Эпоха Войн

Акт 1. Королевство Нортленд

Том 6. Расследование убийства

ГЛАВА 58

Смерть друга

Ярл Ротгурд погиб в Вастелоте. А если быть более точным, то в канализации Вастелрота. И я намерен выяснить кто его убил. И показать этому «кому» насколько он был не прав.

Три слоя канализации я пролетел даже не заметив. На самом деле я могу весь этот данж пройти и не заметить потуг врагов, ведь это подземелье рассчитано лишь до 60 уровня. Точнее последний этаж. И я мог бы не заметить все этажи, но при переходе на четвёртый слой собралась группа игроков.

Я подошёл ровно к тому моменту, как отреспавнился босс этажа.

Насколько я помнил, да и видел в настоящий момент – канализация Вастелрота очень популярное место кача. А почему бы и нет? Ведь город рядом – прямо над головой. Так что таскаться никуда не нужно. Вот все и качаются тут. По крайней мере это актуально слоя до 4. Потом вероятно людям надоедает однообразие, и они уходят покорять дальнейший Нортленд. Но в пределах 4 слоёв канализации конкуренция за мобов, и особенно за боссов, величайшая.

Обычно выстраиваются целые очереди ради уничтожения одного несчастного босса.

Но когда я подошёл к комнате с противником третьего этажа ситуация немного отличалась от привычной.

Обычные игроки, занявшие очередь, были оттеснены игроками, состоявшими в клане. Один из моих любимых кланов – Дети Солнца… или как-то так. Мне нравятся эти ребята. Всё что они делают – эффективно. И было бы ещё эффективнее, если бы они постоянно не мешались у меня под ногами.

– Но мы первыми заняли очередь! – надрывались в попытках поспорить вольные игроки. – Это не честно!

– Вы ещё администрации пожалуйтесь, – лениво отвечали им Сыны Света из группы, готовящейся покорять покои босса.

Видимо разговоры эти длились давно. Все устали кричать.

Вольных игроков в очереди было много. Не менее двух десятков человек с уровнями примерно соответствующими местной сложности, то есть примерно тридцатыми. Группа Сынов Света имела явное меньшинство. Их только пятеро и уровни у них лишь 25. То есть если мыслить разумно, то их ничто не спасло бы от гнева вольных игроков…

Ничего не спасло бы, кроме разве что их тренера.

Как мне уже стало понятно после встречи с чудиками из клана Спарта и паладином Леонидом, молодняк в кланах часто тренируют серьезные воины. Также дело обстоит и в клане Сыночков.

Имя: Георг Лавраш

Уровень: 68

Раса: Иллюминат

Класс: Рыцарь

Клан: Сыны Света

Я могу иногда забывать имена врагов. Есть такое дело. Но вот въелась мне в память фамилия «Лавраш». Словно специально они продолжают внушать мне: «Запомни нас! Запомни! Мы – Лавраш! Мы все на одно лицо. Мы – говнюки!»

Вот складывается такое ощущение и ничего не могу с собой поделать.

– Идите и качайтесь в другом месте, – заговор этот Лавраш. – Мы есть клан Сыны Света. И это подземелье – наше. Так что убивать боссов в любое время — это наше законное право. Вы должны иметь это ввиду. Владение Вастелрот находится в пределах сферы нашего влияния.

Молодцы Сыночки! Уже даже не стесняются объявлять в свою собственность целые подземелья!.. Хотя что это я… Я же владею своим данжем. Но я и они дело разное. Я же владею по праву: я лорд и я босс. А они просто так говорят.

– А мне позволено будет пройти, сударь? – выдал голос из темноты (я).

– Нет-с, – категорично ответил Лавраш.

Я честно пытался сдержаться и даже употребил слово «сударь» в речи. Но я не могу больше.

– Из какого века вы Лавраши вылезли вообще? – спросил я, выходя к ним. – Вот почему вы постоянно что-то такое городите за что стыдно должно быть вам, а на деле – мне?!

Мелкие Сыночки поразились моей наглости. А Лавращ быстро провёл Опознание. Хотя зачем ему это? Я же ПК и мой ник ясно виден. А остальное он должен понять и так.

– Это ты! – удивился он.

Пожал плечами в ответ. Стоит ли радоваться, что я становлюсь известным? Моя местная известность строится прям как в реале: среди всякого отребья и ментов. Ничего не меняется в этой жизни.

– Ты всего лишь 60 уровня! Умри!

Как-то он сумел пробиться Опознанием и углядел нужную ему инфу. Рыцарь без коня – туфта. Рыцарь без коня, но с копьем… в канализации – туфта полнейшая. А он погнал на меня пешком, устремив в мою сторону свою пику. Очень некрасиво поступил.

– Хлебало развернул в обратном направлении пока не поздно, – попытался облагоразумить его я. – Пока я тебе эту палку в одно место не сунул…

Но было поздно.

Он мчался. Затем споткнулся, когда я подставил ногу. И упал. Я отнял у него его же оружие, но тут же вернул… ввернул в спину, словно шуруп в податливую доску. Сынок Света отправился туда же куда отправлялись и прочие Лавраши.

– А вы что скажете? – поинтересовался я мнением молодняка Сынов.

– Мы молчим…

Таким образом с молчаливого одобрения клана Сыны Света, я первым вступил в комнату битвы с боссом. Стыдоба… До чего я докатился, уже и на боссов гораздо ниже себя уровнем претендую. А ведь мне с них никакого профита.

Вот будет хохма если я на противнике 30 уровня сольюсь!

Вы оглушены!

Вы обездвижены!

Получено 120 единиц урона Огнём!

Получено 131 единица урона Огнём!

Вы горите!

Получено 220 единиц урона Молнией!

Получено 72 единицы физического урона!

Здоровье 1184/1727

Твою же мать!

Вот накаркал!

Обрадовался, думая, что достойного противника мне в местных лабиринтах нет.

Впрочем, действительно нет.

Вообще без каких-либо проблем я добрался до последнего шестого этажа канализации Вастелрота. Это место не пользовалось популярностью игроков и за всё время мне встретилось всего двое. Они косо поглядывали на меня, но нападать не рискнули. Хотя могли бы. Два противника имели уровни немного выше шестидесятого, так что по логике превосходили мой уровень. Но видимо у них имелось обострённое чувство самосохранения, и они не воспользовались бесплатной возможностью отправится на точку респауна. Я же в свою очередь не трогал их.

Всё шло хорошо. Я продвигался к финальному боссу всего данжа, ведь где-то там и слёг мой верный товарищ. Я подумал, что его убила жажда денег и славы. Он неподготовленным и недокаченным отправился покорять финал данжа и полёг от босса… ну хрен его знает. Я не добрался до конца, как на меня обрушился ворох магии… после того как я попал в ловушку.

– Ты найдёшь свой конец здесь! Злыдень!

Эта фраза расставила всё по местам и почти со стопроцентной вероятностью помогла с опознанием идиотов, налетевших на меня.

Я настолько расслабился, покоряя местные просторы, что пропустил элементарную ловушку, установленную слабеньким рейнджером примерно 50 уровня прокаченности. Это меня обездвижило. После этого я прошляпил ещё и несколько умений кинутых мне в разные части тела от товарищей любителя слова «Злыдень». Товарищи были круче, так что мне порядком досталось от игроков 60-70 уровней.

Даже жизни опустились в красный сектор.

Но дебафы с меня спали…

– Можете собой гордиться, – поздравил я группу Сынов Света покоряющих последний этаж канализации. – Вы оказались способнее многих своих старших товарищей!

Но это должно быть слабое утешение для пятёрки середнячковых Сынов и одного их 70-уровневого папки-хранителя ввиду скорого их умерщвления. Но не рассчитывали же они в самом деле убить меня? Не-е-е… Не настолько же они наивные.

Самый первый из знакомых Лаврашей, словно не выбирался из этого подземелья совсем. Когда-то мы с Си его убили. С тех пор он набрал немного уровней и даже почти готов был покинуть этот данж не находя тут достойных соперников себе. Но пусть посидит тут ещё немного… Если он пойдёт искать другой данж для кача, то может ненароком нарваться на Замок Иргила, а там я… Беда.

Финальный босс подземелья Вастелрота.

Гниющий Ящер Эянироока (Ур. 65)

Титул: коронованный дракон

Суровое испытание для игроков. Всё же прочие боссы подземелья имели меньшие уровни. Тут же финальный босс. Его сложность несоизмерима с прочими противниками данжа. Даже его уровень на пятёрочку выше, чем положено. А ведь он ещё и босс! И ещё больше сложности доставляет то, что рядом с ним находятся ещё два противника в ранге «Предводитель» и с уровнем в 60. А это жуть как сложно!

Круглая арена битвы с боссом заполнена плесневелой водой по пояс. Кругом что-то плавает и выделяет газы. Игроку в такой ситуации несподручно. Движения скованны. А вот противникам наоборот всё играет на руку. На лапы. Хоть босс и носит гордый титул «Коронованный Дракон», но на самом деле он всего лишь полутруп какого-то аллигатора. Точнее самый

настоящий труп, но вернувшийся к жизни. Короче нежить. Грустный сюжетец у этого противника. Ящерица, мечтающая стать драконом, но погибшая так и не достигнув желаемого.

Если верить слышанным мне когда-то россказням игроков, то чтобы «легко» победить этого босса нужно вначале избавиться от менее сильных Предводителей, и только лишь после заняться боссом. В противном случае произойдёт неприятная вещь…

Гниющий Ящер Эянироока (Ур. 65) погиб!

Ящер Тилькоалле (Ур. 60) получает титул «Коронованный Дракон»!

Так как я первым делом избавился от босса, то один из Предводителей повысился в ранге, став боссом. Он тут же поднял пять уровней и стал не менее опасен, чем был до того момента первый Коронованный. То есть нисколько для меня не опасен.

Ящер Тилькоалле (Ур. 65) погиб!

Ящер Чеокке (Ур. 60) получает титул «Коронованный Дракон»!

Думаю, не стоит говорить, что стало и с ним? И так очевидно.

В общем-то я победил босса. Так как я прошёл их при максимальной сложности, то и награда выпала достойнее. Но ничего особенного. Какие-то алхимические травы. Я воспользовался зельями и восстановил здоровье. Всё же босс есть босс. Они неплохо меня покусали за время нашего боя.

И как только со всеми приготовлениями было закончено я принялся осматриваться.

Я не думал, что в комнате могут остаться какие-то останки моего товарища. Всё же он непись. И они имеют привычку исчезать, не оставляя после себя ничего кроме пары вещей дропа. Но если бы дроп остался, то я бы сумел хотя бы определить, что ярл погиб именно тут.

И я обнаружил.

Так как вода в этом месте мутная, то я и не обнаружил тело ярла во время битвы с ящерами. Всё же хоть и победил легко, но не настолько чтобы отвлекаться от сражения и рассматривать что за хрень плавает в этой зловонной луже. А плавало тут достаточно мусора. И тело моего доброго товарища было тут. Именно тело, а не дроп. А что это значит? Если тело непися не исчезло со временем, то тут может быть только один вариант – квест. Он погиб не из-за моей халатности, а по причине задания.

И как только я осмотрел тело я нашёл записку.

«Жду тебя на прежнем месте. Твоя Л-и.» – гласила одинокая надпись.

Вам предложено задание «Рогатый паладин. Окончание»

Сложность: «С»

Описание: Ярл Ротгурд погиб при таинственных обстоятельствах. Тело его оказалось найденным в канализации Вастелрота. При себе ярл имел записку, написанную женским почерком, приглашающего его посетить место встречи. Возможно некая госпожа Л-и может пролить свет на причину гибели ярла.

Нужно отыскать отправителя письма.

Цели: Расследовать причину гибели ярла Ротгурда. Наказать виновника.

Награда: титул Ярла; наследие Ротгурдов

Печальный квест о расследовании причины гибели ярла Ротгурда начался.

– Ладно, товарищ ярл. Настала пора вам воскреснуть!

Как известно, покуда есть тело – есть и дело. Вот у меня такое дело к этому телу, что его необходимо оживить. А уж кому как не мне это осуществить? Я же всё-таки могу делать Одержимыми прочие существа, достаточно только подселить к ним Сущность.

Невозможно использовать умение «Вселение Сущности»! (недостаточный уровень Одержимости)

Совсем забываю, что в недавнем бою с меня поизгоняли все мои Сущности, так что теперь их у меня менее единицы, а значит, что и использовать мою основную классоворасовую способность по Вселению я не могу.

Оглядев заляпанное в грязной помойной жиже благородное тело викинга, я размышлял что же делать. Расследовать убийство. Это понятно. Вот только я же не какой-то там участковый милиционер. Мой жизненный опыт совершенно противоположен тому, что от меня в данный момент хочет игра. Ллодас упаси, я не убийца! Но уж точно и не следователь.

Мой план состоял в том, чтобы вернуть к жизни верного последователя и узнать непосредственно из уст самой жертвы, кто же являлся убийцей. А затем покарать преступника, выполнив тем самым квест и не потеряв при этом ярла.

Годный план.

Вообще заметил такую тенденцию, что мои планы они все как бы годные. «Как бы» – ключевая часть фразы. А ещё они не стыкуются с жизнью… Эх реальная жизнь… сука ты… скольких погубила!

Но есть ещё один вариант, как совершить допрос мёртвого тела…

– Не… – сразу отмёл я идею. – Не буду же я поднимать своего друга в качестве нежити.

Хотя что в этом такого? Хорошие люди могут быть и нежитью… И друзья могут. Вон у меня в друзьях целый батальон скелетов-викингов… вот только они все на том свете… Неудачный пример.

Но сколько ни думай, а стоять по пояс в грязной канализационной водице, в которой плещутся гниющие останки и всякий прочий мусор, уже надоело. Так что решение я принял такое.

Беру тело ярла с собой. Совсем не по-человечески оставлять его лежать в выгребной яме. Если уж и не воскрешать его, то хотя бы похоронить по местным законам просто необходимо.

Вы не можете поместить труп в инвентарь!

Но игра опять обломала мои далекоидущие планы.

Не, ну чё это такое?

Почему всякий хлам можно в инвентарь пихать? Можно даже копья, мечи и топоры, которые соответствуют росту тела викинга спокойно таскать с собой. Я же спокойно таскал останки скелетов из которых мог легко создать их армию! А положить один единственный трупик – нельзя!

Что на это можно сказать игре?

– Да пошла ты!

Вы получили Тело

Я начинаю свыкаться с мыслью, что не всё что игра говорит тебе – правда. Точнее почти ничего из того что она говорит правдой не является и всегда можно обойти запреты… или попросту проигнорировать. Это могу делать я. Это может делать Анафематик. И кто знает сколько ещё игроков могут делать так же.

Получив тело викинга, я мог уже приступить к дальнейшим действиям.

В этот момент я остро ощутил сожаление по поводу того, что совсем не смотрел ту кучу детективных сериалов что показывали по одному из телеканалов в любое время дня и ночи… хотя что это я говорю… совсем не пожалел.

План прежний.

Пофиг на награду за выполнение задания. Я просто не могу оставить ярла мёртвым.

Мне срочно нужно убиться об кого-то и собрать в Чистилище столько Сущностей, сколько смогу. Ведь только когда у меня будет Одержимость первого уровня, я смогу подселить Сущность в мёртвое тело бедного ярла, который погиб в сражении с некрокрокодилами подземелья. Он был разорван ими…

Стоп.

Он же не был разорван крокодилами.

Я ещё раз осмотрел тело ярла.

Этот чёртов прожигатель жизни был лишён доспехов и оружия. Кроме прежней записки у него ничего при себе не имелось. Кроме того, что он весь в грязи от нахождения в канализации прочих следов нет. Ни одной раны на теле. А на лице счастливая улыбка. Сукин сын! Он значит был счастлив перед смертью! А мне теперь расследуй это всё. Вот верну его к жизни и заставлю на Острове руду добывать!

Задание «Рогатый паладин. Окончание» обновлено!

После осмотра тела ярла Ротгурда на предмет повреждений вы обнаружили, что раны, полученные в жестоком бою, имеют место быть. Но ни одна из этих ран не является смертельной. Причина смерти остаётся неизвестна.

На ярле было надето облачение, пошитое из дорогой ткани, хоть и запачканной в грязи. Костюм явно не предназначался для боя, а скорее для торжественного мероприятия.

Вероятно, Ротгурд погиб не в канализации, а был туда сброшен впоследствии, чтобы скрыть следы преступления.

Это игра. Тут если тело не исчезло, то это что-то да значит. И если бы квестовое оставшееся тело было со следами зубов крокодилов, то всё было бы совсем иначе. Но это не так. А значит квест продолжается!

Ярл без доспехов, но в дорогой одежде. Если бы его обокрали после смерти, то и дорогую одежду сняли. Но что если перед смертью на нём вовсе не было брони? Я не настолько самовлюблён, чтобы считать, что ярл сутками напролёт только и делал что фармил для меня вещи. У него должно было быть свободное время. Часов восемь поработал на меня. А затем пошёл хоть с друзьями пить, хоть на свиданку…

Свиданка…

Может он познакомился с роковой дамой? Кто-то вроде Ллодас? Или того хуже Си?!

Но как бы там ни было, нужно двигаться по сюжету. Мне даже стало интересно раскрыть дело без подсказки самого ярла. Да и что-то подсказывает, что всё будет не так просто если я спрошу его напрямик. Планы же редко, когда срабатывают. Так что велика вероятность того, что после долгого набирания Одержимости я подниму и спрошу ярла о смерти и тот ответит что-то вроде «Не помню… Меня по головке – тюк – и вот я уже перед задом Ллодас стою в раю». Вот я обижусь…

Так что попрусь по сюжету.

А сюжет таков: от трупа избавились, скинув в канализацию. Таким образом тело и очутилось тут. Вот только как тело оказалось на самом нижнем уровне канализации? Ведь должно же было быть на первом?

Осмотрев зал битвы с боссом, я обнаружил сливную трубу над самым потолком. И она как раз была там, где отыскалось и тело ярла. Совпадение? Как же! Придётся ли мне лезть в трубу, из которой непрерывным потоком извергаются нечистоты? Да-а-а-а…

Добраться до трубы стало бы проблемой для кого угодно, но не меня. Я быстро соорудил из подручного хлама лестницу и добрался до нужного отверстия. Игра очень добра к игроку, так как не передаёт всю ту вонь, что должна была тут присутствовать.

Я долгое время не решался шагнуть в царство ещё большей грязи чем было во всём прочем данже Канализация, но надо было. Вот только не думаю, что мне стоит идти туда одному. Ведь можно поделиться столь радостным заданием с другом!

Проверив список друзей, я убедился, что она в игре. Быстро набрал сообщение:

«Намечается интересное задание с привлекательной наградой по завершении. Интересует?»

Некоторое время ждал ответа, но Си хранила молчание. Набрал ещё сообщение:

«Ты вообще тут? Ответь!»

В этот раз девушка соизволила пообщаться.

«Извините, но вы вероятно ошиблись. Всего доброго, с наилучшими пожеланиями, Инга»

Вот лучше бы она и в этот раз ничего не писала в ответ. Что это такое? Как можно ошибиться и написать не тому человеку, если мы с ней друг у друга в списке друзей?! И кто такая Инга?!

«Нужна твоя помощь в одном сложном квесте. Награду честно делим пополам» – всё же написал я нечто приличное, а не то, что хотелось.

Вот только она опять решила игнорить меня. Её интерес даже слова про делёж награды не пробудил. Или это наоборот спугнуло её. Заставило усомниться в моих словах? Вот же чуйка у человека! Поняла с первой фразы, что я приглашаю её на нечто непотребное.

«Луна помоги!» – в очередной раз попытался я призвать напарницу на борьбу с отходами жизнедеятельности целого средневекового города протекающими через трубы канализации.

«В жопу себе засунь помощь, придурок! Награду свою туда же засунь! И если место останется, то и свой ср*ный квест! И не зови меня Луной говорила же! И вообще не зови!»

Прочитав сообщение, я был несказанно рад, что не позвонил ей. Услышать всё тоже только голосом было бы куда как неприятнее. Вот что за ощущение: стою себе по колено в г*вне и на голову мне стекают помои… а тут ещё помоями словесно облили. Всё включено да?!

Но нужно быть выше этого. Я мужчина и не должен обижать девушек. Тем более что она ещё соплячка и просто не понимает, что творит. И вероятнее всего она проходит лечение в больничке для душевнобольных. На психов не нужно злиться!

Так что будучи выше всего этого я написал следующее:

«Извини! Я действительно был неправ, когда отвлёк тебя»

Долго не было ответа. Но она всё же повелась. Прислала смайлик «сердечко» от чего я немного удивился. Но следом она прислала «какашку», словно зная где я нахожусь в данный момент, сопроводив словами:

«Извини! В первый раз значком ошиблась»

Но я так и понял. Мне нужно ещё закончить свою речь. Поэтому подряд набрал ей сразу несколько сообщений с такими интервалами, чтобы она не имела ни малейшей возможности вмешаться:

«Ещё раз извини. Не стоило тебя отвлекать в эти дни…»

«На всякий случай уточню, что под этими днями я подразумеваю полнолуние, а то ты могла бы подумать, что я говорю про всякие критические дни… но нет. Я же понимаю, что ты ещё маленькая несмышлёная девочка и до такого ещё попросту не доросла»

«А ещё я в сказки не верю. Так что в полнолуние не оборотни на луну воют, а скорее душевнобольные буянят…»

«Ну, всего хорошего»

Словно немного очистив от помоев окружающую местность, мир посвежел. Нужно только заблокировать ответные сообщения и всё отлично. Мне в голову пришла гениальная идея. Зачем мне какой-то игрок, если у меня есть идеальный путешественник по вентиляционным шахтам! Такого профессионала грех не использовать при покорении новых глубин! Это повысит его профессионализм до небывалых… глубин!

Как только я придумал новый план, я приступил к его реализации.

Создал «Якорь» в канализации. Перенесся на Остров. Позвал на Остров своего подручного. Передал Пасечнику Свиток «Якоря» с наилучшими пожеланиями как можно скорее добраться до правды… и до свежего воздуха. Пинком отправил Пасечника выполнять приказ. Вернулся в Вастелрот и погиб от рук стражников…

Как только я набрал положенные две души Одержимости и покинул Чистилище, грязный и злой Пасечник выбрался из Канализаций и готов был предоставить мне полный отчёт. Мне нужно только добраться до него в Вастелроте и передать чистую одежду. Георг напрочь отказался покидать свой схрон, где он заныкался сразу по выходу на свет.

– Ну и что откапал? – спросил я его, как только он показался.

Надо заметить, что гордый Трутень пребывал не в лучшем своём виде. Он пытался отмыть налипшую грязь, но… не удачно. А запах был всё тем же, отголоски которого я ощущал перед входом в тот путь, и отчего я не рискнул делать эту работу самому.

– Те проходы не предназначены для передвижения! – ругался он, пока переодевался. – Особенно для кого-то моей комплекции!

Пасечник крупный малый. Крупнее меня. Но то что там будет тяжко я и так знал. Поэтому и

отправил его, а не пошл сам.

– Так чего выяснил?

Поняв, что его плач не возымеет должного эффекта, Георг решил доложить:

– Лишь по одному пути тело могло попасть в то место, где вы его нашли.

– И?

– И начало этого пути тут!

Мы по-прежнему находились в Вастелроте. В богатом районе города. В квартале Чёрного Озера. Точнее недалеко от этого самого квартала. Мы находились непосредственно возле самого Чёрного Озера, но это Чёрное Озеро находилось на некотором расстоянии от квартала названного в честь него. И всё по той причине, что квартал – самый роскошный в городе. А вот вид Озера… не особо. Ведь озеро не назовут Чёрным по той причине, что оно чистое и красивое? Ведь правда?

– Тут есть слив, в которую уходит вода из озера во время обильных дождей. Вот через этот слив и можно напрямую попасть до самого дна Канализации.

http://tl.rulate.ru/book/3432/63154