Инициатива по стандартизации магии (ИСМ) от 802 года - это договор, подписанный лидерами Тералии, Рета и Поульсианских городов-государств для стандартизации магического образования и практики в целях содействия исследованиям и сотрудничеству между странами. Самым большим и самым известным аспектом ИСМ был текущий проект классификации заклинаний. По состоянию на 918 год, более 190 000 заклинаний были назначены на один из десяти уровней сложности, что позволяет правительствам и другим магическим организациям эффективно принимать решения относительно магического образования и реализации.

ИСМ также установила стандартный набор единиц измерения свойств маны - пелов для количества, клейнов для потока, буллов для частоты и т. д. Стандартизированные измерения уже оказались невероятно полезными для обмена исследованиями; в прошлом веке знания общества о магических явлениях значительно улучшились. Однако наиболее впечатляющим результатом широко распространенного в настоящее время использования измерений маны является установление иерархии магов. С появлением простого способа оценки способностей мага архаичная модель почти постоянных магических дуэлей для доказательства способностей отошла на второй план. Общепринятый набор магических рангов описан ниже.

Новичок - это звание, присваиваемое новым ученикам. Большинство нетренированных людей имеют ограниченный запас маны, поэтому порог для достижения этого ранга отсутствует.

Ученик - это первое повышение, доступное начинающим магам. Большинство студентов достигнет этого ранга в первый год обучения, так как почти постоянное использование магии в сочетании с высоким уровнем окружающей маны, присутствующей в башнях, помогает увеличить свои резервы. Чтобы достичь ранга ученика, испытуемый должен иметь естественный запас 35 пелов и уметь тратить 25 пелов в секунду.

Большинство студентов заканчивают обучение в звании адепта. К этому моменту требуемый пул маны достигает 75 пелов, и маг должен уметь тратить его со скоростью 50 клейнов. Что еще более важно, адепт - это первый ранг, который учитывает магические навыки. Чтобы считаться адептом, маг должен уметь сдвигать частоту своей маны, по крайней мере, на 10 булл, и демонстрировать знание заклинаний уровня 2.

Подмастерье - это ранг, занимаемый большинством магов, получивших среднее образование. За четыре года работы в Башне, необходимые для большинства выпускных программ, маг достигнет пула маны в 150 пелов, всплеска в 100 клейнов и элементарного сдвига в 25 булл. На этом этапе становятся доступными заклинания уровня 3.

Звание мага присваивается по окончании второго семестра в одном из наиболее авторитетных учебных заведений. В дополнение к пулу из 300 пелов, взрыву из 180 клейнов, элементальному сдвигу не менее 50 булл и способности накладывать заклинания 5-го уровня, чтобы считаться магом, маг должен опубликовать отдельную часть исследования, тем самым продвигая понимание магии человечества.

Великий Маг - это по большей части церемониальный титул, отличающий истинно талантливых магов от простых. Это маги, которые руководят башнями и обучают аспирантов. На этом этапе иерархии статистика, такая как пул маны и взрыв, становится менее важной,

вместо этого сосредотачиваясь на элементарном сдвиге не менее 80 булл и способности использовать заклинания уровня 7.

Очень немногие когда-либо достигнут звания Архимага. Обладающие сдвигом элементов в 150 булл и способностью накладывать очень сложные заклинания 9-го уровня, Архимаги - это сила, которую нужно бояться. На момент написания книги в королевстве Тералия было три известных Архимага.

Уже давно существует теория неофициального ранга выше Архимага, известного под общим названием Мудрец. Хотя с тех пор, как была создана иерархия магов, не появилось ни одного мудреца, существуют легенды о древних магах с неограниченной сменой стихий и способностью творить заклинания, которые мы даже не можем понять. Ходят слухи, что Мудрец может быть ответственен за вечный шторм, бушующий в Месте Бури.

- Отрывок из сказаний о Башнях

——

На следующий день Деклан, как обычно, проснулся и отправился в библиотеку, чтобы продолжить чтение. По правде говоря, как бы он ни любил жаловаться на бесполезного мага, он действительно наслаждался заданиями. Как обычно, в это время суток библиотека была пуста - остальные послушники занимались своими утренними делами. Деклан предпочитал, чтобы все было именно так. С книгами ему было проще, чем с людьми, и с каждым прочитанным словом Деклан чувствовал себя все ближе к тому, чтобы наконец овладеть своей беспокойной магией. Ко второму часу пребывания послушника в библиотеке башни он уже выполнил оба задания Питера, так что мальчик взял на себя смелость прочитать немного больше, желая раскрыть свой потенциал заклинателя. Прошло несколько часов, пока Деклан постепенно начал понимать формы заклинаний, прежде чем в конце концов 15-й колокол эхом отозвался в тонких стенах, сигнализируя о том, что пришло время снова встретиться с хозяином Башни.

Маг Питер снова оказался бесполезен. В то время как мужчина пообещал Деклану, что скоро у него будет еще одна призма для проверки, он снова не дал никаких реальных инструкций. Когда Деклан представил ему две возможные формы обнаружения маны, маг просто выбрал одну и велел мальчику вернуться, как только он сам настроит ее на более высокую частоту. Деклан вздохнул и вышел из кабинета. То ли Питер знал, что он прочитал больше заданного, то ли этот человек понятия не имел, чего требует. В любом случае, понадобится по крайней мере несколько дней, чтобы заклинание заработало. Обескураженный своим ограниченным прогрессом, Деклан решил сделать перерыв.

Войдя в кафетерий, мальчик заметил, что близнецы внимательно слушают очередную историю Брайана.

- ...и тогда Архимаг Брэндон открыл второй портал прямо над головой элементаля, сбросив весь поток Дерна на великого зверя!

Деклан пододвинул стул и молча кивнул, побуждая друга продолжить рассказ. Он уже слышал это раньше. Дважды. Когда последний из великих монстров был убит, а Тералия снова спасена, Деклан начал свою собственную историю, пугая трех крестьян рассказами о экстравагантных балах и военных парадах. Он не выдавал того, что участвовал в этих событиях как сын генерала, предпочитая вместо этого позволять своим слушателям делать собственные предположения о его происхождении. Парню было не слишком приятно скрывать правду. В конце концов, это его друзья, и он не мог себе представить, как они смогут сдать его магу в далеком Редс-Кроссинге, но его уже предавали раньше. Память о реакции его бывших друзей на его смену статуса все еще жалила, и потребуется больше, чем несколько недель совместного путешествия, чтобы преодолеть такую травму. Поэтому Деклан молчал, выдумывая всякие небылицы и полуправды, которых вполне хватило бы для хорошей истории. В конце концов вечерняя трапеза закончилась, и разговор затих. Новоиспеченные студенты отправились по своим комнатам; на следующий день им предстояло еще много работы.

http://tl.rulate.ru/book/32259/706173