В кабинете на мгновение воцарилась тишина.

Вайлд Аррогант положил руки на стол, и постучал по нему своими тонкими длинными бледными пальцами. На его красивом личике появилась едва заметная улыбка, после чего он ответил:

– Скай, я отношусь к тебе как к другу, так почему ты относишься ко мне как к идиоту?

Скай на мгновение удивился, и тут же воскликнул:

– Что ты говоришь? Я никоим образом не считаю тебя идиотом.

Скай был знаком с Вайлдом уже десять лет. В то время они оба были членами гильдии [Смерти Любви], причем Вайлд уже тогда был гильдмастером, в то время как Скай его заместителем.

Несмотря на то, что сейчас Скай носил очки в золотой оправе, официальный костюм и галстук, а у Вайлда Аррогантa были короткие волосы и повседневная одежда, в прошлом у них обоих были длинные волосы, выкрашенные в разные цвета, и они также носили всевозможную странную одежду.

Они ярко выделялись в любом месте, куда бы они ни пошли.

В то время Скай считал Вайлда своим лучшим другом. Но в конце концов Вайлд был вынужден вступить в должность главы семьи Аррогантов, в добавок получив семейные богатства, которые стоили более нескольких сотен миллионов юаней (миллиардов рублей). С тех пор дружба между Скаем и Вайлдом постепенно начала сходить на нет, и они общались все реже и реже.

В конце концов, их статусы в обществе слишком различались.

Кроме того, киберспортивная команда Вайлда [Смерть Любви], созданная на базе гильдии, была конкурентом команды [Безграничные], принадлежавшей боссу Ская. Скаю нельзя было в открытую общаться с Вайлдом, так как в противном случае его босс мог бы разозлиться и урезать инвестиции.

– Все знают, что Принцесса уже докачалась до 23 уровня, что у нее есть три фиолетовых предмета снаряжения, один артефакт и не открытая оранжевая коробка. Ты хочешь, чтобы я помог тебе сразиться с противником, который находится на уровне бога? Может проще будет сразу разбить голову об стенку?

Вайлд выгнул левую бровь и уставился на Ская широко раскрытыми глазами, как будто хотел съесть его этим взглядом живьем.

Скай уже собирался ответить, когда Вайлд добавил:

– Ты уже знаешь, что за смерть в игре приходится платить действительно высокую цену. Ты не только теряешь много опыта, но и можешь потерять снаряжение. Кроме того, это всего лишь игра. Есть ли необходимость идти на такие крайности? Я думаю, что из-за того, что тебя дважды убили, ты стал одержимым Принцессой. Ты затаил на неё обиду. Скай, ненависть - это демон, который ведет людей по пути разрушения. Не разрушай себя.

– Это не "всего лишь игра". – Скай покачал головой. Он не отрицал слов Вайлда, так как действительно возненавидел Принцессу. Но он вцепился в неё хваткой охотничьей собаки не только из-за ненависти.

– Что ты имеешь в виду? – Спросил Вайлд, прищурив глаза.

– У меня очень сильная близорукость. Мои очки почти такие же толстые, как дно стеклянной бутылки. – Скай снял очки и показал Вайлду, какие толстые у них линзы. – Если я не надену очки, то не смогу ясно разглядеть ничего, что находится более чем в пяти метрах от меня.

– Какое это имеет отношение к игре? – поинтересовался Вайлд.

– О, здесь есть прямая связь. Я могу ясно видеть всё в игре без необходимости носить очки. – Скай снова надел очки. – Ты понимаешь, что это значит?

– И что же это значит? – Вайлд понял слова Ская только наполовину. В его голове проскочила одна мысль, но он не смог за неё ухватиться.

– Это значит, что в игровом мире я полностью здоров!

Затем Скай достал из своей сумки планшет и разблокировал его экран, показывая Вайлду:

– Тут информация, которую смогла собрать моя команда, когда мы проанализировали игровые форумы по всему миру. Эти сообщения в общей части от людей, у которых были проблемы с их телами. Тут есть даже те, кто был полностью парализован. Тем не менее, внутри игры все они становились полностью здоровым! Возможно, ты подумаешь, что это просто какие-то психи, несущие чушь. Но ты изменишь свое мнение, как только увидишь последний отчет от одного из мед-институтов, вот он. Парень из отчета находился в вегетативном состоянии, но в игре он стал здоровым человеком и смог встретиться со своей семьей. Просто посмотри, как это трогательно. Есть также вот это, ролик одного из блогеров с Билибили, сделанный пять часов назад.

Скай щелкнул по экрану и открылось видео.

***

– Всем привет, с вами ваша любимая [Кошка-людоед]! Да, вы все так просили, и сегодня я продолжу расследовать тайны, связанные с этой игрой~ Как вы все знаете, [Мир Святого Демона] гордится тем, что практически ничем не отличается от реальности, но вы по-настоящему поймете, на что он похож, только если испытаете его на себе. Я лично рекомендую всем вам попробовать поиграть в него. Но до этого я помогу вам всем получить более глубокое представление об этом мире с помощью моих видеороликов. Кроме того, в качестве специального напоминания, если вы хотите испытать в игре весь спектр ощущений, вам нужно настроить [Уровень Боли] на 100%. Однако! Как только вы настроите его на 100%, его невозможно будет скрутить обратно! Хе-хе, на 100% боль действительно как в реальности! Не спрашивайте меня, откуда я знаю~ Такс~! А теперь я вернусь к основной теме ролика, хорошо? Итак, могу я занять немного вашего времени?

На видео появилось пять игроков. Их звали [Покоряю Горы и Реки Своим Кулаком], [Хозяин Своей Судьбы], [Я Играю С Грязью На Северо-Востоке], [Песня Меча] и [Лоли Цяо].

Это были четверо мужчин и одна девочка. Мужчинам, казалось, было около 25-26 лет, и у всех у них была разная внешность: высокий, низкий, толстоватый и худой. Девочке, судя по её миниатюрной фигурке, казалось, было всего 11-12 лет.

Песня Меча: Внучка, какое у тебя есть дело к старику?

Игрок с ником Песня Меча был ростом 1,85 метра, имел обычную внешность и козлиную бородку. Он говорил так, словно был действительно стар.

Кошка-людоед: Песня Меча, верно? Вы так странно говорите, как будто вы старик.

Хозяин Своей Судьбы: Он и есть старик. – Вместо него ответил другой игрок, сидевший рядом. Хозяин Своей Судьбы был мужчиной ростом всего около 1,7 метра. Он был слегка пухленьким, а на его лице всегда была слабая улыбка.

Я Играю С Грязью На Северо-Востоке: Да, ему уже 75 лет.

Песня Меча: Эй, эй, ты так говоришь, будто бы я здесь единственный старикашка!? Внучка, этот [Я Играю С Грязью На Северо-Востоке], того же возраста, что и я, а вот [Покоряю Горы и Реки Своим Кулаком] на два года моложе нас. Что касается этой маленькой девочки…

Покоряю Горы и Реки Своим Кулаком: Остановись.

Лоли Цяо: Привет, старшая сестренка, мне двенадцать лет. Я настоящая лолька!

Маленькая девочка улыбнулась девушке-блогеру Кошке-людоеду.

Едва четверо мужчин услышали такое заявление, у них задергались глаза. Песня Меча хотел

что-то сказать, но Покоряю Горы и Реки Своим Кулаком быстро закрыл ему рот.

Кошка-людоед: Ты такая милая маленькая девочка. Мне прямо захотелось забрать тебя к себе домой! Так, ладно, вернемся к теме. Неужели вам четверым действительно больше 70 лет?

Все: Да, так и есть.

Кошка-людоед: Ух ты, я встретила действительно пожилых игроков! Но почему вы все выглядите такими молодыми?

Песня Меча: Я изменил свой возраст и свою внешность, и вот, стал вот таким.

Кошка-людоед: Понятно. Эта игра действительно потрясающая!

Я Играю С Грязью На Северо-Востоке: Мало того, я чувствую, что снова вернулся в то время, когда был молодым. Мое тело наполнено силой, я могу хоть сейчас пробежать марафон! Просто невероятно!

Хозяин Своей Судьбы: Неудивительно, ведь… кхах!

Лоли Цяо: Заткнись.

Песня Меча: Внучка, нам нужно кое-чем заняться, так что мы вынуждены попрощаться.

Кошка-людоед: …

Девушка застыла с открытым ртом, смотря, как Лоли Цяо отбрасывает Хозяина Своей Судьбы одним ударом, тот поспешно начинает убегать, а другие гонятся за ним с явным намерением добавить тумаков.

***

На этом видео закончилось.

– После того, как посмотрел это видео, я сразу же нашел нескольких пожилых людей, которые согласились поучаствовать в тестах. Результат был именно таким, как утверждали люди на видео, они вновь обрели свою молодость! Ты все еще считаешь, что это всего лишь игра?

Выражение лица Вайлда стало более серьезным. Как раз в тот момент, когда он собирался что-то сказать, Скай продолжил:

– Если этого все еще недостаточно, у меня есть еще более важная информация.

– И что это за информация? – Вайлд ощущал, как его захватывает любопытство.

Теперь у него возникло много сомнений по поводу Мира Святого Демона. Была ли эта таинственная игра действительно чем-то, что создали люди?

Чтобы научный прогресс перешел на следующую ступень была необходима технологическая база. Невозможно было внезапно добиться огромного прогресса, перепрыгнув сразу через несколько технологических ступеней.

Однако внезапно появляется Мир Святого Демона, при этом храня в себе такие технологии, о которых никто и никогда не слышал. Он был просто совершенен, начиная от банальной игровой графики, и заканчивая… Неизвестно даже чем.

Даже страны большой пятерки не могли обладать такими технологиями…

– В прошлом году я встретил одного отаку на Окинаве. Позже я узнал, что он действующий сержант в Силах Самообороны. Во время обеда я связался с ним и он пожаловался мне на кое-что и случайно раскрыл кое-какую информацию, которая привлекла мое внимание.

Слова Ская прервали мысли Вайлда.

– Что он рассказал?

– Ты знаешь об инциденте, когда американская армия похитила девушку с Окинавы?

– Да, я видел темы на форумах. – Вайлд кивнул.

– Эта девушка участвовала в закрытом бета тесте. – Тихо сказал ему Скай.

– Что? Разве бета-тестера с сервера Окинавы - это не Хонда Ю?

Даже если Вайлд не слышал о ней раньше, ему было трудно не узнать о ней после того, как система сообщила её имя на весь мир. Хонда был первым игроком во всем мире, сменившим свой класс.

– Ага. Именно она была той, кого похитила американская армия. Это произошло примерно тогда, когда игроки массово узнали о Рейтинге Артефактов. Тебе не кажется, что во всем этом есть что-то странное? – Скай вновь поправил свои очки.

– Хммм! – Начав думать о словах Ская, Вайлд глубоко вдохнул холодный воздух. Все игроки уже знали, что Кольцо Бога Хаоса принадлежало Принцессе. Вместе с этим большинство людей подозревали, что ещё один бета-тестер должен был владеть другим Артефактом, ибо они были единственными, кто в принципе мог получить Артефакт за такой короткий промежуток времени.

Американская армия похитила Хонду как раз в момент, когда люди стали гадать, у кого второй артефакт. Любой бы нашёл это подозрительным.

– Кроме того, как только все узнали о Рейтинге Артефактов, правительственные агенты в Рок-Сити стали намного активнее, чем обычно. Там вообще творится черте-что, встретив одного агента можно пройти несколько десятков метров и встретить второго. Я подозреваю, что они ищут Принцессу. – Добавил Скай.

– ... – Вайлд всё еще молчал. Он начал подозревать, что с этой игрой всё было не совсем просто, еще когда о неё стали говорить на уровне правительств стран большой пятерки, но он никогда бы не подумал, что всё будет настолько запутанно!

Речь больше не шла о простом развлечении.

– В настоящее время в Рок-Сити активны не только правительственные агенты, от чего-то резко возросло число иностранцев на улицах. Помимо туристической части Хуаду, ты когда-нибудь сталкивался с ситуацией, когда можешь увидеть иностранцев через каждые несколько шагов? – И опять Скай поправил очки. – Весь этот наплыв случился из–за одного человека - Принцессы!

Скай на мгновение сделал паузу, после чего продолжил:

– Сначала мои мысли были такими же, как у тебя. Я думал, что это всего лишь игра, игра, которая может стать хорошим местом для продолжение киберспортивной карьеры. Но по мере того, как моя команда собирала все больше и больше информации, и анализируя эту информацию, я стал смутно различать какие-то странности!

– И что это за странности?! – Вайлд больше не выглядел таким безучастным, как раньше. После того, как получил так много информации, он по-настоящему увлёкся этой темой.

– Эта игра может дать игрокам невообразимые преимущества в реальности! Что касается того, в чем заключаются эти преимущества, то я пока этого не знаю. Но их абсолютно точно нельзя недооценивать, коли уж страны большой пятерки так сильно интересуются игрой, и даже не пытаются скрыть то, как они люто переполошились после информации о Рейтинге Артефактов! Да, действительно, я хочу поквитаться с Принцессой, у меня есть личная неприязнь к ней, но самое главное, я хочу получить те преимущества, которыми она уже пользуется. Однако она уже стала слишком сильной. Одной моей силы недостаточно. Я не боюсь сказать тебе, что до того, как пришел сюда, я уже пытался вступить в союз с двумя игроками, являющимися главами двух достаточно сильных гильдий. Но, увы, они оказались слишком трусливы и не

решились на союз. Вот почему я пришёл к тебе. – Искренним голосом продекларировал Скай, глядя прямо в глаза Вайлда.

– Позволь мне обдумать всё это. – Не смотря на эти слова, Вайлд явно очень-очень сильно заинтересовался.

У Вайлда было много денег, больше, чем он мог потратить даже за десять жизней. И только что-то более весомое, чем еще больше денег, могло заставить разжечься его интерес.

Например, таинственные, как выразился Скай, "преимущества", которые возжелали даже правительства стран большой пятерки!

В кабинете стало так тихо, что можно было бы услышать даже падение булавки.

Спустя долгое время Вайлд, наконец, перестал хмурить брови и всё же протянул руку.

– Давай объединимся, Скай.

Услышав такой ответ, Скай тут же улыбнулся, словно цветущая хризантема.

Возвращаясь в игру, Нефритовый город, гильдия искателей приключений, Башня Испытаний.

– Это просто фантастика, Принцесса вновь победила!

Следящий за стелой с рейтинговым списком авантюрист не мог не закричать, когда увидел, что принцесса поднялась на 99-е место в Списке Молодых Героев.

Услышав это, все приклеились взглядами к списку. В следующее мгновение послышались новые возгласы удивления.

http://tl.rulate.ru/book/34687/1665492