

"Фроги" подошёл к большому сундуку и открыл его. Стали видны вещи, ради которых поход в подземелье и затевался: "хороший" меч, свиток с редким навыком "проникающий разрез" и "загадочная печать". Он быстро забрал всё себе.

Внимание! Вы можете покинуть подземелье. Все игроки будут возвращены на место, откуда они изначально пришли.

- Увидимся, - сказал "П.В.", что-то делая у себя перед глазами.

- По крайней мере, ты не идиот, как эти - ответил "Фроги", посмотрев на Артемия и "Л.В.". После этого он посмотрел у себя перед глазами и исчез. "П.В." исчез за ним.

- Ну... Это было весело. Правда! Спасибо, что пригласил, - сказал "Л.В." и ушёл вслед за "П.В.". Артемий остался один посреди гигантской полуразрушенной комнаты. Вместо того, чтобы идти за всеми, он просто зевнул, вошёл в комнату с сундуком и посмотрел на своих компаньонов.

- Хорошо проявила ты себя перед испытанием. Се есть повод для гордости, - сказал Артемий и обнял Зая, ещё один раз зевнув.

- Я полезная, - отозвалась Зая.

...Плюса к доверию не дали. Похоже, чем больше доверия, тем сложнее получить ещё больше доверия.

- Кем я стану? - неожиданно задала вопрос Зая.

- Конец не важен, ибо он бессмыслен - его никогда нет. Самое важное - путь, - уклонился от вопроса, на который он не знал ответа, Артемий.

Внимание! Эволюция вашего спутника "Зая" изменена.

...А? Чего? В смысле?

Зая всё так же молча лежала в объятиях Артемия, явно не собираясь что-то объяснять.

...Эволюцию можно изменять словами? А то, что будет за эволюция, мне кто-нибудь объяснит? Хотя... Вопрос риторический. Нет, серьёзно, что это за игра такая? Как впихивать кучу бесполезной информации - хоть подавись, а как объяснять по-настоящему важные вещи - молчит. Ладно, покопаюсь в справочнике. Мне не впервой. Да и окружение тихое и безмятежное... Самое то для унылого чтения...

...

...В смысле, ничего нет? Это вообще законно? Поиск по словам и по первым буквам ничего не дал! Даже вручную ничего не находится! Ни слова... Ладно, плевать. Сколько я здесь уже копаюсь?

17:43

...Не так уж и много. Можно будет ещё немного поиграть... Ох. Точно. Распределение характеристик. Совсем уже забыл...

Текущие характеристики:

Сила (1) +

Ловкость (1) +

Выносливость (4) +

Интеллект (6) +

Мудрость (2) +

Воля (3) +

Внимательность (5) +

Удача (0) +

Доступны для распределения: 4 свободных очков характеристик

Думаю, изменять классическую схему нет смысла...

Сила (1)

Ловкость (1)

Выносливость (4)

Интеллект (9) -

Мудрость (2)

Воля (4) -

Внимательность (5)

Удача (0)

Хотите посмотреть на показатели вашего компаньона?

Вы уверены, что хотите распределить характеристики именно так?

- Да окрепнут разум твой да воля твоя.

Теперь время остальных...

Текущие характеристики:

Сила (0,5) +

Ловкость (1) +

Выносливость (4) +

Интеллект (0,1) +

Мудрость (0) +

Воля (0)

Внимательность (2) +

Удача (0) +

Доступны для распределения: 6 свободных очков характеристик

Что делать с балластом я даже не уверен. Хотя... Есть ему одно применение...

Сила (0,5)

Ловкость (1)

Выносливость (4)

Интеллект (0,1)

Мудрость (0)

Воля (0)

Внимательность (8) -

Удача (0)

Хотите посмотреть на показатели вашего компаньона?

Вы уверены, что хотите распределить характеристики именно так?

Отлично. Если зая станет кем-то наподобие полноценного мага, у нас будет тот, кто будет обнаруживать сокровища и ловушки...

Ваш компаньон обнаружил скрытый предмет!

В стене рядом с сундуком стал виден едва выступающий из стены кирпич, который вряд ли смог бы обнаружить любой игрок, не зная о нём заранее.

...Оу. Другим об этом я, естественно, не скажу.

Артемий подошёл к странному объекту и попытался на него надавить. Никакой потайной двери не открылось. Тогда он решил наоборот достать его, и за ним оказалось полое пространство, в котором что-то лежало. Артемий достал это.

Получено: контракт наследства ученика и учителя (квест.).

...Квестовый предмет, который ни один нормальный игрок в жизни не обнаружит? Звучит интересно.

Контракт наследства ученика и учителя (квест.) - "Сим контрактом кровным связываются до конца времён бродяга, не имеющая имени своего, и змея, что принимает облик человеческий. Завещаю все свои знания этому человеку."

...А вот и сюжет подъехал. Может, показать это богине... Ох, точно, Танк. Чуть не забыл про эту слизь.

Текущие характеристики:

Сила (-)

Ловкость (-)

Выносливость (11) +

Интеллект (-)

Мудрость (-)

Воля (-)

Внимательность (-)

Удача (-)

Доступно для распределения: 3 свободных очков характеристик.

Интересно, что бы тут прокачать? Как вариативно...

Сила (-)

Ловкость (-)

Выносливость (14) -

Интеллект (-)

Мудрость (-)

Воля (-)

Внимательность (-)

Удача (-)

Хотите посмотреть на показатели вашего компаньона?

Вы уверены, что хотите распределить характеристики именно так?

Ну, теперь меня здесь абсолютно ничто не держит. Пойду к богине...

Артемий быстро нашёл в меню новую кнопку "покинуть подземелье", нажал на неё и растворился в синем свете.

...

Когда Артемий оказался снаружи, первое, что он заметил - отсутствие тумана.

...А, так вот что делала та загадочная печать. Ну, мне всё равно.

Богиня желает вас видеть. Откликнуться на зов?

...Ладно-ладно, покажу ей тот предмет.

.

..

...

- Этот человек приветствует богиню.

- Коль путь был тёмн, озарил ли свет твой дали темнейшие?

- Свет лучится из веры моей; подземелье озарилось.

- Хорошо. Продолжай в том же духе, ибо ждут тебя испытания тяжкие. Пусть вера твоя не дрогнет!

- Этот человек обнаружил кое-что, бродя по подземелью, - решил сказать Артемий, пока богиня ещё его не выгнала. - Сей контракт не связан ли с вами?

Богиня тут же попыталась вырвать из рук Артемия контракт, но её резко ударило красное свечение, вылетевшее из кажущейся обычной бумажки.

- Это... Не то, о чём ты должен знать. Свобода не терпит цепей. Отдай мне это, - категорично заявила богиня.

- Но разве не должен я знать подобное? Чтобы ещё лучше понять свободу, надо знать мне как вы сами до неё дошли. Иначе понимание моё будет поверхностным, - решил воспользоваться логикой Артемий.

- Есть вещи, которые лучше не знать. Веришь ли ты мне, своей богине?

- Верить другим невозможно. Верю я в идеалы, что вы для меня открыли.

Штраф за порицаемое поведение: - 10 удачи.

...А?

- Убирайся. Пусть это будет тебе уроком: первое правило любого культа - богиня всегда права. Второе правило - богиня всегда говорит правду. Третье правило - за недоверие к богине следует немедленное исключение... Но я не стану отказываться от тебя. Ты просто блуждаешь в неведении, как ребёнок, выброшенный в монастырь. Я не могу опустить тебе грех полностью, поэтому тебе всё ещё стоит заслужить прощение. Отдай контракт.

- Возьмите, коль он так нужен вам, - сказал Артемий, передав богине эту вещь.

Потеряно: контракт наследства ученика и учителя (квест.).

Штраф за порицаемое поведение снят.

- Иди. Не забывай то, что я тебе сказала. без уважения к богам не будет уважения к идеалам.

.

..

...

...Похоже, богиня оказалось той ещё лицемеркой. Я должен ей просто верить из-за того, что она богиня? Серьёзно? Хмф. Разочаровывает. Хотя... Чего я ожидал? Это же магический мир с блэкджеком и магией. Разве всё могло быть не именно так? Другой дороги, в любом случае,

нет. Она имба, и придётся притворяться, что я её после такого всё ещё уважаю...

В очередной раз зевнув, Артемий направился в сторону рынка.

Надо продать хлам, который успел у меня накопиться... И поспать. Сегодня я много всего сделал - даже план перевыполнил дня этак на два вперёд... Правда, бонусы за поощряемое поведение придётся зарабатывать заново, но это мелочи. Не то, чтобы я воспринимал план всерьёз... В любом случае, могу позволить себе отдых. Заслужил.

...

- Се есть добыча моя. Купить ли вы готовы это? - сказал Артемий уже далеко не первому барыге, достав из инвентаря всё, что он успел накопить за не такое уж и долгое путешествие: хорошую булаву, 13 ушей гоблинов, мясо волка и 8 волчьих шкур.

- Возможно, ты слепой, но у нас тут не ломбард, - сказал тот, недобро поглядывая на Артемия.

- Не подскажите, где могу я багаж свой обменять?

- Иди в лес, к разбойникам. Они быстро разменяют всё тебе и твоей дрянной богине, даже налоги платить не придётся.

- Непременно, - сказал Артемий и пошёл дальше.

...Не удивительно, что богиня без мучений совести послала на этот город проклятие. Не то, чтобы я винил местных жителей за предвзятое отношение - оно обосновано, но... Продать ничего не выйдет. Почему-то в прошлый раз проблем не возникало... Ладно, потом продам. Пойду посплю.

Быстро наведя взгляд на необходимые кнопки, Артемий вышел из игры.

До свидания! Спасибо, что остаётесь с Future inc!

...

Очнувшись, Артемий снял шлем и встал, борясь со слабостью в теле.

Ох... Голова опять кружится... Нет, надо завтра обязательно отдохнуть. За здоровьем надо следить хоть сколько-то... Пойду поем. И посплю.

.

..

...