Я Люблю Лоли, даже не заметил некоторых деталей двух предыдущих выстрелов Фэн Ло. Они не нанесли большого урона, но с разрушительной силой бронебойных пуль калибра 7,62 мм, они уже повредили область на его шлеме, более чем на 90 процентов. И когда третий выстрел попал в ту же самую точку, система решила, что этот выстрел уже полностью пробил защиту его шлема, и нанесенный урон считался смертельным. С талантом Фэн Ло смертельный урон был вдвое больше, чем у обычного игрока.

Бонусный урон от смертельных атак уже был ужасающим, и теперь этот урон был удвоен. Забудьте о первоклассном снаряжении, даже для танка, оснащенного полным комплектом превосходного снаряжения, при столкновении с выстрелом, который игнорировал защиту, существовала высокая вероятность того, что игрок получит смертельный выстрел в голову.

По правде говоря, талант Фэн Ло действительно подходил для снайпера!

Я Люблю Лоли уронил пару боевых ботинок после его смерти. Преднамеренные РК, имеющие желтые имена, имели двойной шанс уронить предметы после смерти, и так случилось, что один из его предметов упал. Он, вероятно, будет опустошен, когда вернется.

На самом деле, Я Люблю Лоли не был так уж увлечен убийствами и кражами мобов игроков. Набор первоклассного снаряжения на его теле стоил в десять раз больше предметов, сброшенных собакой-мутантом.

Тот, кто сделал первый выстрел, был игроком в его партии по имени "Одинокий Стрелок". Что касается личности этого Одинокого Стрелка, то на самом деле он был просто случайным игроком, с которым они сформировали партию, во время охоты в шахте под открытым небом. Он никогда бы не подумал, что этот парень станет жадным и попытается украсть руду, когда увидит, что Фэн Ло убил элитную собаку-мутанта. Правила Войны гласили, что если один игрок в группе нападет на другого, вся команда будет считаться согласившейся на РК, поэтому он был помечен как игрок с "желтым именем".

Конечно, он был не совсем невинен. В конце концов, после того, как его имя пожелтело, его первым выбором было не объясниться или отступить, а броситься вперед и попытаться найти Фэн Ло. Чего, Я Люблю Лоли, не понял, так это того, что он выпрыгнул из сковороды прямо в огонь. Он не только потерял часть своего опыта, но и потерял часть снаряжения.

Более того, он совершил еще одну ошибку, думая, что низкий урон Фэн Ло был вызван плохим снаряжением.

На самом деле, атрибуты М110 Фэн Ло были:

М110 (Снайперская Винтовка)

Оценка: Прекрасно

Атака: 568

Коэффициент Атаки: D+

Ловкость +7

Дальность действия: 1000 м

Требуемый уровень: 35

Создатель: Фэн Чжи Лое

Общая Оценка: Превосходно

Прекрасное снаряжение, оцененное как превосходное. Если говорить о его атрибутах, то они не уступали даже некоторому редкому снаряжению. Даже если уровень был ниже, сила атаки была ничуть не слабее, чем у большинства снайперских винтовок 40-го уровня.

Только из-за эффекта Смертельного таланта, который уменьшил нормальную атаку Фэн Ло на 25 процентов, у Я Люблю Лоли, была иллюзия, что у Фэн Ло слабое снаряжение. Однако единственное, что было снижено, - это урон; разрушительная сила пуль против шлема ничуть не уменьшилась. В результате, после двух выстрелов, повреждения шлема Я Люблю Лоли уже намного превзошли его ожидания. И поскольку атрибуты и информация, такие как повреждение снаряжения, не были непосредственно показаны, Я Люблю Лоли даже не пришло в голову, что одна из областей его головы почти полностью потеряла свою защиту. В конце концов, его постигла страшная участь - роковая пуля в голову в третьем выстреле.

По правде говоря, та же самая ошибка в суждениях, созданная S талантом, была испытана несколькими игроками с красными именами, когда Фэн Ло проводил охотничьи миссии. Несомненно, это был отличный инструмент для обмана людей.

Убив воина в легкой броне, Фэн Ло откатился назад к камням позади него. Он еще раз увернулся от двух светло-зеленых ветряных лопастей, которые со свистом обрушились с неба. Скорость атаки и дальность действия манипулятора ветра были быстрыми и длинными, но его атаки были относительно слабыми. Предыдущая атака, которая попала в него, уменьшили его НР примерно на 600. По сравнению с более чем 2000 НР, которые он восстановил с помощью тоников крови, это было несерьезно.

Конечно, больше всего он хотел поблагодарить снайпера. На расстоянии около 100 метров он на самом деле попал в него, только в первый раз, используя навык "точный выстрел". Его второй и третий выстрелы разминулись с целью не менее чем на полметра.

- Что же это за снайпер такой? - пробормотал Фэн Ло. - Может, это тренируется пулеметчик,

после смены класса?

На губах Фэн Ло появилась некоторая доля насмешки.

Это, конечно, была шутка. Однако, в Войне, могло случиться что-то подобное. Поскольку в Войне ограничения по снаряжению были невелики, снайперы, пулеметчики и разведчики могли использовать снайперские винтовки в бою. Однако из-за этих низких требований к оружию, из-за различных бонусов различных профессий, только наиболее подходящее оружие могло быть использовано для реализации своего полного потенциала.

Например, если бы Фэн Ло использовал бы пулемет, ущерб, который он нанес, не был бы даже половиной того, что игрок с профессией пулеметчика смог бы нанести. И это был пример, связанный с товарищем по профессии стрелка, который уже пользовался определенными бонусами от использования оружия. Если бы персонаж, не являющийся стрелком, использовал пулемет в бою, он, вероятно, не смог бы нанести даже четвертую часть базового урона. Только смехотворные позеры попытаются использовать главное оружие другой профессии.

Увернувшись от этих двух энергетических клинков, Фэн Ло высунул голову из-за валуна и заметил среди камней манипулятора ветра под названием "Я Люблю Сильных Женщин". Он прекратил свои атаки. Вместо этого он предпочел отступить.

"Логично". - подумал Фэн Ло. Воин в легкой броне с 8000 HP был просто убит после использования навыка Заряд, прежде чем он смог даже приблизиться. Любой, у кого есть мозги, должен пересмотреть вопрос о том, стоит ли ему продолжать усложнять себе жизнь.

Фэн Ло подумал, что этот манипулятор ветром был достаточно благоразумен. Однако мир попрежнему был полон идиотов. Особенно в играх.

Вражеский снайпер не только не отступил, но, казалось, стал еще более решительным. Он применил навык "быстрая стрельба", затем поднял винтовку и непрерывно стрелял в направлении Фэн Ло. Быстрая стрельба была активным навыком снайперов 20-го уровня. Это позволяло снайперской винтовке значительно сократить интервалы между выстрелами. Однако разрушительная сила пуль будет уменьшаться.

Фэн Ло тоже научился этому искусству, но при обычных обстоятельствах он бы им не воспользовался. Это было потому, что снайперские винтовки предназначались для выстрелов в голову, которые требовали высокой точности и смертоносности. Какой бы быстрой ни была снайперская винтовка, ее нельзя было сравнить с пулеметом, который стреляет несколько раз в секунду. Кроме того, тепло, выделяемое при быстрой стрельбе, увеличивало вероятность перегрева оружия, что могло серьезно повредить функциональность оружия.

Для снайпера надежность его оружия имела решающее значение.

Фэн Ло укрылся за валуном и использовал еще один тоник крови на своем теле, прежде чем

медленно извлечь магазин из М110, который содержал бронебойные пули. Он заменил его другим магазином, который достал из рюкзака. Как специалист по боеприпасам, в своей жизненной профессии, он, естественно, имел другие патроны, кроме обычных бронебойных патронов. Он продолжал использовать их, потому что у него не было времени поменять магазин. Но теперь, он решил, что должен использовать что-то хорошее, чтобы действительно дать урок своему противнику.

Примерно через 14 секунд, он подсчитал, что противник сделал 15 выстрелов, Фэн Ло внезапно выглянул из-за валуна и направил дуло М110 в направлении, которое он давно запомнил. Он не беспокоился о том, что его противник будет продолжать стрелять; как производитель оружия, он уже заметил модель снайперской винтовки своего противника, когда впервые увидел ее через прицел винтовки. Он знал, сколько пуль было в магазине этой модели винтовки.

Более того, даже если он ошибся, и даже если магазин противника был модифицирован, чтобы держать больше патронов, это было прекрасно. Его HP восстановился до более чем 2000. У противника не было возможности нанести ему еще один такой же удар.

Через оптический прицел он увидел, что у снайпера противника действительно закончились патроны. Тем не менее, человек довольно разумно прятался за валуном, чтобы перезарядить оружие, только обнажив бок своей униформы и сделав невозможным для Фэн Ло ударить его.

Но Фэн Ло не торопился. Поскольку враг уже был в поле зрения Фэн Ло, все, что ему нужно было сделать, это дождаться, когда он покажет свою голову. Он был на 90 процентов уверен, что сможет закончить бой в течение трех секунд после того, как противник высунет голову.

Однако чего Фэн Ло не ожидал, так это того, что спустя более 20 секунд враг все еще не закончил перезарядку. Его тело все еще было хорошо спрятано за валуном.

Что-то не так!

Фэн Ло почувствовал, как по спине пробежал холодок. Он тут же перевел дуло в другое положение и быстро осмотрел местность в оптический прицел.

И действительно, в районе, недалеко от вражеского снайпера, семь-восемь игроков бежали в его сторону. Более того, один воин в легких доспехах находился в позиции на "два часа" от Фэн Ло, а другой - в позиции на "десять часов". Они тихо крались к его позиции, и они были всего в 200 метрах от него.

http://tl.rulate.ru/book/33989/746031