

002.Орда

Проснувшись весь в крови возле трупа (как не странно)

Я смог разглядеть своё отражение в крови. Оно было похоже на мертвеца с примесями зверо человека.

-Ясно из-за эволюции у меня появились несколько глаз, Кстати, моя внешность была ну очень странная: рог светился на затылке, оранжевые глаза, длинные уши, худое тело, две руки вроде бы напоминали человеческие, но из локтевых суставов высывались кости, а ниже спины был большой хвост, ну как сказать хвост было «это» похоже на продолжение позвоночника с заострённым концом.

Встав из лужи крови, я двинулся, на этаж выше это было стандартное подземелье с кучей монстров и ловушек, проходя, мимо монстров все расходились и кивали, будто здоровались, меня это изначально удивило, но эта перемена в их поведении мне на руку пройдя ещё несколько этажей я заметил двух монстров которые шли за мной это были: бесплотный лич (ранг 2) и заяц мутант.

Увидев мой взгляд, они остановились и посмотрели на меня с удивлёнными глазами, махнув рукой тем самым позволив им идти со мной, мы поплелись дальше, дойдя с 29 этажа до 13 мы, остановились. Это была «безопасная зона» на которой не было монстров кроме нас, сев под дерево я спросил у монстров есть ли у них имена на что те помахали головой ,после чего я решил посмотреть свой статус.

Статус

Имя: Рахт

Ранг: 4

Раса: Монстр бездны

Уровень: 6

Титул: Ночной убийца (уникальный), Людоед, Пробращённый (уникальный), Слепой, Астральное зрение (уникальный), Вар Босс (уникальный), Вожак орды (редкий)

Класс: не возможно определить

Сила: 80

Ловкость: 94

Выносливость: 84

Интеллект: 82

Манна: не возможно определить

Навыки:

Удар(7ур),

Скрытность(9ур)

Скрытный удар(7ур)

Ночное видение (Макс. Ур)(уникальное от Ночной убийца)

Специальные навыки:

Пожиратель (Макс. Ур)(от титула Людоед)

Удвоенный шанс(Макс. Ур)(от титула Пробращённый)

Астральное зрение(Макс. Ур)(от титула Астральное зрение)

(Статус: Вар Босс)

Все союзники возле вас получают +13% силы и +9% интеллекта,

также все приказы выполняются без вопросов.

(Статус: Вожак орды)

Вы можете создать из монстров орду, каждый монстр в орде получает

+12% силы, +14% ловкости, +4% к максимальному количеству манны.

[Системное уведомление за выполнение специального действия вы получили +1 к интеллекту]

-после проверки моих «статов» я решил дать монстрам имена: личу дал имя курадесу из-за его тёмной кожи а кролику мутанту хавато потому что он белый после того как я дал им имена их настроение улучшилось и мы целый день правили на одном месте после чего заснули.

Мне приснился сон про меня и бездну, бездна велела мне захватить больше монстров в свою орду и обустроить подземелье....

С утра меня посетила мысль захватить больше места в подземелии и не только в нём.

Имя: курадесу

Ранг:3

Раса: Лич

Уровень: 3

Класс: Тёмный маг

Сила: 57

Ловкость: 73

Выносливость: 53

Интеллект: 94

Манна:145

Навыки:

Проклятие(6ур)

Заражение(5ур)

Взрыв(3ур)

тёмный огонь(5ур)

Статус

Имя: хавато

Ранг:2

Раса: Мутант

Уровень:4

Класс: Подземный

Сила: 55

Ловкость: 98

Выносливость: 90

Интеллект: 76

Манна:46

Навыки:

Подкоп (Макс ур)

Удар(4 ур)

Иллюзия (7ур)

Улучшенное зрение (Макс ур)

<http://tl.rulate.ru/book/3128/59523>