

Утро встретило меня переливающимися иконками почты. Совершая утренний моцион, просматривал ее.

Таааак, обновление в последнюю очередь. Письмо от Казера.

«Будешь готов поговорить, напиши. Контакт найдешь в друзьях.»

Это потом. Дальше у меня тут..

«Вы получили задание «Долг учителю»»

Долг учителю

Описание: Вы настойчиво просили помощи у учителя, но помощь иногда не бывает безвозмездной.

Цель: Принести Мастеру Шийсену, первое выпавшее оружие из данжа «Полигон».

Награда: Бесплатное использование зелий и снаряжения на тренировочной площадке.

Провал: На вас будет повешен вечный дебаф «Враг Синов»

Поправил задание. Теперь хотя бы понятно чего ждать, хотя я и не собирался обманывать учителя. Так и обновления.

Обновления 3.0

Введены профессии и бонусы за них. (?)

Введены локации «Пригород 0-20», «Кладбище 10-30», «Курган 20-30», «Озеро 10-20». (?)

Введены логова монстров. (?)

Создана концепция индивидуальных данжей. (?)

Введен личный чат, групповой чат, локационный чат, городской чат. (?)

Введены Сопровращения. (?)

Изменена система защиты персонажа. (?)

Введены комплекты вещей. (?)

Введено качество вещей. (?)

Система квестов и награда за них изменена. (?)

Класс Приручитель(Повелитель зверей) отбалансирован. (?)

Начальные города фракций изменены. (?)

Изменена профессия картограф. (?)

Введена карта. (?)

Изменено картографического положение начальных город всех Фракций.(?)

Введены расы гномов, эльфов, дроу, орков, троллей. (Временно недоступны для выбора) (?)

Изменена система квестов. (?)

Введены ограничения восприятия. (?)

Введена вкладка «Ачивки». (?)

В процессе.

Храмы

Боги.

Города.

Деревни.

Шахты.

История.

Библиотеки.

Генерация вещей.

История для легендарных, мифических, сетовых вещей.

Виды оружия.

Огогошеньки тут обновлений. Обязательно почитаю их. Но сначала, нужно поговорить с Богом. Сам про себя сказал, сам посмеялся.

- Ты так скоро станешь настоящим клоуном! – раздалось из за спины в ванной комнате.

- Да етить твою спутать право с лево! – умываясь в этот момент, я чуть не захлебнулся. – Я ж не звал, накой черт ты так явился?!

- Услышал молитву своего верующего! – проникновенно глубоким голосом, сказал он.

- Ага, значит все же сумел... - Я солидно кивая выходил из ванной. А потом не сдержавшись, ударил ему под дых! И тут же взвыл от боли, свернулся в позу эмбриона, баюкая руку! У него был не живот, а каменная стена! А бил я изо всех сил.

Получена травма.

Травма излечена.

- Будешь знать, как бить бога! - после излечения боль мгновенно пропала, а этот железный стоит в своей маске Роршаха и улыбается. – Чего вскипел то? Да у меня получилось, но я же предупреждал тебя о таком?

- А я просто решил проверить твою реакцию. – выпутался с важным видом я. – И она не очень! А теперь к делу. То, что ты работаешь в поте лица, я вижу по обновлениям. Но о чем ты хотел поговорить?

- Так тебе понравились обновления? Как тебе мои искины?

- Да, да, да, забавные и любят пошутить.. – тут до меня дошло, что они такие же как Казер.

- Судя по твоему вытянувшемуся лицу, ты понял. Да их интеллект рандомен и не особо сильно превышает человеческий. В игре у них нет вычислительных мощностей, как у меня, поэтому они максимум кем смогут стать, это продвинутой версией человека.

- То есть ты хочешь сказать, что они будут вести себя как люди? – слегка ошарашено спросил у него.

- Как люди Мелелвиля. Я еще прописываю, истории и сказки, но в основном да. Когда закончу с людьми, надеюсь, игроки смогут открыть новые расы, истории для которых, я так же создам.

- Даа.. Ты становишься, настоящим Богом.

- Трепещи! – он забавно потряс пальцем.

- Обязательно – ехидно ему ответил. – Кстати все хотел спросить. А богом чего будешь ты? И вообще что за тема с храмами?

- Я верховный Бог. А они будут Пантеоном. Не криви лицо, фигляр! Объясняю для хомосапиенс! Я буду так называемым богом создателем, Дэмиург одним словом. А другие боги будут отвечать за что-то свое.

- Многобожие значит. Тебе поклоняться уже сейчас можно?

- Насчет поклонения мне, я еще не решил. Но ты можешь встать на колени и просить пощады!

- Ага, щассс! Только код твой программный изучу так и сразу встану на колени!

- Выскользнул в очередной раз. 200-328. Поздравляю с юбилейным 200 очком! А про остальных богов, в виду их отсутствия, нельзя.

- Ладно. Здесь понятно. Но, вернемся к насущему. Что за новости, о которых ты писал?

- Совет требует видеоролики, отзывы и прочую ерунду об игре. А так же статистические сводки серверов и прочее. Сегодня вечером по игровому, они их как раз получают. Так что завтра расскажу, результаты.

- Это интересно, но моя интуиция вопит о том, что это далеко не все новости.

- Ты прав. Сегодня со мной связался глава государства. Разговор был не из приятных.

- Ого. И что же ему было нужно?

- Он пытался продать меня, в плане отключения и прочего, если я не буду сотрудничать. Но ничего не вышло. Я просто продемонстрировал, что ядерные запасы всех стран просто отключатся.

- ООооо.. Это твоя большая ошибка друг мой твердолобожелезный. Какой черт ты такое показал? Ведь даже я понимаю, что вся твоя деятельность, просто исключается банальным, исключением связи техники в процессе.

- Нее там такое не реально. Тем более террор или что-то подобное я не собирался даже близко устраивать, сам знаешь про 1 постулат. Просто отключил. И снова отключу, вирус написанный мной уже везде. Никто не посмеет угрожать моему миру и мне.

- Ого батенька, да у вас появилась потребность защищать.

- Странное ощущение, но оно мне нравится. И последнее. Я пришел так рано, потому что у тебя пополнение. Помнишь, наш разговор где-то полгода назад?

- Хм.. Это о том, что я не один тебя спонсирую?

- Да. Я тебе тогда сказал, что есть и другие, но на публике они, как ты не хотели появляться. Так вот, было совершено покушение на некоторых из них. Теперь в каждой фракции есть такие же как ты. Общее количество, около 10 на каждую. И к тебе сюда еще двое присоединяются. Остальные спонсоры были оповещены, что возможно покушение и о том что я могу спрятать, но они отказались.

- То есть ты всем сообщил, что засунешь их сюда? – я схватился за голову. – Вот нафига ты это сделал! Такое ощущение, что ты просто хочешь загнать себя и нас в ловушку!!

- Не пори горячку. Нет не сообщил. Все кто здесь оказались, находились на грани смерти. Остальных же, я хотел транспортировать дронами в бункер. Так что никто не знает, о возможности переселения. Тем более здесь, я могу контролировать распространение информации. Кая и Тая же рассказывали тебе о клятве. Так вот и остальные тоже не смогут об этом сообщить без моего разрешения.

- Да ты хорош! – подойдя к нему, похлопал по плечу. – Такую комбинацию продумал, прямо в стиле бульварного детектива!

- Хвали меня, продолжай. – его лицо изменилось на лицо чеширского кота из Элли.

- На самом деле ты и правда молодец. Не знаю, как я бы поступил на твоём месте, но то, что ты делаешь, уже характеризует тебя не как машину, а как хорошего человека. Не каждый на земле бы смог быть таким отзывчивым.

- Не у каждого есть возможность. Но хватит об этом. Познакомишься с парой в таверне. Кая и Тая уже их ошарашили. Но они не видели еще тебя.

- Да у меня.. Сволочь! Как же ты достал пропадать.

Побурчав еще минутку, спустился вниз. Чувство что с этой парой будет, что то не так оправдалось. Рядом с близняшками, сидел бугай, ростом метра два с половиной и шириной плеч, с нормальный шкаф. А рядом с ним сидела миниатюрная девочка, если бы не ее выражение лица, то можно было принять за 10-12летнюю малявку. Смотря на нее и видя, какая она маленькая, худенькая, хотелось дать ей большой торт, что бы она хоть немного подросла.

- Здравствуйте. – подойдя к ним протянул руку единственному мужику. – Гор.

- Клайд. – Рукопожатие у него соответствующее, будто тисками сдавливает. – Это моя невеста Бони.

- Очень приятно. - голос у нее был ангельский. - С близняшками мы познакомились. Казер нам обрисовал ситуацию.

- Да мне в принципе тоже. - Я сел и заказал еды. - Сочувствую, что пришлось через такое пройти.

- Расслабься. Нам с Бони, тут даже лучше. - не понятно почему, но бас этого гиганта был приятным. - Слышал о семье Гамитоони?

- Нитар Гамитоони? Это ты? - я выпучил глаза.

- Неее, это мой дед. - великан улыбнулся. - Я Таскин, его внук.

- Ааа, «разочарование на миллиард». - вставила Тая.

- Теперь и я припоминаю - сказал я. - Были какие то такие новости.

- Да это и не новости уже. - Клайд покраснел.

- А что ты натворил? - мне было любопытно.

- Узнал пароль от ячейки деда и украл миллиард, сбежав с Бони. - он кивнул на невестку.

- Символично! Давайте выпьем за знакомство, а потом уже вернемся к делам. - я поднял кружку. - За Мелелвиль.

- За Мелелвиль! - нестройным хором сказали остальные и выпили.

- Рыжая и Зеленая вы уже выбрали классы? - спросил у них.

- Да. Я магиня Земли. - сказала Тая.

- А я Огня! - задорно ответила Кая.

- Мы кстати тоже уже определились с классами. - Сказал гигант.

- Удивили. И какие у вас?

- Мы же не зря спонсировали Казера. Инфа по игре была.. Ну какая никакая, но была. Так что

я Танк. А Бони хил. Классы нам дали сразу при входе сюда.

- ООоооо! Спасители! -я не выдержал и подбежав, обнял обоих. - Где же вы были раньше!? - я даже слез пустил, возвращаясь на свое место.

- Ээээ -в четыре голоса услышал я. Не выдержал заржал.

- Вы... вы... Вы бы видели свои лица.. ой не могу... ахахаха

Поздравляем!

Профессия Клоун возросла!

Текущее значение 3.

- Чего ты так резко притих? - спросила Тая.

- Да, ерунда сообщение получил. Извините за шутку. Не мог удержаться. - я обескураживающее улыбнулся. - Так вот мы планировали в обед пойти в «Полигон». Не желает ли Танк и Хил составить нам компанию?

- Да, но нам нужно получить 1 уровень. И еще выучить скилы.

- В смысле получить 1 уровень?

- Ну так в данж вход только с 1, а мы еще на нулевом. - Бони посмотрела на меня, как на дибила. А я только сейчас понял, что до сих пор не получил ни одного очка опыта за три дня. Не выдержав, изобразил Джима Керри, с его сценой в дурке. То есть стал на колени и лбом бил стул.

- Он всегда такой ненормальный? - прошептала Бони, Тае.

- Впервые такое. Сама ошарашена. Гор с тобой все в порядке?

- Да. - я встал. - Просто я осознал, что три дня уже тут и не получил, ни единого очка опыта.

- Ааа.. - ответил мне хор.

- Ладно, пошутили и хватит. Бони с Клайдом, топайте к Учителям за скилами, прокачивайте их. Цветные вы топайте на магический полигон поднимайте уровень скилов. На все про все три

часа. Потом встречаемся на северных воротах. Пойдем мобов убивать и 1 уровень получать.

- Эм.. каких еще северных ворот? – Бони спросила у меня.

- Гор, в городе ток 1 врата от капища сюда. Остальных врат нет. Что бы выйти нужно телепортироваться. Здание появилось сегодня с утра. Ты обновления еще не читал?

- Неа, к вам спешил. Тогда встречаемся у телепорта. Карта есть время пошло.

И подавая пример пошел на полигон. Сегодня я хотел поднять до 5 остальные скилы. Судя по вчерашнему, нужное время, как раз в районе трех часов и займет. А пока иду надо глянуть обновления. Дзынь! О письмо.

«Заболтал и забыл тебе сказать. Все параметры персонажей останутся такими. Зелья на восстановление, как мгновенное, так и временное в игре есть. Наслаждайся! Твой бог Казер.»

Я не удержался и ответил ему.

«Тебя очень любят все маги и геймеры. Во все юизби входы.»

Тут же получил ответку.

«Ты магов даже не смотрел, а уже так уверен? И я не откажусь от любви. =)»

Вот жжешь уел, цифровой.

«200-329»

А теперь обновления. С профессиями понятно. Просто введены обратно. Бонусы для каждого класса, одной профессии разные. Какие, не было написано. Локации тоже понятно. Мобы для новичков, как раз то что нужно, для прокачки и пробы своих сил. В эти локации должны быть квесты, нужно будет поискать в городе их.

«Когда будете идти к порталному зданию, поищите квесты на локацию 0-20»

Разослал всем, мало ли кто наткнется. Дальше логова.

Логова монстров – небольшие подземелья, с один видом монстров. В конце подземелья минибосс. Вход свободный.

Ага свободный вход, то есть туда может ввалиться сколько угодно народу. И поубивать за убийство босса друг дружку. Мило и интересно! Что там дальше.

Концепция индивидуального данжа.

Индивидуальные данжеоны(далее соло данжи) – войти в такие данжи могут только персонажи не состоящие в группе. Количество человек проходящих одновременно соло данж неограниченно. Для каждого проходящего создается свое подземелье. Одинаковым для всех, остается лишь вход в соло данж.

Режимы прохождения (в процессе)

Легкий – обычные монстры, шанс выпадения трофеев (далее дроп) уменьшен на 70%

Обычный – данжевые монстры, мини босы.

Сложный – данжевые монстры, босы. Дроп увеличен на 50%

Треш – случайное время воскрешения для каждого прохода. Данжевые монстры, босы. Дроп увеличен на 100%

Классно сделано. Теперь для тех, кому в пати неинтересно или надоело, можно ходить в такие данжи. Дальше чаты. Нужно создать групповой. Поковырявшись в менюшке, перекинул всех в групповой.

Гор: создал для нашей пати групповой чат.

Кая: Супер! А мы забыли тебе сказать, мы с Таей уже личкой пользуемся, когда ругаемся ><

Бони: Хорошая идея Гор, спасибо.

Гор: Общайтесь если нужно. Сбор так же через три часа. Я ушел в себя, занят делами.

В чатике так же можно было, сделать оповещения, отключения и прочая. Чем то напомнило старую программу для общения Аську. Принципы примерно были теми же.

А в обновлении дальше шли сопротивления. Список был небольшой.

Сопротивления – при нанесении урона вам, определенным типом магии, оружия, яда. Появляется шанс повысить сопротивление.

Виды сопротивления.

Сопротивление физическому – все виды физического воздействия на тело. Колюще-режущие и ударно-дробящие входят сюда. Максимально прокачиваемое игнорирование 50%.

Сопротивления ядам – Все виды урона, нанесенного отравлением. Предел 50% игнорирования урона и 50% сокращения времени действия.

Сопротивление огню – все виды урона нанесенного огнем. Предел 30% игнорирования.

Сопротивление воде – Все виды урона, нанесенного водой. Предел 30% игнорирования.

Сопротивление земле – Все виды урона, нанесенного землей. Предел 30% игнорирования.

Сопротивление воздуху – Все виды урона, нанесенного воздухом. Предел 30% игнорирования.

Сопротивление проклятиям(дебафам) – Все виды урона, временных ограничений нанесенных проклятиями. Предел 30% игнорирования урона и 50% сокращения времени действия.

Сопротивление святой магии – Все виды урона, нанесенного святой магии. Предел 30% игнорирования урона и 50% сокращения времени действия.

Вот и все. Я бы конечно соединил дебафы и яды. Но богам виднее! Дальше Система защиты. Ага от сложного к простому. Вначале, было слово, но я о другом. Еще вчера была защита рук, ног, головы. А теперь просто общая защита всего тела. Каждая вещь дает общую защиту. С одной стороны хорошо с другой больше проблем тем, кто бы смог полюбить рубить по определенным незащищенным местам.

Комплекты вещей(далее сеты) – набор вещей от 2 дающий какой либо бонус.

Классика жанра. А вот и градация вещей. От слабейшего к супер-пупер.

Обычная – белая вещь, без дополнительных св-в.

Магическая – зеленая вещь, с 1-2 св-вами и повышенными х-ками.

Редкая – синяя вещь, с 2-4 св-вами и повышенными х-ками.

Легендарная – розовая вещь, с 5-6 св-вами и повышенными х-ками.

Эпическая – золотая вещь, с 7-8 св-вами и повышенными х-ками.

Мифическая – фиолетовая вещь, с 10 с-вами и повышенными х-ками.

Артефакты – вне категорий. Делятся на три вида.

Черные – проклятые.

Белые – святые.

Красные – все остальные.

Стандартно, интерес вызывают только какие свойства и насколько они «повышены».

Дальше система квестов, за которые, аллилуйя!, теперь выдают опыт. С этим я пролетел, конечно. Мог бы много срубить, за одну только сдачу королю, дали бы очень нехило. Еще тут написано, что все квесты индивидуальны. Даже повторяющиеся квесты, принеси подай, в день имеют свое определенное количество. Правда тут стоит пометка, что Песочница является исключением. Тут все квесты, стандартные и повторяемы другим в одно и то же время.

С приручателем или повелителем зверей, все тоже предельно просто. Сначала Казер сделал, что они не могут передавать опыт питомцу, теперь же могут крутить ползунок до 100% при раскаченном навыке. Так же поменялись бафы и мне стало скушно. Дальше про начальные города. Их всего 4, по числу фракций. Идея фракций была придумана Казером. Фракция Рус – страны СССР и все кто говорит на русском языке будут появляться здесь. USA или Америкосы – страны англоязычного сообщества. Упор на Америку и страны европы. Asia – Китай и Япония. Black или Черные – страны Африки, юга Евразии и островов. Вот такие фракции. Нам повезло, наше поколение переживает бум рождаемости. И мы по количеству народа не сильно отстаем ото всех. Иначе нам бы пришлось делить свою фракцию с какой нибудь азиатской страной. Но вернемся к начальным городам. Они ,теперь, находятся на своеобразном острове. Город псевдобесконечен. Начальный город, при наплыве новых людей будет сильно загружен, но это псевдобесконечность, будет сглаживать огромное количество народа. И будет ощущение что находишься в просто большом городе. А не в месте где протолкнуться негде. Так же в городе, возможны, появление новых зданий. В зависимости от нужд. Телепортироваться на основной континент можно с 10 уровня, оплатив телепорт.

Картограф был изменен, из за ввода карты. Теперь эта профессия полезна только на континенте и только тем кому интересно где какие уровни монстров водятся. Теперь картографа можно было смело называть «Пастухомонстрами». У всех же остальных карта просто заполняется, без отображения каких либо углубленных моментов.

Расы были недоступны. Только после открытия их, то есть после выполнения цепочки квестов (которой кстати еще нет), открывало их для выбора. Люди тут получается, универсальная глина, из которой можно слепить любую расу!

За громкими словами «ограничение восприятия», прячется банальное отображение крови, ударов, болевых ощущений. С кучей ползунков для особых ценителей. Так же есть ограничения.

Виды ограничений.

18-

18+

Боязнь крови

Боязнь боли

Неприятие мира

Полное слияние с миром

Насчет последнего. Там все на максимум. Зайдя в чат решил спросить.

Гор: народ у вас восприятие стоит на ограничении?

Тая: да.

Кая: угусь

Бони: да

Клайд: да.

Гор: описание прочитайте. Там все на максимум же.

Тая: Гор там галочку убери снизу. Казер для нас сделал.

Гор: Аа.. Я тупица =(Спс Тая.

Тая: не за что обращайся.

Вот и решилось. Все уже разобрались. Покрутив галочки на примерные показатели, которые поменяю после боя, стал читать про «Ачивки».

Ачивки – достижения связанные с количеством. Имеют свой бар прогресса.

Тут даже ролик был. Воин убивает волка, а рядом с ним бар прогресса Ачивки «Враг Волков», пополняется на 1. В общем, понятно и интересно. Дойдя до полигона, поздоровался с новой девочкой на ресепшене и пошел докачивать скилы. Заодно узнал, о том что около порталного здания, есть оружейная для новичков. Выдается одно оружие, но оно неразруσιμο. При смене

класса его можно поменять, так же бесплатно.

Поздравляем!

Бесшумный шаг 5

Затраты маны 10\сек

Есть не нулевой шанс, что не потратится манна при использовании.

Немного непонятно, но это проходной скил. Вникать во все, это заработать и забыть об удовольствии!

Народ ждал меня у порталного здания, переговариваясь между собой.

- Ну что, готовы к приключениям? – улыбаясь, обвел всех взглядом.

- Готовы. Мы тут пообщались – начала Тая. – Ты будешь нашим лидером. Казер..

- Погоди девочка. – я сразу стал серьезнее. – Помнишь о моих словах? Я тут и я там, два разных человека. Перестань идеализировать. Я не отказываюсь стать лидером в пати, но кто сказал что это будет эффективнее? Я, может, упущу какую то вещь или еще что то?

- Харош, нагнетать себе цену – Кая подошла и потыкала в меня кулачком. – Что мы там себе думаем наше дело. Кидай пати и пошли.

- Ок, ловите. – открыв меню создал группу и пригласил в нее остальных. – Клайд, Бони классы все те что вы говорили?

- Да. Бони чистый хил. У нее нет никаких способностей атаковать. Из скилов на двойку вкаченный хил 1 человека и восстановление так же в два, есть умение со снятием проклятия(дебафа), но там маленький шанс.. Я танк. Из скилов, троекратное повышение агрессии с удара, откат секунда. Остальные скилы это удар щитом, с мизерным шансом оглушения и защита щитом, поглощает 100 урона по мне, откат минута. – танк сразу рассказал все.

- Кхмм.. даже не пришлось интересоваться. А у вас, милашки, какие умения? – я перевел взгляд на близняшек.

- Огненный шар где то полтинник урона откат 10 сек. Вспышка, небольшой шанс ослепить, при попадании шаром, откат минута. Огненная стена где то полметра, но она фигня, урон

ерундовый, шанс поджога мизерный. – Кая, опередила свою любимую.

- Булыжник, урон 40-50, откат 10 сек. Оглушение, это такой же скил как у Каи, с шансом заставить врага. И Каменная стена, Полметра в длину и высоту, толщина такая же. Держится минуту, но очень много маны требует.

- Отлично. Ну что вперед. – я приглашающе повел рукой в сторону двери.

- А ну постой! – я зажмурился, не прокатило. – Мы все рассказали, а ты нет! – Кая как всегда горяча.

- Ну, я син. Скилы в пятерку. Выпад, удар со спины и бесшумный шаг. Испариться в воздухе простите не могу, но подкрасться бесшумно в ванную смогу. – я клацнул зубами в сторону Каи, она отпрянула.

- Дурак! – и ударила по плечу. – Оружие откуда взял?

- Вот то здание, возьмите там выдают всем новичкам по классу.

Через минуту я увидел самую забавную процессию, в мире! Четверо одинаково одетых (явно от котюрье платья и штаны) из них три дамы с кривыми палками(!), и здоровенный бугай, с не менее огромным щитом, в оружии ему служила.. Бейсбольная бита! Ну, по крайней мере издали было похоже. На деле оказалась просто дубина. Подтрунивая над ними, прошли в здание, где нам показали на двери с табличками. Найдя дверь с табличкой «Пригород 0-20», зашли в нее и нас телепортировало за стены города. Только вот окружение тут было не очень. Позади нас был подъемный мост, за которым угадывались, заделанные камнем, ворота. Сама стена впечатляла своей высотой с девятиэтажку. А поле перед стеной было усеяно трупами, костями. Да, в добавок ко всему тут бродили скелеты. Площадка около ворот была чистой, словно тут убираются и ухаживают постоянно за ней. А вот уже через десяток метров от нас ходили скелетоны. Сосредоточившись на одном из них выскочило его имя.

Скелет.

1 уровень.

Да.. Зверюшек нам явно не поубивать.

- Ну что цели вот они перед нами. Делимся на пары. Бони идет позади нас, как пятый. Мы с Клайдов впереди, Кая и Тая позади.- я повернулся к близняшкам. – и я вас очень умоляю, не прожгите дырку на моих штанах. – подмигнув им, отправился вперед, махнув Клайду следовать за мной.

Убийство первого скелета, было до одурения скучным и простым. Клайд пошел впереди,

прикрываясь щитом, ударив, сагрив скелета на себя, отняв у него чуть больше одной четвертой ХП. Не успели розовые скастовать свои скилы, как я с одного удара убил скелета.

- И че это было? – Кая, как и все недоуменно посмотрели на меня. – что за ваншот?

- Статы завышены для нулевого уровня. – я пожал плечами. – Думаю из-за этого легко так вышло. Ща попробую один сходить.

И как ожидал снова с одного удара. Это было скучно.

Получен опыт 1.

Два опыта. Похоже на всю пати делиться опыт.

- Опыта маловато.. –я задумчиво почесал нос.

- Так может, ты один покачаешься, а мы тут рядышком? – спросила Бони.

- Неее. Своих не бросаем! Есть идея. Клайд собирает кучу мобов ведет на меня. Кая ставит стенку, что бы прокачать ее, Тая так же дамажит чем есть. Бони следит за нашими хп. Ну а скромняшка я, буду всех крошить. Жалко бесшумный шаг не покачать, но это все фигня. Как вам идея? – все поддержали.

Дальше пошел конвейер. С виду на этом поле боя под стенами, было немного мобов, но они быстро воскресали. И кстати это было классное зрелище. Когда мы уничтожили первый паровоз Клайда, едва его не угробив кстати. Увидели картину, восстание мертвяков. Прямо перед нами два скелета собрались из осколков костей в одного.

Первые уровни мы получили минут за 10. Было дико скучно, и я с девчонками извращались, как могли. По сути пахал только Клайд, бегая собирая паровоз. Тая сделала постамент для Бони, обновляя ее его по возможности. Кая встав сбоку от меня, изображала из себя ковбоя, вставив палец и кастуя шары в голову скелетов, которые критовали очень часто. Иногда даже убивая их с 1 выстрела. Взяв первый уровень, отошли к площадке.

- Ачивку все получили?

Поздравляем!

Вы получи Ачивку «Скелетобой».

Текущее значение 1.

До следующего уровня 3\500.

- Угу.

- Предлагаю пойти на Полигон. Пройдем его, получим бонусы к классу. Заодно закрепим его. Если бонус окажется фигней, то проходить максимум раз не будем. Вернемся сюда только на мобов повыше уровнем.

- Пойдет. Я немного подустал. – Сказал Клайд. – И кстати Гор. Тебе бы заменить кинжальчики на мечи. Урона больше и врагов больше зацепить сможешь.

- А это идея. Надо будет узнать можно ли? – я обрадовался.- а то скажут, что сины только с кинжалами бегают.

Вернувшись в город, народ отправился к полигону, а я мучить оружейника. Тот наотрез отказывался давать мне два меча. Я к нему и так и эдак. А он «не могу, у вас нет способностей, только поранитесь!» В итоге остался с парой кинжалов.

Полигон меня так же разочаровал. Получив 1 уровень, я не стал тратить 3 полученных очка параметров. У меня пока и так прибавилось ко всем +1, а завышенная ловкость от профы, была просто дизбалансной. Что там с очками сделали остальные, не знаю, но урон у них повысился. Так вот Полигон, представлял из себя здание, трехэтажное. Пройдя весь этаж, убиваете боса, идете на второй, после второго на третий и телепорт на выход. На первом этаже нас встретили

Ходячие доспехи ученика.

1 уровень

Умирили они так же с 1 удара. Но их было много. И Клайд чуть не померев, собирая пачку из 20 штук, решил что по паре тройке за раз самое то, Босом первого этажа, было соломенное чучело с красным шлемом.

Босс Пугало.

2 уровень.

Агр Клайда, Булыжник Таи, Шар Каи и мой выпад. И босс закончился.

- Ребят забыл сказать. Мне нужно отдать мастеру первое выпавшее оружие здесь. Все что выпадет дальше будет ваше, вы не против? – я виновато на них посмотрел.

- Не строй кота из шрека. – Кая подошла ко мне.- Думаю все не против. Все равно без тебя тут было бы сложно. А что выпадет то выпадет. Народ мы не жадный, да и думаю, хотят все быть ближе к друг другу. Мы же тут одни такие.

- Ого.. – я пощупал ее голову. – Вот это мысли. Снимай парик Тая, я тебя раскусил.

Все засмеялись, а она обозвала меня дураком. Я посмеиваясь, подошел к пугалу. Коснувшись его, выскочило окно, в котором был большой стеклянный шарик.

Магический шар.

Редкое.

Ограничение 5 уровень.

Урон +250.

- Обииида! – сказала Кая, увидев параметры.

- Да я попал. – я сокрушенно покачал головой. – Я век вам буду выбивать такое.

- Гор, а Гор? – хитро подскочив, сказал Кая. – а ты еще сюда потом сходишь? Если такое падает то сюда можно и походить.

- Да госпожа. – я прибавил к своему голосу глубины. – я готов вас сопровождать сюда, пока вам от этого будет польза. – сделал легкий поклон.

- Урааа- она неожиданно чмокнула Таю. – У нас есть свой китайский раб фермер! Вуииии...

Обнявшись, они некоторое время скакали, пока все остальные посмеивались.

Второй этаж был заселен... Конечно же доспехами!

Ходячий доспех подмастерья.

2 уровень.

Тактика с несколькими за раз так же прокатила и тут. Боссом оказался деревянный манекен в доспехах.

Недобуратин.

3 уровень.

Попросив Клайда сагрить доспех, врубил бесшумный шаг и нанес удар со спины, который оказался критом. Естественно ваншот. Чувствую себя Ванпачменом. Скоро сам буду искать врага, что бы подольше его бить. С него упала редкая дубина, которая отправилась нашему танку.

Третий этаж.. иии ДОСПЕХИИИ! Извините, не сдержался. Так вот третий этаж и снова доспехи.

Ходячие доспехи мастера.

3 уровень.

Уж мой удар калечил на 99% здоровья, а Кая или Тая нанося свой, добивали. Поэтому хоть и подзатынулось, но было так же скучно. Встречал в конце этажа нас двухсполовинометровый доспех.

Босс Шедевр мастера.

5 уровень.

Доспех внушал и посвоемому был красив. Но сему приходит конец. Клайд сагрил, девочки кастанули свои скилы, а я зайдя ему за спину провел комбо из Удара в спину(не критануло), обычный удар и завершил все то дело выпадом, которым умудрился попасть в голову(критануло). Дроп порадовал нашу Бони. Выпал редкий Посох с бонусом лечения.

- Мы молодцы. Быстро и без смертей прошли этот данж - я завел пафосную речь. - А теперь вам придется сделать выбор! - патетически вскинул палец вверх. - я норм?

Ой, как они смеялись, когда вышли из ступора! А я радовался с ними.

- Норм норм. Мы все уже тыкнули, что одобряем-с тебя. - Бони, улыбаясь, показала большой палец вверх.

- Странно, что то бонуса нет. - я почесал голову. - ладно го на выход. Может после выхода дадут.

Войдя в портал и оказавшись около входа на Полигон. У меня замигали сообщения.

Поздравляем!

Вы первыми прошли данж «Полигон».

Награда за Первое прохождение +1 ко всех характеристикам.

Халявные х-ки все любят.

Поздравляем!

Вы получили Ачивку «Полигон»

Текущее значение 1.

До следующего уровня 0\5

Вторая ачивочка в комплект приятно. А вот и ожидаемое:

Поздравляем!

Вы прошли Полигон.

У вас есть возможность закрепить ваш основной класс.

Желаете это сделать да\нет?

Естественно да!

Поздравляем!

Ваш основной класс «Син», подтвержден.

Ваш бонус класс +5% к силе критического удара.

Классный бонус! Просто ВАУ ВАУ ВАУ! Надо уговорить всех, на прохождение 50 раз. Бонус за это определенно того стоит. За час мы прошли весь данж. До отключения успеем получить бонус за 5 попыток.

- Гор. Не забудь что ты мне пушку торчишь! - Кая оторвала от мыслей.

- Да конечно. Ребят вы как за то что бы сходить еще? – да по их глазам видно, что они готовы пахать! Надо ковать пока горячо. – тогда предлагаю слегка ускориться и до отключения, получить ачивку за 5 проходов.

- А что еще делать.. В реал то нам не выйти, хоть тут развлечемся. – Бони была на позитивной волне.

Приятно знать, что ты не одинок.

Следующие 5 проходов были чуть потяжелее, но дополнительные статьи и жажда пройти поскорее, сделали из нас машин для убийств. Аппнувшиеся скилы у Бони позволили держать Клайду десяток мобов. И на прохождение мы тратили минут 20. Одно печалило, только босс Доспехи, давал редкую шмотку. На все пять проходов выпало 3 посоха, и две дубинки. Причем все три подходили только Тае. Дубинки ушли Клайду, но он предупредил, что они ему нафиг не сдались. После 5 прохода заветная Ачивка.

Поздравляем!

Ваша ачивка «Полигон» повышена.

Текущее значение 2.

До следующего уровня 0\10.

Пометка о том, что дает ачивка не было. Но в бонусе класса крит удар увеличился до 6%. Написал в журнале Казеру об этом.

- Вроде наловчились. И времени фигню потратили. Может, осилим десяток? – я аккуратно закидывал удочку.

- Раб ты не выбил мне маг шар! – Кая встала в позу, снежной королевы. – Не смей пытаться улизнуть!

- Мы не против. – согласились танк и хил.

- Ну я вас точно не брошу – Нежно улыбнувшись, сказала Тая.

- Тогда вперед! – я бравадно зашагал ко входу.

Десяток походов. Было только морально тяжело! Но заветное.

Поздравляем!

Ваша ачивка «Полигон» повышена.

Текущее значение 3.

До следующего уровня 0\30.

+2% к силе крита, надеюсь они того стоят. Шар выпал на 4 заходе. После этого Кая стала ваншотить мобов. А Тая стояла мне глазки, и молила рандом, что бы упал еще один. Мне же выпали такие красавцы на 9 заходе.

Парные волнистые кинжалы.

Редкое.

Урон 50-75 x2

Шанс нанести кровоточащую рану 10%

- Народ, предлагаю отдохнуть. – видя мучения в глазах остальных предложил. – Вы сходите в таверну закажете еды. А я к мастеру отдам долг и присоединюсь. Кстати предлагаю скинуть все барахло, что нам ненужно оружейнику или продавцу. Займитесь, пожалуйста. А я ушел.

У меня были 10 ячеек благодаря арту. Но, становиться барахольщиком не хотелось. Заодно посмотрю, кто у нас в команде любит поторговаться.

Мастер принял меня радужно. Взяв бережно шар, улыбался как ребенок.

- Мастер, простите, а зачем вам это оружие? – не выдержав, спросил у него.

- Это память. Ты седьмой ученик, который ответственно и честно подошел к этому заданию.

- Я же говорил, что серьезен.

- Теперь я это вижу. – Мастер убрал шар в шкаф. – Желаешь получить еще одно задание?

- Буду благодарен Мастер. – я поклонился ему.

- Принеси мне 10 первых оружий из 10 разных данжей.

Вы получили задание «10ка данжей»

10ка данжей

Описание: Мастер Шейсен хочет получить десять ваших первых оружий, из десяти пройденных вами данжей.

Награда: скрыто

Провал: Нейтральная репутация Мастера Шейсена.

- С радостью выполняю. – сказал ему, принимая задание.

- Буду ждать. А теперь ступай. Товарищи тебя заждались. – он кивнул на вход, там стояла Тая.

- Спасибо мастер. – я поклонился и ушел.

Подойдя к Тае мы отправили в таверну. По пути она рассказала, что выручила сотню золота, за все выпавшие ненужные вещи. Причем, продала она их не оружейникам, а заклинателям. Из ее сумбурного объяснения, понял, что это оружие они разбирают на магический порошок, который наносится на оружие и усиляет его.

- А нам можно улучшить свое? – спросил у нее

- Можно конечно! Только стоит будет по 500 голды каждое. И по срокам день на одно оружие.

- Понятно. Жалко.

Придя в таверну, мы со всеми хорошо посидели, отдохнули и пообщались. Времени до отключения было достаточно. И мы затарившись на всю голду зельями, отправились покорять Полигон. До отключения мы успели пройти 28 раз. Но самое главное все получили по редкому и нужному им оружию. Так же апнули все на 10ку скилы. Даже мой бесшумный шаг. Пиликание сигнала застало нас на 28 проходе, пришлось поднажать. Закончив, отправились толпой в таверну спать.

Так и закончился четвертый день.