

Статус:

Система версии 1.3 (для повышения функциональности потратьте 90000 хр)

Имя.... Акира

Клан: Узумаки (главная ветвь)

Расса: Демоническая Китцуне-Шиноби

Рассовые бонусы: ловкость + 50, ментальная стойкость +50, родство с иллюзиями (как и все Китцуне профессионально пользуются обманом по средствам иллюзий так и вы можете)

Возраст: 16 лет

Уровень 98

Хп 9800 (Хрен убьешь)

Чакра: 44890

Темная чакра, второй источник: 5000000/5000000 (используется тенью для усиления)

Третий очаг чакры 150000000/150000000 ед чакры девятихвостого лиса (Заблокировано)

Сила: 153 (я могуч , я гоняю стаи туч)

Ловкость: 168(кошки обзавидуются)

Скорость: 178 (не как ветер но близко)

Выносливость: 198 (Узумаки)

Регенерация: 168(еще чуть чуть и дойдешь до уровня Рассомахи)

Контроль: 178 (замечательный контроль)

Интеллект: 199 (гений) ,открыт второй поток сознания

Мудрость: 189 (вы мудры не по годам) ,открыта идеальная память

Удача: 50 (удачлив но в меру)

Ментальная стойкость: 85

Воля: 97

Свободные очки 0

Очки кармы 5789

Геномы:

Узумаки чистота 94% (вы чистокровный Узумаки , бонус к регенерации тканей 100% , чакры 100%, склонность и талант к фуинзюцу + 75%, врожденный кеккегенкай цепи чакры, лечебная чакра.

Учиха чистота 100% (в человеке может быть больше одного генома главное что бы они не конфликтовали. Вы чистокровный Учиха, бонус к ловкости 120%, скорости 100%, координации 100%, склонность к элементу огня 40 %, кеккегенкай шаринган)

Мангеке Шаринган: повышает + 105% к скорости реакции +60 % к быстрдействию головного мозга +60% к скорости обработки информации, способность копировать нинзюцу, тайдзюцу, видение токов чакры.

Способности: 1) Сусано 1ур

2) Кам-Камуи 1ур (техника что позволяет перемещаться через созданное индивидуальное измерение находящееся в великом Ничто, позволяет на определенное время сдвигать физический носитель в другую фазу пространства.При получении домена возможно объединение в личное измерение) Просьба не путать с просто Камуи.

3) Полное управление всеми тенями 1ур (полное управление тенями в определенном радиусе 15 метров)

4)Иллюзорный мир 1ур (абсолютное гензюцу. Первая стадия: создание мира.

5) Теневой иллюзорный лес смерти. (Внеуровневое) (покрывает определенную территорию реального мира где создает или досоздает иллюзорное окружение способное убить. Ограничение только воображение)

Джитон.

Возможность управлять металлом, металлическим песком.+20%сродство с землей, +20%сродство с водой. Чистота генома 74%. При повышении чистоты откроются другие дополнительные бонусы.

Шикоцумьяку.

Полное управление костями и костным материалом тела.Сродство с жизнью 5% Чистота генома 89% При повышении чистоты откроются другие дополнительные бонусы.

Титулы:

Перерожденный (вы переродились и вы молодец)

Один из отпрысков главной ветви клана Узумаки (+25% к изучения фуин техник)

Гений: вы гениальный ребенок что поразил своей скоростью развития

Бонус +5 интеллект, +5 контроль

Мечта любой матери.

Описание: вы смогли в четыре года выучить то что люди и в двадцать не способны запомнить, вы гений но это чудо!!!! +10 к интеллекту, +10 к мудрости, дети завидуют вам, каждый взрослый с вероятностью в 25% захочет вас чему-то научить.

Я маленький но жутко опасный.

Описание: Теперь вас будут принимать в серьез когда увидят вашу тень. +3 к удаче.

Принц на белом коне.

Описание: Незначительно увеличивает отношение к вам противоположного пола.

Познавший частичку истории 1.

Описание: вы познали малую часть истории этого мира.

Награда: виртуальный блокнот.

Силач

+10% к силе.

Мал золотник да дорог.

Описание: просто титул .

По стопам великим.

Описание: Вы создали три новые техники и это достойно уважения.

Награда: все ваши техники будут мощнее чем у противника на 3%

Разыскиваемый 1 (развиваймый)

Сумма розыска достигла 50 000 000 ре

Следующий уровень достижения будет получен при достижении награды в 100 000 000 ре

Награда: при сдаче трофеев вы будете получать на 5% больше награды.

Каратель.

Описание: карая преступников вы поднимаете карму и чистите мир.

Награда: + 50 очков кармы за каждого убитого бандита, убийцу, насильника.

Спаситель родни.

Описание: при смерти кого то родного и близкого вы можете поймать его душу и поместить во временное сохранное место.

Сродство со стихиями:

Огонь 45%

Вода: 45%

Земля 47%

Молния 25%

Воздух 4%

Интон: 4%

Ятон: 4%

Тьма: 5%

Жизнь: 5%

Навыки:

Живая тень гомункула прайда. Ур 167

Описание: Автоматическая защита хозяина, возможно ручное управление. Тень что может разрезать все (выглядит как тень с красными глазами и зубами вообще как в цельнометаллическом алхимике) , не восприимчива к свету, радиус действия 250 метров. Увеличен контроль за тенью.

Дополнительно: Детские теневые ручки Ур78

Дополнительно: Захват души ур МАХ

Описание: при пожирании тенью живого разумного его душа захватывается и отправляется в особый карман душ. Души возможно продать, обменять, или использовать в техники (теневого иллюзорный лес смерти)

Пожирание тени Ур 89

Описание: пожрав чакру девятихвостого ваша тень стала более агрессивной и смертоносной, дает способность путем пожирания приобретать особенности чужой чакры пользователем.

Теневые тропы Ур 55

Описание: способность побега. Теневые тропы позволяют перемещаться через тени 5 раз в сутки.

Полное реконструирование тела и энергетики ур МАХ.

Описание: в вашем теле был создан источник особой чакры.

Особые свойства: темная чакра ур 98 (улучшаемое, развиваемое)

Этапы:

Этап первый: создание источника.....выполнено

Этап второй: накопление 5000000 единиц чакрывыполнено

Этап третий: по достижению восемнадцати лет частичное изменение органов на чакро плоть. Приблизительное время два-три года..... в процессе

Этап четвертый: полное изменение организма под чакро плоть. После завершения третьего этапа. Приблизительное время адаптации два года.....в процессе

По прохождении модификаций вы получите:

- 1) Тело из чакро плоти. (в процессе)
- 2) второй источник чакры. (выполнено)
- 3) темный покров лиса. (в процессе)
- 4) навык частичная трансформация в зверо человека. (в процессе)
- 5) значительное увеличение слуха, зрения, обоняния. (частично выполнено)

Малая темная эмпатия ур 78

Описание: на расстоянии в 90 метров вы можете чувствовать темные желания людей и не только. +300 к репутации со всеми биджу.

Цепи чакры. Ур89

Описание: цепи что могут сдержать даже биджу. Цвет черный.

Техника теневого клонирования (переведена в умение- теневой клон) Ур 94

Внимание: у вас есть ограничение на применение этой техники. В связи с тем что у вас появился второй источник с темной агрессивной чакрой вы можете создавать не более двух клонов. В связи с ограничениями ваши клоны получают: +70% к прочности, +70% к передаваемому опыту, навыкам, знаниям, умениям.

Внимание: теневые клоны не могут использовать следующие техники

- 1)Тень гомункула прайда и все ее производные.
- 2) Все способности зависящие от второго источника чакры.

Демоническое Яки ур87

Описание: ваше эмоциональное состояние достигло высшего пика что отразилось на внешнем мире. Жажда убийства настолько концентрированная что смогла из вас вырваться. Вас с натяжкой сейчас можно назвать человеком. Ведь шиноби это не люди, а вас еще и переработанная чакра биджу. Так что вы ближе к демону чем к человеку.

Эффекты: на расстоянии в 40 метров вы способны парализовать вашу цель, наложить произвольное гензюцу или вырубить человека. Формула расчета ваша воля должна быть на 10 и выше воли цели.

Управление металлическим песком 1 ур

Описание: Создание и хранение металлического песка.

Металлическая автоматическая защита 1 ур.

Описание: Та же самая защита что у Гаары только из металлического песка.

Управление костями 1 ур.

Описание: полное управление костями. Возможность выращивать, менять состав, плотность, строение, И так далее.

Фуин: кинетический барьер МАХур , защитный купол МАХур, дымовая печать МАХ ур, взрыв печать МАХ ур, печать обнаружения МАХ ур, печать иллюзорного поля МАХур, печать ловушка воздушный взрыв МАХур, печать ловушка электрический удар МАХ ур , замедляющая печать МАХ ур, гравитационная печать МАХ ур, свиток хранения еды МАХ ур, свиток хранения вещей МАХ ур, печать укрепления одежды 67 ур, печать запечатывания предметов на теле малая 86 ур, двухслойный кинетический барьер 48 ур, сигнальная сеть печатей малая 91 ур, сигнальная сеть печатей большая 81 ур, блок фуин накопитель малый 71 ур, блок фуин накопителей большой 61 ур, система фуин свой чужой 66 ур, ментальная защитная печать МАХ ур(производство Мито Узумаки)

Стили кензюцу:

Стиль Водоворота высший МАХ ур

Стиль По высший МАХ ур

Стиль Широ Узумаки высокий 7ур

Стиль Демона высокий 9ур

Стиль Го Да Нот средний 14ур

Стили тайдзюцу:

Стиль Водоворота высокий 98 ур

Стиль Герура Песчаного средний 98 ур

Стиль Листа средний 45 ур

Гензюцу: малое запутывание мыслей

Техники: замена МАХ ур , техника плаща невидимки МАХ ур, иллюзорный клон МАХур , шуншин водоворота МАХ ур , техника телесного мерцания МАХур, теневое клонирование(ограниченное переведено в раздел умений) ,огненный шар ур МАХ, цветы феникса ур МАХ,большой огненный шар ур МАХ, огненный дракон ур МАХ,плавание под землей ур 12, каменная пуля ур 20,строительство убежища ур МАХ, металлический кол 1 ур, черные сенбоны 1ур, кость праха 1ур, костяная пуля 1ур, костяное высвобождение 1ур.

Репутация:

Индивидуальная:

Кушина Узумаки 15000 любовь и нежность

Шимуро Данзо - 20000 люта я ненависть

Хирузен Сарутоби -15000 ненависть

Курама + 7300 неразумное дитя которое надо обучать.

Минато Намикадзе - 12000 ненависть

Орочимару + 10200 уважение, интерес , поиски

Джирайя - 8000 неприязнь, злость , неверие

Общая:

Деревня скрытая в листве - 10000 ненависть, лучше мертвый нежели живой

Деревня Узушиогокуре + 20000 любовь, уважение

Остальные нейтрально

Активные задания:

Спасение родного клана 3

Ранг: сложный

Описание: Ваши родственники из деревни Водоворота при спасении создали межпространственную складку на источнике природной чакры. В ритуал закралась маленькая ошибочка. Если вы их не вытащите от туда то они умрут.

Срок выполнения 30 лет. Знание пространственного фуинзюцу на уровне магистра.

Награда: Верный клан. Вы становитесь их главой. Способность "Ваше слово закон"

Задание: Учиться и сторожиться.

Описание: Вам в учителя достался очень неоднозначный персонаж который хочет вскрыть и изучить ваше тело. За время вашего обучения в команде не дайте ему сотворить желаймого. Ведь война все спишет.

Награда: Вас будет обучать будущий легендарный Санин. Не это ли награда?

Задание: Стать десятихвостым Кицунэ.

Описание: У вас есть свой основной и два дополнительных источника. Соберите хотя бы часть чакры от оставшихся 8 биджу и станьте первым десятихвостым представителем своей расы во всех мирах .

Награда: уважение и почитание вас как божества расой Кицунэ. Пробуждение красного Ринегана и возможность его развивать. Свой собственный домен.

<http://tl.rulate.ru/book/32466/715973>