

Проснувшись, стал делать зарядку и смотреть сообщения. Становится хорошей традицией.

«Привет Лень. Это Гена. Первые результаты обработаны. Пока все идет по плану.»

И зачем мне это знать? Хотя забота приятная.

«Силь, это Кон. Мы с народом апнули 14 уровень. И у нас есть танк. Все собираются у Молли к 10.

p.s. Разобрался с брошурой по гильдии. Поговорим при встрече.»

А вот это действительно хорошая новость. Планы похода в шахту откладываются, но покачаться с ребатами будет интересно. Придут они через пару часов. А пока дальнейшая корреспонденция, которая была глобальной.

«Глобальное объявление! Игрок Фадей, первым достиг ранга подмастерья, в производящей профессии «Кузнец». Это достижение будет отображено в Зале Славы.»

«Глобальное объявление! Игрок Марина, первой достигла ранга подмастерья, в добывающей профессии «Травник». Это достижение будет отображено в Зале Славы.»

У кого то были продуктивные пару дней. Не то что у меня, с моими метания туда сюда. И последнее объявление было интересным.

«Уважаемые Пришлые. Вас приветствует бог Равновесия Зелдин. Завтра будут введены новые изменения в вашей жизни тут. Список изменений вы получите на почту.»

Судя по тексту, так теперь будут объявлять о установки обновления. Надо будет спросить у ребят, может список вывесят на сайте игры. Мало ли, что они там поменяют. После зарядки и чтения писем, у меня еще оставалось еще полтора часа, до сбора. Не найдя ничего лучше спустился вниз позавтракать. Интересно, а Молли вообще спит? Ведь который день, я вижу ее у стойки.

- Доброе утро, Молли. Можно мне чегонибудь перекусить? – спросил у нее.

- Привет Силь. Да, яичница, есть вчерашний суп, мясное рагу, пирожки. – улыбнувшись, ответила она.

- Яичницу и пару пирожков. Скоро ребята придут, кстати.

- Кондрат позавтракал и ушел час назад. – сообщила она мне.

- Да? Ранняя он птишка. – сказал садясь за столик.

- Ты и он, вы вдвоем ранние, остальные пришлые, что заселились, вообще встают под вечер или самые ранние после обеда. – пожаловалась она.

- Не переживай. Думаю скоро тут народу прибавится. – сказал ей, вспомнив слова дяди Васи.

- Посмотрим. На вот кушай. – она принесла на подносе заказанное.

- Спасибо! – поблагодарил ее и стал есть.

Покушав, отправился к алхимику. Давно хотел заглянуть к нему, а все не выходило. Глянув на карту, отправился в нужном направлении. Утро в игре, было каким то сказочно очаровательным. Солнышко только поднималось, над крепостной стеной и было еще прохладно. Столица была городом камня и небольших лужаек, что создавало впечатления будто находишься в сказке, где каждый дом ждет тебя в гости. И вот, под этими мыслями, о красоте города, я незаметно добрался до лавки ахимика. Несмотря на утро, там уже было несколько пришлых и местных, которые ждали своей очереди на покупку. Встав и отстояв очередь, добрался до самого алхимика. Это был человек преклонных лет. С гладко выбритым лицом. Шапочка, надетая на голову, не скрывала, что у него под ней нет ничего.

- Здравствуйте. Чего желаете? – спросил он у меня.

- Доброе утро, уважаемый...? - я сделал паузу вконец.

- Ивпатил. – улыбнулся он мне. – а вы?

- Сильван. – ответил ему такой же улыбкой. – Очень приятно. Ивпатил, я у вас впервые, не подскажите, что и как тут у вас?

- Конечно! Все очень просто. – сказал он мне широко улыбаясь. – Если вы спешите и вам нужно что то определенное, то вы можете не стоять в очереди и просто положив руку на стенд открыть окно с товаром. Однако этот вариант может быть ошибочным, потому что иногда со стенда скупают нужный товар, а я не успею его выставить поновой. Второй вариант это спросить у меня. – он снова улыбнулся.

- Я вас понял. – не улыбнуться, в ответ я не мог. – Тогда я спрошу у вас. Мне интересны зелья восстановления здоровья, восстановления маны и еси у вас есть, то на понижение болевых ощущений.

- Банки с ХП и МП – тоном заправского геймера ответил неожиданно он.- Всегда выставлены на стенде, в неограниченных количествах. Как только откроете увидите и сможете купить столько сколько нужно. – потом он нахмурился. – насчет зелья понижения болевых ощущений. Есть две настойки. Первый настой «Внушения», без ограничения по уровню, но с ограничением по использованию в сутки. Действует час. После применения, нужно самовнушение-команда, которая будет действовать час. Внушение очень сильно зависит от параметра мудрость. Чем больше мудрость, тем эффективнее зелье. Цена 20 золотых за одноразовый флакон.

- Простите что перебиваю. А почему так дорого? – цена в 20 золотых за зелье, меня немного подкосила.

- Ингридиеты дорогие раз, местные часто берут два, и третье не все алхимики имеют лицензию на продажу такого настоя. – снова широко улыбнулся он.

- Понял вас. А что за второй настой?

- Ах да. Так вот второй настой «Тыг». Подавляет болевые ощущения, но работает по принципу чем их больше тем меньше чувствуется. Очень популярен в массовых битвах. Когда за несколько часов по тебе могут нанести десяток мелких ран. Хотя – тут он скривился. – завал я пару индивидов, которые специально себя кромсали, что бы настой работал сильнее.

- И сколько стоит он?

- 1 золотой. Но он вам не подойдет. 20 уровень и стойкость более 10 нужно иметь для его использования. Если выбить так, то получите неснимаемое отравление на час.

- А больше ничего нет? – с надеждой спросил я.

- Увы. Новые зелья редко отрывают. Из за нехватки ресурсов. Из местных мало кто ходит за ними.

- А может, я смогу помочь? – забросил удочку я. – Мы с друзьями скоро отправимся в шахту. Может там будут нужные для вас ингредиенты?

- Вы про бывшую шахтерскую? – заинтересованно спросил он.

- Да.

- Отлично. Кровь монстров, что там живут еще никем не изучена! Принесете ее мне?

«Внимание! Вам предлагают задание «Кровь монстров»»

Редкость – необычная.

Тип – индивидуально-групповое (первый взявший квест, может поделиться им с кем захочет).

Задача – уничтожая монстров в шахте соберите их кровь.

Награда – каждая склянка с кровью 50 серебрянных.

Штраф за провал – отсутствует.

Описание – Ивпатил занимается исследованиями и созданием новых зелий. И он считает что кровь монстров из шахты обладает уникальными свойствами. Принесите ему ее и получите награду.

- Да, без проблем. А где мне взять склянки, уважаемый Ивпатил? – спросил у него.

- О! Наши маги, еще в стародавние времена, сделали для ОзМ набор. Стоит он 10 золотых. Но приобретение его, первоочередная задача для охотников. Ведь не все могут позволить себе потратить умение на свежевание или на сбор трофеев. А этот набор помогает собирать эти ресурсы вплоть до уникальных компонентов. – увидев, что я пытаюсь спросить. – Предугадываю

ваш вопрос, трофеи и ингредиенты выше уникальных можно получить, только имея определенный прокаченный навык.

- Странно это как то. Получается, что я не могу сам сцедить кровь эпического уровня в мензурку? – спросил у него.

- О, вот тут кроется парадокс. Вы сможете это сделать. Так же как и случайно с маленьким шансом выбить с монстра мифический меч. Но вы не сможете узнать, что это именно мифический меч или уникальный ингредиент. А навык или, как вы Пришлые его называете, умение, покажет вам, что здесь именно такое качество. А еще имея этот набор и умение, вы спокойно в виде трофеев будете получать ингредиенты выше уникальных.

- Ценное знание, спасибо. – сказал ему. – тогда я куплю этот набор и на стенде выберу нужные мне зелья. – протянул ему деньги.

- Вот, ваш набор. – он протянул мне коробку. – можете не открывать, но обязательно носите с собой. Иначе не будет работать.

- Буду знать. Благодарю. До встречи. – попрощался я, взяв свой набор.

«Набор ОзМ»

Редкость – необычная.

Тип – индивидуальная.

Позволяет собирать трофеи и ингредиенты из монстров, от обычных до уникальных.

Просто и лаконично. Надеюсь это себя оправдает. Подойдя к стенду, прикоснулся к нему и выскочило окошко с вкладками. Каждая вкладка была с уровнями всего их было четыре: 1-5, 6-10, 11-15, 16-20. Там были зелья восстановления здоровья и маны. Были временные и были моментальные. Зелья с эффектом растянутым во времени, были с откатом в 1 минуту. Моментальные в целых десять минут. Посмотрев, что мне до 11 еще много взял 1 моментальную и 3 со временем на 10 уровень. На вырост до 15 взял 10 моментальных и 10 временных. По 5 на ману и 5 на здоровье.

Закупившись, отправился в гостиницу встречать ребят. Придя на место, увидел, что почти все в сборе, нехватало только Фена.

- Привет народ! – я помахал рукой. – А где наш птЫц огненный?

- Привет Силь! Он с танком скоро придет. – ответила мне Аня.

- Здравствуй. Как твои успехи? – Кон спросил у меня.

- Первая тренировка была так себе. – скривившись, сказал ему. – Загонял меня так, что я только и думал как бы отдохнуть.

- Ладно тогда ты за дд(дамаг дилер или наносящий урон) – сказал он.

- Оки. Я только за. У меня тут пара заклинаний было бы здорово их покачать. – ответил я.

- Здорово ребята!! – с порога гостиницы закричал Фен. – Знакомьтесь это наш танк.

Из за его спины в гостинцу вошла девушка. Вся наша гильдия открыла рот и уставилась на это чудо. Красивая, каштановые волосы лежали на ее броне. Достаточно высокого роста, но не гигант, под доспехами явно скрывалась хорошая фигурка. Интересно, что ее натолкнуло стать танком?

- Приветствую. – первым в себя пришел я. – Меня зовут Сильван. Это ребята, Аск, Аннушка, Кондрат, Зик и Алиша. – представил я всех.

- Приветик. – сказала она, ломающимся голосом. – Меня зовут Вика, ник Бабашня. Приятно познакомится.

- Здравствуй. – сказал Кон. – Фен ты кого к нам привел? Она справится то?

- Не переживай! Она моя двоюродная сестренка. Ей 17 поэтому у нее десяток воспры всего. Танкует отлично. Мы с ней на элитку ходили, проверяли как она себя будет вести. Вроде все вышло отлично. Покрайне мере ребят я за нее ручаюсь! – под конец воскликнул он.

- Молодая леди – обратился к ней Кон. – Ладно этот абалдуй. Вы то как сами считаете? Справитесь? Ведь мы идем в данж, а там нас ждут всякие гадости и монстры.

- Не беспокойтесь. Я буду стараться изовсех сил. Постараюсь вас не подвести. – тут она засмушалась и закончила. – Вы мне если что подсказывайте.

- Понянятно. – потянул Зик.

- Ладно народ. Девушка сама выбрала такую стезю. – встал на ее защиту я. – Давайте

попробуем. Танка нам сложно найти так, что пусть будет пока она.

- Ну раз так говорит наш глава... - ехидно сказала Алиша.

- Алиш, мы все равны. - меня это почему то задело. - Хочешь отдам главенство?

- Не бузи Силь. Я пошутила - улыбнувшись, сказал мне.

- Забыли - улыбнулся ей в ответ.

- Накомплиментились? - слово взял Кон. - Тогда давайте по сути. Нам идти в подземелье. Она же шахта...

- А это случайно не Медная шахта? - перебив его, спросил я.

- Да она. А ты откуда знаешь? - удивленно глянул на меня Зик.

- Понятно. У меня туда два квеста. - сказал им. - Одним квестом могу поделиться. Другой индивидуальный.

-И куда спешите. То что у тебя, Силь, есть лишний квест, здорово. Но сначала бы дослушал меня. Я утром походил по городу, нашел тоже квест туда. Нужно принести части убитых монстров. Держите кв. Силь передывай всем свой.

Найдя квест в журнале, выделил ребят и поделился с ними квестом, в ответ получил от Кона, новое задание.

«Части монстров»

Редкость - обычная.

Тип - индивидуально-групповая. Повторяющийся.

Задача - собрать и принести части убитых в шахте монстров, мастеру Коли.

Награда - зависит от количества принесенного.

Описание - В Медной шахте завелись ужасные создания, мастер Коли просит вас помочь очистить шахту от монстров за награду.

- Забавно. – сказал я. – Задания то почти одинаковые.

- Аа.. Да не парься – сказал Аск – Я полазил по форумам, там всю локацию зачищали и таскали дроп с монстров этому Колинзу. А толку никакого. Да он выдавал все за разные части монстров разную награду. В среднем, ну где то по 10 серебряных за штуку. Народ ходит туда за голдой. Данж не сложный.

- Вот и отлично. – сказал Кон. – Значит так. Будешь Рассказывать по пути что и как нам делать в данже...

- Кон пока не ушли далеко. – перебив его, сказал я. – Извини что перебиваю. Но это важно. – увидев кивок, продолжил. – Народ. Я с утра ходил к алхимику. У всех есть запас зелий? – оглядел всех. Увидел что все замерли проверяя запасы, подождал когда все ответят, что есть и продолжил. – Это хорошо. Значит с этим проблем нет. Во-вторых, насчет нашего танка. Я бы сразу хотел сказать и даже попросить вас всех прямо здесь. Если Вика справится, то принять ее к нам в роли Мейн (основного) танка.

- Гонишь лошадей ты конечно.. Но думаю решение хорошее. Однако, если хотя бы кто то один будет против, то не возьмем. Даже, не смотря на то, что она сестра Фена. Как вам такое? – перехватив слово, спросил у всех Кондрат.

- Мальчики вы загоняетесь уже. Мы еще не вышли, не попробовали свои силы в группе, а вы тут такие решения глобальные принимаете! – гневно сказала Аня. – Вика, ты не слушай этих обалдуев. Сначала сходишь с нами, может сама убежишь.

- Да ладно, а я не против. – сказал Зик.

- Жестоко немного, но Кон прав. – сказала Алиша.

- Ууууу... Сестренка ты попала – улыбнувшись сказал ей Фен. – Ты уж постарайся!

- Хорошо. – Она смутилась.

- Ладно хорошо, разводить болтологию. Решили этот вопрос, а сейчас двинули к месту. Нам еще час топать.

Побурчав, все встали и отправились в наше первое совместное путешествие.