

[Сапоги Преследующего Ветер]

Фиолетовая экипировка.

“Динь! Получено первое Фиолетовое снаряжение, с этого момента активирована Таблица Рейтинга экипировки.”

“Динь! Как первый игрок, который будет указан в рейтинговой таблице, вы будете вознаграждены Синей коробкой со случайным снаряжением.”

Когда раздался голос системы, прямо перед Йегером появилась панель, на которой высветились [Ботинки Преследующего Ветер]. Они были указаны на самомверху, а рядом с ними было приписано имя персонажа [Принцесса].

Та же панель появилась перед Ракшасой. Увидев, что Принцесса попала в список, она быстро оглянулась, а ее глаза заблестели.

“Как и ожидалось от Принцессы, она получила Фиолетовое снаряжение, просто открыв подарок новичка!”

Не дожидаясь, пока Йегер успокоится, из специального подарка для новичков появился еще один предмет снаряжения. Это было кольцо. Старое, изношенное кольцо. Его как будто вытащили из мусорного бака. Это было даже не Белое снаряжение, просто мусор.

Однако, когда Йегер увидела это кольцо, ее зрачки сузились до размеров булавочной головки, дыхание стало прерывистым, лицо покраснело, а всё тело задрожало, как будто она только что испытала сильнейшее потрясение в жизни.

С виду в этом кольце действительно не было ничего особенного, оно было грязным и покоцанным. Никто бы даже не взглянул на него, если бы его бросили посреди дороги. Однако его название было "немного" особенным - [Кольцо Бога Хаоса].

Это был артефакт! Йегер взаправду получила артефакт из подарка для новичков!

“Динь! Вы получили артефакт низкого качества. Вы получили доступ к использованию Доски Артефактов. Инициация завершена, вы хотите зарегистрировать артефакт?” – Внезапно раздался голос Большой Сестры.

– Конечно, я зарегистрирую! Но не показывай имя владельца! – взволнованно ответила Йегер.

Как говорится, богатством не стоит щеголять, тем более артефактом.

В его прошлой жизни был человек, который постоянно выставлял напоказ свой артефакт. В результате его преследовали повсюду, куда бы он ни пошел, и его уровень упал до первого. После этого он был вынужден отказаться от всего своего снаряжения, так как больше не мог нормально играть.

Несмотря на опасность, Йегер по-прежнему настаивала на регистрации, хоть и не раскрывая своего имени. Все это было ради...

“Динь! Поздравляю вас с тем, что вы стали первым игроком, зарегистрировавшимся на Доске Артефактов. Награда: 5 Лотерейных билетов.”

“Динь! Китай, сервер Линнань - первый сервер, на котором был зарегистрирован артефакт. Все игроки сервера получают 100 очков Мирового Престижа. Все базовые атрибуты увеличатся на 5 единиц.”

“Динь! Вы получили звание [Счастливая Звезда]. Характеристика очарования увеличилась на 500.”

Йегер не очень поняла логику системы и мысленно удивилась: “Верно, при регистрации артефакта можно получить гору плюшек. Тем не менее, почему звание "Счастливая Звезда" увеличило характеристику очарования вместо характеристики удачи?!”

Однако сразу же после этого на ее лице расцвела улыбка. Она была так счастлива, что у нее слегка закружилась голова.

Посмотрев на внезапно появившуюся перед ней Доску Артефактов, Ракшаса удивилась. На доске было указано название артефакта без имени владельца.

Однако она была еще больше удивлена, когда увидела сияющую счастьем улыбку на лице Йегер: “Неужели это Принцесса получила артефакт?”

Переместив взгляд, Ракшаса легко нашла предмет, о котором шла речь. Название предмета, [Кольцо Бога Хаоса], висело в воздухе, написанное черными буквами.

Если название предмета было написано черным цветом, то это мог быть либо мусор, либо редкий предмет, выходящий за все рамки нормальности. Всё это было описано в официальном руководстве, и Ракшаса хорошо всё помнила.

Судя по счастливому выражению лица Йегер, хоть это кольцо и выглядело мусором, но назвать его так точно было нельзя. Как раз в тот момент, когда Йегер собиралась взять Кольцо Бога Хаоса и проверить его характеристики, специальный подарок для новичков вспыхнул еще раз.

– Там есть что-то еще? – Йегер была ошеломлена, обнаружив, что этот подарок содержал аж четыре предмета.

Когда свет померк, появилось что-то черное. После этого специальный подарок для новичков развеялся белым дымом и исчез. Для всех было очевидно, что это последний предмет.

- Почему эта штука выглядит такой знакомой?.. - На лице Йегер отразилось сомнение. Она, казалось, смутно помнила об этом предмете.

Это был круглый черного цвета предмет с прикрепленными цепями. Он был поразительно похож на какой-то шейный аксессуар.

“Динь! Вы получили артефакт неизвестного качества. Хотите зарегистрировать?”

- Чегоблин! - Йегер изумленно ахнула. Было невозможно описать, как она была удивлена, казалось, что ее душа вот-вот покинет тело и вознесется на небеса!

Она действительно получила два артефакта?!

“Это ведь не сон, правда?”

Как можно было получить два артефакта, открыв подарок для новичков?!

У Йегер снова закружилась голова. После такой удачи в ее голове даже перестали появляться мысли. Не веря в реальность происходящего, Йегер ущипнула себя за щеки. Они были мягкими и нежными, и действительно, она смогла почувствовать боль: “

- Ойк!

“Это не сон, я действительно получила два артефакта! Я получил аж два артефакта лишь открыв подарок для новичков, похоже, я действительно благословлена Богиней Удачи!”

Йегер сделала несколько глубоких вдохов, пытаясь успокоить свое взволнованное сердце. В конце концов, она не хотела умереть от чрезмерного возбуждения.

“Эй, ты в порядке?” - Тем временем Ракшаса послала сообщение, бросив обеспокоенный взгляд на Йегер.

- Не беспокойся, я в полном порядке, - улыбнулась ей Йегер. Она уже успокоилась. За свою жизнь она пережила слишком много потрясений, а это были всего лишь два артефакта...

Ну ладно, на самом деле в своей прошлой жизни она ни разу не видела артефакта! И вот, она вдруг стала обладательницей двух таких предметов, как же она могла не радоваться?

“Вы хотите зарегистрировать артефакт?” – Снова раздался голос системы.

– Зарегистрируй, но скрой имя владельца и характеристики предмета. – Первый артефакт должен был быть зарегистрирован со всеми его статистическими данными, но у второго такого требования не было. А также Йегер все еще не хотела, чтобы другие узнали, что это она была владелицей обоих полученных игроками артефактов.

В эту игру играли не только простые люди, но и профессиональные команды из разных стран и связанных с ними организаций. Утечка слишком большого количества информации может оказаться фатальной.

В конце концов, уже одного артефакта достаточно, чтобы свести людей с ума!

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1440086>