

Когда свет рассеялся, Йегер увидела парящий в воздухе меч длиной около одного метра. У него был простой дизайн с узорами в виде драконов, выгравированными на ножнах. И назывался он [Меч Драконьей Бездны].

– Ого, меч в китайском стиле, неплохо. – Йегер подняла руку, и [Меч Драконьей Бездны] влетел прямо в раскрытую ладонь.

Лязг!

Когда лезвие оказалось обнажено, оно вспыхнуло леденящим душу сиянием.

[Меч Драконьей Бездны]

Тип: Оружие ближнего боя

Редкость: Фиолетовый, Уровень 5 (Можно улучшить)

Ограничение по уровню: 25

Атрибут: отсутствует

Сила атаки: 223

Прочность: 99

+30 Сила

+60 Ловкость

+100 к Критическому урону

Особый эффект 1: Ваши атаки с 3%-ной вероятностью активируют способность [Решимость Меча], которая увеличит весь ваш урон от атак мечом на 50% на 1 секунду.

Особый эффект 2: Когда вы активируете [Решимость Меча], то с шансом в 1% можете завершить перезарядку одного из ваших навыков или особых эффектов.

Описание: Это легендарный меч из низкоуровневого плана, обладающий непревзойденной остротой и смертоносностью. Если он будет улучшен, вы можете получить неожиданные результаты.

- Неплохо-неплохо. - После изучения информации о [Меч Драконьей Бездны] Йегер осталась несколько равнодушной.

Основываясь только на числах, этот меч был лучше, чем [Алый Небесный Меч] Ракшасы. Тем не менее, его фактическая Сила Атаки уступала [Алому Небесному Мечу].

Так было потому, что у этих двух мечей были очень разные особые эффекты. Мало того, что [Меч Бездны Дракона] имел нулевой урон от атрибутов, его два Особых эффекта, которые хоть и казались мощными, на самом деле почти не имели практического применения.

Нет, эти Особые эффекты вовсе не были бесполезными, просто вероятность их активации была слишком мала. Хотя величина Удачи Йегер и была очень высока, но после того, как она стала использовать высокоуровневое снаряжение и прокачанные навыки, эта Удача не показывала особой эффективности.

- [Фиолетовую Книгу Повышения Уровня] можно использовать еще один раз. Давай посмотрим, какие сюрпризы ты мне преподнесешь.

Хотя [Меч Драконьей Бездны] в его не модернизированном состоянии уже было достаточным для целей Йегер, она всё же решила пойти дальше и прокачать этот меч до следующего уровня, рассудив, что после достижения 30—го уровня ей было бы желательно войти в лабиринт подземелий королевского дворца уже во всеоружии.

После использования её в последний третий раз [Фиолетовая Книга Повышения Уровня] тут же рассеялась на частички света.

Следом перед Йегер вспыхнул ослепительный свет, а потом по ней ещё и прошлась волна горячего обжигающего воздуха. Она почувствовала, словно стоит прямо перед палящим солнцем!

Постепенно ослепительный свет рассеялся, но жар, напротив, только усилился.

По сравнению со своим предыдущим обликом, ножны [Меча Драконьей Бездны] претерпели радикальные изменения. Более того, дизайн рукояти также стал весьма замысловатым, теперь она выглядела как рычащий красный дракон, который готовился исторгнуть пламя.

Йегер незамедлительно проверила характеристики улучшенного меча.

[Меч Драконьей Бездны - Палящее Солнце]

Тип: Оружие ближнего боя

Редкость: Фиолетовый, Уровень 9 (Можно улучшить)

Ограничение по уровню: 25

Атрибут: Огонь

Сила атаки: 266

Прочность: 99

+35 Сила

+75 Ловкость

+150 к Критическому урону

+180 Урона Огнем

Особый эффект 1: Ваши атаки с 6%-ной вероятностью активируют способность [Решимость Меча], которая увеличит весь ваш урон от атак мечом на 50% на 1 секунду.

Особый эффект 2: Когда вы активируете [Решимость Меча], то с шансом в 3% можете завершить перезарядку одного из ваших навыков или особых эффектов.

Особый эффект 3: Ваши атаки с 10%-ной вероятностью активируют способность [Лезвие Демонического Огня], которая нанесёт противнику 200% урона огнём и вызовет эффект кровотечения, наносящий 100 урона от кровотечения в течение 3 секунд.

Описание: Это легендарный меч из низкоуровневого плана, обладающий непревзойденной остротой и смертоносностью. После улучшения он обрёл силу атрибута огня, разве это не отлично?

– Итого мы имеем фиолетовый меч девятого уровня с атрибутом огня и тремя Особыми эффектами. Думаю, если я буду жаловаться, то меня можно будет считать совсем зажавшейся.

Йегер экипировала [Меч Бездны Дракона: Палящее Солнце] и с улыбкой посмотрела на подросшие характеристики.

– Теперь, когда у меня в руках есть мощный меч, мне больше нечего бояться. – “Хотя мастером фехтования меня и не назовёшь. Что-то я уже попривыкла решать все проблемы кулаками.” Йегер меланхолично вздохнула, вспомнив прошлое, в котором у нее не было меча, которым можно было бы отсекал головы направо и налево.

В этот момент её окутали белые частицы активировавшегося заклинания пространственной магии. В следующее мгновение вспыхнул яркий желтый свет. Йегер почувствовала легкое головокружение и сразу же зажмурилась, так как ей в глаза попал свет от палящего над головой солнца.

Она подняла руку, чтобы прикрыть глаза. Вскоре её зрение вернулось в норму, и она смогла осмотреться. Перед ней раскинулся бамбуковый лес. Вот только бамбук был фиолетовым и вырастал до 4 метров в высоту, а толщиной вымахал с её запястье.

Пронёсся порыв ветра, и растения зашелестели. Оглянувшись, Йегер увидела неподалеку стоящую небольшую бамбуковую хижину с небольшой полянкой перед ней. Это был 11-й этаж, и в этой хижине жил Хозяин этажа.

Сейчас у Йегер было только два варианта. Для начала она могла выйти из Башни Героев. Для неё больше не имело смысла продолжать восхождение, поскольку она достигла своей цели. В конце концов, она была всего лишь 25-го уровня. И с таким уровнем ей будет очень трудно выиграть бой с Хозяином Этажа, сражающимся в полную силу.

Вторым же вариантом было продолжить прохождения башни. Стали Хозяева этажей сильнее, ну и что с того? Она всё равно уничтожит их всех!

- Учитывая, что Ясуо, возможно, удастся пройти десятый этаж и добраться до одиннадцатого, мне лучше подняться еще на один этаж, просто чтобы быть в безопасности.

Поскольку тот, кто проиграет пари, потеряет всю свою честь, если не сам статус человека, Йегер решила не рисковать. Более того, ей не терпелось испытать свою силу, которая весьма сильно подросла после получения нового меча.

Так совпало, что хозяин 11-го этажа был идеальным вариантом для такого теста. Войдя в бамбуковый лес, Йегер быстро добралась до полянки перед бамбуковой хижинкой.

Бух!

Бамбуковая дверь распахнулась, и из неё вышел мужчина лет тридцати с небольшим. У него было худощавое тело и невзрачная внешность, но его взгляд был остр, словно бритва. Одет он был в простую льняную одежду и держал в руках меч, который так же ничем не выделялся.

В следующий момент мужчина подпрыгнул и приземлился уже прямо перед Йегер.

- Претендент, который хочет стать Великим Воином, знай же, что меня зовут [Кахардор]! А теперь назови мне своё имя! - Заговорил он командным тоном.

- Кахардор? Великий Воин? - Йегер внезапно вспомнился тот момент, когда она впервые

встретила Кана.

“Меня зовут Кан, я ученик великого воина Кахардора! Прекрасная искательница приключений, пожалуйста, сдавайся!” – В её сознании всплыли слова, которые он произнес в тот момент.

– Сразу начинаешь задавать вопросы? – Кахардор нахмурился, медленно обнажая свой меч и пристально наблюдая за Йегер. – Ты даже не скажешь мне свое имя? Как пожелаешь. Ну ладно, в любом случае, мне не интересно знать имя неудачницы.

“Такой высокомерный!”

Йегер была одновременно и удивлена и раздражена. Она решила не тратить время, проверяя, был ли этот Кахадор учителем Кана. Сейчас она хотела просто избить его.

[Меч Драконьей Бездны – Палящее Солнце] был обнажен!

– Что же, нападай, девочка.

Стоило им только посмотреть друг на друга, как энергетические лезвия их мечей столкнулись друг с другом. В одно мгновение по округе прошла круговая ударная волна.

Фьють, фьють!

В следующее мгновение бамбуковые заросли вокруг них оказались разрезаны напополам, и верхушки стволов медленно упали на землю. Глаза Кахардора на мгновение удивлённо распахнулись. Он такого не ожидал. Тем временем выражение лица Йегер оставалось прежним, но теперь она держалась за своё оружие с большей силой.

“Что и ожидалось от Воина 35-го уровня, одного энергетического лезвия его меча было достаточно, чтобы заставить меня почувствовать сильнейшее давление.”

– Ты очень сильная. К сожалению, ты всё ещё любитель. – Кахардор вынес свой вердикт.

Сразу же после этого он резко дёрнулся вперед, и, словно телепортировался, появился уже вплотную к Йегер. Его клинок был готов пронзить её шею.

Увидев молниеносно приближающийся меч, движение которого еле-еле успели зарегистрировать её глаза, Йегер ни капельки не растерялась и даже почувствовала желание рассмеяться.

Бах!

В тот момент, когда клинок должен был достигнуть своей цели, тело Кахардора каким-то образом отлетело в сторону, словно оно было мешком с картошкой. Великий воин выплюнул полный рот крови.

– Поскольку решать проблемы кулаками мне уже наскучило, то придется использовать хвостики. – Йегер улыбнулась. Позади неё развевались девять хвостов.

В это же время, на шестом этаже башни.

– Уууууууух! – Ясуо максимально напрягся и сконцентрировал всю свою силу в одном ударе меча. – Умри!

Резкое движение и в воздухе появляется ярко-красный туман.

Шмяк!

Мёртвый хозяин шестого этажа упал на землю. Через несколько секунд он обратился белыми частичками света и исчез.

– Уфф... Уфф... Уфф... – Ясуо тяжело дышал. – Как и ожидалось от Башни Героев. Даже со слабейшими Хозяевами Этажей трудно справиться!

“Говоря о сложности, я полагаю, что эта чертова сучка уже должна была вылететь отсюда. Хехехе, я не могу дождаться, чтобы увидеть выражение её лица, когда она среди бела дня будет голой стоять на коленях на площади Нефритовых Листьев, поедая фекалии!”

Вложив меч в ножны, Ясуо растопырил пальцы и пригладил волосы. На его лице появилась зловещая улыбка.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/2025502>