

Когда Йегер увидела эту тему, её красивые глазки широко распахнулись. Она была сильно удивлена, подумав: “Неужели ещё кому-то еще, кроме меня, удалось получить Артефакт?”

Менее чем через полсекунды после удивления она категорически отвергла эту возможность. Если бы кто-то получил новый Артефакт, то Рейтинг Артефактов открылся бы автоматически.

“В таком случае, может быть, кто-то нашел информацию по местоположению какого-то Артефакта и предал её огласке?”

Йегер отвергла и этот вариант.

“Если не это и не то...”

“Неужели кто-то набрел на рейтинговую таблицу артефактов и решил обсудить её на форуме?”

Йегер подумала, что это самый вероятный вариант, и, мгновенно нахмутив свои изящные брови, поспешно щелкнула по теме.

Всем привет, меня зовут [Младший Братишка Беззаботного Братана], для начала спасибо вам всем за то, что зашли в мою тему, и я также хочу извиниться перед всеми вами за использование кликбейтного названия! Подождите, ребята, пожалуйста, не уходите! Хотя я и использовал кликбейт, у меня также есть достаточно интересные новости~! Прежде чем я расскажу о новостях, пожалуйста, позвольте мне немного прояснить предысторию.

Итак, всё началось вчера. В тот момент, когда я увидел, как один человек опубликовал Рейтинг Экипировки, в мою голову закралась мысли: раз есть Рейтинг Экипировки, значит ли это, что есть и множество других рейтингов? Например, Рейтинг Уровней, Рейтинг Моды, Рейтинг Артефактов и так далее. Особенно меня заинтересовала информация о Рейтинге Артефактов, так как он просто необходим для любой игры! С разыгравшимся любопытством я начал просматривать рейтинги. В этот момент я должен пожаловаться вам, что их слишком много, до такой степени, что я даже не стал их всех пересчитывать!

И все же я очень терпеливый человек. Я провел за их изучением целую ночь и, наконец, дошел до того самого Рейтинга Артефактов. Итак, угадайте, что я там увидел? В нём уже были Артефакты! Да, вы всё правильно прочли, в рейтинге и в самом деле значились аж два Артефакта! Небеса, кто-то уже лутает Артефакты, на второй день после запуска игровых серверов! Я подумал, что, может быть, мне померещилось. Тем не менее, я несколько раз протёр глаза и всё равно продолжил видеть те два Артефакта!

Я глубоко вздохнул и крикнул: “Это дисбалансно!” Мне потребовалось приличное количество времени, чтобы успокоиться. Сразу же после этого я внимательно осмотрел информацию по

обоим предметам и тогда обнаружил, что владельцы этих двух Артефактов скрывают свои имена! Кроме того, на одном из этих артефактов даже не были указаны его характеристики! Видимо, владелец этого Артефакта необычайно осторожен! Тем не менее, характеристики второго Артефакта были доступны для просмотра. Я довольно долго и очень внимательно изучал его описание, прежде чем мне наконец удалось осознать его мощь. Буквально каждая цифра прибавки к статам кричала об одном: это легальный чит! Особые эффекты этого Артефакта просто неадекватны!

Я думаю, что все вы, должно быть, уже потеряли терпение. Я больше ничего не скажу, вместо этого я покажу всем вам скрин!

Пара-ра-пам!

Рейтинг Артефактов прямо здесь!

Рейтинговая_Таблица_Артефактов.jpg

После того, как Йегер закончила читать эту тему, у неё уже подёргивался глаз. Она почувствовала себя подавленной, подумав: “Ну вот и появился игрок, у которого слишком дофига свободного времени!”

Первоначально она рассчитывала, что пройдет, по крайней мере, еще несколько дней, прежде чем будет замечена Рейтинговая Таблица Артефактов, но этот парень нашел эту таблицу уже на следующий день после обнаружения Рейтинговой Таблицы Экипировки. Да, походу он действительно был очень терпеливым человеком и заслуживал "похвалы"!

Йегер решила, что если она в будущем встретит этого [Младшего Братишку Беззаботного Братана], то определенно вознаградит его, подарив свои услуги паровоза, вот только едущего в обратную сторону, к первому уровню.

– Мои планы летят к чертям... – Она тихонько вздохнула и посмотрела на небо. – Да и, похоже, Отдел Управления Способностями тоже скоро найдет меня.

[Кольцо Бога Хаоса] было добавлено в таблицу со всеми его характеристиками.

Увидев его ужасающие особые эффекты и сложив их с недавними перформансами Йегер, любой мог бы догадаться, что вероятность того, что именно она обладала этим Артефактом, составляла 99%.

Что касалось Отдела Управления Способностями, она уже привлекла достаточно их внимания, еще когда у нее официально были только фиолетовый лук и фиолетовые сапоги. Теперь, когда

ее заподозрили в обладании Артефактом, вполне вероятно, что Отдел Управления Способностями начнет ради её нахождения переворачивать вверх дном весь город. Было только вопросом времени, когда они придут в отель семьи Ло.

- Прежде чем они найдут меня, я должна еще немного увеличить свой уровень силы.

Только будучи достаточно сильной, она получила бы право вести переговоры.

- 20-го уровня, вероятно, будет недостаточно... - Йегер облизнула губы. Как реинкарнатор, она знала, что реальный мир был не так прост.

В нём жило множество "экстраординарных" людей и мастеров боевых искусств. Если бы не различные департаменты, которые пристально за ними следили, общество не было бы в такой безопасности, как сегодня.

Экстраординарные люди на самом деле были просто еще одним типом людей, которые могли использовать особые способности. Их называли пользователями способностей. И исходя из того, насколько сильными были их способности, им присваивался определенный ранг по международным стандартам ранжирования: SS, S, AA, A, B, C или D.

D-шники были самыми слабыми, в то время как обладатели SS ранга - самыми сильными.

Тем временем мастера боевых искусств разделялись по четырем этапам и двум дополнительным стадиям.

Период закалки тела был назван Желтым Этапом, период открытия каналов назывался Мистическим Этапом, период культивирования Ци - Этапом Земли, а период преобразования энергии - Этапом Неба. Далее шла Стадия Вознесения, после чего наступала Стадия Перерождения.

Мастеров боевых искусств, которые находились между этапом закалки тела и открытием каналов, обычно называли аколитами. К тем, кто находился на этапах культивирования Ци или преобразования энергии, обращались "Мастер боевых искусств" или просто "мастер". Находившихся на Стадии Вознесения звали грандмастерами. Ступившего на Стадию Перерождения стали бы звать Воплощением Силы.

- Мой текущий уровень силы, вероятно, немного выше уровня мастера.

Хотя Йегер и знала систему ранжирования сил для мастеров боевых искусств и пользователей способностей, она не очень много знала об их фактических возможностях, поэтому ей было трудно сравнивать. Таким образом, она могла только догадываться. Что касается того, были ли ее догадки верны или нет? Для этого нужно было бы устроить в реальности хорошую драку.

Йегер прикинула, что пройдет не менее трех-пяти часов, прежде чем люди из Отдела Управления Способностями найдут ее. Этого было бы более чем достаточно, чтобы поднять свой уровень силы еще на одну ступень.

– Иностранным игрокам с закрытого бета-тестирования, вероятно, не повезет. – Ее губы слегка приподнялись, и она улыбнулась ледяной улыбкой.

В принципе, было очевидно, что Йегер обладала как минимум [Кольцом Бога Хаоса]. Однако людям будет трудно сказать, кому принадлежал второй Артефакт, чьи характеристики были скрыты.

Почти никто просто не поверил бы, что Йегер обладает сразу двумя Артефактам, ибо это было просто слишком ненормально. Кому не выдашь такую теорию, он скажет, что у тебя поехала кукуха.

Реальный мир.

Игроки и секретные агенты по всему миру встали на уши из-за появления Рейтинговой Таблицы Артефактов.

Бесчисленные чудовища, до сих пор плавающие в глубоких водах, не могли не отвлечься от своих дел и не обратить внимания на этот рейтинг.

Двух Артефактов, появившихся в самом начале игры, было более чем достаточно, чтобы люди просто сошли с ума.

Над и так не самым спокойным морем начал дуть ветер. В то время как с виду всё оставалось относительно спокойным, ужасы из самых глубин стали поднимались вплотную к поверхности.

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1608300>