

Глава 1 - Конечная точка - это также точка начала

"....."

Хан Му попытался открыть глаза!

Больно! Его голова была как после пьянки, она буквально раскалывалась.

Но где же он сейчас?

Он озирался вокруг, Под ногами лежал большой участок зеленых холмов, а над ним безмятежно плыли белые облака на голубом небе.

Добравшись до небольшой речки, наклонившись он увидел в отражении фигуру юноши примерно 17-ти лет. Паренек выглядел довольно неплохо, и эти брови, они были довольно знакомыми? Это определенно он, хотя, вроде бы помолодел лет так на десять.

Что именно произошло??? У меня все еще болит голова, для начала надо попить воды.

В воде присутствовала небольшая сладость, отчего ее было вкусно пить.

"Аааххх!! Я спасен!!"

Головная боль уже заметно поутихла! Сидя возле речушки, я попробовал вытянуть пальцы вперед и ткнуть в никуда; и в результате, появилась серая рамка с темно-желтыми символами, прозрачное меню которое появляется всякий раз когда пользователь находится в VRMMO игре.

"Какого черта?! Почему я все еще в игре!"

Успокойся! Успокойся! Соберись с мыслями! Подумай о том что случилось ранее.

Все началось год назад.

В 2033 году, по совпадению обстоятельств, высокотехнологичная sci-fi компания [BAOFENG] разработала набор невероятно продвинутой игровой гарнитуры, [RaegVR]. Эту игровую гарнитуру можно охарактеризовать как новую отправную точку, в технологии которая ознаменует начало новой эры в технологии.

Приблизительно три года спустя, самая первая многопользовательская мультиплеерная DMMORPG игра в виртуальной реальности была официально запущена онлайн в Китае. Бета-тестирование в первый день побило VR-рекорды по количеству людей онлайн в области: чудо наяву 10,000 человек вошли онлайн одновременно.

. (TL: Эх, почему было бы не запустить в Японии? Разве дело обстоит не так же, как с аниме, когда Япония #1 в производстве подобных вещей)

И, в мгновение ока это событие положило начало истории существования MMO. Теперь, промотаем два года вперед после старта

В продолжение после версии 1.0 , последовало неожиданное представление версии 1.5 , и версии 2.0 ; за ними появилось самое последнее и масштабное обновление контента которое только было MMO: версия 3.0 . Для участия в специальном мероприятии ради наград, проводимого разработчиком с самого первого дня; На одних только китайских игровых серверах стало обычным делом наличие 60,000 игроков онлайн одновременно.

(TL: Я могу представить тоже самое во время особого сезонного мероприятия в maplestory, нужно зайти в определенное время чтобы получить легендарную экипировку.)

Но, никто не ожидал что это будет началом кошмара, когда игроки столкнулись с проблемами, о которых она даже не думали в этом жестоком мире.

Как только таймер дошёл до 0, то что ожидало игроков не было наградой обещанной разработчиками, зато исчезла иконка выйти, затем им сообщили что они не могут выйти из игры, и в случае поражения в игре, или если кто-то попытается снять шлем виртуальной реальности [RaegVR] в реальном мире, тогда игроки будут мгновенно убиты the высокочастотными сжигающими мозг микроволновыми сигналами которые испускает шлем виртуальной реальности [RaegVR]. Только те, кто приняли всю жестокую реальность случившегося, могут побороться за свой шанс выжить.

[Уничтожьте Хаос, и игра закончится!]

Разработчики разослали по почте это непонятное сообщение каждому игроку, после чего, почтовая система по большей части была отключена.

Это было единственным посланием из разряда новостей от самих разработчиков.

Поэтому игроки начали выяснять местоположение Хаоса, но количество павших было куда больше чем они могли себе представить.

Это послужило причиной возникновения конфликта!

Появилось много проблем, многие игроки стали нападать на своих товарищей только ради того, чтобы забрать их игровую экипировку!

Есть люди, которые стяжав славу стали завоевателями целых регионов, и те, кто часто придавались глупым мечтам о том, чтобы быть королями.

Есть даже те, которые под давлением этого реалистичного, даже слишком реалистичного мира, теряли силу воли и совершали суицид!

Для того чтобы предотвратить все это безумие, Хан Му, вместе с другими близкими по духу воинами отправился в путешествие по миру, проходя подземелья, логова чудовищ, или подобные им опасные места, чтобы найти подсказки местонахождения Хаоса! Во время своего путешествия, они принимали в свои ряды воинов с таким же желанием, и постепенно сформировали гильдию.

После усердной работы длиною в год, после бесчисленных испытаний и невзгод, Хан Му и его товарищи наконец-то нашли дверь, ведущую к Хаосу.

Битва с Хаосом была особенно трудной, Хан Му и его компаньоны выложились на полную в этой битве, но все равно потеряли двоих дорогих товарищей в битве.

Когда шкала здоровья стража Хаоса (Истока) наконец-то упала до нуля, эта чертова игра наконец-то закончилась.

Знакомая до ностальгии музыка выхода из игры начала играть посреди этого кавардака, которая звучала как ангельская песнь для ушей всех приключенцев.

Все утерли слезы радости, только ради этого момента было принесено в жертву много человеческих жизней.

Энергичный Фред, вечно жалующиеся братья Вонг, сдержанная Элис, вспыльчивый Брэнч, Марк....

.....

Хотели того обитатели мира или нет, но игра начала запустила принудительный выход из игры для всех игроков, таймер 60 секундного интервала перед отключением появился перед Хан Му и его товарищами.

"Увидимся, Хан Му....."

"Не забудь зайти в гости, я угощу тебя пивком....."

"Ты ублюдок, я вызвал тебя на дуэль, потому что ты окрутил самую милую девчонку в нашей гильдии. Но, я благодарен за этот год что мы были вместе! Спасибо Хан Му....."

"Маленький паршивец, не забывай заходить, поиграем!"

.....

.....

Пока Хан Му и его товарища прощались друг с другом, один за другим, они превратились в чистые вспышки света, а затем они медленно растворились в пространстве.

Неожиданно, в этом мире сияющей белизны остались двое.

"Хан Му....."

Черноволосая девушка обменялась взглядами с Хан Му, в этот момент им не нужны были слова.

"Когда ты вернешься в реальность, я обещаю что я буду искать тебя, Най Йи, жди меня!"

"Мм....."

Девушка всхлипнула.

"Это обещание!!"

Хан Му кивнул.

"Обещание....."

"Тот, кто нарушит обещание - собачка?"

"Тот, кто нарушит обещание - собачка."

Заручившись обещанием Хан Му, девочка улыбнулась и сердце Хан Му замерло.

"Тогда, увидимся....."

Девушка помахала Хан Му и ярко засияла, превращаясь в розовые искры прежде чем раствориться в воздухе.

От вида этих ярких искр, на сердце Хан Му появилась легкая печаль, ты дочь богатых родителей, а я просто тунеядец, желающий зарабатывать на жизнь играя в видеоигры. Возможно все пойдет не так хорошо, даже если ты хочешь, твои родители могут не позволить тебе выйти за меня. Плюс, я действительно понимаю почему твои родители примут такое решение

Но, раз я дал этой девушке обещание, я приложу для этого усилия. Найду нормальную работу и буду усердно работать, надеюсь это поможет мне растопить сердца ее родителей.

"Что ж....."

Всплывающее уведомление наконец-то появилось перед Хан Му.

[Системное уведомление: Поздравляем с прохождением игры.]

Под уведомлением была кнопка [Подтвердить], но не было кнопки [Завершить]

Безо всякого выражения на лице, Хан Му нажал: [Подтвердить]

Уведомление изменилось.

[Системное Уведомление: Игра завершилась, вы будете принудительно отключены от игры.]

Все та же кнопка [Подтвердить] в центре всплывающего уведомления. Но под кнопкой появилась цифра 60.

59

.....

58

.....

57

.....

Таймер обратного отсчета пришел в движение.

"Прощай, !"

(TL: почему нужно поднять флаг)

Хан Му нажал [Подтвердить].

И системное уведомление исчезло, вместо него появилась дверь, а Хан Му не смог ничего вспомнить после этого.

Во время этого краткого момента, Хан Му подумал, что увидел силуэт человека в белом плаще

-Конец 1ой главы-

<http://tl.rulate.ru/book/3446/69477>