

Внутри офиса ООО Финансовой Корпорации Вэньюй, на 13-м этаже здания Шеннань в городе Рок-Сити.

Венцель плюхнулся на диван с бледным лицом и следом страха в глазах.

Он так стремился отомстить принцессе, что забыл снизить уровень болевых ощущений своего персонажа до самого низкого уровня. В результате он снова ощутил полноценный вкус смерти, от чего его сердце вновь попало в тиски страха.

Перед Венцелем на полу сидело около дюжины бледных гангстеров. Хотя уже их Уровень боли был понижен до самого минимума в 10%, ужас смерти крепко засел в их сознании, не собираясь уходить.

- Б-б-босс... эта женщина ужасна. Может нам лучше... - Вспомнив сцену, как принцесса убила их всех одним ударом, эти гангстеры тут же задрожали вновь. Каждый из этой дюжины почувствовал пронзивший его от макушки до пяток холодок.

- Может лучше что? - Произнес Венцель недовольным тоном, бросив взгляд на говорившего.

Гангстер немедленно закрыл рот.

- Что ты хотел сказать? Что я должен отказаться от мести, или ты хочешь убедить меня не быть импульсивным и накопить больше сил? - Венцель снисходительно посмотрел на него, но в его глазах вспыхнул холодный огонек. Казалось, что если заговоривший человек скажет что-то, что ему не понравится, то он преподаст ему урок.

- ...Да, я думаю, что мы не должны действовать импульсивно и накопить больше сил, а затем отомстить! - Гангстер закусил губу и наконец сказал то, что было у него на уме.

- Ха-ха... - Венцель слегка улыбнулся, но его лицо осталось ледяным.

В этот момент другой гангстер внезапно открыл глаза и закричал:

- Босс, на принцессу сейчас нападет толпа!

- Неужели?! - Услышав это, Венцель резко вскочил.

- Это правда! [Принцесса] злоупотребила своей привилегией бета-тестера, заграбастав себе все вещи из Деревне новичков. Теперь, когда все игроки поняли, что они оказались с пустыми руками, они буквально взорвались негодованием!

- Хорошо, хорошо, хорошо! Братья, давайте войдем в игру и подбросим дров в огонь! Давайте сожжем эту суку заживо! – Отдал приказ Венцель, сев и взяв в руку терминал.

Все снова вошли в игру.

В белом пространстве Венцель вновь появился в белой тюрьме.

- Черт возьми, какого лешего теперь я должен просидеть здесь час?! – Взглянув на появившийся таймер, Венцель не мог не выругаться.

Однако ему никто не ответил.

В отчаянии Венцель открыл информацию о персонаже и нажал на [Уровень боли], дабы хотя бы настроить его.

Но оказалось, что его нельзя понизить!

- Что происходит? – Венцель нахмурился, и на его лице появилось озадаченное выражение. Затем он увидел небольшой восклицательный знак рядом с опцией [Уровень боли].

Когда он нажал на него, его лицо сразу же посерело от страха!

[Пожалуйста, игрок, обратите внимание, что как только уровень боли будет увеличен до 100%, его уже никогда нельзя будет уменьшить.]

“Чего, что это за бред?!”

- Система, пожалуйста, объясни мне это! – Венцель истерически зарычал.

Однако система вновь полностью проигнорировала его.

- Черт, это сломанная игра с мусорной системой. Мусор, катись к черту!

Венцель от всего сердца выругался, но еще раз пнуть клетку не осмелился.

Однако же, хотя он и не пнул клетку, по ней всё равно пробежали белые потрескивающие молнии.

- Подожди, я даже пальцем не... Аааай!

Прежде чем он успел договорить, пребывающего в панике Венцеля ударило током, едва ли не прожарив до хрустящей корочки.

Как раз в этот момент в его голове внезапно прозвучали три громких слова:

“Нельзя оскорблять систему!”

В игре.

Игроки на центральной площади разделились на три группы.

Первая группа вошла в игру первой и была самой многочисленной.

Они были свидетелями силы Йегер. Хотя теперь они и знали, что Йегер прикарманила себе все предметы, ничего не оставив остальным, они не осмеливались высказаться против.

Никто не хотел повторения фокуса с распиливанием надвое на нем самом!

Однако, число людей, которые не хотели, чтобы у Принцессы появились проблемы, было не очень велико.

Во второй группе было уже не так много игроков. Некоторые из них были поклонниками Йегер, в то время как другие были зрителями, ожидающими драмы. Но никто из них не осмеливался подходить к Йегер слишком близко.

В конце концов, Принцесса уже вызвала общественный гнев, и никто из них не хотел попасть под раздачу.

Третья группа состояла из игроков, которые только что вошли в игру. Некоторые люди даже не видели внешности Йегер. Они просто ненавидели этого бессовестного игрока, мешающую им наслаждаться игрой.

“Даже если бы ты хотела съесть всё мясо, ты должна была оставить нам немного супа! Но забирать себе всё - это уже верх наглости!!”

Поскольку они мало что знали о Йегер, они не понимали, насколько же она была жестокой и сильной.

Те же игроки, у которых были скрытые корыстные мотивы, пробрались в толпу этих людей, готовясь ловить рыбку в беспокойных водах.

Зрители могли подумать, что, если на Принцессу пойдут войной, то первая группа все же присоединится к ним. На самом же деле, хоть они и не одобряли действия Принцессы, их хватит максимум на моральную поддержку. Только новая группа игроков и те, кто уже испытал на себе все прелести мобов 10ого уровня, были главной силой в крестовом походе против Йегер.

Наньгун Линь пребывала в растерянности. Она беспокоилась, что Принцесса не сможет справиться с таким количеством игроков, но со своим первым уровнем у нее не было возможности помочь ей.

Ракшаса, однако, уже мысленно оплакивала бедняжек, которые решаться выступить против них.

Китти Кролик продолжала транслировать всё в прямом эфире.

Большинство зрителей в чате стрима все еще были на стороне принцессы.

Это был жестокий и бесчестный мир. Красивые люди всегда легко могли заслужить одобрение, что бы они не делали. До тех пор, пока кто-то была красива, даже если внутри она была отвратительным демоном, большинство будет защищать её. А если уж эта кто-то была настолько прекрасной феей, как Йегер...

Что плохого в том, чтобы быть черствым бизнесменом?

Что плохого в том, чтобы быть беспринципным?

Вы что, сами никогда не делали ничего плохого?

Эти маленькие недостатки только придавали Принцессе небольшую мирскую ауру, делая ее более доступной для понимая смертных.

В один момент Скай почувствовал, что время пришло, поэтому он быстренько потратил 20 000 юаней (225к руб.), дабы отправить в глобальном канале сообщение со своей фотографией. Этот канал был широко известен как серверный громкоговоритель.

□Я Скай, глава гильдии [Безграничные]. Мы хотим набрать в наши ряды множество разных героев. Каждый, кто пожелает присоединиться к гильдии, будет вознагражден 500 золотыми монетами!□

Все с ошеломленным выражением лица посмотрели на внезапно появившееся перед ними сообщение.

В следующий момент кто-то не удержался и воскликнул:

- Я знаю, что за создание гильдии нужно заплатить аж 3 миллиона! Да этот парень - настоящий богач!
- Он раздает каждому по 500 золотых монет за вступление в гильдию. Это правда или как?
- Я знаю этого человека. Это один из топовых киберспортсменов, Скай!
- Что что?! Скай сейчас играет в эту игру?
- Поскольку он публичное лицо, то это определенно не мошенническая уловка!
- Да, да!

Вскоре Скай получил более тысячи заявок на вступление в гильдию. На его лице тут же появилась презрительная улыбка. Эти неудачники так переполошились всего за 500 юаней (5,5к р.). Лузеры всегда остаются лузерами!

Хотя он и был полон презрения к ним, но все равно должен был принять этих людей. В конце концов, где бы еще он смог сейчас найти такое хорошее пушечное мясо?

Через некоторое время гильдия Ская пополнилась тысячью новых игроков.

Сразу после этого каждый член гильдии получил в награду 500 золотых монет. В результате у всех согильдейцев на лицах сразу же расцвела улыбка.

Йегер посмотрела на это глобальное сообщение и сильно нахмурилась. "У этого парня с ником [Скай] определенно должны быть скрытые мотивы, раз он вербует людей с самого старта игры!"

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1477892>