Глава 33

…и совершили взаимное самоубийство. Хреновы Ромео и Джульетта! Хотя не совсем самоубийство. Это было хладнокровное убийство. Тополь прибил эльфу кинжалом, а та всадила заколку вору в глаз.

– Какого хрена вы творите?! – успел я произнести, как оба трупа исчезли в воздухе.

– Ха-ха. Забавно вышло, – заметил Пасечник, краем глаза продолжая за нами наблюдение. – Кажется, они оба знали, кто из них кого подставил.

Не хочу знать! Не хочу! Нах мне их сюжет знать?!

– Мне просто нужно вернуть свои деньги и всё, – поставил я себе цель.

Воры поднялись с земли и как-то неожиданно захотели уйти, пока босс их не убил за бунт. Наложницы, потирая ушибы, потянулись в сторону одной из дверей.

– Всем стопе! – опомнился я. – Пока я не верну свои деньги, никто никуда не уйдёт!

Народ дружно повернул свои рыла в сторону меня. Кажется, они не поняли с кем связались. Вот вам и местные представители славного воровского предпринимательства – попросту не ведают, как дела разруливать. Ну кто ж так берёт и сразу свинтить пытается? Боязно братцы за кровь вашу молодецкую.

– Ты бы ушёл пока я отпускаю… – вроде как по-доброму посоветовал мне местный босс.

– Нам действительно лучше уйти… – поддержало предложение воровское воинство. Моё влияние на них стало резко проседать. – Пасечник страшен в гневе и очень редко когда отпускает провинившихся живьём…

Вот и что мне теперь делать? Тополь, обладающий влиянием на воров и через которого я с ними налаживал контакт, неожиданно оборвал своё бренное существование. Задание провалилось в пучины небытия. И мне кажется, что именно Лориэлирика была тем самым вором, что обокрал меня.

И что же отступить теперь?

Да них*уя подобного!

– Слышь мохнатые! Я же предупредил вас, что бы вы свинчивать и не думали?

Вор «Пасечника» (Уровень 41) – убит!

Вор «Пасечника» (Уровень 40) – убит!

Карма: -1

– А ты интересный гость, – произнёс Пасечник сразу после того, как я совершил двойное убийство прямо в спины дезертиров.

У нас военное время! А то, что этот босс смеет ещё что-то там вякать, так:

– Мне плевать на мнение трупа.

Пасечник заткнулся. Жужжание около него усилилось. Из ульев стали подниматься немного ленивые пчёлы. Обиделся он что ли?

Да и пох мне как-то. Пока битва с боссом откладывается мне нужно воодушевить своих бойцов!

– Если вас отпустил бывший работодатель, то это не значит, что вас отпущу я! Любого, кто сейчас сбежит, ожидает лишь смерть! Так что у вас есть выбор: умереть от моей руки или от руки Пасечника… Ха-ха-ха, не приятный выбор какой-то… Пожалуй скрашу вам его. Шанс выжить, сражаясь на моей стороне гораздо выше, чем на стороне Пасечника. Он ослаблен боем с призраками, в то время как я всё ещё полон сил… Настолько полон, что одолею и его и вас вместе взятых не вспотев.

От моего спича резко повысилась не только Аргументация, но и Красноречие. Воры же прониклись. Стали переглядываться и перешёптываться. Решали, как им поступать. Благо босс какой-то странный попался – даёт время не то что подготовиться и забафаться по полной программе, но и чайку с баранками испить… пару десятков раз. Добрый босс…

Вор «Пасечника» (Уровень 43) – убит!

Жаль, что я не настолько добр.

– Решайте быстрее!

Не хватало мне ещё тратить столько времени на какой-то побочный квест от которого никакого профита нет и который я уже завалил.

Удивительное дело, но воры приняли моё главенство.

– Постарайтесь все не сдохнуть… У меня на вас далеко идущие планы…

Воры не стали переспрашивать, побоявшись репрессий. Что ж они начинают осознавать свое положение.

Пасечник понял, что ситуация складывается к неизбежности физически контактировать,

поэтому размял пальца и решил сказать последнее слово:

– Раз уж вы букашки так спешите сдохнуть, то я только рад буду положить конец вашему жалкому суще…

Вы использовали умение «Обращение Стали»

Вы использовали умение «Рывок»

Критический удар! Вы нанесли 1020 единиц физического и 470 единиц урона Тьмой – Георг Пасечник (Уровень 70) Здоровье 3010/4500

Как будто я дам ему возможность подготовится. Я же не настолько праведный как он.

– Что встали? Вперёд! – крикнул я ошалевшим от неожиданно начавшегося боя ворам.

Те дружно накинулись на Георга.

– Убью каждого, кто посмеет на меня напасть! – предупредил их порядком подраненный от моей атаки босс.

От командирского голоса босса, часть воров дрогнула, и обратила свои кинжалы и заточки против меня.

Вы использовали умение «Вихрь Стали и Льда»

Вор «Пасечника» (Уровень 44) – заморожен!

Вор «Пасечника» (Уровень 40) – оглушён!

Ещё несколько остались подранками. Если предало меня только лишь четверо, то пострадало от воздействия Вихря никак не меньше семи человек. А нефиг стоять рядом! И Георга это тоже

касается. Вот только босса мне не удалось застанить.

Вы использовали умение «Блокирование Сущностью» – Паралич!

О какая удача! Босс застыл каменным изваянием. Можно было потратить время его бездействия на уничтожение примкнувших к нему воров, но… наш девиз: «Бей в лицо!»

Вы нанесли 240 единиц физического и 80 единиц урона Тьмой

Вы нанесли 251 единицу физического и 79 единиц урона Тьмой

Вы нанесли 268 единиц физического и 83 единицы урона Тьмой

Вы нанесли 237 единиц физического и 81 единицу урона Тьмой

Вы нанесли 241 единицу физического и 80 единиц урона Тьмой – Георг Пасечник (Уровень 70) Здоровье 1260/4500

Здоровье этого крупного босса стало серьезно проседать. Удивительное дело, но это может стать самой легкой победой из всех, которые знала история битв с боссами подземелий. Вот что значит легендарная раса и класс!

Вот только паралич спал. И босс выглядит немного расстроенным.

– Вы все познаете муки!!! – заревел он и окружил себя непроницаемым жужжащим покровом.

Пчёлы тучами вылетали из скрытых ульев и покрывали его тело словно бронёй. Можно было бы удивиться, но тут всё понятно. Сколько я там ему слил хп? Гораздо больше половины. Настала пора второй фазы. А может я так быстро поработал, что это уже вообще третья фаза босса.

В любом случае надо постараться добить его прежде чем он станет сильнее или призовёт

армию подкрепленцев.

Вы нанесли 230 единиц физического и 80 единиц урона Тьмой – Заблокировано!

Вы нанесли 262 единицы физического и 79 единиц урона Тьмой – Заблокировано!

Броня из насекомых оказалась прочнее, чем можно было подумать. Пчёлы отваливались тысячами от моих ударов, но на их место прилетали новые. Создаётся ощущение, что они у Пасечника спамятся бесконечно. Вероятно, так и есть. А значит, пока он не станет сильнее, я его не смогу убить…

Получено 173 единицы токсического урона

Получено 182 единицы токсического урона

Получено 187 единиц токсического урона

Теперь мои жизни стали проседать.

– Прикрой! – попросил я вора и кинул его прямо в тучу мошкары, которая нанесла мне нехилый дамаг.

Пока вора заживо съедали, я воспользовался шансом и подлечился, подселив к себе Сущность.

И вот пока я лечился, произошли изменения… Воров осталось только двое. Кругом шумели пчёлы, нанося постоянный незначительный физ урон, который с лихвой покрывало моё исцеление Тьмой. И в центре всего этого безобразия, разрушив всю красоту своего жилища, стояло нечто. Старый добрый Пасечник, но в новом обличье.

Георг Пасечник, форма Трутня (Уровень 70) Щит 1000/1000 Здоровье 2000/2000

За спиной симпотичные такие крылышки. Странно, что крылья от бабочки, а не пчелиные. На голове два ветвистых рога. Глаза стали занимать большую часть лица и стали какими-то фасеточными. Одежда приобрела жёлтую с чёрным полосатость, словно он собрался рекламировать тарифы и услуги некоего сотового оператора.

Про то, что на нём повисла куча бафов и он восполнил себе жизни, хоть и до нового максимума говорить не стоит.

– Теперь вы познаете мой гнев!

Пчелобабочка-великан встала в странную стойку, раскинув руки и крылья в разные стороны, и стала что-то напевать. Удивительное дело, но пчелки радостно поджужукивали ему.

– Нападаем, пока он отвлёкся! – приказал я двум свои оставшимся воинам, но те проигнорировали приказ. Интересно почему?

Георг Пасечник призывает мощь богини Ллотус… До окончания призыва 22 сек… 21 сек…

А уже не интересно. Подумаешь, какая-то богиня снизойдёт до наших бренных тел, и малость размажет по асфальту. Ерунда. Ибо нет для меня бога акромя Ллодас! Слава ей!

Но делать что-то надо, ибо чует моё сердце (читай пятая точка) беду. Явная вундерфафля готовится всех помножить на ноль.

Что там у меня уже откатилось из умений? Рывок и Вихрь. Не густо…

Вы использовали умение «Рывок»

Критический удар! Вы нанесли 227 единиц физического и 230 единиц урона Тьмой –

Георг Пасечник, форма Трутня (Уровень 70) Щит 543/1000 Здоровье 2000/2000

А, ну конечно мне не дадут его так просто убить! Естественно! Вокруг него образовался светящийся золотом мыльный пузырь, который принял на себя весь мой урон. И следующий удар, и тот, что за ним. Предположу, что он примет на себя ещё пару ударов, прежде чем сдуется.

Вообще с моим опытом борьбы со жрецами-боссами Пасечник ещё менее читерный, чем прошлый. Тот, что служил Ллодас. У этого просто щит на тыщу единиц, а у того полный иммунитет… хотя тот умер в муках, а этот… ну этого это только ожидает. Уж я ему обеспечу муки!

Потратив время, неожиданно ставшее таким драгоценным, я сумел сбить с него щит. Чуяло моё сердце, что всё благодаря заряженности Тьмой, ибо физический урон по божественному щитку как-то не вкатывал.

Вот только…

До окончания призыва 2 сек… 1 сек...

Георг Пасечник, форма Трутня (Уровень 70) Щит 0/1000 Здоровье 1871/2000

Лицо или сваливать? Лицо или сваливать? Лицо или сваливать?

Какой там мой девиз? Что-то там про «Бей в Лицо», кроме случаев, когда тебя могут заваншотить.

– Ливай братцы! – скомандовал я застывшим соляными столпами ворам, сам не зная, куда бы заныкаться от грозящему всем экстерминатусу.

Эх, знать бы еще, что за ваншот это будет. По площади? Соло спел? Или просто усиление до нех*ёвости мерзкого босса?

Богиня решила откликнуться на зов неверного последователя и предоставила ему свою милость!

Своды подземного зала затряслись. Пчёлы жужжали в религиозном экстазе. Босс колотил себя крыльями по телу, а я спешно пытался отыскать в закромах инвентаря сапёрную лопатку и закопаться. Я же Строитель. Какие мне бои? Моё дело – отстраивать дома, а не сражаться.

Поэтому отвалите от меня и дайте окопаться, суки!

На всю область накладывается божественное заклинание «Сады Вечного Сна».

Предупреждение! Любой вдохнувший манящий запах небесной пыльцы уснёт навечно…

Внимание! Данное заклинание способно погубить дальнейшее развитие персонажа. Постарайтесь избежать воздействия либо же свяжитесь с администрацией игры, дабы найти возможность восстановить загубленного персонажа.

Загубленного?! Что за…

О! Полоска начала заполняться. Так я же не дышу!

А-а-а!!! Что делать?!

Роем-роем-роем…

Навык Труд повышен.

Копаем-копаем-копаем…

Получено 63 единицы физического урона от падения

Внимание! Вы первый обнаружили скрытый слой пещеры Замок Иргила. Слой 3.

Шанс выпадения предметов увеличен на 100%. Монстры агрессивнее и сильнее. Полное прохождение этажа принесёт дополнительный бонус.

– Кажется, выжил! – одновременно и вдохнул полной грудью и выдохнул от облегчения я.

И не спрашивайте как можно, и вдыхать и выдыхать одновременно. После всего пережитого я и не такое могу.

Вот только куда я попал? И какие беды тут могут ещё со мной случится?

А неважно! Всё равно ничего хуже, чем заснуть навечно для меня нет. Чуть не оказался в коме на самом деле. Всего передергивает от такой перспективы.

– А вас не передёргивает?

Три молчаливых скелета в доспехах и два призрака ответили мне на это лишь мертвецким рёвом.

Внимание! Вы потревожили покои мёртвых!

На вас повешена метка Цели. Нежить подземелья будут стремиться уничтожить вас, где бы вы ни спрятались, пока вы не покинете этаж подземелья либо умрёте.

Не успел я перевести дух, как к противникам подоспело подкрепление.

– К-к-к-к-к-к! – треща каменной челюстью, радостно поприветствовал меня новый противник.

Предводитель скелетов сотого уровня. Кажется, мне настала пора возвращаться на Остров. Ибо перерождение неизбежно.

Спартанец

«Проклятый выскочка Лаг! Заставил не Кого-То-Там, а МЕНЯ носится с этими нубами! Лучшего бойца клана! Человека, входящего в топ-5 всех игроков «Эпохи», заставляют нянчится с нубами шестидесятого уровня! Это же просто идиотизм какой-то!»

Так думал недовольный жизнью и приказами клана паладин. За собой, к одному из ближайших к Найтхелму данжей, он вёл отряд новичков клана. Ему нужно было их поднатаскать. Нянчится с ними, пока они не начнут хоть что-то из себя представлять. И это только лишь самому паладину, который перевалил за невозможный 150 уровень, они кажутся нубами. Для клана же, игроки выше шестидесятого уровня – уверенные середнячки – костяк, на котором строится вся база игры. Прискорбно, но у клана «Спарта» таких игроков маловато. Поэтому и жизненно необходимо не только завлекать их вступить в один из лучших кланов Нарна, но и прокачивать, под надзором легендарных игроков.

«Из-за того, что я вытираю сопельки этим сосункам, я скатился в топе на пятое место!» – продолжал раздражённо думать паладин. – Пятое! Меня обошли два человека! А до Гелиоса теперь добраться и вовсе невозможно… уж как этот малый качается… хотел бы знать каждый…»

– Слушай, Лев… – попытались обратиться к паладину его подопечные. Но тот остался глух к словам нелюбимых чад.

Вместо того, чтобы слушать слова команды, паладин открыл меню, в котором с

неудовольствием рассматривал обновлённый список топов. И хоть открыл он топ-10, но интересовали его лишь первые пять имён.

На первом месте по-прежнему незыблемо возвышается Гелиос. Человек по слухам владеющий легендарной расой. Слухам можно было бы и не поверить, но чудовищная скорость прокачки этого титана заставляет верить любым небылицам. Гелиос – первый преодолел порог 150 уровня. Первый преодолел 160 уровень. И скорее всего преодолеет 170 также первым, в то время как остальные будут далеко позади. Согласно топу сейчас его уровень уже 165.

Даже человек, играющий чуть ли не с первого дня открытия «Эпохи» не способен за ним поспеть. Бим-Бом – сильнейший маг Нарна. Тот, кто первым достиг сотого уровня. Победитель всех возможных турниров. Даже он остался глотать пыль позади новичка Гелиоса. Уровень Бим-Бома на настоящий момент – 160.

Но паладин был бы не против оставаться третьим. Всё же первые два места слишком сильны. Гелиос – необъясним. Бим-Бом – опытен. Находится сразу подле них – уже предел мечтаний. Но даже этого теперь паладину не видать. Его потеснили сразу двое игроков. Вот что значит не оборачиваться назад. Оказалось, два игрока вплотную приблизились к отметке 150 уровня, и пока кто-то стоял на месте и тренировал нубов – вырвались вперёд. Эти два игрока взяли отметку в 153 уровень.

А вот всё чего достиг кое-кто – 152 уровень. Пятое место – Спартанец Леонид. Этот самый паладин. То есть пока Гелиос получал шесть уровней, а Бим-Бом – три уровня, – Спартанец с горем пополам взял один жалкий уровень, ради которого пришлось недосыпать ночами.

А всё почему? Потому что приходится нянчиться с нубами.

Леонид со злостью посмотрел на весело шествующих следом игроков.

Пять человек. Все из клана «Спарта». Уровни от 62 до 69. Из пяти новичков только из одного Леонид успел сделать нормального игрока. Из обычного мага тот превратился в редкий класс – Линчеватель. Ради получения редкого класса и попутно прокачки, клан и приказал Лео таскаться с ними. Лео мог взять себе три уровня, а вместо этого получил редкий класс мага Пустоты для кого-то другого.

– Всё ради клана… – тихо ругнулся он.

Как известно после 50 уровня игроки заменяют обычные классы на что-то улучшенное. И большинству этой замены бывает достаточно. Но как известно редкость класса сильно влияет на силу персонажа. Поэтому клану «Спарта» чтобы сохранить свои позиции на мировой арене нужны не просто середнячки, а игроки способные одолеть противника на несколько уровней выше. Жаль, но все подобные игроки уже состоят в гильдиях. Поэтому Спартанцу и приходится создавать таких игроков с нуля.

И теперь ради того, чтобы обычный разбойник сменил класс на редкий, группа и направляется в ближайший подходящий для выполнения условий данж. Крепость Иргила – занятая ворами и бандитами крепость. Победа над боссом данной локации приблизит превращение обычного класса в редкий ещё на шаг.

– Вот мы и на месте, – вымолвил Ренис – лидер новичков и тот самый маг с редким классом. – Что нам делать, Лев?

Остальные четверо также посмотрели на паладина.

– Идите на босса, – лениво ответил тот, устраиваясь прямиком на землю.

Лично идти вместе с новичками в данж, рассчитанный на игроков примерно 60 уровня, он не собирался. Он же будет посмешищем даже в своих собственных глазах, если направится в такое место.

– ОК, погнали, – скомандовал лидер группы и они весело устремились к стенам развалившегося замка. Для них то, что паладин не захотел идти с ними было словно благодать. Мерзкие неблагодарные твари.

Даже промелькнула мысль, чтобы они там все погибли…

– Стоять!

Лев вовремя вспомнил, что гибель этого отряда не в его интересах. Чем чаще они будут гибнуть – тем ниже будут их уровни – тем дольше ему придётся с ними нянчиться.

– Идём вместе во двор замка, – отдал он новый приказ. – Там я вас бафаю и вешаю точку воскрешения… И только попробуйте после подобного проиграть!

Игроки обрадовались. Ещё бы. Бафы от паладина топ класса, способны поднять их боевую мощь уровней на десять. И это притом, что сам Леонид не специализируется на поддержке или защите. Он сугубо дамагер. Но что только не прокачаешь, лишь бы побыстрее эти идиоты набрали нужную силу.

«Что б ты сдох, Лаг! – продолжить сыпать проклятия на голову лидера клана паладин. – Пока кланы сражаются за замки, земли и подземелья, я – самая сильная боевая единица клана, вынужден ничего не делать! Такого просто не могло случится пока я был главой клана»

А ведь были времена, когда кланом Спарта владел именно Леонид. Точнее были времена, когда именно он создал клан. К сильному лидеру пришло много игроков. Но они быстро смекнули, что хоть Спартанец и силён, но ему недостаёт… качеств лидера. Вот и сменили они руководство на некий триумвират во главе с Кампом, которого в шутку стали называть Лагерем, а затем Лагом. Такой уж у них лагающий лидер. Не видя себя вне любимого клана, Леониду приходилось мириться с приказами, которые он даже не пытался понимать.

Пока паладин предавался сожалениям о том, что он класс не способный воплотить проклятия в реальность, группа вошла на локацию. Под ногами похрустывал щебень. В ночи ухали совы. Была ещё тёмная ночь, которая в этой низине, да ещё и в глубине леса, казалось ещё темнее. И было как-то пусто, для входа в данж 60 уровня.

– А где все мобы? – задал вопрос тот самый разбойник, которого должны были провести через все перипетии становления редким классом.

Леонид посмотрел на характеристики этого игрока… Всё время забывал как того звали.

Имя

Копан

Раса

Лунный эльф

Пол

Мужской

Класс

Вор

Уровень

65

Клан

Спарта

Уже такой уровень имеет, а всё задаёт тупые вопросы.

– Неужели кто-то раньше нас вошёл в данж? – удивился ещё один член группы. Несостоявшаяся чернокнижница.

– А вы думали, что вы одни играете в «Эпоху»?! – не сдержался паладин.

Все замолкли. Или обиделись, или поняли идиотизм своих вопросов.

– В любом случае нам нужно убить босса, – констатировал Ренис. – Даже если придётся ждать его перерождения…

Леонид схватился за голову. Если ему ещё предстоит ждать респа босса, то он не выдержит и уйдёт из клана.

В то время, как он готовил место для установки временной точки возрождения его товарищей, остальные осматривали локацию. Вор приблизился ко входу в данж, а затем к запертой двери в башню. Что-то привлекло его внимание.

– Там остались мобы, – заключил он, прислушавшись.

– Значит, тут чистили не всех. У нас есть шанс ещё успеть на босса, – обрадовался друид.

Лев закончил с установкой и привязкой точки возрождения. Теперь, если кто-то из группы погибнет – воскреснет именно тут. К тому же время респауна будет сокращено до жалких пятнадцати минут. Естественно эта система функционирует пока жив Леонид… вот только вряд ли рядом найдётся противник способный убить 152-уровневого игрока.

Пока пал предавался собственному величию, группа пыталась выбить двери.

– По гайдам эта дверь не должна быть закрыта в этой локе, – удивлялся маг. – Тем более так прочно заколоченной…

Они безуспешно пытались сломать те кривые доски, которыми была забита дверь. Внешне неказистая баррикада оказалась действительно прочной.

– Отойдите! – недовольно приказал Леонид и мощным ударом ноги вышиб дверь.

Чудовищная сила игрока превысившего 150 уровень. Казалось, от такого удара он мог просто выбить стену, а не только какую-то жалкую дверь.

Из пролома тут же выскочили местные мобы. Низкого уровня. Самый сильный – семидесятник. Но группа «Спарты» убила каждого из них с одного удара. Семь аур паладина накладывали такие усиления на его товарищей, что они могли убить мобов гораздо выше себя уровнем.

– Теперь я накладываю на вас бафы и вы чистите данж от всех живых существ как можно быстрее. Согласны?

Никто не возражал. Светясь от всех усиливающих молитв топ-игрока группа направилась на зачистку подземелья.

– Надеюсь вы золото оставили в городе? – напоследок напомнил паладин, считая, что этим исполняет последнюю часть долга.

Группа переглянулась и задумалась.

– Я немного с собой оставил, – признался маг. Остальные его поддержали.

«Немногая сумма» в общей сложности стала равняться почти десяти тысячам золотых монет. Для этой группы игроков, это не настолько великая сумма, но всё же терять её в результате несчастного случая никто не захотел, поэтому решено было отдать на сохранение деньги паладину.

– Новички, – выругался Леонид, провожая взглядом свой отряд, скрывшийся в покосившихся воротах разрушенного донжона.

Сам паладин, когда был «маленьким», никогда не оставлял с собой суммы крупнее одной золотой монеты. Хоть он и играл неплохо в своё время, но всё же находились те, кто легко мог отнять заработанное им.

http://tl.rulate.ru/book/3432/141694