

Глава 375. Первый бой братца Таня

[Незаслуженное Восхищение, 33 уровень]

[Пожалуйста, выберите модель игры]

[Вы выбрали Пик Борьбы за Господство – Сражение Гусениц, пожалуйста, подтвердите]

[Подтверждение получено, создается сценарий...]

[Перемещение начинается, пожалуйста, подождите]

«Кто сказал, что богомол переоценивает свои силы, посмотрите на светлячка, что проглотил полную луну». – Это была фраза перед началом Сражения Гусениц, ее пафосно произносил мужской голос, впрочем, она выражала целеустремленность.

[Загрузка завершена, в нынешний момент Вы находитесь в стадии осуществления Пика Борьбы за Господство – Сражение Гусениц]

[Данный сценарий не предоставляет краткого описания, нет вероятности обнаружения ответвлений/скрытых квестов, а так же исследования мира]

[Награда победителю сценария: + 1 победа]

[Ваши нынешние боевые заслуги: Сражений - 0, побед - 0, поражений - 0]

[Основное сюжетное задание активировано]

[Убить противника]

После полуночи, братец Тань вошел в игру в модели сна. После этого, первым сценарием, на который он встал в очередь, так же был его первым поединком Пика Борьбы за Господство.

В данную минуту он... Совершенно не нервничал.

Этот парень, все же, был доктором. Верно, хоть я уже довольно давно не упоминал об этом, но он действительно доктор, к тому же, первоклассный.

Когда он сталкивался с невиданными монстрами, существование которых не могла объяснить наука, то легко пугался... Такова его индивидуальная черта.

А то, что в то время, когда его третировала и издевалась Гу Сяолин, он не был способен давать отпор... Это было с их обоюдного согласия.

Но когда Ван Таньчжи всерьез брался за дело, он ничего не боялся.

За эту неделю, Скорбящая Душа множество раз проводила с ним суровые тренировки. Для нынешнего братца Таня РК стало обычным делом. На самом деле... Его успехи намного превосходили ожидания Скорбящей Души.

В период, когда два человека усиленно тренировались, Скорбящая Душа уже начала смутно замечать способности братца Таня. Она обнаружила... Что на самом деле, братец Тань обладает выдающимся боевым талантом, только... Похоже, что вольно или невольно, он подавляет эту способность, и только в критические моменты, под серьезным давлением

проявляет... Но большую часть времени казалось, что братец Тань боится нанести серьезные повреждения противнику.

Однако, даже так, привыкшего к ритму сражения между игроками, братца Таня тоже можно было назвать мастером. Возможно, он все еще не дотягивал до уровня профессиональных игроков, но в отличии от обычного игрока свободного времени, это легко можно было решить. В конце концов... У братца Таня было еще одно преимущество – он был богат.

Накануне начала Пика Борьбы за Господство, братец Тань при помощи очков навыка и игровой валюты, докупил неплохой экипировки. Теперь он мог орудовать в ближнем бою двумя руками. За исключением подаренного братом Цзюэ [Запасающего энергию трехгранного армейского штыка], в жутком ящике он купил наруч когти-лезвия...

[Тип: Оружие]

[Качество: наилучшее]

[Сила атаки: средняя]

[Атрибут: лед]

[Эффект: для человекоподобных существ, носящих очки, костюмы и завязывающих галстуки, а так же физиков, при подключении эффекта льда, создает 150% повреждения оружия]

[Условия экипировки: талант рукопашного боя уровня C]

[Примечание: острия четырех когтей-лезвий созданы из неизвестного материала. На кровостоках когтей выгравированы следующие слова: Мяу-мяу мяу-мяу-мяу мяу мяу-мяу-мяу-мяу-мяу (Эрвин Шрёдингер - мерзавец)]

Смотря только с точки зрения силы атаки и атрибута, это экипировку можно считать годной. Поскольку оружие с атрибутом «льда» в игре является довольно редким, при активации его свойства замедления скорости и замораживающий эффект будут очень полезными в бою.

Потому, даже если эффект этих когтей-лезвий выглядит забавным, это не существенно, к тому же... Едва ли можно не встретить соответствующую условию цель.

Сейчас на правой руке братца Тань были надеты когти-лезвия, а в рукаве этой же руки был спрятан кинжал, оба оружия могли использоваться попеременно. В левой руке он держал запасающий энергию армейский штык, а с наружной стороны предплечья были закреплены сюрикены, их было пять штук, достаточно было махнуть рукой, чтобы они вылетели.

Когда, в самом начале, он покупал себе костюм, то сделал правильный выбор, остановившись на костюме ассасина, в конце концов, это снаряжение профессионального убийцы эпохи холодного оружия. Тут было множество кармашков для предметов, слотов для оружия, вся экипировка была под рукой, к тому же, эта одежда была очень легкой и удобной, она позволяла игроку на полную использовать свою ловкость.

Что касается прочей экипировки, за исключением купленного про запас в системном магазине, на аукциона братец Тань купил доспех.

[Наименование: Одрахлевшие Латы]

[Тип: доспехи]

[Качество: наилучшее]

[Защита: довольно сильная]

[Атрибут: нет]

[Эффект: во время атаки атрибутом огня, может получить повреждения]

[Условия экипировки: 30 уровень, привязка после экипировки]

[Примечание: В давние времена, охотники города Демонический Ручей придумали способ создания таких лат. Они срезали кору с трупа Энта, пронизывали лианой демонического ручья, таким образом, соединяя две половинки, они получали такой легкий и эластичный доспех. Боязнь огня – единственная его слабость.]

Достоинства и недостатки этой вещи так же очевидны, в противном случае, ее не повесили бы на аукцион. Вероятно, игрок, обнаруживший в сценарии эту экипировку, уже имел другие латы, приняв во внимание слабость этих [Одрахлевших Лат], из двух вариантов он выбрал прежний.

На самом деле, достаточно лишь, чтобы противник не знал, что этот предмет боится огня. На теле они сидели прекрасно, «довольно сильная» обороноспособность и легкость, это те свойства, что нужны были братцу Таню.

Еще раз взглянем на навыки, его звание [Кошмар, Летящий На Крылья Ветра] не изменилось, все те навыки, которыми он располагал в Игрушечной Войне, так же были при нем, при этом он выучил новые.

В награду за прохождение одного из сценариев, братцу Таню повезло вытянуть сильный навык, в отличии активного навыка [Изменчивый Клинок Вращается и Обезглавливает], этот был по-настоящему высокоуровневым:

[Наименование: Страшная Тень, Захватывающая Души]

[Особенности карты навыка: активный, постоянного пользования]

[Тип навыка: рукопашный бой]

[Эффект: ужасающий прием, с использованием скорости тени. Скорость тени превращается в энергию и фокусируется в разрушительном ударе (использовать в ближнем бою, однако, активировать можно только при перемещении)]

[Расход: 50% от максимума выносливости]

[Условия изучения: талант рукопашного боя уровня С, талант расследования уровня С]

[Примечание: легендарный демон-убийца любил использовать «темную вспышку», невозможно даже представить, сколько героев погубила его энергия скорости тени. При активации этого навыка, мощь зависит от скорости игрока и силы его удара, самое меньшее, может повредить оружие]

Говоря теоретически, если игрок каким либо методом сможет увеличить свою скорость до

определенного уровня... Например, превысить скорость света, то даже убить одним ударом Босса не будет невозможным.

Резюмируя вышесказанное, в воскресенье перед началом Пика Борьбы, будь то жесткие условия или мягкая сила, братец Тань во всем обладал заслуживающим внимания уровнем. Сейчас он был очень уверен, что в Сражении Гусениц сможет проложить себе кровавую дорогу в первые 3000 участников.

Только... Никто и предвидеть не мог, кто станет его противником в первом бою...

Силуэт, стоявший более чем в ста метрах перед ним, оказался третьим человеком в клубе Лезвие Ножа, в настоящий момент, он занимал 16 место рейтинга боеспособности - [Семь Убийств].

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/341/144758>