

Второй талант?

Когда Фэн Ло увидел уведомление в системном журнале и значок в своем меню талантов, он был приятно удивлен.

Значит, в этой игре можно иметь еще один талант?

Честно говоря, Ло Фэн этого не знал. Этого не было ни на официальном сайте, ни на дискуссионных форумах среди игроков. Очевидно, что пока не было ни одного игрока, который получил бы второй талант, что сделало бы его первым, или, возможно, были несколько игроков, которые достигли этого, но они держали это в секрете. В конце концов, они хотели бы сохранить эту выгоду для себя, не желая, чтобы другие знали эту тайну, потому что все игроки в этой игре были конкурентами.

Этот второй талант, известный как "Эволюция", казалось, был пассивным талантом роста, который будет эффективен только тогда, когда игрок продолжит развиваться в игре. Но описание таланта, которое гласило: "...постоянно увеличивать некоторые физические характеристики своего тела, при определенных уникальных условиях", было довольно двусмысленным. Какие именно события его вызовут? Насколько сильно эти атрибуты будут улучшаться каждый раз? Эти подробности не уточнялись. Поэтому он не мог точно определить силу этого таланта. Был ли он достоин таланта S-ранга?

Как только он подумал об этом, взгляд Фэн Ло упал на следующие две строчки в системном журнале.

Когда вы объединили неизвестный первичный мутационный вирус и генный агент WM-2, все основные атрибуты увеличились на +2, сопротивление всем элементам увеличилось на +2%, все чувства слегка усилены!

В процессе объединения мутационного вируса и генного агента WM-2, ваш талант Эволюция был активирован. Бонус: основные атрибуты увеличились на +2, сопротивление всем элементам увеличилось на +2%, все чувства слегка усилены. Вы получили большинство первичных мутационных сопротивлений от эволюционного вируса.

Это подтвердилось. Это определенно был талант S-ранга. После объединения с вирусом, повышение атрибутов было фактически удвоено! Чтобы поставить это для сравнения, когда он был награжден Знаком Почета за миссию в городе Изгнанников, это дало ему бонус "основные атрибуты +5, сопротивление всем элементам +5%." С дополнительным увеличением атрибутов, теперь, пренебрегая статистикой снаряжения, его основные атрибуты были выше обычных игроков 50 уровня! Можно даже сказать, что это было дико!

Кроме того, это был не просто одноразовый эффект таланта. Он мог бы продолжать совершенствоваться, не только четыре основных атрибута, но и другие, такие как чувства и устойчивость к вирусам. Это было совершенно бесценно!

Фэн Ло чувствовал, что его физические качества, вот-вот вступят на исключительный путь. И возможно, из-за значительного улучшения восприятия, он почувствовал, что ход его мыслей становится намного яснее.

До этого, прицеливаясь с очень большого расстояния, ему требовалось две секунды, чтобы четко рассчитать влияние скорости ветра, температуры и влажности для своего выстрела. Но теперь, казалось, что ответ просто сам придет ему в голову. Для снайпера, это увеличение было еще более значительным!

На самом деле, игнорируя все остальные факторы, иметь два мощных таланта S-ранга в Войне... он, вероятно, был единственным.

- Эй, Фэн! Скажи что-нибудь, парень. Как ты себя сейчас чувствуешь?

Большой Ананас стоял в стороне, глядя на него, склонив голову набок, и ждал ответа.

Фэн Ло сияющими глазами смотрел на бесконечное море и бесконечное небо за пределами окна каюты.

- Превосходно!

По сравнению с расслабленным настроением тех, кто находился на борту круизного лайнера, игроки группы наемников Ревущий Дракон, были в основном, подавлены.

Красивый молодой белый NPC, с короткими светлыми волосами, спокойно разговаривал с Ревущим Драконом Непобедимым, держа в руках футляр серебряного цвета с выгравированным на нем символом зонтика.

- Лидер группы наемников Ревущий Дракон, вы не смогли получить сыворотку эволюционного вируса с военной базы S-53, и данные в главном компьютере базы были полностью удалены. Таким образом, мы с сожалением сообщаем вам, что ни одно соглашение, которое мы имели ранее, не будет выполнено нашей компанией!

Когда его зеленая, с золотой бахромой, редкая энергетическая мантия 48 уровня покачивалась на морском бризе, Ревущий Дракон Непобедимый нахмурился и строго ответил:

- Мистер Уильям, Я надеюсь, что вы можете подумать об этом еще раз. Эта ситуация, действительно, была слишком неожиданной. Мы не думали, что кто-то еще может получить эту информацию и опередить нас. Кроме того, чтобы помочь вашей компании, мы потратили много ресурсов и персонала. Вам не кажется, что небольшая компенсация будет вполне разумна и уместна?

Группа наемников Ревущий Дракон потратила больше половины месяца на планирование этой миссии и использовала три отряда. На острове высадилось 150 опытных игроков. Группа наемников чувствовала себя не очень хорошо после того, как потратила столько времени, денег и усилий на эту миссию, и ничего не получила взамен.

- Это ваша проблема и это не наше дело. - холодно ответил NPC, по имени Уильям, не моргнув глазом.

- Уильям, не будь с ними так холоден. - вмешался в разговор ученый азиатского вида. Он с улыбкой посмотрел на Непобедимого. - Командир группы, у меня есть предложение. Почему бы вам не подумать об этом? Эксперименты по улучшению вируса требуют огромного количества живых образцов. И теперь, разработка вируса серии Т вступает в финальную фазу. Поэтому у нас заканчиваются заключенные. Вы, авантюристы, - люди, которые никогда по-настоящему не умрут. Может быть, мы могли бы продолжить наше запланированное партнерство, поручив вашей группе взять на себя часть экспериментальной работы. Это будет огромная выгода для вас, не так ли?

Прежде чем Непобедимый успел что-то сказать, игроки вокруг него побледнели, словно вспомнив что-то ужасное.

- Мне очень жаль, мистер Фудзивара, но я не могу принять это предложение! - Непобедимый отклонил это предложение крайне твердым тоном.

Его ответ был быстрым и строгим. Он вспомнил, что полмесяца назад, один из членов группы наемников получил скрытую миссию этой компании, известной как "Амбрелла". Он обнаружил, что они разрабатывают вирус, который может вызвать эволюцию человека. После введения этого вируса в игрока, их атрибуты персонажа будут улучшены. Это явно была редкая миссия с дополнительными бонусными атрибутами, которая горячо обсуждалась среди руководства.

Узнав об этой миссии, они немедленно собрали всю информацию и провели переговоры.

Цель переговоров состояла в том, чтобы разделить прибыль. Группа наемников Ревущий Дракон была довольно большой. Там было слишком много людей и слишком мало миссий. Даже высшие чины различных отрядов будут ссориться, только для того, чтобы получить некоторые миссии. Но каков же был конечный результат?

Это было правдой, что после инъекции эволюционного вируса серии Т, у игроков действительно был шанс стать сильнее. Даже их базовые атрибуты, чувства и сопротивление будут значительно увеличены. Но успешность объединения с вирусом составила всего 10 процентов! Оставшиеся 90 процентов игроков не только снизили свою статистику, но и их внешний вид стал крайне отвратительным и ужасающим. Можно ли назвать их лица "человеческими" - это было крайне спорно.

Для игроков, которые потерпели неудачу в эксперименте, их единственным выбором было

умереть и потерять уровень опыта, чтобы восстановить свой нормальный внешний вид. Кроме того, это не будет полной реставрацией. Даже если они будут возрождены, потерянные в ходе эксперимента атрибуты не вернутся. Таким образом, более 40 элитных игроков Ревущего Дракона потеряли свои атрибуты, и только пять из них приобрели некоторые. Вот вам и чистый убыток!

Смерть была, на самом деле, не единственным вариантом после превращения в монстра. Непобедимый сейчас подумал о главном тяжелом воине в группе. Он был единственным, кто продолжал участвовать в эксперименте после того, как его внешность была изменена. И теперь его возможности намного превзошли возможности других игроков в группе. У него также был потенциал стать одним из первых игроков, достигших 50-го уровня. Но сейчас его лицо было таким...

- Поскольку у нас нет соглашения, очень плохо, что мы можем быть партнерами только в другой раз.

На лице мистера Фудзивары появилось разочарованное выражение. Затем он поднял чемодан с земли и вместе с Уильямом направился к черному военному вертолету, опустившемуся неподалеку.

Непобедимый посмотрел на постепенно уменьшающиеся силуэты двух NPC. На его лице появился намек на сомнение, но выражение его лица быстро прояснилось.

В этот момент, симпатичная девушка-игрок в белой униформе включила виртуальный экран своего терминала, подошла к нему вплотную и сказала:

- Лидер, я должна вам кое-что сказать! Директора очень недовольны провалом этой миссии и собираются в следующем месяце урезать ваши средства. Кроме того, они предложили вам принять предложение от корпорации Амбрелла. В конце концов, даже понижение атрибутов девяти игроков и потеря их опыта, в обмен на одного мощного игрока - это очень логичный выбор сейчас. Для развития гильдии нам нужно пожертвовать нормальными игроками ради звездного игрока! Наконец, они подчеркивают, что надеются, что вы сможете найти кого-то, кто будет ответственен за эту неудачу. Ведь некоторым из них нужно дать объяснения...

Женщина-игрок посмотрела на Непобедимого, у которого было спокойное выражение лица. После короткой паузы она продолжила:

- Они имели в виду ... Разрушительную Звезду.

Непобедимый закрыл глаза, словно о чем-то задумавшись.

Как раз в тот момент, когда женщина-игрок, секретарша, присланная ему директорами-инвесторами, решила, что все уладилось, и начала расслабляться, Непобедимый внезапно повернулся к ней и холодно посмотрел на нее. Это испугало ее, и она побледнела. Затем он

заговорил:

- Это правда, что они инвесторы. - сказал он. - Я не позволю им понести потери. Но Ревущий Дракон - это все еще моя гильдия. Я решаю ее развитие. Кроме того, скажите им следующее: кадровые проблемы в группе наемников Ревущий Дракон, - это не их забота!

<http://tl.rulate.ru/book/33989/801015>