К югу от Штормового города. Иссохшая Пустыня

Координаты: 2349, -5198

Фэн Ло мчался по пустынной дороге, покрытой желтым песком, на своем энергетическом мотоцикле SCV-Type One, оставляя за собой облако желтой пыли. Температура достигала 40 градусов по Цельсию. Хотя солнце уже было немного западнее, оно все еще горело и излучало обжигающий жар, освещая Фэн Ло, который ехал один на своем энергетическом мотоцикле. Это создавало ностальгическую сцену.

Иссохшая пустыня не была популярной зоной поднятия уровней, для игроков из Штормового города. Это было связано с особыми привычками существ, которые там жили. Днем, большинство из них прятались под песком, и выходили только в сумерках, или даже после наступления темноты. Кроме того, у монстров не было высоких уровней, но было много типов монстров, которые жили группами. Уровень опасности был намного выше, чем в обычных зонах.

Например, Пустынный Муравей 30-го уровня, Пустынный Скорпион 35-го уровня, Пустынный Тарантул 38-го уровня и т. д.... Как только они тайно окружали человека, и нападали из-под песка, бежать было уже поздно!

Когда Фэн Ло ехал на своем энергетическом мотоцикле, он включил интеллектуальную рулевую систему, чтобы ехать на умеренной скорости. Он продолжал думать о том, что только что сказал ему Му У.

Что касается вступления в гильдию, то его субъективное мнение было таково, что на самом деле, он не был против этого. Многие миссии были намного проще, когда они выполнялись в группе, чем в одиночку.

Например, в самом начале, в городе Изгнанников, если бы кто-то был там, чтобы работать с ним во время миссии, которую он получил для очищения своего красного имени, ему было бы невероятно легко убить капитана повстанческой армии. Или, возможно, миссия на острове Серебряный Лист. Если бы не небольшая группа Красной Королевы, ему было бы чрезвычайно трудно проникнуть на военную базу и раздобыть материалы для чипа в одиночку.

Потом взять миссию Линь. Добыть последние два редких материала, которые можно было достать только в Иссохшей пустыне, было бы гораздо легче, если бы он был здесь с небольшим отрядом. Определенно, было бы гораздо безопаснее войти в опасную зону, подобную этой, с таким количеством монстров. Это было особенно верно, если у небольшой группы был манипулятор огня. При столкновении с низкоуровневыми монстрами, такими как эти, которые работали вместе, эффекты манипуляторов огня были невероятно удивительными!

Однако, что касается возможности быть лицом гильдии, упомянутой Му У, Фэн Ло не был так уж заинтересован.

Хотя Фэн Ло должен был признать, что он думал о том, чтобы сделать себе имя в Войне и сделать себя известным другим игрокам, чтобы чувствовать гордость и удовлетворение, он не хотел становиться человеком или игроком, который был “ухожен” или “создан”! Действовать как "суперзвездный игрок", чтобы его слова и действия контролировались многими людьми, а также упорно трудиться каждый день, чтобы обеспечить себе конкурентоспособность, Фэн Ло этого не хотел!

Игра была все же игрой, в конце концов. Основное внимание должно было быть сосредоточено на том, чтобы “повеселиться". Трудиться, ради звездного образа, было слишком утомительно!

В противном случае, он бы прямо раскрыл свою личность, как “первого владельца питомца в Войне". Тогда его цель, желание прославиться, была бы достигнута сразу же. Это определенно было бы не меньше, чем первый человек, достигший 50-го уровня, пулеметчик по имени Рокот Смерти.

Если бы он выставил оценку и статистику 24K, который крепко держался за его боевую форму шестью когтями и наслаждался тем, что его обдувает жаркий ветер пустыни, это определенно вызвало бы шум в игре. К тому времени, даже если бы он захотел, он уже не сможет оставаться в тени и вести себя сдержанно.

Важно отметить, что хотя игра была обновлена более 20 дней назад, количество питомцев в Войне все еще было очень низким. Большинство игроков не смогли выполнить миссии для их получения. Даже если бы они это сделали, они получили бы только “биочип для питомца начального уровня.”

Для топовых игроков, они определенно не могли принять идею иметь самого распространенного питомца, поэтому цены на биочипы питомцев средних уровней и выше были задраны до небес, до такой степени, что они были намного дороже, чем редкое снаряжение и даже редкие чипы навыков. Биочипы питомцев даже стали рекламными трюками для некоторых аукционов, которые затем привлекли большое количество игроков!

Таким образом, для питомца уровня босс, как только он будет разоблачен, будет невозможно поддерживать низкий профиль, даже если бы он захотел. Кроме того, у Фэн Ло также было снаряжение, которое могло подтвердить личность 24K как “первого питомца Войны”, что было знаком почета питомца, которым система наградила его после обновления.

Фэн Ло сначала думал, что награда была просто знаком благодарности. В конце концов, из слова “почет” можно было заключить, что это, вероятно, должно быть, что-то вроде обычного сертификата. Чего он не ожидал, так это того, что статистика знака на самом деле будет вполне приличной.

Знак Почета Питомца

Класс: Уникальный

Навык: непосредственно оживляет мертвого питомца и уменьшает последствия смерти наполовину (время восстановления: 15 дней).

Описание: Знак Почета, который выдан за первого питомца в Войне

В Войне, смерть питомца не только приведет к потере уровней, но и снизит лояльность, причем одна смерть будет стоить до 10 очков лояльности. Более того, его можно будет оживить только через целых три дня, и оживление также будет стоит нескольких очков.

Это, несомненно, останавливало игроков от использования питомцев, в качестве пушечного мяса, так как опыт был одним, в то время, как очки лояльности питомцев увеличивались очень медленно. За последние несколько дней, Фэн Ло скормил все виды кристаллов 24K. Он даже позволил ему попробовать алмазный кристалл. В результате было получено восемь баллов лояльности. Это подразумевало, насколько тяжелым был штраф в 10 очков лояльности.

И чем меньше баллов лояльности, тем менее послушным будет питомец. Когда очки лояльности достигнут нуля, питомец предаст своего хозяина и сбежит или не сможет возродиться. Кроме того, игроки не могли обмениваться питомцами, чтобы увеличить баллы лояльности, так как баллы лояльности нового питомца напрямую унаследовали баллы лояльности оригинального питомца. Это означало, что когда баллы лояльности питомца достигали нуля, игрок никогда больше не мог иметь питомца!

В свете такого сурового наказания, навык знака почета питомца был очень ценен. Пункт о немедленном возрождении был особенно важен. Фэн Ло думал некоторое время, прежде чем полностью осознал его потенциал.

Кроме того, знак не имел никаких боевых атрибутов, поэтому он не противоречил знаку, который он носил в данный момент. Не было никаких проблем с выбором любого из них, который был настолько велик, насколько это было возможно!

Когда Фэн Ло ехал на мотоцикле с автоуправлением, он обдумывал разные вещи. В этот момент сзади послышалось легкое урчание энергетической машины. Мимо него медленно проехал шестиместный желтый внедорожник средней мощности.

Когда энергетический внедорожник обогнал Фэн Ло, тот увидел, что в нем сидят трое мужчин и три женщины. Среди трех женщин-игроков две держали в руках рожки мороженого, смеялись и показывали на него пальцем. Рыжеволосая игрок-разведчик даже показала ему жест, опустив большой палец вниз. Очевидно, она чувствовала, что по сравнению с ними, поедающими мороженое, в своем энергетическом внедорожнике, с кондиционером, Фэн Ло, который был под солнцем и ел песок, был в плачевном состоянии.

Более того, когда энергетический внедорожник обогнал Фэн Ло и оказался перед его мотоциклом, он послал желтый песок в полет и ускорился, “накормив” Фэн Ло сумасшедшим количеством песка!

“Черт возьми! Глупые сучки! - проклял их Фэн Ло. - Разве вы не знаете, что мотоциклы - это настоящая мужская любовь? Пуля! Включить боевой режим!”

Надев на голову свой уникальный шлем, Фэн Ло с презрением посмотрел на них, прежде чем использовать систему голосового управления, которую он настроил, чтобы переключиться с автопилота на ручное управление. Затем он использовал обе руки, чтобы повернуть энергетический клапан, максимизируя выход энергии SVC-Type One.

Максимальная скорость мотоцикла SVC-Type One Energy, известного как ”Пуля Земли", составляла 300 километров в час. Это была не шутка. Он сразу же ускорился в направлении энергетического внедорожника с порывами ветра и песка, следующих за ним.

Через несколько секунд Фэн Ло уже преуспел в том, чтобы догнать его. В то же время он намеренно раскачивал свой мотоцикл слева направо перед энергетическим внедорожником. Он даже отпустил правую руку и показал средний палец за спиной.

Увидев его возмутительное поведение, две из трех женщин-игроков, поедающих мороженое в энергетическом внедорожнике, немедленно ударили руками по спинке переднего сиденья. Через виртуальный экран мотоцикла Фэн Ло мог видеть, как они кричат водителю-мужчине, которому было всего 16 или 17 лет, чтобы он разогнался и догнал Фэн Ло.

Однако максимальная скорость немодифицированного энергетического внедорожника была установлена на уровне 220 километров в час, так как же он мог догнать Пулю Земли Фэн Ло? Он мог только смотреть вперед и есть песок, когда Фэн Ло улетал далеко вперед.

Через десять минут, оставляя за собой след из песка и пыли, Фэн Ло остановил мотоцикл у захудалого рынка, построенного в конце дороги. Это место было последним пунктом снабжения после входа в Иссохшую пустыню. Здесь в ларьках продавалось много уникальных и редких материалов, характерных только для Иссохшей пустыни.

Читайте последние главы на rulate.ru

Пустынный Блошиный Рынок! Так назывался этот пункт снабжения.

http://tl.rulate.ru/book/33989/941771