Значит, ''Надвигающаяся тьма''? Звучит интересно...

Надвигающаяся тьма (1ур.) (обычн.) (навык) (активный) - сгущает тьму вокруг использующего. Чем выше уровень навыка, тем темнее и больше становится область и тем дольше она держится.

Стоимость навыка: 30 магии.

Использование: символ тьмы (круг с перевёрнутым крестом внутри).

...Выглядит не так хайпово, как показалось сначала.

- Зая, попробуй применить тот тёмный навык, который ты выучила, - сказал Артемий, указав на мирно бродящего по округе волка.

- ...Он не почувствует боль, - сказало тёмное создание, после чего более-менее светлый лес резко стал сумрачным. Глаза Заи выделялись на общем фоне своей яркостью. Её тёмные уши с белым рисунком глаз начали как будто шевелиться, концентрируя свой взгляд прямо на Артемии. Вообще все её движения стали выглядеть размытыми, как будто она двигается быстрее, чем всё окружение.

- Теперь ты выглядишь намного сильнее. Если что, можем заставить кого-нибудь паниковать, - сказал Артемий, погладив Заю. - Ты становишься всё лучше и лучше. Возможно, уже скоро мы сможем позволить себе не беспокоиться о всяких там незнакомцах.

+ 1 к доверию

- Я убью того? - чёрная крольчиха посмотрела на рычащего на них волка, неутомимо царапающего броню Артемия.

- Да, можешь даже использовать магию, если хочешь. Тебе нужно самой набраться опыта и раскрыть потенциал.

Зая послушала Артемия и всё же кинула в зверя контрастно яркий огненный шар, убив зверя и сняв с окружения тьму.

Внимание! У вашего компаньона повышение уровня. Хотите распределить характеристики?

Да-да, только прочитаю про ещё одну вещь...

Барьер иллюзий (1ур.) (обычн.) (навык) (активный) - создаёт на месте использующего иллюзию

любого существа. Шанс обнаружения зависит от внимательности цели и, в меньшей степени, от уровня освещённости помещения Чем выше уровень навыка, тем меньше вероятность обнаружить иллюзию.

Стоимость навыка: 50 магии.

Использование: символ обмана (три круга, помещённые в треугольник).

...Так себе навык. Если он для того, чтобы незаметно к кому-то приблизиться, то хорошо, но вот в остальных ситуациях... Не буду его использовать просто так. Ладно, время Заи.

Текущие характеристики:

Сила (1) +

Ловкость (1) +

Выносливость (1) +

Интеллект (2) +

Мудрость (2) +

Воля (3) +

Внимательность (8(5)) +

Удача (0) +

Доступно для распределения: 5 свободных очков характеристик.

...Если задуматься, пять - это очень много. Даже с учётом начальной раскачки во внимательность, Зая быстро может стать сильнее большинства игроков...

Сила (1)

Ловкость (1)

Выносливость (4) -

Интеллект (3) -

Мудрость (2)

Воля (4) -

Внимательность (8(5))

Удача (0)

Хотите посмотреть на показатели вашего компаньона?

Вы уверены, что хотите распределить характеристики именно так?

Если Зая будет прокачиваться так же быстро, как в прошлые разы, за неделю фарма она и вправду станет монстром...

- Зая, пойдём дальше?

- Я не против, но этот лес слишком пуст. Нужно другое место, - неожиданно заявила Зая.

- ...Ты уверена? В других местах может быть слишком опасно.

- Нужно поглотить больше жизни, но её здесь почти нет. В других местах должно быть больше.

...Что-то она изменилась после эволюции в плане характера. Это из-за того, что она стала тёмной... Или я сам сделал её такой своими словами и действиями? Такое чувство, как будто ей наплевать на моё существование... Хотя, это объясняется доверием. Раз она даже не чувствует ''спокойствие'' при нахождении рядом со мною, какая речь может быть о уважении? Похоже, следы от той ссоры не исчезли в одно мгновение, как показалось изначально... И, судя по титулу, уже не исчезнут.

- Ладно, моя милая. Идём искать другие места, если тебе так этого хочется.

- Я вижу место. Нам туда, - сказала Зая, спрыгнув с рук у Артемия.

- Веди, если тебе так этого хочется... - неуверенно сказал Артемий, начав следовать за своей спутницей. Слизь не успевала за ними идти, поэтому Артемий взял её на руки и понёс.

...

Пройдя около получаса в случайном направлении, команда из не совсем крольчихи, слизи и человека всё же дошла до новой локации - больших безжизненных полей, на которых не росла трава.

...И куда мы забрели?

- Чую скверну. Здесь далеко много жизни.

- ...Ладно, если считаешь, что здесь безопасно, пойдём на охоту.

- Чую свет вдалеке. Лёгкая добыча, чтобы стать сильнее. Семья сможет противостоять незнакомцам, - заявила Зая, идя всё дальше и дальше.

...Нет, серьёзно, предчувствие отвратительное. Да и Зая ведёт себя странно...

Преодолевая сомнения, Артемий всё же последовал за Заей дальше вглубь опустошённой поляны, не пытаясь её отговаривать.

...

- Вот и добыча, - сказала Зая, когда стала видна группа из четырёх человек в полных железных доспехах, сражающиеся со скелетами, вооружёнными мечами и топорами.

...Надеюсь, она про скелетов.

Во время боя Зая всё ещё смотрела на людей, ничего не говоря, Артемий забеспокоился.

- Ты ведь не хочешь...

- Слабая, но питательная добыча. Все они ослаблены и истощены. Нет зелий. Убивая их, можно быстро набраться опыта и получить ценные вещи. Наших сил хватит.

...Не, Зая уже вообще не туда зашла.

- Зая, не стоит.

- 1 к доверию

- Почему?

- ...Если хочешь быстрого способа стать сильнее, тебе нужно для начала убедиться, что ты справишься с последствиями.

- 5 к доверию

- Последствий нет. Их никто не обнаружит. Чего ты ждёшь? - голос Заи стал резким, а её глаза сверкнули.

...Серьёзно, что с ней стало? После эволюции у неё внезапно пропала совесть? Все мои речи о вреде жадности она просто не заметила?

- Зая. Ты мне доверяешь?

- Нет. Ты опять пытаешься меня обмануть.

- 3 к доверию

...Я теряю контроль над ситуацией.

- Эй, отойди от того исчадия тьмы! - крикнули люди, наконец закончив бой с нечистью и обратив внимание на человека с кроликом, стоящего в отдалении от них.

- Зая, не нападай на них, хорошо?

- 1 к доверию

Внимание! Ваш компаньон ''Зая'' взбунтовалась и на неё больше не действует эффект ''приручение''!

- Ты ограничен. Они - не семья. Из-за того, что они люди, ты не хочешь, чтобы семья становилась сильнее. Я работаю на благо семьи за тебя, - сказала Зая, начав чертить в воздухе символы.

Твою...

- Это чернокнижник! Обороняемся! - сказал человек, который выглядел главным в группе.

- Нападаем! - заявила Зая, закончив чертить символ и отправив огненный шар в самого слабого на вид человека, который успел уклониться даже не смотря на свою тяжёлую экипировку.

...Ладно, убежать, как в прошлый раз, не получится. Остаётся только присоединиться.

Артемий поставил слизь рядом с Заей, достал зелье магии и приготовился к обороне с помощью своего кинжала, прочность которого может закончиться в любой момент.

+ 1 к доверию

Внимание! Ваш компаньон ''Зая'' больше не бунтует и на неё снова действует эффект ''приручение''!

- Первая тактика! - после слов главного из вооружённых людей группа начала расходится, как бы окружая команду Артемия. Зая отправила ещё один огненный шар, однако от него опять с лёгкостью уклонились из-за большого расстояния между ними.

...Это гиблая битва, но шансы ещё есть.

Артемий дал Зае выпить зелье магии.

+ 1 к доверию

- Нападай только тогда, когда они приблизятся. Не трать ману впустую.

+ 2 к доверию

...Ей нравится, когда я веду себя решительно... О. Похоже, я понял. Как лицемерно с её стороны, но так реалистично...

- Приближаемся! - сказал лидер, когда команда Артемия была окружена.

- Нападай в первую очередь на хилых, чтобы они быстрее перестали приносить вред. Сильными надо заняться в последнюю очередь.

+ 2 к доверию

Когда расстояние между Артемией и группой людей сократилось до пяти метров, те резко начали стремительно бежать на Артемия и Заю.

- Сейчас.

Зая, послушавшись Артемия, за секунду начертила символ и отправила особенно яркий огненный шар в того, у кого было меньше всего здоровья. Он обратился в пыль, однако никаких оповещений о новом уровне или добыче не появилось.

...Это явно не что-то хорошее.

Войны яростно обрушили на отряд Артемия оглушающие и атакующие навыки, чуть ли не мгновенно сняв ему половину здоровья.

Внимание: ваш компаньон ''Зая'' впал в ярость!

- Нападайте на чернокнижника! С его смертью исчезнет и порождение тьмы! - закричал лидер. Зая быстро отправила ещё более яркий, чем в прошлый раз, огненный шар, убив ещё одного человека. Ситуация в бою резко изменилась, но у Заи кончилась магия, а Артемий не мог ничего сделать, чтобы восстановить её из-за боя. Он попытался атаковать лидера, надеясь на крит, однако его удар не пробил броню и кинжал резко изменил внешний вид, сломавшись.

- Предлагаю перемирие, - заявил в самый неподходящий момент Артемий, уклонившись от удара лидера. - Две золотые и этой встречи никогда не было.

- Ещё чего! Чернокнижник потерял все свои силы и пытается откупиться! Нападай! - крикнул лидер нерешительно застывшему войну. Артемий, воспользовавшись этой заминкой, достал из инвентаря оставшиеся два зелья магии и кинул стоящей неподалёку Зае, которая быстро поняла желание своего хозяина и выпила одно, сразу же начав готовить ещё один огненный шар. Лидер быстро понял, что затевается, и пошёл к магу, но та успела начертить символ и послать его в другого человека. Лидер преградил путь магии, взяв на себя весь урон и не умерев. Половина здоровья, которая у него была, снизилась до четверти.

...Ситуация повторяется. Однако, если та битва была проиграна заранее, сейчас победа вполне возможна.

- Зая, поторопись.

+ 1 к доверию

Послушавшись Артемия, Зая воспользовалась вторым зельем и менее, чем за секунду отправила в лидера второй огненный шар, после которого человек рассыпался. Остался только один, явно не сверкающий боевым духом воин света.

Отпустить опасно, но добить его не сможем... Ладно. Время импровизации.

- Не хочешь, чтобы свечка твоей жизни потухла? - резко изменил тон и манеру поведения на наглую и расслабленную Артемий.

- Д-демон!

- Иди к своим дружкам. Попроси их собрать своих пешек и отправь сюда. Чем больше, тем лучше. Если не хочешь доставлять сообщение сам, мне придётся потратить время и отправить сообщение на твоём трупе. Марать руки не хочется, но если ты будешь слишком упрямым... - после слов Артемия человек в ужасе побежал, сверкая пятками.

Получено: 50 очков опыта, 300 медных, железные сапоги (обычн.), медальон здоровья (обычн.).

Внимание! У вашего компаньона повышение уровня. Хотите распределить характеристики?

...Так, нужно успокоиться. Распределение характеристик, значит?

Текущие характеристики:

Сила (1) +

Ловкость (1) +

Выносливость (4) +

Интеллект (3) +

Мудрость (2) +

Воля (4) +

Внимательность (8(5)) +

Удача (0) +

Доступно для распределения: 5 свободных очков характеристик.

Надо сделать Заю умнее, чтобы она больше не творила глупостей. Это сейчас первостепенно.

Сила (1)

Ловкость (1)

Выносливость (4)

Интеллект (6) -

Мудрость (3) -

Воля (5) -

Внимательность (8(5))

Удача (0)

Хотите посмотреть на показатели вашего компаньона?

Вы уверены, что хотите распределить характеристики именно так?

...С одной стороны, я только что убил существ, подозрительно сильно похожих на настоящих людей, но с другой... Это же игра. Да и тут, судя по ответу на мой вопрос на форуме, есть что-то, похожее на круг перерождений. Значит, если у тех людей была достаточна высокая карма, они переродятся какими-нибудь высшими сущностями или вообще богами.

Найдя оправдания своим действиям, Артемий мрачно посмотрел на довольную ситуацией спутницу.

Значит, просто из-за того, что я один раз сделал что-то не так, она теперь резко изменила свой характер на противоположный? Идиотизм. С ещё одной единицей мудрости она должна наконец осознать глупость своего проступка.

- Зая, ты ведь понимаешь, что мы могли и не победить?

- Если бы ты действовал сразу, пока они ещё сражались, точно победили бы.

- Но ты всё равно напала, хоть их сражение и закончилось.

- ...Просто ты промедлил.

- Ищешь оправдания своим ошибкам?

- Эта была твоя ошибка!

- Напасть на вооружённый отряд, не зная об их способностях? А если бы они были способны убить меня и тебя за секунду, что чуть и не случилось?

- 5 к доверию

- Ты не доверяешь мне. Из-за этого семья чуть и не погибла.

- Может, я знаю больше тебя и понимаю, что нам стоит делать для надёжности, а что нет?

- Твои знания не делают нас сильнее. Они бесполезны.

- Так что ты будешь делать, когда станешь сильнее?

- Счастливо жить с семьёй. Все постоянно пытаются убить или обмануть семью. Ты сам её чуть не уничтожил. Когда я пытаюсь сделать то, что поможет нам справиться с врагами, ты злишься на меня из-за своих нелепых предрассудков, но у самого скверны больше, чем у всех врагов вместе взятых. Если ты продолжишь управлять семьёй так же, как сейчас, она развалится. Убьют тебя. Убьют меня. Останется только эта чёртова слизь, которая послушно продолжит сидеть в стороне, пока мы умираем. Если ты не перестанешь оспаривать мои решения и не поймёшь, что я уже не глупое животное, проще будет умереть прямо сейчас! - заявила Зая, зло посмотрев на Артемия.

...Оу. Если всерьёз рассматривать всё с этой точки зрения...

- ...Извини. Ты полностью права, признаю. Ты смогла меня удивить.

+ 20 к доверию

.

..

...

http://tl.rulate.ru/book/33703/781561