

ГЛАВА 64

Скучное сражение в канализационной лаборатории зловещей организации

– За этой дверью она и прячется, – заявил ёж, встав перед ржавой и окутанной цепями дверцей в половину моего роста.

Упрямый чушит что-то начал молвить о том, что свою работу выполнил и теперь ожидает ежиху, но я его проигнорировал, оттолкнув в сторону. Вот не люблю я эти пустые манёвры. Нужно идти лишь прямо. Но игра постоянно норовит мне помешать. Вот что стоило ведьме дожидаться казни у себя в гостинице? Зачем нужно было убегать? Лишь оттянула неизбежное и меня разозлила. Или в этом и кроется план?

Дверь заперта на замок. Требуется ключ.

Высветившееся сообщение сильнее прежнего расстроило меня. Вот зачем так оттягивать битву?

Следом за этим показалась надпись с предложением задания по поискам ключа от данной двери. Типа где-то в лабораториях есть монстр-ключник, которого мне надо найти-убить-обманать и только затем попасть в комнату к ведьме.

– Ну на х*й! – отмахнулся я от данной возможности, ударом ноги выбивая ржавую дверь с петель нахрен.

Звякнули оборвавшиеся цепи. Слетевшая дверца улетела внутрь комнаты, попутно задавив какого-то поставленного сторожить её моба на смерть. Мне пришлось двигаться на корячках, чтобы протиснуться внутрь. Метровый бл* проход! С*ка! Такая дверь даже для людей маловата, не то что для орка-акселерата!

Критическое попадание!

Получено 589 единиц физического урона!

Вы оглушены!

По моей оказавшейся на той стороне головушке пришёлся сильнейший удар. Даже скорее не удар, а просто кто-то очень громоздкий сел на меня сверху, припечатывая мордой в пол... Мусора? Не-е - им неоткуда здесь взяться?!

- Зря ты пошёл за мной, орк! - сказал приятный голос, словно бы через колонки звучащий. - Теперь у тебя только один выход - умереть! А мне ведь так нравятся орки...

Сожаление не позволило ей передумать на мой счёт. Ха-ха, в этом мы похожи. Мне тоже нравятся такие женщины как она, но убивать я тоже не передумал. Теперь бы только собраться с силами и скинуть со своей головы этот тяжёлый груз. Ща только оглушение сойдёт...

Кто хоть на мне сидит?

Кое-как мне удалось извернуться под грузом врага и действия оглушения, и заметить, что на самом деле на мне никого нет. Точнее меня одна лишь лапа врага придавливает к полу так, что я и подняться не могу.

Экспериментальный демон-дракон Лапа, страж капища Лилиандры (Ур. 94) Здоровье
7300/7300

Несовершенный. Незавершённый. Дефектный.

Уж не знаю почему игра решила, что громадная тварь, что силой одной только конечности может удерживать МЕНЯ прижатым к земле является Незавершённой, Несовершенной и Дефектной! Какой же должна быть полностью удавшаяся особь? Божественного ранга что ли? Типа дракона, у которого я голову украл что ли?

И вообще на какой уровень этот квест рассчитан? Я думал, что он привязан к уровню игрока. А тут какой-то дисбаланс получается. Или игра наконец-то заметила, что против меня никто моего уровня не сунется и теперь суёт всякую шваль под соточку? Похоже на то.

- Раздави ему голову, Лапа, - отдала приказ бесчувственным, но чарующим голосом, ведьма.

Зверь взревел и давление на голову усилилось.

Внимание! Вы будете убиты через 10... 9... 8...

Какая добрая игра! Даже ведёт отсчёт до смерти игрока. Вот вам и забота, и поддержка, бл*! Что делать-то?!

Пока на меня давит лапа Лапы, на меня действует Оглушение, и тем самым я не могу сбросить лапу Лапы... Ситуация... Можно конечно попытаться сломать немного игру, воспользовавшись всякими несистемными ошибками, но очень боязно пользоваться таким преимуществом. Как бы не стать зависимым. Да и игра возьмет и не простит меня и никогда больше не выпустит из себя. Я суеверный! Не хочу остаться тут навечно.

Да и не факт, что получится использовать слабость игры в моём лице.

Уж лучше погибнуть... возродится. И уже осознавая, что здесь происходит прийти и раскидать вражин.

- Отпусти его! - крикнул кто-то знакомый обрушивая на меня град игл.

Здоровье: 15/910 (1820)

Отравление!

Кровотечение!

Из десятка игл, я так думаю, что все девять попали не в ОГРОМНУЮ тушу монстра, а непосредственно в меня, который вроде как полностью укрыт этой самой лапой. Как так можно? Но одной иглы было достаточно, чтобы монстр перестал давить на меня и отступил.

Иголку загнать под ноготь действительно больно. Вот даже здоровенный монстр прочувствовал всю прелесть сего.

Но мне нет времени наслаждаться болью монстра и триумфом мусорного ежа-спасителя.

Эта дрянь почти добила меня. И говоря про дрянь я не имею ввиду Лапу! Сука-Ёж!

Вы использовали зелье «Афродизиак Акронима»!

Отравление вылечено! Кровотечение остановлено! Перелом исцелён! Паразит уничтожен!

Здоровье, Мана, Выносливость восстановлены в полном объёме!

Получен случайный эффект Благословения Медицины: Регенерация здоровья +10% на 1 час

Думать было нельзя. Здоровья становилось ровно столько, чтобы меня убил даже порыв ветра. Пришлось использовать самое чудодейственное средство из всех, которые я успел наворовать. Если бы я подумал хоть немного, то решил бы что лучше погибнуть чем тратить что-то настолько ценное... И если было время подумать, то я бы задался вопросом: почему афродизиак?

Но теперь я был готов к бою!

Стоя на своих двоих я наконец-то посмотрел на врагов.

Здоровенный монстр, что занимает всю комнату и даже не может в ней развернуться. За ним решётка из толстых железных прутьев. За решёткой вторая половина комнаты в которой парит спокойно стоя на метле Эсмеральда. Ведьма успела переодеться из наряда «порядочная, хоть и порочная, хозяйка гостиницы» в наряд «сексуальная ведьма-искусительница». То есть наряд представлял собой одно только нижнее бельё, да накинутое поверх него прозрачное рваное платье. Ничего ничто не скрывает... Эх, даже жаль убивать.

Но ведьма была не одна в той половине комнаты.

На земле сидел за компьютером какой-то старик...

Стоп.

Компьютер?

Он выглядел немного не столь привычно, а скорее напоминал старые добрые компьютеры прошлых времён, но всё же в этом нагромождении коробок угадывались черты древних артефактов: монитора, системника и клавиатуры. В очередной раз я убеждаюсь в том, что создатели многих квестов просто-напросто *банулись и х*й забили. Такие дела.

Вот задал бы я вопрос авторам думали ли они вообще?

Открыто достижение «Капище Лилиандры»

Награда: Знание +10

Капище Лилиандры – одно из четырёх великих собраний ведьм и колдунов, что существуют в Нарне. Эта организация запрещена и все её члены находятся в розыске и подлежат уничтожению. За любые связи с капищем следует тщательное расследование, ведущееся непосредственно Стражами Трона, либо Союзом Храма. По подозрению в укрывательстве членов Капища инквизиторы имеют право и обязанность уничтожить всех на своём пути.

Лилиандра – легендарная ведьма, чья сила вплотную приблизилась к божественному уровню.

Вот действительно, когда же ещё мне присунуть немного истории, как не во время напряжённого сражения с монстром чей размер перекрывает комнату и тем самым блокирует любые возможности маневрирования.

– Кидай в него иглы! – приказал я замедлившемуся ежу, ранее смело вступившему в бой, но теперь отчего-то решившему этот самый бой не продолжать.

Сам же я приступил к непростому делу маневрирования. Тут ситуация такова: словлю один удар врага – и я уже лежу в оглушении, беспомощно дожидаясь прихода смерти. Так что попадаться нет резона. Но вот как избежать сдавления в столь тесном помещении?

Правильный ответ: выломать решётку и сделать помещение шире!

– Не смей! – закричал неизвестный мне мужик за компьютером, когда, применив нужный инструмент и умение Строителя я ловко сковырнул первый же металлический штырь из паза в полу.

– Убивают! – уже с другой стороны кричал ёж, который впитал весь агр Демокона на себя.

Но за чушита волноваться я не мог. Он парадоксально силён. И думаю, что легко продержится до тех пор, пока я не выломаю все прутья.

Изучен новый строительный чертёж! – «Металлический Прут»

Изучен новый строительный чертёж! – «Сдерживающая Великанов Решётка»

Вот действительно, когда тебе не нужны рецепты, то ты их получаешь. Но когда нужны... вместо всего замка ты учишь только как построить башню...

В любом случае решётка оказалась выломана, и зверь наконец-то получил свободу...

- Он освободился! - продолжал эмоционально переживать мужик за компом. - Теперь он убьёт нас!

Вот зачем так кричать? Даже женщина, висящая под потолком на метле и та не столь эмоциональна как этот мужик. И да, я убью их. Ведь тот, кто вырвался из клетки - я!.. А Лапа пусть дальше играет с ежом. Всё-таки два домашних животных решили поиграть между собой. Хозяевам в это вмешиваться как-то не по положению.

Вы использовали умение «Рывок»

Вы использовали умение «Коронный Хук»

Вы нанесли Критический Удар - 722 единицы физического урона, 0 единиц урона Тьмой, 89 единиц урона Огнём!

Махараабхет, Колдун Дев (Ур. 70) Здоровье 1789/2600

Подожжён! Оглушен!

Но не стоило думать бедному сисадмину, что на этом его злоключению завершатся.

Я не успокоюсь, пока он не упокоится... с миром... или так как получится.

В любом случае он оказался довольно крепким малым, так что комбинации Рывка и удара не хватило, чтобы убить. Да ещё и урон Тьмой не прошёл. Вот за что не люблю биться со всякими тёмными последователями!

- Придётся самой с тобой разобраться! - закричала стоящая на метле ведьма и принялась кастовать заклинание, срывая с себя клочья и так выдавшего виды платья.

Вместе с оторванной нитью скастовалось и заклинание. Должна в этом быть какая-то взаимосвязь... Но думать над этим нет времени. Нужно продолжать комбинацию атак, иначе Колдун выйдет из-под контроля.

В меня полетел огненный шар. Ведьма ничего умнее не придумала.

Вот только это мне на руку. Потому что...

Вы использовали умение «Бросок» на Махараабхет, Колдун Дев (Ур. 70)

Физических сил у меня много. Может и не столь много, как у того же Лапы, но достаточно, чтобы схватить сисадмина за его бороду и швырнуть в направлении парящей под потолком ведьмы.

Траектории полёта огненного шара и колдуна на удивление Эсмеральды оказались удивительно близки друг к другу. Поглотив весь жар заклинания Огненного Шара, колдун лишь чуть замедлил полёт, зато превратился в огненный болид, а затем врезался в метлу ведьмы.

С потолка посыпались люди.

Огненная атака ведьмы оказалась мощнее, чем моя скромная прибавка к огненному урону, так что колдун почти умер от встречи с заклинанием. А затем была не слишком приятная встреча с транспортным средством ведьмы... ДТП не иначе. И всё это окончилось падением. Так что итог таков:

Махараабхет, Колдун Дев (Ур. 70) Убит!

На одного противника стало меньше. А прошло всего каких-то пятнадцать секунд.

Но осталась ведьма и её фамилляр.

Эсмеральда, сосуд Лилиандры (Уровень 80) Здоровье 2999/3100

Оглушена!

Пока женщина валялась на полу в бессознательном состоянии, словно пьяная вусмерть работница некоей фирмы после корпоратива, я поспешил подбежать к ней имея при себе определённого направления мысли... но не те же самые, что имел бы работник той же самой фирмы на том же самом корпоративе по отношению к той самой опьяневшей женщине...

В общем был я намерен не дать ведьме шансов очухаться.

Но Рывок был ещё в откате, так что скорость передвижения оставалась на стандартном уровне и добежать я успел лишь тогда, когда ведьма уже поднималась с пола. Но любой футболист знает, как правильно наносить удар по слегка подскочившему от земли мячу. Также, как и любой боец подворотен и дворов знает, что ни в коем случае нельзя давать сопернику и шанса подняться. И если уж он так неосторожен что встаёт на четвереньки, то нужно показать ему насколько он не прав выбрав данный способ передвижения, противный человеческой природе. И то что против меня женщина... Бл*, вынуждает бить с закрытыми глазами...

Получив удар ноги в лицо, ведьма не повела себя как реальный человек. Она не упала с окровавленным лицом и выбитыми зубами обратно. Скорее даже я почувствовал, что промахнулся и ударил скамейку – настолько отличалось ощущение удара от реального опыта.

Но надпись сообщила, что я нанёс немного урона. Вот только оглушение не прошло, и ведьма спокойно применила своё умение, сорвав с шеи какой-то кулон.

Удача! Вы успешно уклонились!

Из-под земли на том месте, где я совсем недавно был, вырвались десятки ржавых мечей. Думаю, мне стало бы неприятно жить со всеми этими мечами внутри себя.

Но отпрыгнув я избежал атаки. Вот только ведьма не давала и шанса больше к ней приблизиться. Её одежда таяла на глазах. Нить за нитью она рвала на себе платье и с каждой исчезающей нитью в меня летело всё новое заклинание.

Когда-то я думал, что я читерный. Но тут мне показали ежа – раса которого это самый натуральный чит. А теперь ещё и класс ведьмы, которая игнорирует кулдауны заклинаний и число доступных умений каждого класса. Может только маной и ограничена она, но всё же неприятно, когда в тебя летят десятки разнообразных заклинаний и ты даже не можешь втиснуть свою атаку в этот спам.

Против вас использовано заклинание «Опутывание Ядовитой Лозы»

Вы обездвижены! Вы отравлены! Кровотечение!

- Бл*ть! - выкрикнул я в обиде.

Вот стоило выдержать сотню спамящих атак ведьмы и попасться на простейшее опутывание... А всё почему? Потому что даже у Строителя Выносливость не бесконечна. Все мои прыжки и увороты были отлично выполнены, но Выносливость закончилась неожиданно как это всегда и бывает. И я просто встал истуканом, не имея возможности избежать заклинания.

- Ещё чуть-чуть!.. - донёсся до меня уставший голос.

Оказалось, не я один устал.

Спам ведьмы серьезно подкосил Эсмеральду. Она выглядела измученной. Тяжело дышала. А из одежды на ней осталось лишь нижнее бельё. Раскрасневшаяся и тяжело дышащая женщина в одном исподнем... Я так долго в игре, что готов наброситься даже на вражеского моба...

Ведьма не могла больше атаковать меня. И мне бы атаковать её саму, вот только последнее заклинание всё ещё держало меня в объятиях зелёных побегов.

Кое как извернувшись мне удалось, освободить вначале одну руку, а затем уже и полностью разорвать колючие лианы.

Цена получения свободы - утрата половины всех жизней.

Но ничего страшного. Подлечусь Сущностью и сразу же отправлю Эсмеральду на встречу с ярлом Ротгрудом - пусть извинится перед ним лично... Хотя вряд ли они встретятся. Ведьма же пойдёт напрямик в Ад или куда они в этом игрушечном мире уходят?

Вы использовали умение «Исцеление Сущность» - Неудача!

Что за фигня?

Почему не сработало верное умение?

Пришлось глотнуть Зелье Исцеление. Нельзя медлить. Подбежав к уставшей ведьме, я

принялся избивать женщину... жутко звучит. Я не такой! Поэтому забуду, что это именно женщина передо мной и буду звать её просто враждебным мобом. Так гораздо лучше.

Эсмеральда, сосуд Лилиандры (Уровень 80) Здоровье 589/3100

Все умения ушли в перезарядку, поэтому выбить оставшиеся у моба хиты мне предстоит обычными ударами. А это примерно где-то три удара в голову... Но внезапно нахлынувшая боль и головокружение помешали свершиться наказанию. Всё что я смог в данной ситуации так это отступить, так как опасался ответной атаки моба.

Внимание! Сущность (Тьма) борется с вашим влиянием. Она освободится через 30 секунд... 29... 28...

Готовитесь к бою!

Вот и ответ на вопрос, почему же не сработало Исцеление.

Бл*дство!

Вот нельзя лучше найти время для того чтобы бунтовать?

Давно уже никто из Сущностей не шёл против меня. Видимо сыграл тот факт, что в последний раз я набрал немного больше Тьмы, чем раньше. Ведь уровень Одержимости у меня на данный момент 3, а значит я распоряжаюсь целыми тремя Сущностями.

Ведьма воспользовалась передышкой и восстановила Выносливость с некоторыми запасами Маны и решила отступить, запрыгнув обратно на метлу. Затем облетела комнату и собрала какие-то ингредиенты. Видимо без них она колдовать не обучена.

Словно пулемётчик на высотке, получивший в час нужды новую ленту патронов, ведьма вновь оказалась полностью боеспособна. И в этот же момент случилось неприятное.

Оставленный играть с ежом Лапа решил вернуться к хозяйке, а, следовательно, и противостоять мне.

И апофеозом всему прочему: из моего тела вылетел чёрный туман, формирующийся в тело ещё одного враждебно настроенного моба.

Сущность Тьмы (Уровень 61), Здоровье 5200/5200

Три моба, каждый из которых способен доставить мне смертельных проблем, оказались в один момент напротив меня. А я мало того, что ранен, так ещё и утерять существенную часть своих Одержимых сил.

Вот только сдохнуть я решил не в этот раз.

Пусть удача не на моей стороне, хоть в начале всё и складывалось довольно удачно. Но когда это я полагался на удачу?.. Ладно всегда! Но у меня всё схвачено и без вмешательства высших сил... стоп... как раз из-за вмешательства высших сил у меня всё и схвачено.

– Куси! – отдал я команду своему Щиту-Голове, вытащив ценный полупредмет-полумоба из инвентаря и направив агрессивную тварину на не вовремя вылезшего Сущность Тьмы.

Один укус и нет больше взбунтовавшейся Сущности. Есть только покорная Сущность, вернувшаяся в моё тело.

Ещё один укус и у Виверны исчезла голова. Забавно. Одна голова исчезла в пасти другой головы.

Осталась только ведьма...

– Ты куда намылилась? – возмутился я, когда заметил, что ведьма спешно улетает на метле прочь отсюда.

Ответа дожидаться мне ничто не сулило. Впрочем, я на ответ и не рассчитывал. Поэтому и не медлил, когда выхватывал из инвентаря первый же попавшийся массивный предмет. Также, как и не медлил, когда этот предмет метнул в сторону улетающей вдаль ведьмы.

...Я когда-то уже вспоминал о таком замечательном виде спорта, как бейсбол? Так вот мы с товарищами всё никак не могли понять правил этого замечательного вида спорта, чей спортивный инвентарь так близок русскому духу. Мне нравились биты. Что может быть лучше, чем ощущать вес оружия... спортивного инвентаря в руках. И ещё больше мне нравился момент столкновения биты с... со спортивным снарядами. Так вот этим мы и занимались. И я весьма преуспел в отбивании посредством биты всяких предметов, которые в меня летели и на

которых налетал я. Так что я весьма преуспел в роли бэттера.

Но это отнюдь не значит, что я только тем и занимался, что отбивал подачи. Нет. Мы со всем тщанием подошли к вопросу познаний заокеанской игры и ограничиться только лишь отбиванием было бы нельзя. Всё же вопрос работ с битами так остро не стоял. С ними всё ясно и понятно. Только в одном нашем дворе с работой беттера были не понаслышке знакомы все пацаны, а дядя Жора – таксист с двадцатилетним стажем, – так мог дать фору по пользованию битой даже мне. Всё-таки двадцать лет не расставаться с инструментом – сильное преимущество над такими любителями, как например я...

Поэтому тренировали мы и броски...

Пока я предавался воспоминаниям ведьма успешно получившая в спину заряд картечи... то есть принявшая мою подачу, успешно летела (теперь уже без метлы) в сторону матушки земной тверди.

А я же вчитывался в бесполезные сообщения.

Внимание! Ваших Характеристики недостаточно для использования «Длани Таорда»!

Использовать сломанное оружие невозможно!

Но как бы невозможно по мнению игры и не было использовать Божественный Кирпич (БожКир?!), но я всё же его использовал. Бросок Мусора – умение что действительно рулит. По существу, сломанное оружие не могло нанести урона. Но благодаря умению Башкир приобретал свойство Мусор, который наносил хоть какой-то незначительный урон. А ведь Башкир — это не простой мусор, а божественный.

Вот его и хватило чтобы сбить ведьму с её авто.

Эсмеральда, сосуд Лилиандры (Уровень 80) Здоровье 435/3100

Здоровья у бедненькой убийцы и так было немного, а уж после столкновения стало только меньше. Мать Сыра Земля конечно мать, но встреча с ней обычно оборачивается не нежными чувствами, а ушибами, травмами или и вовсе смертью.

Данный моб получил лишь ушиб.

Вот только я не позволю ей отделаться так легко. Благо умения перезарядились.

Вы использовали умение «Рывок»

<http://tl.rulate.ru/book/3432/86169>