

Я отправился в Гильдию искателей приключений вместе с "Берсерой" и Мани.

Хотя я хотел пойти в Гильдию авантюристов один, Мани последовала за мной, так как хотела своими глазами убедиться в исполнении "Берсеры".

Не похоже на то, что я могу создать группу с незнакомцем, когда мне ещё предстоит постичь силу моего собственного волшебного меча.

Я думаю, что не было никого более обнадеживающего, чем Мани в качестве моего носильщика.

...Когда я был занят такими мыслями, Мани постепенно завершила подготовку к закрытию своей кузницы.

Хотя я благодарен ей за то, что она организовала вечеринку со мной, когда я действительно нуждался в ней, у меня нет оправдания, чтобы отвергнуть её помощь.

Гильдия авантюристов была местом, которое предоставляло различную помощь для искателей приключений, такую как: предоставление учебного курса для начинающих искателей приключений, предоставление предупреждений об уникальных демонах и или местах расположения бассейнов монстров, место для сделок с магическими ядрами или боевыми костями, а также выступало в качестве посредника для тех, кто хотел присоединиться к группе.

Несколько лет назад я тоже проходил их курсы повышения квалификации.

А причиной моего нынешнего визита в Гильдию искателей приключений был поиск подходящего лабиринта, в который можно было бы войти.

Видеть демона на поверхности было редкостью, особенно после того, как столица Королевства сформировала крупномасштабную силу, чтобы искоренить демонов внутри Королевства.

Но у демонических зверей есть свои собственные крепости, которые были построены глубоко под землей, место, куда не мог проникнуть ни один человек.

И многие из этих подземных лабиринтов, или широко известных как лабиринты демонов, были гнездом этих демонических зверей.

Хотя лабиринты демонов, действующие как логово демонических зверей, считались в этом мире общеизвестными, это не всегда было правдой.

Я сидел на стуле, обсуждая с Мани место для испытания "Берсеры", и в то же время думал о

том, что сейчас у меня нет ни гроша.

Поскольку я не хочу больше обременять Мани после этого, я хотел найти место для сбора боевой кости, а также проверить свои новые возможности магического меча.

Кроме того, аватар Вельзевула, который я вызвал до создания "Берсеры", мог мгновенно убить крысу, для того чтобы убить только одну из них, потребовалась комбинация Гилберта и Моргана.

Я должен быть в состоянии поддерживать её аватар до 3-х минут.

Если всё пойдёт по моему плану, то я смогу собрать по крайней мере две боевые кости.

—Тогда... это значит, что "Логово боевой крысы" - самое подходящее место, и всё же... ха-ах.

Я тяжело вздохнул.

Согласно информации от Гильдии искателей приключений, "Логово крысы битвы" было намного опаснее, чем раньше, по сравнению с тем, когда я только что сбежал из него.

Крысы, собравшиеся в чудовищном бассейне на нижнем этаже, поднимались на верхний этаж, и они могли вырваться из лабиринта демонов в любой момент.

Гильдия искателей приключений дала мне своё предупреждение вместе с миссией по прохождению этого лабиринта.

Но это поручение было адресовано не такому начинающему авантюристу, как я.

Это дело следовало бы оставить армии, но, видя, что они всё ещё сидят сложа руки и ничего не делают, оно было оставлено Гильдии авантюристов. Казалось, что армия на самом деле вовсе не собиралась выдвигать туда свои силы.

Как и всегда, да. Они не могли мобилизовать свои силы до самой последней минуты.

— Ну, поскольку нам действительно нужно избегать того места, как насчёт того, чтобы вместо этого пойти в подземные руины Ромбурга?

— "Подземные руины Ромбурга", хм ...

— "Подземные руины Ромбурга" были лабиринтом демонов, созданным дьяволом около двух тысяч лет назад в качестве базы. Это было место, где двухголовый злой древний дракон был

возрождён в войне против Древних Драконов.

Конечно, "Подземные руины Ромбурга" были ближе, менее опасны и находились в более безопасной стороне среди лабиринтов демонов.

Мы гарантированно встретимся с демоническим зверем D-ранга, если только нырнём вниз на 2-й этаж.

— Кроме того, не так давно до меня дошёл слух, что кто-то видел Золотого Маймая [Золотую улитку-демона]

Мани понизила голос, рассказывая мне этот слух.

— Действительно?

Она кивнула.

Маймай (демоническая улитка) была демоническим зверем с двумя длинными щупальцами и своеобразной вихревой раковины на спине.

Ростом она была примерно с ребёнка.

Несмотря на то, что "Иму" показал, что Маймай была демоническим зверем ранга D по отношению к количеству Одо в его теле, они не настолько сильны. Их опасность заключалась не в их грубой силе, а в том, что они проворны и обладают разнообразными боевыми искусствами. (Боевые искусства чем-то похожи на магию, но также отличаются от неё, поскольку вместо магического ядра требуется только мана или боевой дух.)

Несмотря на то, что они не были настолько сильны, ценность их боевой кости была очень высока. Так как было легко поднять свой уровень, победив их, и в дополнение к их ценной оболочке, они стали мишенью для многих авантюристов.

А Золотой Маймай был более мощным вариантом Маймай.

Внешний вид Золотых Маймай был похож на обычный Маймай плюс золотистый блеск на их коже. Хотя они намного быстрее обычных Маймай, их стоимость Одо [Опыт] и стоимость боевой кости [Деньги] тоже были выше.

— Ну, может быть, это и фальшивые слухи, но... Это может пригодиться, поскольку мы не можем пойти в "Логово боевой крысы".

— Не важно, насколько быстра эта улитка, рано или поздно она падёт перед мной. Это для того, чтобы выразить мою благодарность тому прелестному супе. А теперь пошли, я не могу дожидаться твоих следующих блюд. - сказала Вельзевул, и Мани от души рассмеялась.

— Большое спасибо, но... Хм, пожалуйста, воздержись от подобных высказываний в общественных местах. Люди будут смотреть странно на меня за то, что я разговариваю сам с собой.

Я опустил голову и прошептал эти слова "Берсере".

— Му-муфу...

Магическое ядро, встроенное в поперечную защиту "Берсеры", замерцало.

— Может быть, мы пойдём к портье и купим последнюю карту "Подземных руин Ромбурга"?

— В этом нет необходимости, мне удалось купить дешёвую карту этих руин втайне от добрых людей из предыдущей группы, которые пользовались моими услугами носильщика. Я планировал продать оригинальную карту, когда у меня возникнут проблемы с получением денег на еду, но.. Естественно, я сделал копию.

— Ты... ты наглец.

Мани смотрела на меня, прищурившись.

Я невольно отвёл от неё взгляд.

Частные операции с картой лабиринта демонов были незаконными.

Из-за появления на рынке большого количества поддельных карт, торговля картами была монополизирована Гильдией авантюристов.

Любой, кто был пойман на продаже таких карт, будет наказан и оштрафован.

В случае продажи копии карты, предоставленной Гильдией авантюристов, помимо их изгнания из Гильдии авантюристов, они будут изгнаны из города или заключены в тюрьму.

А поскольку армия поддерживала Гильдию авантюристов, расследование подобных дел было чрезвычайно строгим.

...Я знал, что не продам свою карту, но мои средства к существованию уже были под угрозой. У

меня не было выбора. Я думаю, что моё наказание не будет очень тяжёлым, даже если они узнают, что я продал свою карту, потому что это была чрезвычайная ситуация.

— ...Боже мой, почему ты не попросил меня о помощи, если твои средства к существованию уже давным-давно были под угрозой?

Мани тяжело вздохнула.

— ...Ну, я беспокоил тебя почти каждый день, так что я... по крайней мере, хотел как-то выбраться из этой ситуации сам.

— Даже если ты так говоришь... видя, как ты зашёл так далеко, что совершил такое незначительное преступление, я немного боюсь. Недавно до меня дошли неприятные слухи о том, что армия этого города наполнена исключительно жестокими людьми. Ты должен воздерживаться от таких безрассудных поступков в дальнейшем.

<http://tl.rulate.ru/book/34180/803772>