

Глава 40 Пробуждение Летающего Дракона

(п/п: надо было сделать это раньше, но привожу примерную структуру отрядов из Силуэт Рыцарей, используемую автором: взвод - 3 машины, рота - 10 машин, батальон - (предположительно) 50 машин)

1282 И.К. время смены сезонов с лета на осень.

В столице нового королевства - Фонтейнере, в отдельном конференцзале замка Ласпид, королева Элеонора осмотрела собравшихся чиновников и спросила:

- Как продвигается война?

- Да, Ваше Величество. Прежде всего - новая модель Силуэт Рыцарей - Ревантьер. Их постройка и размещение на линии фронта практически завершены, и мы постепенно увеличиваем наши силы... Впрочем противник тоже поменял свою тактику, так что мы пока совсем не продвинулись.

Между Новым Королевством Кушеперс, желающим вернуть свои земли, и Королевством Зольдек, хотевшим остановить их, уже довольно долго не было ни одного значительного сражения, и время как будто застыло. И хотя за этот период новое королевство совершило несколько вылазок, все их атаки разбились о тяжелую броню Черных Рыцарей.

- Кроме того, они больше не посылают флотилии Парящих Кораблей и снова вернулись к партизанской тактике налета одиночных судов. Это повлияло на наши линии снабжения и дела обстоят не очень хорошо.

Как уже сообщалось ранее, враг усилил свои Парящие Корабли путем установки на них артиллерийских машин, так что даже единственный корабль теперь представлял определенную угрозу. Пропасть в силе между новым королевством и Королевством Зольдек, уже бывшая огромной в самом начале, со временем, когда война зашла в тупик, увеличилась еще больше.

- Что насчет Рыцарей Серебряного Феникса?

- Да. Они как обычно активны на передовой, но к сожалению, даже с их помощью мы не способны прорвать оборону противника. Мы все еще ищем эффективный способ.

Выслушав эти тревожные отчеты, Элеонора опустила голову. Ей отчаянно не хватало опыта и она не могла дать никакого полезного совета. Даже если она могла положиться на своего помощника Мартину, та не была знакома с военными вопросами. Вообще для такого рода вопросов больше всего подходил Эмрис. И в итоге Элеонора просто слушала, что ей говорили и благодарила кивком головы.

- Понимаю, в дальнейшем я также буду рассчитывать на вашу усердную работу.

- Как прикажете!

Королева дала удовлетворительный ответ и дворяне Кушеперса начали покидать зал. И дворяне и рыцари различных регионов делали все, что могли, чтобы вернуть утерянные территории, но факт оставался фактом: все их усилия не приносили никаких видимых результатов.

На западной границе Нового Королевства Кушеперс, вдоль небольшой дороги, отходящей от шоссе Пан-Кушер, стоял небольшой укрепленный город. Хотя это было только ответвление от главной дороги, она была хорошо проложена и являлась достаточно широкой чтобы по ней могли путешествовать даже Силуэт Рыцари. Другими словами этого было вполне достаточно чтобы использовать городок в качестве передовой военной базы против Королевства Зольдек.

- Открыть ворота! Открыть ворота!

Кавалерийский отряд, размахивающий флагами нового королевства, достиг города, и городские ворота с громким скрипом начали подниматься. Эту тяжелую конструкцию не смогли бы поднять не только люди, но даже Силуэт Рыцари. Этому с трудом удалось достичь благодаря использованию гигантских водяных мельниц, расположенных у реки.

Капитан кавалеристов вошел в открытые ворота и направился к жилой зоне. Дорога от ворот не вела прямо в город, вместо этого она утыкалась в лабиринт из внутренних стен. Взвод Ревантьеров охранял ворота и бдительно следил за каждым движением кавалеристов. Пускай они размахивали флагами нового королевства, это не гарантировало, что они были товарищами. Кавалеристы сняли свои шлемы и только после тщательной проверки лиц им было позволено пройти внутрь.

-... Что!? Королевство Зольдек отправило рыцарей на линию фронта?

Городом-крепостью управлял мелкий дворянин, барон Ладислао Маскеран.

Когда он услышал неожиданные новости, его лицо скривилось. После чистки, устроенной Королевством Зольдек, на территории Королевства Кушеперс практически не осталось крупных дворян, только средние и низшие для поддержания системы управления захваченными территориями.

После того, как барона назначили в этот город, из-за оборонительной тактики Королевства Зольдек обе враждующие стороны находились в тупике. Новое королевство соблюдало осторожность и отправило на передовую множество разведчиков. В результате начали поступать доклады о перемещении нескольких Силуэт Рыцарей.

- Хмм, эти ребята уже долгое время никуда не выходили. Они устали прятаться внутри города?

Было очевидно, что Королевство Зольдек сосредоточилось исключительно на защите, и вдруг все внезапно поменялось. Вполне естественно, что барон был удивлен. Их противник намеревался выяснить что-то, или же они решили отказаться от оборонительной тактики? Должна быть причина, почему они резко поменяли свое поведение.

- Масштаб вражеских сил?

- Да, сэр. Мы видели примерно одну роту.

- Рота? Это не так много... Они проводят агрессивную разведку?

- Не было никаких признаков, что они замедлились, и они движутся прямо к этому городу. Они никак не пытаются скрыть свое передвижение.

Это становилось все более странным. Было невозможно уничтожить укрепленный город такого размера силами одной роты. Это могло быть правдой в прошлом, когда у них были одни Ресванты, но сейчас они были оснащены новейшими моделями - Ревантьерами, и они не проиграют так просто Тиранам Королевства Зольдек.

- Я не понимаю, но неважно. Чтобы они не задумали, мы должны уничтожить вражеские атакующие силы.

Смутившись, что он не может развеять свои сомнения, барон все-таки принял решение встретиться противника. Несмотря ни на что, у них не было причин позволять им приближаться к своей базе. Чтобы все прошло гладко, он приказал взять в два раза больше машин, чем было у врага - две полных роты.

С глухим скрипом городские ворота открылись и две роты Ревантьеров вышли из города-крепости с громким топотом. Руководствуясь указаниями конных разведчиков, они выдвинулись по направлению к позиции врага. В этот момент они разделились на две группы, чтобы зажать их в клещи.

- Нет никаких признаков засады, может это будет внезапная атака Парящего Корабля...?

Помимо отряда поддержки штурмового подразделения, во все стороны разбежалось множество конных разведчиков. Они продолжали двигаться назад и вперед, опасаясь вражеских подкреплений, но никаких новостей по-прежнему не было. Кроме того, они даже подготовились против воздушных налетов, к которым уже привыкли: множество Ресвантов Видо внутри города постоянно контролировали небо. Но и там не было никаких признаков врага. Так как это была передовая база на линии фронта, защита этого города была исключительно прочной.

- Что-то тут не так. Неужели Королевство Зольдек в самом деле собирается атаковать это место столь малыми силами?

Солдаты в городе испытывали сильное чувство, что что-то неправильно. Штурмовой отряд тем временем приблизился к противнику и уже почти был готов начать атаку.

- Выдвинуть вспомогательное вооружение, приготовить щиты - ! Мы нанесем упреждающий удар!

Их план был прост: первая группа отвлечет противника, а вторая обойдет их с фланга и ударит сзади. Ведущая группа приготовилась действовать согласно плану, и вскоре после этого из разреженного леса появились гигантские черные фигуры. Их высокие мощные тела испускали угрожающую ауру. Костяк армии Зольдек был сформирован из Тиранов, так что это была самая обычная схема действий.

- Слабые магические снаряды не пробьют их броню! Забудьте о стрельбе, приготовьтесь к ближнему бою... Что!?

Ускорившийся первый отряд Ревантьеров заметил что-то неладное. Нарушая плотное построение вперед вышел единственный вражеский Силуэт Рыцарь.

- Что это? Приманка...? Невозможно. Рыцари Зольдек не умеют работать в команде?

- Я не знаю. Он или слишком самоуверенный или просто потерял голову. Не смотря ни что - неразумно атаковать в одиночку. Давайте сначала разберемся с ним, обсудим это позже!

Этот неожиданный маневр застал их врасплох, но их задача не изменилась. Команда Ревантьеров направила на него оружие, начиная обстрел.

- Какого черта... что это за парень? Его тело покрыто "кучей мечей", что за куча мусора.

Это Силуэт Рыцарь отличался от обычного Тирана, что было редкостью для армии Зольдек. Но больше всего внимания привлекало его оснащение. Его вид можно было буквально описать, как "куча мечей", и действительно, эта вражеская машина была покрыта большим количеством бесполезных мечей, придававших ей очень странный вид.

- Так как у него нет ничего кроме мечей, не нужно сдерживаться. Убьем его нашими заклинаниями!

Из-за большой массы Черные Рыцари были очень медленными. Поэтому "куча мечей", в быстром темпе вырвавшийся вперед, не мог рассчитывать на поддержку со спины. И хотя это действительно было так, команда Ревантьеров не собиралась сдерживаться. Они выдвинули свое вспомогательное оружие и несколько раз выпустили ярко-красные магические снаряды. Выпущенные заклинания образовали огненный вал, направившийся по направлению к этому странному Силуэт Рыцарю.

Ответ "кучи мечей" был также необычен, как и его снаряжение. Он не замедлился перед таким убийственным приветствием, а бросился вперед размахивая зажатые в каждой руке мечами.

Пилоты атакующих Ревантьеров затаили дыхание, не веря своим глазам. То, что их шокировало - было зрелищем, как "куча мечей" уклоняется от снарядов, будто он видел их насквозь, и он использовал мечи чтобы с невероятной точностью отбить только те, от которых не мог уклониться. Его выверенные движения были сведены к минимуму и совсем не повлияли на его скорость.

- Это слишком безрассудно! Тогда, отряд, приготовиться к атаке!

Необычное поведение противника шокировало их, но отряд Ревантьеров все равно быстро отреагировал. И хотя их противник был способен уклоняться от магических снарядов, это все равно не меняло того факта, что он был только один. Три Ревантьера убрали вспомогательное оружие и подняли свои мечи и щиты, готовясь столкнуться с "кучей мечей".

Звуки шагов резко ускорились, и кристаллическая ткань, приводившая в действие Силуэт Рыцарей громко зазвенела, превращая ману в разрушительную мощь - столкновение продлилось лишь одно мгновение. В следующую секунду рыцари нового королевства снова не поверили своим глазам. Они увидели, как рука Ревантьера кувыркается в воздухе вместе со щитом, раскидывая вокруг обломки кристаллической ткани и медленно разваливаясь на части. Но "куча мечей" даже не замедлилась и накинута на следующую жертву.

- Что!? Этот парень...! С-силен...!

Движениями, которые можно описать только как "удивительными", "куча мечей" разобрался со вторым и третьим Ревантьерами. У всех троих даже не было шанса скрестить с ним клинки прежде чем их повергли. "Куча мечей" с дьявольской точностью атаковал в промежутки между пластинами брони, уничтожая Силуэт Рыцарей изнутри. Так как его движения были чрезвычайно быстрыми, даже те, кто видел их вблизи, не могли понять что произошло. Единственное, что осознала армия нового королевства, это то, что "куча мечей" сейчас вынес их в одиночку. Они ощутили от него гнетущую ауру, которая отличалась от Тиранов.

- О-о-о, мои враги! Вы даже сделали себе новую броню, но разве это не скучно, когда внутри сидят прежние неудачники?

Несмотря на свои ошеломительные успехи, пилот "кучи мечей" недовольно ворчал. Его насмешки, переданные через громкоговорители, взбесили армию нового королевства, но подавляющее различие в боевом мастерстве удерживало их от опрометчивых действий.

Силуэт Рыцаря со странной экипировкой, называемый остальными "кучей мечей" - пилот Фехтовальщика, Густаво, снова сказал, сидя в пилотском кресле:

- (вздых) Я скучаю по тому красному, сражаться с вами так скучно!

С каждым шагом Фехтовальщика мечи на его плечах звенели. И когда он двинулся вперед, Ревантьеры неосознанно попятились, подавленные всего одной вражеской машиной. Осознав это, рыцари нового королевства взяли себя в руки и остановились. Различие в мастерстве ближнего боя было слишком большим, так что они стали использовать одновременно и магические снаряды и ближний бой, чередуя атаки.

- О? Вы все еще хотите продолжать? Ха-ха! Хорошо, мне это нравится. Но к сожалению время вышло... Черные Рыцари, обойдите их с флангов. Окружите и сокрушите их!

Выступление Фехтовальщика было слишком сильным, и рыцари нового королевства совсем забыли про остальных Черных Рыцарей. Приблизившиеся Тираны прошли мимо неподвижного Фехтовальщика и приблизились к Ревантьерам. В машинах с обеих сторон использовались технологии "восточного типа", и их эффективность была примерно одинаковой. И именно поэтому разница в численности, появившаяся благодаря Фехтовальщику, была критичной. Вынужденные столкнуться в невыгодной ситуации, войска нового королевства оказались под угрозой.

Но в этот момент прибыла вторая группа Ревантьеров. Видя, что первая группа так быстро после начала атаки оказалась в затруднительном положении, они решили спасти своих товарищей.

- А-а-а...? Так вы собирались зажать нас в клещи. Точно, численность очень важна!!

Фехтовальщик снова ринулся в одиночку и ворвался в центр второго отряда. Далее произошло то же самое, что и раньше: каждый взмах меча Фехтовальщика повергал Ревантьера на землю. Их вспомогательное оружие было бесполезно, и если они приблизятся, то будут сокрушены вражеским подавляющим мастерством владения мечом. Когда одна за одной упали уже четыре машины, второй отряд был наполовину разгромлен.

С другой стороны, несмотря на свои ошеломительные успехи, Густаво не смог сдержать разочарованных слов:

- Плохо. Вы действительно рыцари? Вы даже не достаточно хороши для соломенных чучел. Должен же быть предел тому, насколько скучными вы можете быть.

Его интерес к армии нового королевства резко испарился и он выглядел, как будто его стали раздражать выжившие Ревантьеры. Ему было слишком скучно разбираться с ними самому, так что он приказал Черным Рыцарям преследовать их. Тираны, закончившие с первой группой, тяжелыми шагами направились ко второй.

- Черт... они слишком сильны...! Мы не сможем победить их... отступаем, все назад!!

Перед лицом наступающих стальных бронированных Черных Рыцарей второй отряд Ревантьеров выбрал побег. Фехтовальщик в одиночку уничтожил почти половину их машин - они полностью проиграли. Если враг настигнет их - они будут уничтожены. Но по какой-то причине армия Зольдек не собиралась убивать их. И хотя Черные Рыцари были медленными, Фехтовальщик даже не попытался преследовать Ревантьеров.

Увидев, какие потери понес вернувшейся отряд, барон Маскеран закричал зубами от злости. Он отправил в два раза больше машин, чем было у противника, и он определенно не недооценивал их. Однако враг оказался сильнее, чем он ожидал.

- И эти люди - элита! Черт, возможно мы сможем победить их, если я отправлю достаточное количество машин... Но я должен избегать ненужных потерь. Чтоб их, как же это раздражает...

Он отложил в сторону намерение перехватить врага и решил остаться в городе, чтобы сосредоточиться на оборонительном сражении. У них все еще оставался целый батальон в резерве, и они смогли бы отбиться, даже если к противнику придет подкрепление - по крайней мере такими были его мысли.

Но... эту атаку начал враг, они действительно вот так отступят?

Испытывая такие сомнения, армия нового королевства стала готовить город-крепость к бою. В передней части города разместились стражники, и Ресванты Видо выполняли обязанности часовых на стене. Издалека осмотрев вражескую армию, Густаво ловко заставил своего Фехтовальщика пожать плечами.

- Давно я уже не выкладывался по-полной и не контролировал свою силу. Я хотел только немного проверить их и выманить наружу... (вздых) прячьтесь, если хотите. Хмм, похоже внутри крепости около трех рот. Эй, подготовьте дымовые сигналы, три штуки.

Услышав приказ Густаво, его подчиненные быстро занялись своей работой.

- Ладно, сейчас твоя очередь, папа.

Барон Маскеран с городских стен смотрел на три столба дыма.

- Это... сигнал для вражеского подкрепления? Возможно появится Парящий Корабль. Солдаты, подготовьтесь к противоздушному бою!! Не позволяйте им так просто захватить этот город!!

По его команде Башенные Рыцари нацелили свои Силуэт Оружия в небо. У них уже был опыт сражения с Парящими Кораблями и они были хорошо подготовлены. Спустя краткий миг тишины они убедились в своем предположении, но они были правы лишь наполовину.

- Что... это?

В разрывах между облаками появился черный силуэт. Увидев, как огромная тень на земле медленно приближается к ним, стражники, стоящие перед городом занервничали.

- Как и ожидалось, это Парящий Корабль. Они действительно считают что для нас хватит одного судна...!?

В этот момент они наконец заметили что-то неладное. До первого сражения за столицу

Королевства Кушеперс этот мир никогда ранее не видел воздушного оружия, называемого Парящий Корабль. Армия нового королевства сражалась с ним множество раз и хорошо понимала его возможности. Они даже смогли захватить один корабль неповрежденным, так что они никак не могли ошибиться в очертаниях Парящего Корабля. Однако судно перед ними было другим. Парящие Корабли, с которыми они уже сталкивались, все имели форму перевернутого морского судна, плывущего по воздуху, и тут они не ошибались. Это правда, что большинство Парящих Кораблей армии Зольдек были именно такими.

Но летящий на них одиночный корабль был исключением. Центр судна имел большую выпуклость, и это была единственная деталь, напоминающая о том, что это все еще корабль. Выступавшие из корпуса тонкие голова и хвост совсем не были похожи на корабельные. Паруса по бокам судна были полностью развернуты, напоминая крылья летучей мыши. Весь корабль был покрыт броней из сияющей стали, которая образовывала сложные узоры, как внешняя оболочка Силуэт Рыцарей, формируя таким образом "подвижные части". Верно, подвижные части. Доказательством этого служило то, что обнаружив на земле армию нового королевства, все тело корабля перекрутилось чтобы изменить направление движения и начать спуск.

Когда он приблизился, стало возможно различить мелкие детали его корпуса. Солдаты армии нового королевства ахнули, когда поняли, что приближающийся к ним неопознанный летающий объект уже нельзя было назвать "кораблем". Если бы им пришлось описать его, больше всего это существо напоминало -

- Это же... Парящий Корабль? Но он странный... он выглядит, как демонический зверь, который вымер еще в древние времена... "дракон"! О чем, черт возьми, думают в Зольдек? Они сошли с ума!?

В западных государствах, являющихся колыбелью человечества, многие крупные демонические звери уже давным давно вымерли. Когда люди стали доминировать на этой земле с помощью Силуэт Рыцарей, они подчинили большую часть демонических зверей. Не только "драконов". Для большинства западных стран демонические звери стали своего рода легендарными существами. И ужасающего вида Парящего Корабля перед их глазами было достаточно, чтобы разбудить эту древнюю память.

Доротео Мардонес посмотрел на город-крепость и армию нового королевства, развернутую рядом с ним, и проникновенно сказал:

- Крепость армии нового королевства... Численность войск - примерно батальон. Это идеально подходит для первой жертвы, они должны быть в состоянии заставить нас использовать наши силы в полной мере. Лорд Коллацо, я начинаю тест!

Корабль имитировал форму легендарного "дракона" и ничем не напоминал собственно корабль. Однако это все еще был Парящий Корабль, пусть и странной формы, а тонкая голова дракона была похожа на обычную для Парящих Кораблей носовую фигуру, которая представляла собой верхнюю часть Силуэт Рыцаря. Но туловище этого Силуэт Рыцаря было сделано в форме драконьей головы и выглядело как жуткий гибрид "получеловека-полудракона". И в кресле пилота внутри драконьей головы сидел Доротео. Вокруг него размещалось множество переговорных труб, связанных с различными частями судна. И только что от одного из его подчиненных пришел отчет.

- Визуальное подтверждение: армия нового королевства на земле готовится встретить нас.

- Снизить высоту, подготовить атакующую магию!

Доротео громко прокричал команду в переговорную трубу. После того, как его подчиненные в центре судна повторили полученный приказ, они отрегулировали Эфирный Левитатор.

- Начинаем снижение! Уменьшить плотность в Эфирном Левитаторе... Установить количество эфира в положение одна пятая над поверхностью. Установка боевой высоты против наземных отрядов!

- Хорошо, убрать паруса, остановить воздушный двигатель. Переходим к режиму сверхскоростного боя!

Затем, положение парусов слева и справа судна изменилось. Внутренняя часть парусов была соединена с воздушным двигателем. Скелетная структура парусов, напоминающих крылья летучей мыши, начала складываться и втягиваться внутрь судна.

- Парусные крылья полностью убраны! Подготовка к режиму сверхскоростного боя завершена!

- Мы начинаем: запустить Магический Реактивный Двигатель и поддерживать боевую мобильность!

До сегодняшнего дня для движения Парящих Кораблей использовалось особое Силуэт Оружие, создававшее ветер. Так как этот корабль был крупнее остальных и нес на себе больше брони - его вес сильно увеличился, и мощности Воздушного Двигателя уже не хватало для его движения. Даже если он мог двигаться, это происходило невероятно медленно. Для того, чтобы решить эту проблему, Горацио Коллацо создал новое устройство - Магический Реактивный Двигатель.

Взревело пламя огненного заклинания тактического уровня и позади судна вырвался огненный хвост, достаточно сильный чтобы толкнуть большой корабль вперед. Однако у Магического Реактивного Двигателя был существенный недостаток: он потреблял огромное количество маны и поэтому не мог применяться постоянно. В обычном патрульном режиме этот корабль использовал паруса, а во время боя переключался на Магический Реактивный Двигатель - для своего полета этот гибрид использовал оба способа.

После того, как крылья дракона исчезли, из его спины вырвалось пламя, испускавшее огромную волну жара. Этот огромный объект со своей массивной броней был необычайно тяжелым, но мощности реактивной струи все-таки хватило, чтобы разогнать его. Корабль-чужак, имитирующий форму огромного древнего дракона оскалил клыки, пикируя на армию нового королевства. Доротео, сидящий внутри головы, взглянул воспаленными глазами на голографический монитор. На самом деле эта битва была лишь "пробой клинка", и была призвана определить, является ли этот корабль достаточно мощным, чтобы справиться с вражеским Силуэт Рыцарем, убившим хозяина Доротео.

- Так вот каков этот Парящий Корабль в полном боевом режиме... Бронированный Летающий Дракон "Виверна"! Покажи мне свою силу!!

(п/п: ничего не поделать, но Виверна будет мужского пола, так как это все-таки корабль)

Когда они увидели, как Бронированный Летающий Дракон втягивает свои крылья и ускоряется, среди солдат армии нового королевства стало распространяться чувство тревоги. Они разработали стратегию сражений против Парящих Кораблей, но сейчас на них надвигалось существо, имитирующее Летающего Дракона. Барон Маскеран быстро раздал

приказы растерянным рыцарям.

- Тьфу, они просто блефуют! Отряд Видо, приготовьтесь атаковать!! Сбейте его, если он посмеет приблизиться!!

Услышав громкие и твердые слова командира, солдаты, хотя еще не до конца успокоились, все-таки выпустили в небо магические снаряды. В это время Виверна все еще приближался на полной скорости к центру плотного построения. Он проскользнул прямо над головами Силуэт Рыцарей и сильно снизился, практически коснувшись земли. Из корпуса корабля "выросли" магические орудия Силуэт Рыцарей артиллерийского типа - Анкулоза - и начали интенсивно поливать огнем поверхность земли. Это был следующий шаг после размещения Силуэт Рыцарей артиллерийского типа на Парящем Корабле в качестве орудийных батарей - теперь эти машины были непосредственной частью корабля и служили ему стационарной артиллерией.

- Чертовы Зольдек, эта мерзость...! Это уже выходит за рамки легендарного демонического зверя, их командир совсем потерял рассудок!?

Такая форма была весьма эффективной, но из-за верхней части Силуэт Рыцаря, вырастающей из передней части корпуса корабля, армия нового королевства испытала чувство неопишуемого отвращения. Но дело не только в этом, интенсивный обстрел орудий корабля наносил наземным подразделениям огромный урон. В конце концов это был всего лишь один корабль, но он нес на себе множество магических орудий.

- А-а-р-р-гх!? Невозможно! Это же только один вражеский корабль, как он может использовать такие разрушительные заклинания!?

В отличие от огневой мощи Виверны, магические снаряды Башенных Рыцарей имели предел эффективности. Бронированный Летающий Дракон обладал броней, которая была "крепче, чем выглядела", и мог с легкостью выдержать множество попаданий. Виверна проскочил на армией нового королевства, ведя интенсивный обстрел, а затем мгновенно развернулся. Хотя этот бронированный монстр выглядел медленным и неуклюжим, он мог двигать головой и хвостом так ловко, словно был живым существом, и был намного более проворным чем обычные Парящие Корабли. Его движения полностью выходили за рамки возможностей обычного корабля и больше напоминали возможности Силуэт Рыцарей.

После первого раунда ожесточенной перестрелки Бронированный Летающий Дракон был практически не поврежден, в то время как армия нового королевства понесла существенные потери. Доротео был доволен результатом и отдал команду о следующей атаке:

- Теперь проведем тест "ближнего боя". Выпустить "Коготь Дракона" и атаковать в лоб. Увеличить тягу!

Получив приказ, в нижней части корабля выдвинулась гигантская штуковина, напоминающая руку. Это был коготь дракона, который размерами превосходил Силуэт Рыцаря. И в этом была самая большая разница между Бронированным Летающим Драконом и обычным Парящим Кораблем - эта была оружием для ближнего боя - "Боевой Коготь Дракона".

- Этот м-монстр возвращается!

- Какого черта он такой быстрый! Это правда Парящий Корабль...!? Забудьте, быстрее разворачивайтесь! Цельтесь, и пока он не добрался до нас - сбейте его!!

Летающий Дракон понесся к защитникам города, которые в спешке пытались развернуться. Он взлетел над головами Силуэт Рыцарей и вытянул свой свирепый Боевой Коготь. Ускорение от Магического Реактивного Двигателя и невероятная инерция гигантской массы судна передали когтю мощнейший импульс, в результате чего он стал истреблять Силуэт Рыцарей как будто просто сгребал опавшие листья.

- Черт! Это невозможно, у этого корабля есть коготь!?

- Проклятье, он так легко уничтожил Ревантьеров...!? Может это действительно воплощение настоящего дракона!?

Дракон уничтожал отдаленные цели магическими атаками и сокрушал ближайших противников когтем дракона. Где бы не появлялся Виверна, после его буйства оставались лишь разбитые на куски Ревантьеры. Разница в скорости была слишком огромной, и армия нового королевства безжалостно уничтожалась, не имея даже шанса оказать сопротивление. В этот момент Бронированный Летающий Дракон, прорываясь через вражеское построение, случайно зацепил когтем Ревантьера.

- А-а-а-а!! К-ктонибудь, спасите...

В следующую секунду Ревантьер с треском разлетелся на куски. Коготь дракона был не просто большим, он также был заполнен кристаллической тканью и мог развивать невероятную мощность, соответствующую его размерам. Он даже был способен раздавить Силуэт Рыцаря простой грубой силой. Неудержимый коготь дракона оставил широкий след из обломков посреди армии нового королевства.

- Это плохо... Отозвать Силуэт Рыцарей назад в город! Если все так продолжится, мы просто станем пищей для этого существа... Даже коготь дракона не сможет сломать стены крепости!

Лично увидев грозную мощь врага, барон отдал приказ отступить.

- Хмпф, они собираются укрыться в крепости? Мы должны показать им, что такие трюки бесполезны перед нашим Летающим Драконом.

Увидев мощь драконьего когтя Доротео был доволен и, наконец, он был готов нанести последний удар.

- Увеличить концентрацию эфира до трех нолей над поверхностью.

- Принято, ввод эфира в Эфирный Левитатор, концентрация повышается!

Нанеся смертельный удар своим врагам, Бронированный Летающий Дракон набрал высоту и закружил в воздухе, готовясь обрушить разрушительную атаку. Сейчас его целью были не Силуэт Рыцари, а сам город-крепость.

- Нос корабля, приготовиться к запуску Испепеляющего Пламени!

Тонкий нос корабля, выступающий из передней части корпуса Бронированного Летающего Дракона, который выглядел, как голова дракона, широко раскрыл свою пасть. Ее свирепый вид напоминал пасть настоящего живого дракона, обнажая темный провал, ведущий к внутренностям сквозь ряды выступающих клыков. Огромное количество маны втекало в графическую эмблему в пасти и извергалось наружу в виде пламени. Огонь становился все сильнее и извергался все дальше и дальше, пока не пылающее марево не покрыло землю.

- Дракънье... пламя! Как... такое возможно...!?

Отказавшись от формы Силуэт Рыцаря, Виверна смог воплотить в реальность невероятно огромное Силуэт Оружие "Испепеляющее Пламя". Оно использовало мощное заклинание огненного взрыва чтобы непрерывно выпускать огонь. Огненный дождь, падающий с неба, поглотил город-крепость, показав впечатляющую эффективность в роли осадного оружия.

Для наблюдателей на верху городских стен это было сценой развергшегося ада. Даже если Силуэт Рыцари покрыты сталью, их пилоты все еще люди. Даже броня Ресвантов Видо - Защитная Рубашка - выглядела хрупкой перед этой безжалостной атакой. Внешние части Силуэт Рыцарей обгорели до черноты, а люди внутри либо сварились заживо, либо превратились в пепел. Одна единственная атака уничтожила все отряды, защищавшие стены города, оставив повсюду обугленные остовы Ресвантов Видо. Какие-то полурасплавленные машины все еще извивались на земле, в то время как те, кому посчастливилось избежать атаки впали в панику. Видо были машинами артиллерийского типа и поэтому передвигались медленнее Черных Рыцарей. И как следствие - они все стали жертвами драконьего огня.

Бронированный Летающий Дракон, наглядно показавший, как слабы городские стены перед его мощью, развернулся в воздухе и перевел свой взор с форта на город за ним. Ни один из сбежавших Ревантьеров не мог спастись, и все здания были сожжены. Ни городские стены, ни каменные постройки не могли выдержать этой огненной атаки, и спустя несколько выдохом Бронированного Летающего Дракона город был стерт с лица земли.

- Эта мощь... была за пределами моих ожиданий.

Бронированный Летающий Дракон стал первым в этом мире крупным осадным оружием. Ужасающие результаты испытания повергли в трепет даже Доротео, который отдал приказ к атаке.

- Оставьте зачистку наземным отрядам, мы возвращаемся на базу.

Уничтожив противника, дракон перестал извергать пламя и стал набирать высоту. Достигнув определенной отметки, он замедлился, выпустил свои крылья-паруса и вошел в крейсерский режим, используя воздушный двигатель. Они не спеша полетели по небу, оставляя поле боя позади.

Огромное тело Бронированного Летающего Дракона было создано для крупномасштабных разрушительных атак и не годилось для мелких операций по зачистке. Они уже уничтожили огромное количество вражеских сил и выполнили свою задачу.

- Невероятно... С такой силой в наших руках даже демонический бог не сможет убежать. Принцесса Каталина, мы обязательно отомстим за принца.

Создатель Парящих Кораблей - Горацио Коллацо - проводил исследования и разработку этого существа, используя подход, никогда не применявшийся в этом мире. Новое оружие не было ни Парящим Кораблем ни Силуэт Рыцарем, оно было чем-то, что человек, создавший этого Демонического Зверя, назвал "Бронированным Летающим Драконом". Гигантские паруса наполнились ветром и странная черная тень растворилась в облаках.

Вскоре после этого Фехтовальщик и Черные Рыцари добрались до города-крепости, оставленного летающим драконом. Густаво осмотрел горящие развали и пробормотал:

- Папа, если ты будешь сжигать целые города, мы не сможем использовать их. Дракон оказался

более мощным чем ожидалось, но вы должны пользоваться им правильно.

Он смотрел на догорающий город, который больше не мог служить опорной базой для войск, и гадал, что ему делать дальше.

В своем первом выступлении Виверна одержал блестящую победу и в приподнятом настроении направился в Делвинкорт. И хотя он почти не пострадал, все же это была его первая миссия. Было необходимо провести техническое обслуживание, чтобы избежать каких-либо неисправностей.

В порту Доротео и остальную команду дракона с распростертыми объятиями встретил создатель Бронированного Летающего Дракона - Горацио Коллацо.

- Ха-ха, лорд Мардонес, как все прошло? Разве вам не понравилась мощь Бронированного Летающего Дракона? Судя по вашему лицу я думаю, что он проявил себя просто великолепно.

- Это правда. Мы просто сожгли дотла мятежников, которые назвали себя Новым Королевством Кушеперс, его сила поразительна! С этого момента я буду рассчитывать на него, великолепная работа!

Поклонившись ответил Доротео, и это обрадовало Коллацо. В прошлом Парящие Корабли принимали участие в сражениях, как транспорт для Силуэт Рыцарей, и единственным оружием, которое у них было - это "катапульты". Но несмотря на это они все еще оставались революционным оружием. Однако вражеские противоздушные технологии развивались слишком быстро, что лишь сильнее подчеркнуло нехватку наступательных средств у Парящих Кораблей. Поэтому Бронированный Летающий Дракон получил огромные боевые возможности. Это судно, разработанное для сражений, было идеальной формой воплощения мечты Горацио о "Повелителе Небес".

- Это чудесно. Теперь мы можем парить в небе как пожелаем... Ну, тогда пожалуйста, следуйте за мной. Принцесса Каталина с нетерпением ждет хороших новостей.

Лорду Горацио, который также с нетерпением пришел в док, было поручено передать приказ. Пока он вел Доротео и команду судна в приемный зал, они страстно обсуждали первый дебют и возможности Бронированного Летающего Дракона.

- Для мощи летающего дракона Силуэт Рыцари не представляют никакой угрозы. Мы не проиграем даже если встретим этого демонического бога... Жаль, что тогда он не был готов, чтобы помочь принцу Кристобалу. Если бы он был создан до битвы за Миссильер... Нет, сейчас бесполезно говорить об этом.

- Хмм, как бы поточнее выразиться? Этот корабль был спроектирован с идеей, что он будет сражаться против других Парящих Кораблей.

Его будничным тон удивил Доротео. Так как он был единственным создателем Парящих Кораблей, почему он думал о том, чтобы сражаться против них?

- Я никогда не думал о таком. Но против кого вы собираетесь воевать?

- Ну, хотя сейчас Парящие Корабли можно считать исключительной монополией Королевства Зольдек, скорее всего они уже появились в новом королевстве. Разве это неправильно заранее

подумать о способах борьбы против них? Создание Парящего Корабля, специализированного на сражениях и достойного титула Повелителя Небес, проблема его бронирования и вооружения - это все непростые задачи. Форму корабля сохранить не получалось, и мы не хотели, чтобы он превратился в Силуэт Рыцаря. Так что я решил почерпнуть вдохновение из особого источника и разработал его в форме демонического зверя.

- Какая замечательная идея. Но то, что вы сказали ранее... Этот Летающий Дракон был создан уже давно?

На немного резкий вопрос Доротео, Горацио пригладил свои спутанные волосы и скромно улыбнулся:

- Верно, но хотя этот корабль был создан уже давно - он не работал. Он был слишком тяжел, чтобы нормально перемещаться и слишком беззащитным перед чужими атаками, так что я похоронил его в архивах.

По его выражению лица ничего нельзя было прочесть, но в глазах горел яркий свет, и вместе с ним можно было увидеть непоколебимую уверенность создателя Парящих Кораблей.

- К сожалению, Рыцари Стального Крыла понесли огромные потери и были практически уничтожены. И урок, который мы извлекли из этого печального опыта помог мне решить многие проблемы. Мощный двигатель и оснащение машинами артиллерийского типа, наконец, превратили Бронированного Летающего Дракона в сильнейший корабль.

-... Без той битвы этого корабля бы не существовало?

То, что сказал Горацио было очень логично, так что голос Доротео звучал печально.

- Мы начнем выполнять миссии, используя Летающего Дракона, и с мощью этого корабля я обязательно отомщу за принца.

Он заставил себя забыть о своих мрачных мыслях. Доротео жил только для одного - он должен был отомстить своему врагу. В этот момент Горацио, шедший впереди, остановился. С легкой улыбкой на лице он повернулся и сказал:

- Ну, я не хочу утомлять вас подробностями возможностей Летающего Дракона. Но если... если вы столкнетесь с тем демоническим богом из слухов... И если Летающий Дракон окажется недостаточно мощным...

Глаза Горацио были полны жизни. Он ловко избежал гневного взгляда ветерана и его улыбка стала шире и превратилась в жуткий оскал.

- Пожалуйста, взлетайте высоко и далеко. Без всяких пределов и ограничений. Небо защитит своего правителя, даст ему силу и сокрушит врага.

- Очень хорошо, я сохраню ваш совет в своем сердце.

Сказав только это, Доротео прошел мимо Горацио и быстрыми шагами вошел в приемный зал. Горацио тихо пробормотал, зная что его слова никто и никогда не услышит:

- Да, только мой Летающий Дракон может достичь самых высот неба. Не имеет значения насколько силен демонический бог, не важно, насколько безумен человек внутри него, те, кто не понимают истину этого мира - будут поглощены им, когда одним рывком попытаются

достичь самой высокой вершины...

Его глубокий смех эхом разлетелся по коридору.

Если хотите поддержать дальнейший перевод - кошелек WebMoney: R629771109167

Все главы тут:

<https://knights-and-magic.000webhostapp.com/>

<http://tl.rulate.ru/book/345/158804>