**** По календарю Империи - 9433 год, осень, 2 месяц (Окт) 7-ой ден месяца, полдень, деревня Мори ****

Арес - Все выжившие (оставшиеся) авантюристы собрались в деревне Мори , на деревню несколько раз напали сбежавшие наше нападение монстры, но мы от них успешно отбились благодаря ИИ чипу, мы не потеряли ни одного из союзников при этом полностью уничтожили нападавших, все деревенские мужчины или парни которые могли держат оружие тренировались или помогали строить ограждения или что - то другое, ну в общем, наша группа тоже решила помочь деревне отбиться и за одно мы восстановим свои силы, Максим в домике для раненных, за ним лично ухаживала Анна, у неё с ногой все в порядке, но ещё нужно немного времени ,эти двое до сегодняшнего вечера полностью отправятся от полученных ран, ну Максим может и будет не в лучшем форме но сражаться на 60~70 % сможет, наверное, Мира тренировала деревенских охотников и просто способных ребят в ближнем бою, а я учил начинающих лучников, другие авантюристы решили тоже помогать, чем могут, а так почти все они не боеспособное ребята, но думаю с помощью зелий малое востоновление низкого качества скоро встанут на ноги, нам нужно закончить миссию как можно быстрее, я вернул тело марионетки - нежити до прежнюю состояния с помощью заклинаний " Востоновление костей и Востоновление плоти", но следы от глубоких ран в виде шрамов оставил, а другим сказал что выпил Зелья среднего востоновление высокого качества, поэтому могу двигаться, все авантюристы выпили зелья низкого качества с слабым действием лечебных свойств, на самом деле все не так просто как кажется на первый взгляд но деревенские жители мало что знают о зельях, да и авантюристы медного ранга редко видят зелья среднего качества, а про высокого качества и говорить не стоить, но много чего слышали наверное, нами нанятый кучер с своей повозкой отправился обратно не дожидаясь нас когда деревенские охотники вернулись и рассказали что случилось там старости и деревенские жителям, и конечно же и кучер послушал и сбежал, он неверное подумал что мы там все умрем и на деревню нападут монстры, я его не виню, ни ну если помереть по дороге сам виноват, к полудню один из охотников вернулся из соседней деревни, он туда отправился чтобы сообщить о последних новостях и предупредить их, таких охотников смелчаков отправились всего 5, по одному в каждую деревню по близости, а вернулся только один, ну по близости остальных не обнаружил ИИ чип, они либо уже мертвы или ещё возвращаются, а может вобще убежали подальше отсюда.

Арес- *ИИ чип Сканировать периметр, максимум расстояние 10 км*.

ИИ чип: обнаружен, объект. №3 в 9 км, 365 м на юге - востоке от текущего местонахождения пользователя, цел движется в вашу сторону, скорость движения ~ 3 км в час.

Арес - Так, пойду-ка я туда и верну его, возможно он ранен.-* Изабелла я обнаружил ещё одного охотника, скорее всего он ранен, ему нужна помощь, я иду за ним, скоро вернусь.

**** Через 14 минуты ****

Арес - я нашёл его под одним из деревьев, в этой местности было довольно мало деревьев, но плотность и высота трав достигала до 2 метра из за этого видимость ухудшалась, но благодаря ИИ чипу мне не составило труда найти деревенского охотника, он был ранен, ему попали в колено стрелой, обычно такие самодельные стрелы использовали разбойники, они не могли покупать в городах из за риска быт обнаруженным стражниками или авантюристами, так что

тут у нас?, в 30-ати метрах от охотника ИИ чип обнаружил труп человека, это скорее всего бандит, приблизились к трупу я внимательно рассмотрел труп, у трупа из правого глаза торчал стрела охотника, а охотник оказывается метким, я бежал как можно быстро и одновременно сканировал окрестности, по пути я наткнулся несколько людей, позже выяснилось что они бандиты, они устроили засаду, но я смог убит их даже не снижая свою скорость, ну думаю стоить поговорит с ним.

Арес - ей как твоя нога?.

Охотник Байрон - * A?, Э? , а это вы господин авантюрист Apec , с ногой не очень, но до деревни самостоятельно смогу добраться, мне надо всего лишь вытащить стрелу и обработать рану и в путь *.

Арес - *Давай помогу, вот, да вот так, держись сейчас будет немного больно*.

Охотник Байрон -*Ааа*.

Арес - *Успокойся все закончилось, я вытащил стрелу и жёг рану, теперь оно быстро заживёт, вот выпей зелье восстановления, хотя она самого низкого качества, но все таки что есть то им и делюсь *.

Охотник Байрон - *Господин это же, я не могу принять такую вещь, мне не чем оплатит*.

Арес - * Успокойся, хорошо?, вот и отлично, выпей зелье и расскажи мне все что разузнал *.

Охотник Байрон -* В ту деревню куда я отправился уже напали бандиты, а монстров я там не видел, после тщательного наблюдения за бандитами я понял что там всего один воин медного ранга, ну судя по словам бандитов это так, всего бандитов больше 60 человек я насчитал, как вы и видите, меня обнаружили или это было просто засада для путников которые ходили (ездили) между деревнями, если это так то почему они не захватили главную дорогу?, по моему мнению они напали 2~3 дня назад и они убили многих жителей деревни, большенство убитых это старики и охотники деревни, а довольно сильные мужчины и подростки связаны, их наверное продадут в рабство, а многие женщины изнасилованы или повешенные, или связаны, их тоже продадут в бордель или работорговцам, дети в клетках их тоже туда наверное, мне становятся плохо от одной мысли от таком *.

Арес - *Видишь?, самый опасный враг людей это сами люди!, запомни это! *.

Охотник Байрон - *Если бы не вы и ваш отряд, то нас бы селы те монстры, и нас всех настигла бы не заветная участь, по сравнению с тем что они пережили это ни что, но все таки это опасно, а что если после вашего ухода бандиты нападут на нас с той же целью? *.

Арес - * Старосте стоит обратится за помощью властям а не авантюристам, наша главная цел

это истребление монстров!, запомни это тоже, ладно давай возвращайся в деревню, по пути собери с трупов бандитов их вещи, и да я заберу у этого лук и колчан со стрелами, а все остальное и полезное забирай и отправляйся в деревню *.

Охотник Байрон - *А как же вы?, там вед больше 60-ти человек и один их них медного ранга! *.

Арес - * Ты что забыл?, я воин серебряного ранга!, я раздавлю их лишь одной рукой, так что не беспокойся, и вот ещё скажи остальным что я приведу их в деревне, пусть приготовят и места для отдыха и сна *.

Охотник Байрон - * Раз так вы говорите, я не сомневаюсь в вашей силе но будьте осторожны, нога почти не болит, я побежал тогда *.

.

Арес - * Будь осторожен по пути, возможно есть ловушки и капканы оставленные бандитами*. Хм так вот в такие моменты я ужасно хочу способность летать или управлять своим Тактическим Бронёй или Титаном,хм хм может мне стоить создать гидроцикл или мотоцикл, или БТР (Бронетранспортер) а может быть Танк?, ладно это чуть позже буду решать,так та Деревня в том направлении, ту да и я пойду.

Арес - Между деревнями было примерно 15 км, а я уже 10 пробежал, остальные 5км я двигался осторожно, и добравшись до деревни которые захватили бандиты, осмотрелся, сканировал периметр с помощью ИИ чипа, обнаружил жителей деревни в двух сараях, в одном были дети и женщины а в другом мужчины и подростки, все они связаны верёвками, разбойники которых оставили сторожить их спали, а некоторые жарили мясо на костре, кто то суп варил, но было много бездельников которые напились и развлекались, я незаметно зашёл в один из домов что были ближе ко мне, в внутри дома на кровати лежал полу голый бандит и девушка в порванной повседневной плате, ей лет 25

на вид ,она была измучена, на её теле было много порезов и синяков, её лицо опухла,она меня увидела, я подал ей знак чтобы она молчала и жестами объяснил что я собираюсь убит бандитов, она медленно кивнула, взяв свой нож я осторожно приблизился и резко воткнул свой нож в сердце бандита, а левой рукой прикрыл ему рот чтобы никто не услышал его перед местный стон (крик?), вытащил свой нож из бандита, дал знак молчат девушке и еше раз сканировал всю деревню, я начал по тихому убивать бандитов, одного за другим, в живых остались лишь те кто был на улице и в самом большом доме, дом скорее всего принадлежал старосте деревни, поднявшись на крышу одного из домов я натянул лук и прицелился в бандитов, у меня 26 стрел а врагов на улице 27, и еще 5 в доме, один из них на медном ранге, средняя стадия, судя по анализу ИИ чипа он довольно слаб среди воинов медного ранга, средний стадии, я выпустил стрелу из лука а дальше второй, третий и далее, за считанные секунды убил всех бандитов, ну мне как всегда помог ИИ чип с прицеливанием и обнаружением местонахождения врагов, покончив сними я направился в сторону дома старейшины, жители начали радостно кричать или наоборот с яркостью кидались на уже мёртвых бандитов и их же оружием наносили удар за ударов а кто то плакал, жителей деревни осталось не так много, а некоторые взяв нож или меч забежал в сараи чтобы освободить пленников, и звуки привлекли тех оставшихся бандитов, Главарь бандитов выбежал из дома

старосты, но он не стал нападать, а убежал стоило ему лишь увидеть меня, я быстро расправился с остальными четырьмя бандитами что выбежали из дома по следам Главаря Бандитов, но я убил их всех, каждому досталось по одной стреле в горло, обнажив свой меч кинул его в сторону последнего но и самого сильного из бандитов в этой деревне, меч возился ему в голову, большинство бандитов скорее всего были бывшими рабами или фермерами, а вот глава и еше несколько бандитов скорее всего были солдатами или наемниками.

****Через некоторое время ****.

Арес - я забрал с собой всех выживших жителей деревни и вернулся в деревню Мори, а все остальное не моё дело, после этого я вернулся к своим временным обязанностям, и обдумываю свои дальнейшие планы действий, и я сделал вывод что, первоначальный план оказался не пригоден, этому миру не хватает хауса и войны, а я могу это устроить если создам врата А перед орками и Врата Б между империей и Королевством или стоить создать врата ещё западнее от леса тьмы?, в последние дни в лесу слишком много шпионов, за вчерашний ден обнаружили и убили более 30-ти шпионов (убийц, воров), и среди них пятеро оказались убийцами серебряного ранга, самых слабый из них из них смог убит 6 воинов серебряного ранга начальной стадии развития из армии разведки из за таких больших потерь теперь площадь Тёмного леса которую действительно мы контролирует сильно уменьшился, хотя раньше мы контролировали около 20 % то теперь около 15 %, мы потеряли больше 100 воинов серебряного ранга, это огромный урон для любой страны, если ещё посчитать про воинов бронзового, железного и медного то наши потери превышают 1000 ранговых воинов, а мы не убили и 100 шпионов, у нас с самого начала битвы было преимущество в количестве и в воинах с одинаковыми рангами и еще плюс мои воины нежить, они не чувствуют ни боли ни страха, они идеальные подчинённые, но моим воинам все равно не хватает опыта в реальных боевых условиях, все таки мои воины искусственно созданные и поэтому им не сравнится с настоящими профессионалами, тогда получается мне нужно создать элитную армию из Гоблинов? или из Гноллов? может Орки?, нет так не пойдёт, все таки людей ни кто другой не может заменит, это я уже понял еше когда был ЧЕЛОВЕКОМ, значит мне нужно найти огромное количество воинов, наёмники?, нет, тогда рабы? нет, тогда стоить похитить жителей таких вот маленьких деревень и обучать их?, слишком долго, тогда что делать? ответ это юг Священной Империи Маил, там бескрайние степи, пустыни, горы, леса, луга, там очень много диких людских племён и еше больше племена зверолюдей, 70 % рабов Священной Империи Маил это рабы с юга границы Империи, правда границы Империи граничит сразу с несколькими Халифатами и Султанатами поэтому Работорговцы Священной Империи Маил вынуждены покупать рабов в Халифатах или Султанатах, получается что мне нужно как-то туда попасть, а для этого я должен перейти границу Священной Империи Маил и пройти границу один из стран Юга и построить врата?, кто у меня сейчас свободен?, никто, все заняты!, но одно ясно с жизнью авантюриста я уже закончил, хотя-бы до весны, это точно, у меня слишком много дел прибавилось.

Воины в Халифатах.

Воины в Султанатах

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/32329/1034184