Эти мастера могли убить противника, всего лишь поместив его в свою иллюзию. По-моему они просто доводили человека до того что он настолько верил в свою смерть, что мозг убивал тело. Но высшим пилотажем у них считалось довести противника до сумасшествия.

Даже меня пробрало, когда я смог разобрать весь свиток. Написал его, кстати, последний из представителей этого клана. Своего рода, история с примерами из жизни клана.

Так, что-то я опять расслабился. Не стоит терять из вида свою команду. Пусть с ними мой клон, но и прозевать нападение звуковиков и Орыныча я не хочу.

Так, для подстраховки я оставил ещё двоих, тех которые под Хенге отыгрывали команду. Последний, третий клон был направлен в свободное плавание. Его задачей было произвольно перемещаться по лесу и просто наблюдать. Зачем? Своего рода - поиск наудачу. Было любопытно посмотреть на столкновения других команд. Теоретически, я знаю финалистов, но и реальную силу оценить будет не лишним.

К тому же, меня ждёт одна интересная встреча, если удастся найти Кабуто.

Ближе к вечеру команда с моим клоном устроила привал. Я тоже расположился неподалёку.

Устроился поудобнее на ветке дерева и решил вздремнуть. Всё равно мои клоны находились поблизости, мониторя обстановку.

Среди ночи, когда Сакура и Учиха уснули отстояв свои смены охраны, а мой клон заступил на пост наблюдения, я решил подстраховаться и возвёл вокруг поляны барьер. Стоит позаботится об их безопасности.

Ночь прошла спокойно. Даже звери обходили нас стороной.

Утром, стоило только проснуться команде, мой клон притащил дичь, в виде пары кроликов.

Даже здесь, в этом Лесу Смерти, эти ушастые смогли выжить, вопреки всем хищникам.

Сакура приготовила их весьма споро. В Академии нас учили многому, даже готовить в полевых условиях.

Всего через пару часов после побудки они решили выдвигаться.

Я оставил с ними троих клонов, одного в самой команде, а двоих на подстраховке.

Сам же двинулся вдоль маршрута, которым вёл команду клон.

Нападение на команду я прозевал. Причина проста, я не был готов к использованию техники с такого расстояния. Я только успел заметить команду противника, а они уже атаковали.

Мои клоны развеялись, а я был атакован огромной змеёй.

Эта тварь смогла подобраться ко мне незаметно и поэтому я только в последнюю секунду успел уклониться от её броска.

Твою мать, да она не одна!

Такая мысль крутилась в голове, когда я как бешеный кролик уклонялся от атак ещё трёх змей.

Четыре огромные туши удавов настолько переплелись между собой что практически невозможно разобрать где какая из них. Только огромный клубок из колец гадов.

Сейчас эти твари похожи на мифическую гидру. Из клубка тел за моими движениями наблюдают четыре головы, размером с легковой автомобиль. Эти твари готовы атаковать в любой момент, но пока выжидают момент.

Стоило мне попробовать переместиться, как змеи атаковали.

Мои кунаи и сюрикены доказали что простым нахрапом меня не взять, по крайней мере одной из них. Две другие не успели вовремя остановиться и напоролись на шипастой барьер. Это даже не барьер, а сферический щит с направленными шипами.

Четвёртая змея успела остановить свою атаку.

Раны конечно не смертельные, но неприятные. Поэтому они выжидают.

Если подумать - их задача может быть и просто задержать меня. По крайней мере, они не спешат вновь атаковать.

Если они тянут время, то я такой роскоши себе позволить не могу.

Их четверо, так что - теневое клонирование.

Вот твою мать.

Мои клоны чуть было не развеялись из-за слитного броска змей. Я конечно знал что они на мгновенье атаки становятся очень быстрыми, но не думал что настолько. Хотя всё равно мои

клоны смогли уклониться, бросившись в рассыпную.

Двое клонов тут же отправились на поиск команды, а я решил решить проблему змей кардинально.

Четверо клонов занимают позицию и возводят барьер. Теперь они обречены, в чём убеждаются, бросаясь на стены барьера.

Возиться мне с ними некогда, так что решаем проблему быстро.

А теперь последний штрих.

Складываю печати и двое клонов метнулись во внутрь барьера. Вложенной чакры хватит чтобы техника барьера устояла ещё десять минут, но моим самоубийцам этого хватит.

Почему самоубийцам?

Потому что как только они оказались внутри барьера, рядом со змеями, клоны взорвались.

Это лично моя разработка.

Моментальный выброс стихийной чакры огня.

В своё время я задумался. Ведь очень часто бывает что клонов уничтожают в ближнем бою. А если высвобождаемую чакру не развеивать, а переделать в стихийную и пусть она станет неприятным сюрпризом в виде контратаки. В итоге появились мои камикадзе. Пока только получилось переделать под огненную стихию. Но я хотел сделать ещё и самоубийц со стихией молнии, но возникли кое какие проблемы.

За стенами барьера творился Ад.

Кстати я так и назвал технику - Ад.

Для других техника была бы очень затратной, но я могу позволить себе такое, да и время поджимает.

Мои клоны не имеют внутренних органов. Они как воздушный шарик. Снаружи оболочка, а внутри заключена чакра в большом количестве. Описание весьма поверхностное, но если вникать в детали, можно мозги свернуть.

Так вот. Обычно, при использовании стихийной чакры, шиноби использует небольшой объём,

выделяя его из своей системы и изменяя его под стихию. Мои же клоны пропускают этап отделения части и преобразуют чакру внутри себя. Вернее это я сам изменяю её.

Если бы я постарался провернуть такой фокус со своим телом, мой трупик вспыхнул бы как свечка. С клонами происходит интересный эффект. Что происходит с шариком, если его проткнуть? Правильно взрывается. А если внутри горящая жидкость?

То-то же.

Один из клонов развеялся, уведомляя что команда найдена, а второй остался для обмена со мной.

В этот самый момент Учиха сражался с Орочимару. Но вот то что меня напрягло, Сакура была ранена и сейчас истекала кровью спрятавшись у корней дерева.

Развеяв технику локального Ада я тут же совершил обмен с клоном.

- Сакура?

Харуно была бледной. Она уже вытащила кунай из плеча, вон он валяется рядом, и кое-как перетянула рану. Чёрт, вот когда пригодились бы познания ирьенина, а не мои жалкие познания в медицине.

- Наруто-кун. Помоги Саске. Этот генин Травы очень силён.

Создаю клона в помощь Сакуре и ещё одного клона - задача, только наблюдение.

Зачем?

Какова разница между генином и чуунином?

У чуунина есть боевой опыт.

А между чуунином и токубецу джонином?

Ещё больший опыт и мастерство в каком-либо направлении.

А чем отличается джонин?

Большими объёмами чакры, широким арсеналом техник и умений. И опять опытом.

А теперь главное моё умозаключение.

Разница между званиями растёт непропорционально. Если чуунин от генина практически ничем не отличается, кроме опыта, то между чуунином и токубецу джонином пропасть, а уж у джонина эта пропасть огромна. И теперь самый главный вопрос. Насколько силён саннин, если между остальными званиями разрыв увеличивается в геометрической прогрессии.

Но между всеми этими званиями есть нечто общее.

Опыт, которого у меня хватит на несколько статусов саннинов.

Именно поэтому я решил сам проверить свои умения в бою с одним из великой тройки Листа.

Клон будет наблюдателем. Ведь со стороны, когда голова не забита анализом происходящего, видно лучше.

Боюсь ли я умереть? Нет. Скорее опасаюсь уйти вновь за грань, во тьму и опять спасать своё я.

Да и есть один фактор, играющий мне на руку в этом бою.

Орочимару не стремится нас убить. Ему необходимо узнать потенциал Учихи, а что может быть лучшим стимулом, как спасение своей жизни? Остальная команда для него не интересна, я в этом уверен. Ведь ему стоит просто отправить клона и добить Сакуру. Она даже толкового сопротивления оказать не сможет, слишком много крови потеряла.

http://tl.rulate.ru/book/34670/770455