

Глядя на "величественную" позу Йегер, Ракшаса почувствовал прилив возбуждения.

“Такая красивая, такая женственная! Как бы я хотела быть такой, как она!”

Ее глаза наполнились тоской, а образ Йегер в ее сознании невольно стал еще идеальнее. Да, она была сильной, но такой красивой...

В это же время:

- Ты знаешь, как играть в эту игру? - Оторвав взгляд от далекого пейзажа, Йегер задала Ракшасе вопрос.

Последняя кивнула и послала сообщение в ответ: Я прочитала официальное руководство, так что примерно уже знаю.

- Это руководство... Оно слишком поверхностно, как обучающее оно оставляет желать лучшего, как насчет того, чтобы я научила тебя вместо этой книжки?

Услышав ее слова, Ракшаса с любопытством посмотрела на Йегер. Она поняла, что "Принцесса" очень хорошо знакома с этим миром. Как будто она жила здесь уже очень давно. Она чувствовала лишь исходящую от нее уверенность. Если бы не имя персонажа, висящее только над аватарами игроков, Ракшаса подумала бы, что Принцесса была NPC...

“Хм, а если так подумать, а может ли принцесса быть сотрудником игровой компании?”

Вполне естественно, что она так подумала, ведь она еще не сталкивалась с другими игроками с тех пор, как вошла в игру. Более того, Ракшаса не знала об особенности закрытого бета-тестирования. Она знала только о том, что случайно вошла в игру за день до официального запуска. Если бы позже они не сделали публичного объявления, даже Йегер не узнала бы о закрытом бета-тестировании.

- Хочешь поиграть со мной? - Йегер протянула руку в качестве приглашения.

Ракшаса на мгновение заколебалась, прежде чем медленно протянуть руку в ответ. Ей хотелось взять Йегер за руку, но она не осмеливалась коснуться ее. Она никогда не любила вступать в любой контакт с незнакомцами. А в физический контакт - не любила еще сильнее.

Йегер взяла инициативу на себя, схватила ее за руку и солнечно улыбнулась:

- Позаботься обо мне.

“Наконец-то я ее подцепила... хаха... ненене, так нельзя говорить! Как я могу называть "подружилась" как "подцепила!"”

Ракшаса удивилась, но, почувствовав мягкую и нежную кожу, которая коснулась ее руки, она усилила свою хватку и кивнула.

- Хе-хе, значит, отныне мы друзья.

Улыбка Йегер стала все ярче. Подумать только, когда-то она могла смотреть на ее новую подругу только издалека, но теперь они не только стояли на одной стартовой линии, но и сумели подружиться. Как она могла не испытываться счастья?

- Для начала, давай я помогу тебе зарегистрироваться. - Йегер потянула ее к стойке регистрации.

Ракшаса послушно последовала за ней, но в ее сердце вспыхивали самые разные эмоции. Радость, волнение, тревога и ожидание. Как будто она была ребенком, впервые попавшим в далекую страну.

После прохождения регистрации Ракшаса также получила идентификационную пластинку из Черного Железа.

- Ранее я уже приняла задание, как насчет того, чтобы мы вступили в пати и сделали его вместе? - В этот момент Йегер внезапно вспомнила о подарке для новичков, который ей еще предстояло открыть. - О кстати, у тебя все еще остался твой набор подарков новичка?

Сначала Ракшаса кивнула, потом вопросительно наклонила голову.

- Тогда давай для начала откроем его, выполнять задание лучше после того, как вооружимся.

Когда они вдвоем достали свои подарки для новичка, Йегер обнаружил, что у Ракшасы также был специальный вариант подарка. Ее глаза тут же наполнились удивлением.

Однако вскоре она поняла, что так и должно было быть. В прошлом Ракшаса была будто читером, так что разве не было бы логично для нее также получить специальный подарочный пак? Следует учитывать, что Ракшаса была первым игроком, получившим Артефактное оружие, причем немного "сломанное" в плане баланса. С точки зрения Йегер, эта девушка была истинной любимицей небес.

Одной из причин, по которой Йегер хотела подружиться с ней, было желание позаимствовать ее удачу. Другая причина заключалась в том, что она считала, что они могут извлечь выгоду из совместной работы.

Хотя у Йегер было бесчисленное множество гайдов, которые она привезла из будущего, всё равно было очень много секретов, которые игроки не обнародовали. Особенно мало информации было о Ракшасе.

Йегер и в голову не приходило как-то мешать Ракшасе. С самого начала их классы были разными, так что не было никакого смысла конфликтовать из-за снаряжения. Однако их шансы найти редкие предметы были намного выше, чем у обычных игроков. Если кто-то найдет что-то неподходящее для своего класса, он сможет поменяться и это принесет пользу обеим сторонам. Взаимная выгода-вот в чем была главная цель Йегер.

Один везунчик уже был весьма страшен, но когда двое таких соберутся вместе, может произойти нечто просто немыслимое! Преисполненная предвкушения, Йегер нажала на кнопку "Открыть", чтобы получить содержимое специального подарка для новичков.

Первым выпавшим предметом был лук под названием [Лук заката]. Его название было написано зеленым цветом, что указывало на то, что это было Зеленое снаряжение.

Снаряжение в этой игре обычно делилась на семь редкостей: Белое, Зеленое, Синее, Фиолетовое, Оранжевое, Легендарное, Мифическое. Более редкое снаряжение было вообще вне категорий. Например, Артефактное оружие.

“Зеленый эквип, нуу так себе.”

Йегер не был разочарован тем, что дропнувшееся оружие было зеленым. Количество дропа в этой игре было удивительно низким, и это даже относилось к вероятности выпадения Белого Снаряжения. Возможность получить Зеленое Снаряжение из подарка для новичка была уже достаточно хороша.

Следующим выпал меч под названием [Меч Шторма], Синее снаряжение. Йегер начала немного волноваться. Как и ожидалось от игрока с ее количеством удачи, она получила Синее снаряжение из новичкового подарка! Она вспомнила, что Синее снаряжение занимало первое место на начальных этапах игры.

Однако это был еще не конец. В следующую же секунду перед ней появился предмет, от которого Йегер захотелось начать прыгать от радости. Из подарка выпала пара ботинок, и их название было написано фиолетовым!

<http://tl.rulate.ru/book/34687/1440074>