

2 апреля, полночь.

В центральных района города, у часовой башни.

Вокруг царила гробовая тишина и не было даже намека на присутствие людей.

Внезапно, словно из ниоткуда появилась красивая девушка в красном платье. Это была Йегер.

Она подняла голову, взглянула на простенькую, немного старую часовую башню, и в ее глазах промелькнула ностальгия. В предыдущей жизни Йегера Сахиэль Ло однажды пригласила его подняться на эту часовую башню, чтобы полюбоваться видом города.

Но ностальгия быстро прошла. Она пришла сюда не для того, чтобы предаваться воспоминаниям о прошлом. Просто в часовой башне будет относительно безопаснее, чем в других местах.

Йегер мягко постучала ногами по земле и одним махом запрыгнула на стену часовой башни. Она легко добралась до верха, отталкиваясь от уступов невероятно элегантными движениями. Наверху было большое окно, через которое изнутри проникал свет.

Йегер создала небольшое энергетическое лезвие и проделала круглую дыру в окне. Затем она просунула руку в отверстие, открыла окно и проскользнула внутрь. При этом она чувствовала себя так, словно была воровкой!

Конечно, здесь не могло быть ничего ценного, что можно было бы украсть. Простая кладовая часовой башни, где хранились некоторые инструменты для ремонта механизмов.

После того, как Йегер показалась на окраинах города, она привлекла внимание многих людей. Ей было неудобно показываться на людях, пока она снова не сможет вновь стать мужчиной. В противном случае это могло бы создать множество хлопот. А то и подвергнуть её некоторой опасности.

Хотя Йегер и была по-настоящему могущественной, ей было трудно гарантировать собственную безопасность, пока она была в игре. Все потому, что она физически не смогла бы отреагировать вовремя, если бы на ее тело в реальном мире напали, пока она фармила мобов.

В конце концов, выход из игры требовал некоторого времени. Даже если бы у нее было паучье чутье и соответствующая реакция, небольшая задержка во времени все равно стала бы, без преувеличения, фатальной.

Йегер заперла дверь кладовой, а затем открыла свой интерфейс, и нажала на способность [Фантастическая Трансформация]. Она открыла её описание и стала внимательно перечитывать каждое слово. В конце концов, прочитав между строк, она определила, что это

описание можно описать тремя словами: Заставить ее страдать!

– Похоже действительно нет никакого способа вернуться назад!.. – Йегер схватилась за голову, и ей очень сильно захотелось заплакать.

Она очень сильно надеялась на то, что Процент Трансформации чисто случайно не был шансом на полную трансформацию, а все же обозначал именно то, сколько ей осталось до полного превращения. В настоящее время ее Процент Трансформации составлял 5%.

В противном случае, с ее показателем удачи в 666, она имела бы все шансы стать стопроцентной девушкой всего после одной трансформации.

Сейчас Процент Трансформации составлял 5%, что означало, что она использовала её один раз. “Но почему тогда я не могу превратиться обратно!? Баг! Это определенно баг!”

Йегер решила войти в игру. Она чувствовала, что это связано с ее игровым персонажем. Возможно, она сможет решить эту проблему классическим перезаходом!

Окончательно одобрив такой план, она достала свой терминал и вошла в игру.

В это время суток 101 Деревня новичков оказалась весьма и весьма оживленной. Мир казался таким чудесным, когда в радиусе десятка километров не маячила Черносердечная Принцесса. Люди словно обезумели от появившейся свободы. В городе многие группы стали вести себя как бандиты и собирали "деньги за защиту", а если кто отказывался платить, то ему создавали проблемы. Такие же группы появились и в дикой местности, захватывая себе территорию и собирая плату за доступ к спотам монстров или же за разрешение на проезд.

Весь мир, казалось, был наполнен гнетущей аурой коррупции и рэкета.

Снаружи города, в дикой местности, одна пати возбужденно охотилась на нескольких Ветряных Волков, когда перед ними внезапно появилась фигура.

Члены группы постарались получше её разглядеть, и увиденное мгновенно заставило выражения их лиц кардинально измениться. Они все тут же бросились бежать, как будто увидели привидение*.

(П.п. Нет, у автора рили какая-то призракофобия.)

– Проклятье, проклятье, черносердечная Принцесса снова вошла в игру! – воскликнул кто-то, максимально приглушив свой голос.

– Разве она не занята привлечением к себе внимания в реальном мире? Как получилось, что у

нее появилось время , чтобы снова зайти в игру!?

- Да кто её, черт возьми, знает!?

- Прекратите болтать и бегите быстрее, спасайте свои жизни! – одернул сопартийцев глава группы, чье лицо сейчас было белее мела.

Группа убежала очень далеко, прежде чем наконец остановилась, тяжело дыша. Дело было не в том, что они больше не хотели бежать, а скорее в том, что они достигли предела своего запаса сил.

В этот момент один из игроков обнаружил, что в поле зрения не было ни одного существа, кроме нескольких Ветряных Волков вдалеке.

- Где Черносердечная Принцесса? – Удивившись, спросил этот игрок.

Они находились на совершенно плоской равнине без каких-либо препятствий для обзора. Спрятаться было абсолютно негде.

- Может быть, она нам просто привиделась?

- Я также думаю, у нас просто пошли глюки.

- Возможно, у нас остались какие-то мрачные воспоминания о том, как нас убила Принцесса, вот поэтому мы и словили такую галлюцинацию.

- ...Вы действительно считаете, что это была просто галлюцинация? – Тихо пробормотал какой-то игрок. Казалось немного невозможным, чтобы у пяти членов группы одновременно начались одни и те же галлюцинации.

Затем этот игрок покачал головой, не желая больше даже думать на эту тему.

- Может, нам вернуться туда и продолжить фарм? – спросил кто-то.

- Да ну нафиг всё это! – Одновременно воскликнули остальные четверо.

Множество игроков из 101 Деревни Новичков получили неслабую психическую травму из-за действий Йегер. Они не хотели, чтобы их убили во второй раз.

Вновь в кладовой часовой башни.

Йегер открыла глаза и сразу же посмотрела вниз. Затем ее лицо побледнело, ибо она вновь увидела сладострастные горы на своей грудной клетке.

Это не сработало! Она не превратилась обратно!

Йегер почувствовала подступающую головную боль от того, что ее идея попробовать войти и выйти не сработала.

- И что я должна сделать, чтобы снова трансформироваться...

Затем она внезапно вспомнила о Системе. Только она могла помочь ей с этой проблемой!

Таким образом, Йегер снова вошел в игру. Ветряные Волки увидели появившуюся добычу и бросились к ней, даже не задумываясь о том, кто это перед ними стоит.

- Раздражаете. - Йегер с легким неудовольствием нахмурила свои милые брови. Она выходила из игры на территориях Ветряных Волков, и возвращалась в игру здесь же, так что было логично, что она стала целью для низкоуровневых Ветряных Волков, которым не хватало ума, чтобы распознать угрозу.

Йегер достала лук и, раздраженная, выстрелила в волков. Стрелы покрыли небо, и вновь бесчисленное количество Ветряных Волков пало бессмысленной смертью.

Какой-то игрок заметил, что небо вдалеке заполнили фиолетовые энергетические стрелы, и чуть не наложил от этого в штаны.

- Там, там Черносердечная Принцесса!

Все остальные игроки в этом районе были ошарашены услышанным вскриком. Когда они пришли в себя, то все бросились бежать, спасая свои жизни, как будто земля под их ногами превратилась в лаву.

- Наконец-то мне никто не мешает. - После того, как уничтожила всех Ветряных Волков в округе, Йегер медленно убрала свой лук. Затем она посмотрела на небо и крикнула:

- Моя дорогая сестренка Система, я хочу тебя кое о чем спросить!

Прошла секунда.

Прошло две секунды.

Прошло три секунды.

.....

Мгновение спустя Йегер показалось, что с неба донеслось карканье вороны.

- Ты на самом деле проигнорировала меня, ты, хренова... Гррр... - Йегер всем сердцем захотелось плакать. Ее последняя надежда оказалась совершенно ненадежной!

В реальном мире, на другой стороне планеты, в китайском квартале Сан-Франциско, Америка, в одном китайском ресторанчике.

- Ну что, пришло время заплатить "деньги за защиту" за этот месяц! - Винсент уселся на стул и холодным тоном озвучил требование владельцу заведения. За его спиной стояло более 10 подчиненных, внешне похожих на бандитов.

Винсент был старшим братом Венцеля, а также элитой банды Сан-Франциско [Общество Малых Мечей].

[Общество Малых Мечей] было бандой, созданной американцами китайского происхождения и иммигрантами из Китая. В основном они занимались незаконной деятельностью, направленной только против китайцев. (П.п. Название в честь военно-политической организации, действующей в районе Шанхая в середине 19 века.)

В зарубежных странах, как правило, именно китайцы больше всего издевались над китайцами. Причина была проста. Они не осмеливались нападать на белых людей и черных, поэтому им оставалось запугивать только честных, дружелюбных и толерантных китайцев.

- Я же уже заплатил "деньги за защиту" на прошлой неделе. Почему опять...? - Мужчина средних лет, слегка полноватый, стоял перед Винсентом и весь дрожал.

- Что? Я не слышу, что ты там мямлишь. Тебе следует повторить. - Выражение лица Винсента злобно исказилось, он наклонил голову и показал ужасный шрам. Затем он приложил руку к уху и притворился, что пытается лучше расслышать, как будто и впрямь имел проблемы со слухом.

Когда его подчиненные увидели этот жест, они все засучили рукава и продемонстрировали свои крепкие мышцы. Они также крепко сжали кулаки и похрустели ими.

- Винсент, мои дела идут не так хорошо, как хотелось бы. Не могли бы вы, пожалуйста, дать мне еще несколько дней... Ай! - Мужчина средних лет получил удар кулаком в живот еще прежде чем смог закончить предложение.

- Ха-ха, если бы все умоляли меня дать им еще несколько дней, как ты, и я бы им их предоставлял, то в будущем они бы сели мне на шею и свесили ножки!

Сразу после того, как Винсент сказал эту фразу, его подчиненные бросились вперед и жестоко избили владельца ресторана. Его жалобные крики всё продолжали эхом отдаваться по всему залу.

Пять минут спустя Винсент успешно получил свои "деньги за защиту", а затем насладился вкусной едой в китайском ресторанчике, который сам же только что и ограбил, и только потом, вместе со своими подчиненными, соизволил его покинуть.

Как только он вышел из ресторана, позвонил его мобильный телефон. Он сразу заметил, что телефонный звонок происходил из-за границы.

Винсент принял вызов, приложил сотовый телефон к уху, и тут же услышал плачущий голос по ту сторону трубки.

- Винсент, Венцель, Венцеля убили!

Глаза Винсента мгновенно расширились, когда как его зрачки сузились до размеров иглы. Затем он воскликнул:

- Что, ты хочешь сказать, что кто-то убил моего глупого младшего брата!?

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1572321>