

Поскольку вы являетесь первым игроком, который получил питомца в Войне, вы награждаетесь специальным знаком почета, который был отправлен в ваш инвентарь.

Когда Фэн Ло вошел в игру, после обновления системы, он возродился в своей комнате, в городе Серебряной Луны. Как раз в этот момент пришло известие о хорошей новости.

'А?'

Фэн Ло остановился как вкопанный. Ему и в голову не могло придти, что онлайн-игра Война будет предлагать награды для первопроходцев. Может быть, он спит?

Судя по этому названию, “знак почета”, оно звучало, словно он был простым сувениром, так что он не ожидал слишком многого от его атрибутов. Он не спешил искать его в своем инвентаре. Вместо этого, чувствуя волнение, он хотел проверить первого питомца в игре, ради получения которого, он так усердно трудился.

Что же касается успешного приручения Золотого Короля Жуков, то он мог только предполагать, что ему это удалось, так как только приручив его, он сумел повысить свой уровень, хотя и пережил при этом смерть.

“Куда же подевался мой питомец?”

Сначала Фэн Ло искал его повсюду, но безрезультатно. Затем он понял, что на его руке было ощущение, от высокотехнологичного серебристо-черного наруча.

Пространственный Наруч Питомца.

Наруч создает особую среду, подходящую для питомцев, и действует, как дом для них. (Примечание: если питомец слишком долго остается в пространстве, его очки лояльности упадут).

Просматривая свойства, чтобы узнать больше об этом аксессуаре, Фэн Ло последовал инструкции и нажал кнопку сверху.

Затем он увидел, что воздух впереди, внезапно пошел рябью. Перед его глазами вспыхнул белый свет, и на столе появился Золотой Жук размером с кулак.

Безымянный, Золотой Король Жуков, Особый Босс. Код вида:???. Уровень: 1. Лояльность: 60%.
НР: 100. Индекс псионики: 10. Хранение яиц: 10/10

Талант питомца: Пожирание (S)

Навыки питомца: Ментальная Связь, Инъекция Яиц, Червоточина (псевдо)

Золотой Король Жуков под названием "Босс" имел только простые атрибуты, показанные в меню, но это было потому, что он находился на первом уровне. На самом деле, почти каждый из его талантов и навыков был связан с длинной панелью свойств.

Например, для таланта этого жука, Пожирание (S), конкретное содержание гласило: "Пожирая кристаллические ядра, жук имеет шанс получить дополнительные атрибуты или навыки."

Несомненно, этот талант, обозначенный системой как S-ранг, был чем-то похож на талант Эволюция Фэн Ло, но на самом деле он был более мощным, чем его, потому что он мог получить дополнительные навыки.

Однако, этот талант Пожирание, потреблял кристаллические ядра, а не сами кристаллы. В этом отношении, это был определенно "денежный" талант!

Кристаллическое ядро можно было получить, только после убийства монстров ранга Командир и выше. Таким образом, даже самые низкосортные кристаллические ядра стоили тысячи кредитов. Если бы это было кристаллическое ядро от Босса, цена была бы больше миллиона кредитов. Кроме того, Королю Жуков также нужно было пожирать кристаллы, в качестве пищи, и именно поэтому жуки-собиратели ранее воровали кристаллы, сброшенные монстрами.

Этот питомец был довольно требователен к деньгам. Стоило ли тратить на него столько денег, все зависело от его возможностей. К счастью, общие атрибуты этого Короля Жуков, казалось, стоили того!

Там были только краткие описания его основных атрибутов и навыков. Однако это не означало, что они были обычными. Каждый из них был действительно мощным.

Например, его первый навык: Ментальная Связь. Тут было не так уж много слов для описания этого навыка: "Ментальная связь создается с помощью "индекса псионики", чтобы контролировать рой жуков." Вот почему Золотой Король Жуков был способен командовать роем жуков.

Однако именно термин "индекс псионики" привлек внимание Фэн Ло.

Этот термин сохранился в его памяти, еще со времен игры в StarCraft. Это была своего рода духовная энергия, находящаяся в уме. Эта энергия была связана с мозгом пользователя, давая ему возможность изменять материальный мир, после прохождения некоторых жестких тренировок. Проще говоря, это была сверхъестественная способность, подобная способностям мутантов в X-Men или Силе из Star Wars!

Это укрепило уверенность Фэн Ло. Жук определенно был связан с зергами в StarCraft! К

сожалению, хотя он и стал питомцем, колонка для кода вида все еще была занята “?”. У Фэн Ло было такое чувство, что ему предстоит разгадать какую-то тайну.

Второй навык, Инъекция Яиц, несомненно, был основным навыком Короля Жуков. Золотой Король Жуков мог производить яйца и вводить их в труп монстра, который затем катализировался индексом псионики, чтобы ускорить процесс вылупления маленьких жуков. Затем маленькие жуки будут поглощать тело монстра и поглощать его энергию, повышая свой собственный уровень и атрибуты в этом процессе. Скорость повышения уровней была намного выше, чем у игроков.

Кроме того, если бы монстр был элитным или более высокого ранга, то вылупившиеся жуки имели бы шанс эволюционировать из обычных жуков в элиту, а затем продвигаться до ранга Командира, или даже стать Боссом! Кроме того, они также могут быть улучшены, если примут участие в убийстве игроков.

Когда он прочитал это, сердце Фэн Ло пропустило удар. Все эти хлопоты, связанные с приобретением биочипа для питомца и риск погибнуть в процессе ловли Короля Жуков, стоили того!

Это был не просто питомец жук; у него был шанс сформировать армию жуков!

Однако, у такого экстремального питомца, наверняка, будут какие-то ограничения. На самом деле, на 1 уровне, Король Жуков мог производить только одно яйцо в день, а максимальное хранение составляло десять яиц, поэтому было невозможно сформировать армию жуков в короткие сроки.

Но самое главное, вылупление жуков и контроль над ними требовали применения псионики, а использованная энергия могла медленно восстанавливаться только самим Королем Жуков. В настоящее время Золотой Жук имел максимум десять очков, в своем индексе псионики, что было достаточно только для того, чтобы катализировать вылупление Жуков-сборателей самого низкого уровня.

Кроме того, более продвинутые Жуки-бомбы Самоубийцы, Жуки-клинки и энергетические Жуки требовали десятков очков энергии, в то время, как стальные Жуки и Жуки-распылители требовали сотен. Что же касается Жуков-разведчиков, которые во время предыдущих сражений, казались самыми продвинутыми жуками, то для их инкубации требовалось в общей сложности 250 очков индекса псионики!

Единственной хорошей новостью было то, что скорость откладывания яиц, максимальная емкость и скорость восстановления индекса псионики могли увеличиваться на определенную величину каждый раз, когда жук повышал свой уровень.

Если Король Жуков пожирал кристалл псионики, он мог немедленно восстановить индекс псионики, подобно тому, как игрок мог использовать зелье МП.

Конечно, Фэн Ло не нужно было долго раздумывать, чтобы понять, что кристалл псионики, определенно, был редким предметом, более редким, чем кристаллическое ядро! На самом деле, он не нашел никакой актуальной информации о нем, после проверки форума. Возможно, этот предмет, не то, что может получить игрок, в текущей версии игры.

Наконец, был навык Червоточина (псевдо). Термин "червоточина" было легко понять. В своем астрономическом контексте, он означал быстро движущийся космический проход, который мог существовать в реальной вселенной. Однако содержание этого навыка "Червоточина (псевдо)" больше соответствовало его буквальному значению.

С помощью псионики, этот навык использовался Королем Жуком, чтобы открыть портал для жуков. С его помощью жуки могли легко войти или выйти из пространства питомцев. Возможно, это был специальный навык, добавленный системой для того, чтобы легче выпускать обычных жуков.

Но было и ограничение: навык потреблял индекс псионики, что означало, что Фэн Ло не мог сражаться, используя тактику непрерывного призыва питомцев.

Фэн Ло был уже морально готов к этим ограничениям. Ведь несмотря ни на что, этот Золотой Жук, несомненно, был очень сильным питомцем. Кроме того, он, вероятно, был единственным в своем роде!

- Читайте последние главы на tl.rulate.ru

<http://tl.rulate.ru/book/33989/833437>