Огненные мечи внезапно пронзили членов партии, снизив Л.П. каждого члена партии на 90%.

"Хахаха", теперь ты видишь силу Высшего Огненного Эльфа? Вы, люди, мне не подходите!"

Тело Шакры расплавилось обратно, когда оно выпустило маниакальный смех.

У Шакры осталось всего 1,000,000 л.с., без ДЕФ. Другими словами, любая атака, поразившая его, нанесла бы максимальный урон.

[-4912]

[-3212]

[-1223]

Все начали нападать на всех сразу.

С помощью единственной критической стрелки Ли И отбил более 4000 очков HP. Хотя вместе с членами его партии они смогли нанести более 100,000 HP урона всего за 10 секунд.

Четвертый этап был не так уж и много, так как подход к нему мог варьироваться и полностью соответствовал личным предпочтениям. Тем не менее, стратегия, которую выбрали "Довольно хорошее настроение", заключалась в том, чтобы сжечь босса.

"Бам!"

Тело Шакры снова взорвалось, и бесчисленные Огненные мечи снова начали пробивать тела членов партии. Однако, когда он снова сплавился, его истощенный HP каким-то образом восстановился почти наполовину.

Каждый раз, когда огненный меч пробивался сквозь тело, Шакра получала часть HP. Так что не стоит недооценивать эти последние 1,000,000 л.с., потому что как только они действительно сталкивались с этим, они понимали, что эта фаза 1,000,000 л.с. была намного страшнее, чем 10,000,000 л.с..

"Ты хочешь пожертвовать свою жизнь Шакре? Высокий и Могучий, воскреси из мертвых!"

Шакра маниакально засмеялся, когда указал на труп Чен Яна. Затем Чэнь Ян встал, помахал жезлом и вызвал двух Элементариев Огня, направив атаку на группу.

Это было лучшее заклинание Шакры - контролировать труп игрока!

Если бы у партии не было смертей на первых трех этапах, этого бы не случилось. Иначе на этом этапе все погибшие члены партии контролировались бы Шакрой и, следовательно, становились бы врагами партии.

"F*ck him, почему я был мишенью?" Чэнь Ян закричал, но он все равно не мог контролировать свое тело, так как вызвал другого Элементаля Огня.

Превратившись во врага, способность вызывающего была значительно увеличена. Первоначально игрокам разрешалось вызывать только одного питомца за раз, но так как сейчас это не было ограничено...

"Черт возьми, если бы я мог вызывать таких домашних животных, пока меня не контролируют, кто, черт возьми, вообще мог бы со мной сравниться?" Чен Ян начал представлять.

"Все нырните и взорвите ядерную бомбу "Высокий и Могучий"!" Довольно хорошее настроение закричало. Все на вечеринке сразу же сместили цель и сосредоточились исключительно на том, чтобы полностью разрушить ужасную версию Чен Яна, у которого было более 100 000 HP.

"Ты хочешь пожертвовать своей жизнью ради Шакры? Цин Пингл, воскреси из мертвых!"

Время от времени Шакра вращалась между превращением в Огненные мечи, которые пронзали их, и управлением трупами игроков. Это привело к тому, что члены партии были по уши в попытках не отставать. Спустя более 10 минут HP Шакры не только не упала, но и вернулась к 1,000,000!

"Хочешь ли ты пожертвовать своей жизнью ради Шакры? Высокий и Могучий, воскреси из мертвых!"

Бедный Чен Ян, который только что упал, даже не успел передохнуть, как его снова вызвал Шакра. Он ничего не мог с этим поделать. Кто сказал ему, чтобы он вызвал его в свой класс? С неограниченными Огненными Элементами, естественно, это был первый выбор босса.

"Настроение, вы, ребята, сосредоточьтесь на трупах, а я сосредоточусь на том, чтобы взорвать босса", - поднял Ли И руку и предложил.

"Хорошо!" Довольно хорошее настроение кивнуло ему в голову.

Четвертая стадия вызвала настоящую головную боль. Кроме как сжечь босса, не было лучшего варианта.

Ли И остался один против Шакры. С громким рёвом его Король Жестокий Медведь использовал Усиленный Заряд и бросился вперёд.

[-4210]

[-1202]

...

Совместная атака Ли И и его Короля Жестокого Медведя была чрезвычайно страшной, поскольку тело Шакры было вынуждено быстро раскалываться. Даже после Пирса Огненных Мечей, неумолимые атаки Ли И не ослабевали, так как он продолжал наносить огромный урон.

В этот момент выжившие HP остальных членов были ниже 90%. Как и в этой фазе, трупы игроков также могли быть восстановлены, что делало ситуацию чрезмерно опасной. Два мега-целителя партии, Старый Волк Ву и Маленький Эльф из Волшебного царства были пропитаны потом, когда они отчаянно выбрасывали исцеления. Они продолжали вращаться между использованием Мана Фонтаны и Advanced-Level Мана восстановления зелья, но исцеления все еще не хватало.

"Бам!"

Тело Шакры снова раскололось на Огненные мечи, пронзив группу и заставив Маленького Эльфа из Волшебного Царства кричать от боли.

Половина членов партии до сих пор не исцелилась...

По мере того, как огненные мечи пробивались, члены партии, у которых осталось 10% HP, не погибали, а у них забирали 9% от общего числа HP. Это оставило их едва живыми, а 1 балл HP остался, чтобы выжить.

Ли И немедленно остановился и вернулся, чтобы помочь своей партии бороться с трупами.

Он не мог позволить себе быть жадным. Если пронзительная атака ударит еще раз, все члены партии с низким здоровьем умрут.

Неоднократно вращаясь между этими ситуациями, каждое нападение посылало партию все ближе и ближе к краю своего места. С другой стороны, HP Шакры также медленно снижался, с 900000 HP, 800000 HP, 700000 HP... 200000HP!

По мере того, как HP Шакры достигала 10,000 очков, тревожные дыхания членов партии становились все более быстрыми.

Самая опасная фаза наступила.

"Восстаньте из мертвых все! Муахахаха... Жертвуйте своими жизнями великому лорду Шакре!"

Шакра указала на землю, мгновенно заставляя каждого мертвого игрока встать. Затем они посылали всевозможные атаки на членов партии.

Эта фаза была совершенно абсурдной, потому что в этот момент тело Шакры переходило в непобедимое состояние, чтобы игроки не могли на него напасть. С другой стороны, каждый погибший игрок должен был многократно воскрешать свои трупы. Сможет ли сторона справиться с этой фазой или нет, определит успех или неудачу стратегии!

"Мастер гильдии, теперь все зависит от вас". Довольно хорошее настроение было вне идей, так как его взгляд сместился в сторону Ли И.

Основываясь на его плане, который он разработал вместе с Ли И, эта фаза будет полностью оставлена на усмотрение Ли И!

Ли И долго готовился к этому моменту. Так как Шакра всё ещё маниакально смеялся, он подло использовал камуфляж, чтобы уйти из битвы. После того, как он раскопал Короля Жестокого Медведя, он вызвал Мутировавшего Маленького Дикого Кабана.

Умение "Камуфляж" можно назвать "Предельным двигателем по уничтожению жуков". Кроме Ли И, какому лучнику удалось бы поменять домашних животных в разгар битвы боссов?

"Вперед, Старая Свинья!"

Мутировавшая дикая свинья ворчала, прежде чем сразу же воспользовалась своим высшим суицидальным умением, как только вышла на поле боя. Затем он яростно использовал "Насмешки" на оживших трупах игроков.

Трупы всех игроков, включая всех домашних животных, которые были вызваны на поле боя, были полностью уничтожены. Мгновенно вся территория была очищена, и это снимало огромную нагрузку с плеч оставшегося члена партии.

"Вот почему низкие спасательные средства - это низкие спасательные средства". Даже после того, как они возродились, они все равно не могут выполнить свою работу". Только живые формы, созданные лично рукой Божьей, могут по-настоящему считаться благородными и непревзойденными!".

Шакра вышла из своего непобедимого состояния, и все трупы игроков вновь упали. Тогда появилось его умение "Сифон", всасывающее 99% всех остальных членов партии HP и Маны.

У всех осталось только 1 HP и 1 Мана!

"Прими свою смерть и наказание!"

Л.П. Шакры подскочил до более чем 30,000 очков. Его тело начало взорваться и взорваться обратно. Посредством многократного взрыва и обратного слияния он использовал фрагменты, чтобы напасть на оставшихся членов партии.

Прямо тогда Ли И моментально вытащил Проклятый Свиток (Shrink) и помахал ему в руку. Пуф-пуф-пуф...

Все члены партии мгновенно уменьшились до размера большого пальца, что также заставило их АТК упасть в 10 раз за один раз.

Шакра летала в воздухе, взрывалась снова и снова. Каждый раз, когда он взрывался, он причинял себе вред, нанося около 1000-3000 л.с. урона каждый раз. С другой стороны, так как члены партии были размером с большие пальцы, осколок даже не мог поразить их...

Несмотря на то, что выход повреждений был медленнее, риск снижался экспоненциально. Те, кто был вне маны, могли восстановить ману, в то время как те, кто был ниже HP, могли восстановить свои HP. Как только они были полностью восстановлены, они могли, наконец, начать контратаку.

Если бы кто-то пострадал от взрывов Шакры, это, по сути, уменьшило бы их HP на 2000 - 3000 пунктов. Более того, это было причиной, по которой Ли И пошёл сражаться с чёрно-белыми боссами - это было для того, чтобы победить эту фазу.

С помощью Проклятого Свитка (Shrink) эта фаза прошла без особых усилий. Но без этого было бы чрезвычайно трудно.

Сифон, Взрыв, Сифон, Взрыв...

Шакру в этой фазе можно было описать только в двух словах - совершенно абсурдно!

"Ощущения такие чертовски хорошие..."

У партии было правило, что в разгар битвы в подземелье в Боденской темнице может говорить только командир. Однако, из-за того, насколько легко проходила эта текущая фаза, как минимум 7 или 8 игроков издали визг эйфории.

Чтобы иметь возможность бездумно наносить ущерб, даже не двигаясь в такой абсурдной фазе, как это не было эйфории?

Восхищение всей партии по отношению к Ли И снова возросло на уровень.

Больше не было никакого давления, так как их сжатое состояние осталось бы на полчаса. Несмотря на то, что их ATK был снижен в 10 раз, они могли просто войти в автопилот, наносящий ущерб. Им было совершенно наплевать на яростные взрывы босса.

С течением времени, мощность Шакры медленно снижалась со 100,000... 90,000... 50,000... 10,000...

"Как вы, смиренные жизненные формы, можете победить жизненную форму, созданную лично руками Божьими? Я отказываюсь в это верить! Я отказываюсь в это верить!"

Когда HP Шакры упал примерно до 5000, он начал сходить с ума. Он глубоко вдохнул несколько раз, что привело к постоянному расширению его тела. Последним ударом он попытался совершить свое окончательное самоуничтожение.

Радиус взрыва на этот раз был настолько большим, что даже когда они были в уменьшенном состоянии, они все равно не могли избежать этого. Однако Ли И уже подготовился к этому.

"Лёд!"

"Очищение от проклятий!"

С женским криком "Огненного льда" проклятое состояние Ли И было снято. Затем он немедленно воспользовался Защитой Насильственного Медведя, чтобы полностью блокировать самоуничтожение Шакры.

[-5500]

Ужасная атака Шакры на самоуничтожение оставила 5500 очков ЛИ И, почти один выстрел.

Останки Шакры упали на землю, когда зазвонил сигнал системы.

[Поздравляю, ваша партия успешно завершила "Смерть короля в темнице", прорвав последнюю линию обороны Ифрита. Теперь вход в подвал Ifrit's Instance Dungeon открыт, все игроки могут сразу же направиться к нему, чтобы бросить вызов!]

[Ты хочешь обнародовать уведомление об этой вечеринке?]

"Да!"

[Это событие было записано в Зале славы Короля Пантеона!]

[Игрок Довольно хорошее настроение и его партия, Маленькие Пьяные Кошки добились первого убийства босса короля подземелья Шакры, получив системную награду 500 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Присуждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получены 3 очка умения (Награда мастеров гильдии) и достижение Сервера Первой Смерти Короля, получив одну Железоподобную Гору Тиранозавра].

[Игрок Темного Крыла добился первой смерти босса короля Темницы Шакры, получив системную награду 300 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Награждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получив достижение Сервера "Первая смерть короля", получив одну Железнокаменную гору Тираннозавра].

[Игрок поджег, когда есть ветер добился первого убийства Смерти короля в подземелье Шакра, получив системную награду 300 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Присуждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получив достижение Сервера "Первая смерть короля", получив одну Железнокаменную гору Тираннозавра].

[Игрок Высокий и Могучий добился первого убийства Смерти короля в подземелье Шакры, получив системную награду 300 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Присуждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получив достижение Сервера "Первая смерть короля", получив одну Железнокаменную гору Тираннозавра].

[Игрок Маленький Эльф из Волшебного царства добился первого убийства Смерти короля в подземелье Шакры, получив системную награду 300 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Присуждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получив достижение Сервера "Первая смерть короля", получив одну Железнокаменную гору Тираннозавра].

[Игрок Огненный Лед добился первого убийства Смерти короля в подземелье Шакра, получив системную награду 300 золотых монет! Ценность с различными крупными городами увеличилась на 2000 очков! Присуждено 150000 EXP баллов! Дополнительно получив достижение Сервера "Первая смерть короля", получив одну Железнокаменную гору Тираннозавра].

[Получение достижения Первая Смерть Короля Сервера, получение одной Железнокаменной Тиранозавровой горы].

…

[Благодаря усилиям гильдии Маленьких Пьяных Кошек, было открыто Подземелье Экстрактного Дьявола Ифрита.] Теперь все игроки могут отправиться в него, чтобы бросить вызов. Подземелье Огненного Дьявола станет финальным в серии Instance Dungeon of the

Pinnacle of Fire, первое убийство будет специально награждено 10 000 000 золотых монет, а все участники вечеринки получат 10 дополнительных очков мастерства).

Как только появился красный текст системы, весь Мир Пантеонов впал в ярость!Ожог означает сосредоточение внимания на нанесении наибольшего ущерба конкретному юниту/области, в частности, ссылка на ожоговые фазы от различных MMO, таких как Судьба или WoWDive относится к акту погружения на определенное юнит, чтобы нанести ему ущерб, например. Dive Comp in Hero-shooters/Diving Towers in MOBAs; Nuke относится к использованию наибольшего урона, наносящего заклинания/навыки на конкретную цель/областьКакие-либо предметы или навыки для восстановления Маны, автор не дает понятьОригинальный IGN был □□□□□, что является ссылкой на поговорку □□□□, □□□□, что буквально означает поджечь, когда есть ветер, и убить, когда луна темна. Поговорка используется для описания совершения преступления при определенной возможности.

http://tl.rulate.ru/book/34752/1018385