Глава 26. Часть 2.2

Прошло ещё пол года странствий по стране Железа в поисках этого Узумаки. Я его всё-таки нашел , но все по порядку. Сперва расскажу о самом путешествии. Посещал я каждый городок, на меня переодически нападали разные жадные нукенины. Первый раз мне повезло по крупному спустя два месяца. На меня напал идиот с очень редким и интересным геномом. Геномом магнетизма. Поглотив этого невезучего шиноби через свою тень , смог заполучить геном и часть памяти отвечающую за техники. Вот что в итоге вывела мне система.

Внимание: Специальными действиями вы получили расширенный геном Джитон.

Описание: Возможность управлять металлом, металлическим песком.+20%сродство с землей, +20%сродство с водой. Чистота генома 74%. При повышение чистоты откроются другие дополнительные бонусы.

Вниммание: Специальными действиями была поглощена часть памяти. Были приобретены следующие техники: Управление металлическим песком, металлический кол, металическая автоматическая зашита, черные сенбоны.

Нехило обогатил меня тот нукенин. Но и это еще не все. Еше через месяц в одной деревеньки наткнулся на представителя уже вырезанного клана Кагуя. Сожрал и его. Никакого эпического махача не было. Подкрался да и ударил в спину. Пожрав его получил следующие плюшки.

Внимание: Специальными действиями вы приобрели расширенный геном Шикоцумьяку.

Описание: Полное управление костями и костным материалом тела.Сродство с жизнью 5% Чистота генома 89% При повышение чистоты откроются другие дополнительные бонусы.

Внимание: Специальными действиями была поглощена часть памяти.Были приобретены следующие техники: управление костями, кость праха, костяная пуля, костяное высвобождение.

Это самое значимое усиление которое происходило за долгое время. Чистота генома этих двух представителей кланов меня изрядно удивила. Второй так вообще уникум с почти идеальным геномом. Как я рад что не стал пафосно как идиот с ним сражаться. Дальше я бродил по этой холодной стране. Везде лед, снег , и самураи , всегда косо смотрящие на тебя. Совсем неприветливая страна. В итоге по различным слухам удалось выяснить где находится мой сородич. Оказалось его поймал местный Дайме и держит в казематах. Вот что же всем моим родичам так не везет. Как только спасу его так сразу отправлю всех спасенных в измерение Кам-камуи. Кстати про измерение. Оно у меня выглядит следующим образом. В пустоте висит остров размером в двадцать километров. С одой стороны остров прикрывает полукругом горный хребет. По середине средь леса расположено озеро, а все остальное место занимают поля. Остров потихоньку растет. У меня как то автоматически туда перекачивается по несколько процентов из всех резервов. Единственный минус ,там нет солнца ,хотя светло. Ну так вот. Проникнув в казематы дворца дайме и найдя этого пронырливого шиноби , был в очередной раз разочарован. Клиент был скорее мертв чем жив. Тело было еще нечего, а вот с мозгом явно худо. Пришлось сожрать это тело. Хвала мирозданию я получил хоть и фрагментированные , но понятные и точные знания ,о тех спасшихся что были во время нападения вне деревне Водоворота. И конечно их местоположение. А также закрыл задание.

Внимание: Задание завершено.

Поиски беглица.

Ранг: Редкий

Описание: Найдите сбежавшего из плена сородича и узнайте у него местонахождение других пленных или скрывающихся сокланов.

Под задание: 1) Найти.....Выполнено.

2) Узнать.....Выполнено.

3) По возможности спасти.....Провалено.

Награда: Продолжение цепочки задания.

Внимание: Получено новое задание.

Забрать под свою твердую руку.

Описание: Отправляйтесь в страну зелени и эвакуируйте чать клана. Позаботьтесь о нем.

Ранг: Обычный.

Ну что же вот и финальная часть одной из линеек квестов. Вперед за кланом. Но сперва домой. Надо организовать переезд, да и по Ку чан соскучился.

http://tl.rulate.ru/book/32466/715946