

К востоку от города Серебряная Луна

Багровая Луна Пустыни Гоби

Координаты: 1990, 0813

Обширная долина была окружена крутыми склонами, высотой от пяти до шести метров. Посередине простиралась покрытая песком и облаками пыли, пустыня Гоби.

Солнце пылало в безоблачном небе, опалая открытую землю и поднимая температуру поверхности пустыни, которая, казалось, была лишена растительности, до 45 градусов по Цельсию. В такую погоду ни один обычный человек не осмелился бы выйти из дома, так как он не сможет вынести такой пугающе высокой температуры. Однако, даже в это время дня, группа людей сидела в трёх чёрных внедорожниках, с суровыми выражениями на лицах, разъезжая и «охотясь» посредине долины.

Члены группы носили тяжёлую броню из лёгкого, но прочного сплава, держали сверкающие энергетические длинные мечи, а некоторые из них были облачены в элементальные одежды с таинственными символами, вышитыми на них. Часть людей имела тактические шлемы с камуфляжной раскраской, и они сжимали в руках штурмовые винтовки странной формы.

Все они имели одну общую идентичность — эти люди находились в виртуальной реальности, в игре «Война!»

Элитный Кровавый Волк Багровой Луны, с серебристым мехом и кровожадными багровыми зрачками, на высоком, 52 уровне, был окружён тремя энергетическими внедорожниками. Искусственный интеллект зверя был далеко не низким, и у него был раздражительный темперамент. Каждый раз, когда он пытался убежать, ему удавалось оттолкнуть трёх воинов в тяжёлой броне, держащих металлические щиты и блокирующих ему путь. Его острые волчьи когти оставляли глубокие вмятины на их щитах из прочного сплава.

Однако, каждый раз, когда он отбрасывал щиты, его блокировали навыком «Земляная Стена» 30-го уровня, используемым Манипулятором элемента Земли в этой команде, или его оттеснял дождь пуль, выпущенных пулемётчиками, владеющими шестиствольными тяжёлыми пулемётами «Металлический Шторм». Впоследствии зверя снова окружали воины в тяжёлой броне, не давая ему развернуться.

После нескольких неудачных попыток сбежать Кровавый Волк Багровой Луны показал намёк на дикость в своих кровожадных глазах — это взгляд зверя, вынужденного впасть в отчаяние. Однако, в тот момент, когда он показал свою свирепость, один из его глаз был точно поражён пулей. Он взорвался с громким шипением, когда кровь взлетела в воздух. Поверх его головы блеснул жёлтый индикатор повреждения.

Панг!

—1935!

Жёлтый цвет числа повреждения указывал на то, что этот удар произвёл специальный эффект, известный как «атака слабой точки». Более того, выстрел оставил пугающую кровавую дыру в морде Кровавого Волка Багровой Луны. Теперь это было хаотичное месиво из плоти и крови, и половина его головы уже проломилась. Было хорошо известно, что в рамках профессии стрелка, только снайпер может нанести удар с такой разрушительной силой.

— Чёрт возьми! — сказал мужчина средних лет на одном из внедорожников. Он держал пылающий посох, был облачён в великолепное тёмно-красное энергетическое одеяние, и его окружали несколько воинов в тяжёлой броне. Он обернулся, чтобы посмотреть на желтоволосого юношу со снайперской винтовкой в руках. — Лун, этот выстрел был действительно точным! Посмотрим, осмелится ли этот ублюдок ещё паять на нас! Затем он разразился взрывом безумного, довольного смеха.

Молодой человек с головой, полной жёлтых крашенных волос, был одет в боевую форму и сидел на крыше машины, держа перед собой чёрную снайперскую винтовку AW. Какое-то время он тупо смотрел на мужчину, а потом покачал головой и ответил: — Босс, это был не я. Мой выстрел прошёл мимо.

Мужчина средних лет, известный как босс, тоже выглядел смущённым. — Если не ты, тогда это был Хо?

Босс обернулся и посмотрел на крышу энергетического внедорожника справа от него, на другого игрока. Этот игрок был невысок ростом и точно так же держал в руках снайперскую винтовку. Из 20 человек только двое прошли подготовку снайперов. В конце концов, данный класс был несколько бесполезен на ранних стадиях игры. Специализированные бронебойные пули были дорогими, и они могли нанести урон только одной цели. В результате мало кто выбрал класс снайпера.

«Я не стрелял!» Снайпер по имени Хо ответил по каналу группы, качая головой.

— Чёрт возьми! Кто-то ворует наших мобов!

К тому времени все уже знали, что происходит. Поскольку никто из них не стрелял, было ясно, что сделал выстрел кто-то другой.

В «Войне», игре с сотнями миллионов игроков, такие вещи, как убийство-воровство мобов, случались почти каждую секунду. Проблема заключалась в том, что члены этой группы обычно крали чужие убийства. Однако на этот раз кто-то действительно осмелился использовать против них их же собственный трюк.

Это было просто непростительно! Кто-то действительно осмелился бросить вызов маршалу? Этот проклятый человек был наглым!

Панг!

— 2367!

Из ниоткуда вылетела ещё одна бронебойная пуля калибра 7,62 мм, снова точно попав в голову Кровавого Волка Багровой Луны. Промелькнули цифры повреждения атаки слабой точки. НР Кровавого Волка Багровой Луны был понижен до критического уровня. Скорее всего, с ним будет покончено после ещё нескольких попаданий.

— Чёрт возьми! Поторопись и найдите этого парня!

— Не торопитесь! Давайте сначала убьём монстра!

— Монстр собирается уйти! Воины, заблокируйте его!

Из-за внезапного появления снайпера, группа в долине неожиданно оказалась в беспорядке.

Часть игроков схватили бинокли и стали оглядываться, надеясь найти снайпера. Некоторые, с другой стороны, запаниковали и использовали свои наступательные навыки против Кровавого Волка Багровой Луны, чей НР был почти истощён. Часть игроков с низким уровнем силы даже отчаянно прыгивали с внедорожников, опасаясь, что они станут мишенями для снайпера.

Среди хаоса, в середине сидящий в автомобиле мужчина средних лет, одетый в великолепную мантию мага, ранее хорошо защищённый несколькими воинами, остался незащищённым. Над его головой проплыл ряд тёмно-красных символов.

ID: Владелец Конца Света, Манипулятор Огня 44 уровня (разыскивается для казни)

За звуком выстрела последовал знакомый звук пули, попавшей в плоть.

Панг! Шлёпок!

— 3623!

Цифры индикатора повреждений вспыхнули красным. Критический удар! Однако получателем атаки был не почти мёртвый элитный Кровавый Волк Багровой Луны. Неожиданно из виска мужчины средних лет хлынул поток свежей крови. Затем его голова с грохотом взорвалась, как арбуз. Белый свет, означающий смерть, был испущен из его тела, и после этого огромный груз снаряжения, блестящие кристаллы, красные бутылки и другие предметы, взорвались и разлетелись по сторонам.

Для Манипулятора, истратившего большее количество своей энергии, не имеющего энергетического щита, критического урона, полученного от попадания пули снайперской винтовки, было достаточно, чтобы привести к мгновенному убийству выстрелом в голову с одного попадания.

Что касается того, почему огромное количество предметов вспыхнуло и появилось после его смерти, это было связано с тёмно-красным именем игрока и его состоянием разыскиваемого. Это была ситуация, которая будет происходить в «Войне» только после того, как количество убийств игроков (ПК) превысит цифру десять, и игрок попадёт в список разыскиваемых системой.

— Чёрт возьми! Босс умер!

— Чёрт поberi, это же охотник за головами!

— Поторопитесь и найдите его!

Группа игроков была взволнована и раздражена. Теперь они знали, что кто-то принял миссию «Найти красное имя и уничтожить», убив их босса, которого они специально окружили, чтобы защитить во время охоты на монстров и получения уровней. Они никогда бы не подумали, что кто-то всё ещё может нацелиться на него в таком большом отряде, в такой ситуации, и убить их босса!

Это было просто позорно! Это был проклятый снайпер!

Вот почему некоторые люди, обучались данной профессии, считающейся самой бесполезной, в игре «Война». Потому что эта профессия обладала пугающей способностью убивать на большом расстоянии. В руках эксперта это могло иметь разрушительные и ужасающие последствия!

В пустыне Гоби всё ещё продолжали кричать люди из этой группы, в то время как на склоне, примерно в 800 метрах от них, молодой человек с ясными глазами, одетый в жёлтый камуфляжный костюм, медленно снимал маскировочную сетку со своего тела. Специальная сеть принимала цвета, которые были похожи на его окружение.

Он присел на корточки, упёршись коленом в землю, и с большим знанием дела разобрал снайперскую винтовку M110, длиной более метра, которую держал в руках, прежде чем быстро спрятать её в длинный прямоугольный футляр. После этого он включил персональный компьютер на запястье. Белая вспышка промелькнула мимо, и в пустом пространстве перед ним возник металлический мотокросс с небольшим футуристическим прожектором, нагруженный четырьмя серебристыми обтекаемыми тепловыми трубами.

[SCV — Type One — Энергетический Мотоцикл]

Розничная Цена: 180 000 Кредитов

Вместимость пассажиров: Два Человека

Максимальная скорость: 300 км / час

Прозвище: Пуля Земли

«Вот так!»

Белый свет, вызванный появлением транспорта, привлёк внимание игрока с профессией разведчика из дальней группы, который осматривал местность в бинокль.

После этого три энергетических внедорожника, наполненных разъярёнными игроками, с рёвом понеслись к месту нахождения снайпера. Они больше не заботились даже об элитном Кровавом Волке Багровой Луны 52-го уровня, убегающем от них.

Два снайпера команды даже начали стрелять из своих снайперских винтовок, стоя на крыше внедорожника. Однако эффективная дальность их снайперских винтовок составляла 800 метров, так что, даже если их пули достигали своей цели, это производило очень мало повреждений, так как расстояние превышало дальность их атаки. Более того, у них были навыки среднестатистических игроков, стреляющих, стоя на крыше трясущегося внедорожника, путешествующего по пустыне Гоби. Даже слепая белка иногда находила орех, но как они могли надеяться попасть в кого-то?

— Чёрт возьми, веди машину чуть стабильнее, ладно? Как, по-твоему, я могу попасть в кого-нибудь при такой тряске?

— Езжай быстрее, чувак! Этот парень собирается уйти!

— Мы должны отомстить за нашего босса!

Группа продолжала спорить и жаловаться друг на друга. К тому времени, когда машины нашли место, где можно было вдавить педаль газа в пол и помчаться вверх по крутому склону, из земли перед ними вырвался громкий гулкий звук, которого никто не ожидал. Ударная волна горячего воздуха вырвалась наружу, подняв жёлтый песок на несколько метров в воздух и покрыв всю группу песком и пылью. Но самая большая проблема заключалась в том, что эта ударная волна перевернула передний внедорожник, заставив его опрокинуться назад, чтобы раздавить два других автомобиля позади него. Что касается энергетического мотоцикла SCV —

Туре One, известного игрокам как «Пуля Земли», он уже давно ушёл из поля зрения снайперов, оставив за собой след из песка и пыли.

— Чёрт возьми, здесь даже была спрятана проклятая бомба замедленного действия!

— Откуда он знал, что мы проедем здесь?

— Идиот! Это единственное место, где внедорожники могут подняться туда. Этот ублюдок, должно быть, давно всё спланировал!

Устройства, именуемые бомбами, не могли нанести столько урона, сколько оружие, которым лично владели игроки, поскольку их сила была ограничена в игре, но при использовании в нужных ситуациях они всегда производили чудесные эффекты. Разумное использование различного оборудования и предметов — и почти 100-процентная реалистичность факторов окружающей среды, были самыми привлекательными прелестями технологически продвинутой онлайн-игры «Война».

<http://tl.rulate.ru/book/33989/742081>