

Регистрация.

Вчера я добрался до Мальто. Ну, что я могу сказать, стандартный такой средневековый городок. Каменные дома с деревянной облицовкой, окна в виде ставней. Стекла тут не найти. Скорей всего его используют только зная, что обычное дело для этой эпохи.

Сам по себе Мальто – городок активный, повсюду шныряет народ. На главной площади стоят палатки с различными товарами. На зданиях развешаны деревянные таблички с различными рисунками, вроде молота и наковальни, дымящейся колбочки, и кровати с вилкой и ножом. Всё просто и понятно.

Но кое-что мне ни черта не понятно... Какая тварь... Какой урод... Что за сука украла у меня деньги?!! Уничтожу! Заживо зажарю! Как долбаный главный герой китайской новеллы, разрежу напополам!!!

У меня украли 9 золотых монет!! Почему не 10? Ну, тут я могу сказать спасибо только своей 'вредной' привычке, теревить что-нибудь в руках... Нужно быть повнимательней. Эх, ну кроме как себя, идиотом, назвать некого. Это не современность, где грабителя найдут и накажут в кратчайшие сроки. Тут за всем следи и всякую шушару к себе не подпускай.

Такс, хватит жаловаться... сейчас это бессмысленное занятие.

Вчера я остановился в постоялом дворе с красочным названием, Лазурный Берег. Комната там стоит пять десятков медянок, что в принципе неплохо. Номера чистые, кровати мягкие, а за еду доплачивай. Завтрак и ужин по тридцать медный каждый, ну, это ещё по-божески.

Месяц такой жизни в Лазурном Берегу мне будет стоить 3960 медных ариев, или 3 золотых, 9 серебряных и 60 медных ариев... Эх, как же хочется убить ту тварь, при этом, предварительно помучив его.

На этом я закончу свой рассказ, о печальных и очень неинтересных вещах.

А теперь, есть позитивные новости. Я продал травы собранные мной по дороге. Их общая стоимость составила 3212 медных ариев. Месяц стабильной жизни мне обеспечен, а дальше только работа, работа и ещё раз работа.

Чем заняться я уже знаю. Пойду в авантюристы. Работа там интересная и по моему профилю. Убивать всякую опасную живность и монстрину мне по вкусу. По вкусу... Н-да, я окончательно ассимилировал к здешнему миру и здравому смыслу. Хотя... похрен.

Теперь я гражданин Священного Королевства Сирель, хотя душа и русского человека.

Вчера вечером я зарегистрировался в гильдии.

«Мия, что скажешь?»

«Страшный...»

«Если говорить о его лице во время боя, то спорить не буду, смотреть страшно. Его жажда боя просто ужасна.»

«Ага, он очень быстрый, но силой до тебя недотягивает.»

«Не всё решает сила. Его силы достаточно, чтобы убить кровавого огра, а скоростью он может посоперничать и хасками.»

«Н-да, жутко. Итак, какой ему дать ранг? С или В?»

«Хмм... Для начала дадим ему ранг С, через месяц повысим до ранга В.»

«Хорошо дядя Марг. Напишу ранг С.»

«Итак, мистер Тирос. Вы приняты в авантюристы. Из-за результатов показательного боя, гильдия, пока что, присваивает ранг С.»

«Эмм... ранг С? А можно по подробней, что это значит?»

«Да, мистер Тирос. В показательном бою вам присвоили ранг С, что является уровнем достаточным для охоты на горных орков и одиноких лесных троллей.»

«Ага, ну так уже более-менее понятно, а что это за ранговая система такая?»

«А? Вы не знакомы с системой рангов?»

«Ну, я как бы из деревни и не особо много знаю о мире за своей деревенькой.»

«Ну что ж, весьма ожидаемо. Тогда, я сейчас всё подробно опишу. Итак, в гильдии авантюристов существует система рангов, для распределения людей по силе. Всего в гильдии существует трёхэтажная пирамида рангов. В самом низу этой пирамиды идут ранги от G до A, т.е. A,B,C,D,E,F и G, этот этаж рангов называют человеческим пределом, потому что в основном, люди не могут подняться выше A ранга. Второй этаж этой пирамиды составляют ранги от 1S до ранга MISTIC, и опять же начиная с сильнейшего ранга, они звучат так - MISTIC, 3S, 2S и 1S. В последнем этаже этой пирамиды существует один единственный ранг, ранг X. Этот ранг присвоен всем богам, демоническим императорам и предкам, а так же древним существам вроде драконов, кракенов, фениксов и черепах. И кстати, этот ранг присваивается древним существам только по достижению возраста в 1000 лет.»

«Спасибо, это было очень интересно.»

«Да что вы, это моя работа, помогать новичкам.»

«А, да! Вы говорили мне 'пока' присваивают ранг С, что это значит?»

«Ах, вы об этом. Всё очень просто, вашей силы и мастерства достаточно чтобы стать В рангом, но вы ещё молод и имеете, либо небольшой опыт в битвах со зверьми и монстрами, либо у вас его нет. И чтобы вы привыкли к работе авантюриста и не погибли почем зря, вас на месяц поставили в ранг С, в течение которого вы наверняка будете работать, и набираться опыта.»

«Спасибо вам госпожа Мия, тогда я пойду отдыхать, а завтра приду за работой.»

«Удачи, мистер Тирос.»

После того как ушел молодой парень, предварительно забрав свою карточку авантюриста. Возле стойки регистратора столпились другие девушки-регистраторши.

«Слууушай, Мия, а кто этот парнишка?» (Лилу)

«Лилу, а тебе, зачем это знать, да и чего вы тут собрались все вместе?» (Мия)

«Мия, а ты ещё скажи, им не заинтересовалась? Вон какой красивый, без шрамов и ран по всему телу, в отличии других. Таких сейчас днем с огнём не сыщешь.» (Вармия)

«Да-да, редкий экспонат. За таких нужно хвататься и не отпускать, а то найдут себе какую-нибудь девушку и не выхватишь.» (Селия.)

«Девочки, вы чего раскудахтались?! Уже сейчас ему можно присвоить ранг В, но ему дали месяц набраться опыта в ранге С. Так что, сомневаюсь, что у него вообще будет свободное время. Сами же знаете, что на задания С ранга уходит в среднем по 2-3 дня, а на ранг В так вообще 7-8. При этом, ему только недавно исполнилось пятнадцать, что в свою очередь означает, что ему предстоит отплатить своим родителям или опекунам. А судя по тому, что я видела в показательном бою, его опекуны не из простых людей, такой жажды боя можно только позавидовать, пускай его сила и не дотягивает до нашего мастера гильдии, но по скорости он его превосходит как минимум раза в два. То, сколько ему нужно будет накопить, для благодарности таким опекунам, будет поражать ваше воображение.» (Мия)

«Чтоооооо?!» (все вместе – Лилу, Вармия и Селия)

«То!» (Мия)

«Как, такой молодой и уже достоин ранга В?» (Вармия)

Сегодня я иду в гильдию брать своё первое задание. Но для начала, нужно перекусить. Сегодня у нас в Лазурном Берегу, наваристый супчик с овощами и кусочком мяса. Вкусненько скажу я вам. Если подумать, я раньше не обращал внимания, но в этом мире соль используется повсеместно, что для средневековья не характерно. Обычно, в такой эпохе, соль используется только знатью и ценится на вес золота, но тут всё по-другому, и её используют везде. И в большинстве своём, в алхимии, без неё не сварить почти ни одного зелья.

Ну, раз уж я поел, то стоит пойти за своим первым заданием. Зайдя в здание гильдии, я тут же направился к доске с заданиями. Итак, тут у нас куча заданий с ранговым разделением.

Ага. Значит возрастание рангов заданий идёт слева направо, хорошо. Так, вот ранг С. И тут у нас, порядка пятидесяти заданий. Н-да, ничего не скажешь, работа имеется. Из всего этого нужно выделить задания с достойной наградой. Ну что ж, средний заработок авантюриста ранга С за задание порядка 6-7 золотых.

Отлично, верну себе своё золотишко по-быстрому и пойду к здешнему кузнецу, батя говорил, что ещё в своё время с ним познакомился и сдружился, должен помочь. А сейчас, задания.

Из всей этой каши у нас выделяются три самых перспективных задания.

1.

Задача – убить трех лесных троллей.

Место – лес северо-западу от Мальто.

Награда - 8 золотых и 5 серебряных ариев.

Подтверждение - правая рука тролля.

Штраф за отказ - 50% от награды.

Почему именно рука, причем ещё и правая? А тут всё просто, на правой руке у тролля нет мизинца.

2.

Задача - убить двадцать пять верховных волков.

Место - пещера за рощей к юго-востоку от Мальто.

Награда - 11 золотых ариев.

Подтверждение - хвост верховного волка.

Штраф за отказ - 50%

Как определить, что волк является верховным? Его мех переливается разными оттенками серого, а хвост от начала и до кончика постепенно светлеет.

3.

Задача - отыскать плод жизни.

Место - по рассказам других авантюристов этот плод видели к северу от Мальто, но он охраняется стаей земляных саламандр.

Награда - 100 золотых ариев.

Подтверждение - плод жизни.

Штраф за отказ - 50%

Хах, сотня золотых... Видимо задание не из простых, а если подумать получше, то скорее всего это задание дал кто-то из знати. Об этом можно судить только по награде.

Зелье из плода жизни может снять сильное проклятье. Такое зелье не найти просто так на прилавках алхимических магазинов. Этот плод трудно найти и тем более отвоевать у монстров, ведь для них оно вроде катализатора для ускоренной эволюции и повышения по рангам.

Ну, вот и определились, пойду за этим плодом. Хотя меня и пугает немного этот штраф, но думаю я смогу найти этот плод и убить земляных саламандр.

Взяв лист с заданием я отправился к стойке регистратора. За стойкой вновь находилась Мия.

«Доброе утро госпожа Мия.»

«Доброго Тирос. Может, ты меня не будешь звать госпожой, зови меня просто Мия.»

«Эмм... хорошо... Мия.»

«Я так понимаю ты за заданием?»

«Ага, денег хотелось бы маленько заработать.»

«Итак, что же ты у нас взял?»

«Вот.»

«... Ты уверен, что хочешь его взять? Оно не такое простое для ранга С, даже с условием, что ты по силам уже ранг В. За такое задание лучше браться группой из десяти человек.»

«Да, я думаю, что справлюсь.»

<http://tl.rulate.ru/book/332/7068>