

Поел я быстро, а до встречи с Би и Тоши времени оставалось прилично. Сначала подумал зайти к Ликургу, спросить на счет профессии знахаря, но быстро откинул эту идею. Настроение не располагало.

Привычная реакция из старого мира. Когда решение задачи становится проблематичным, я предпочитаю удалиться. Сражаться без четкого плана – наивно, а закрывать на дискомфорт глаза – неуважительно по отношению к себе. И это вовсе не побег, а...скорее тактическое отступление.

- Где здесь монстры послабее? – спросил я у стражника.

Тот указал на местность к западу от деревни. Сказал, что обычно там тренируются Китейские новобранцы. Проблем возникнуть не должно.

Пейзаж не сильно отличался от остального леса, но кое-что сразу бросалось в глаза. В идеально круглой области росло лишь одно дерево. Внешне оно напоминало огромный толстый дуб и разительно выделялось на картинке. Под таким и не плохо отдохнуть, полежать, любуясь чистым небом, однако, я пришел не за этим. Меня больше интересовала живность.

Шляпочники – так назывались местные мобы. Выглядели они гораздо сказочнее гусей-переростков, и представляли из себя 30-50 сантиметровых ходячих мухоморов. Передвигались они с помощью цельных отростков, напоминающих детскую обувь. Другие конечности отсутствовали, однако массивный рот с шипастыми зубами намекал, что грибочки опасны и без рук. Красный козырек бросал на ножку таинственную тень, из-за чего их лиц нормально видно не было.

Жутковатые зверюшки (или все таки грибы), совсем не похожи на свои милые аналоги из видеоигр. Это вам не злобно-милый Гумба из Супер Марио, а настоящее крохотное чудовище.

Сам по себе гринд мобов мне не очень интересен, но это отличный способ убить время.

Я достал лук и прицелился. Ближайший шляпочник стоял в пяти метрах, нежась под солнечными лучами.

“Вшух”

Стрела попала в красную шапку. Я уж подумал, что поставил хэдшот, однако понял, что ошибся.

- Врииииииии.

Грибок заверещал как-то по-злодейски, после чего кинулся в мою сторону. Движения его лапок казались забавными и неловкими, однако бегал монстр быстро.

“Вшух”

“Вшух”

Третье попадание без шансов повалило соперника на землю. Похоже, что целиться нужно в ножку, а не шапку. Последняя явно крепче основного тела, своеобразный шлем. В этом я убедился, вытягивая стрелы из покойника.

Интересно, Ликург заплатит, если принести ему целую тушку? Нужно спросить при следующей встрече. Он наверняка захочет купить некоторые травы и ингредиенты в обход заданий. Не обязательно действовать в рамках системы. Правда, так дополнительного опыта группа не получит.

Группа → девочки → предложение Иви и бородатого.

Цепочка ассоциаций вновь привела меня к неприятной теме. Вроде как, решил развеяться, но не получилось.

С новой волной упорства я вернулся к охоте. Выстрел за выстрелом я посылал безнадежно проигрывающих шляпочников на тот свет. Убивать их было просто и, как бы это отталкивающее не звучало, приятно. Эмпатии я не испытывал. Нечто подобное имело место по отношению к гоблинам, но не здесь. Грибочки из ночных кошмаров совсем не вызывали сострадания.

В какой-то момент я потерял счет как времени, так и количеству убитых. Бездумно выпускал стрелу за стрелой, не оставляя себе возможности на размышление. Порой приходилось сражаться с несколькими монстрами сразу, однако и это проблем не вызвало. Когда шляпочники подбегали слишком близко, я просто бил их луком словно битой. Грубой силы хватало, чтоб вывести их из равновесия и откинуть на метр с лишним. Вариант с пинками я отбросил в сторону, так как посчитал его рискованным. Мало ли, эти уродцы еще додумаются укунить за ногу.

Порой заглядывал в профиль, чтоб посмотреть на прогресс в опыте, однако понял, что смысла в этом нет. Уровень рос феноменально медленно. Первый процент начислило аж после десятка побед. Неудивительно, ведь грибочки такие слабаки. Даже слабее протогоблинов. Если в Олимпе у монстров есть уровень, то у шляпочников он наверняка первый.

Не знаю сколько бы продолжалась эта бойня, если бы в один момент я не почувствовал усталость. Мышцы правой руки ныли от боли. Теоретически я все еще мог продолжать, но смысла себя насиловать не видел.

Кроме того, с нехилым удивлением я осознал, что начало темнеть. Звездное небо еще не полностью заполонило небосклон, но солнце уже скрылось за листвой.

Как-то так получилось, что постоянно проверяя профиль, я совсем не обращал внимания на время.

[

Солт. 5-ый уровень (32/100).

Местоположение: Кратер Олимпа.

Пантеон: Артемида (3/121).

Время в игре: 12 часов 13 минут.

Группа: Би (Арес. Уровень 5), Тоши (Гермес. Уровень 5).

Уровень 4: печать солнца 0/1

печать луны 0/1.

]

С предположительного момента нашего воссоединения прошло пол часа. Возможно, Тоши даже переживает. На счет Би не уверен. Кстати, уровень блондинки вырос, что означало успешное окончание сбора солнечной травы. Наверняка они с Тоши уже встретились.

Окинув взглядом поляну, я заметил кое что интересное. Возле меня лежало приличное количество обездвиженных грибочков, однако, там, откуда я начал, их почти не было. Похоже, что через какое-то время система удаляет мертвых мобов. Кроме того, скоро могут появиться новые шляпочники, что усложнит процесс возвращения. Стоило закругляться. А перед тем...

Я решил устроить небольшой отдых: подошел к дубу и улегся у его основания. Земля конечно твердая и прохладная, но это всяко лучше каменного пола на первых уровнях. Да и дрыхнуть я не собирался. Так... полежать минут 10 и расслабиться.

Второй раз за время пребывания в Олимпе мне посчастливилось понаблюдать за звездным небом. По ощущениям, как впервые. Темная синева усыпанная звездами качественно отличалась от того, что я привык видеть дома. Раньше я не сильно обращал внимание на подобные вещи, а сейчас по истинному залюбовался. Звезды здесь ярче что-ли.

- Решил построить мир без шляпочников?

Внезапный вопрос перепугал настолько сильно, что я мигом подпрыгнул и прицелился. К счастью, перед наконецником оказался всего лишь знакомый парень.

Черные волосы, черная одежда, черные глаза – атрибуты загадочного Аида.

Не обращая внимание на мой лук, он спокойно уселся у корней дуба и положил руки за голову.

Что поделать? Я последовал его примеру, примостившись под другим углом.

- Мы ведь знакомы в том мире? – переспросил на всякий случай.

При нашей предыдущей встрече этот парень назвал меня по имени, хотя никак знать о нем не мог. Размышления на эту тему привели к очевидным умозаключениям. Могло, конечно, оказаться и так, что он просто использовал сокращение от Артемиды, потому я все же уточнил.

- В каком-то смысле – да, мы знакомы, – спокойно ответил Аид.

Что еще за “каком-то смысле”? Тут либо да, либо нет.

Возможно, он подразумевал, что знакомы мы не в жизни, а в онлайн. Обычная практика для домоседа вроде меня. Большую часть друзей я завел благодаря многопользовательским играм и форумам. Похоже, что Аид один из них.

- Уныние и прятки не приносят счастья. Твои слова, Артем.

- Не припоминаю такого..

Как-то неудобно, что не могу понять с кем разговариваю. Он распознал меня довольно быстро, а я даже предположить боюсь. Интересоваться напрямую тем более неловко.

- Знаешь, как называется то, что ты устроил? – спросил Аид.

Видимо, он об истреблении грибочков.

- Геноцид? – предположил я.

- Эскапизм. Побег от реальности. Нет, даже не так. Это даже не побег, а трусливое забвение.

Я понимал о чем он говорит, но был в корне не согласен. Аид сравнивал grind мобов с

хроническим алкоголизмом или наркоманией.

- Я просто взял перерыв. Не собираюсь сбегать вечно, также как и насилловать себя беспередышными попытками что-то сделать.

- Разве это не оправдание?

- Любые слова, сказанные в свою защиту буду звучать как оправдание.

- Звучит как оправдание.

Я невольно улыбнулся. Пусть этот парень мне противоречил и пытался навязать свои мысли, агрессии не вызывал. Совсем другая ситуация нежели с Годом или бородатым. Может дело в том, что мы давно знакомы?

- Что ты собрался делать? - спросил Аид уже во второй раз.

Предыдущий раз я ответил особо не задумываясь, опираясь на внутренний настрой. Ветренный бессмысленный ответ.

Что я собрался делать? Понятия не имею. Не уверен: хочу ли взобраться на Олимп, попасть домой или что еще. Не удивительно, что Би во мне засомневалась. Я - человек без стержня.

- Не знаю, - ответил со всей искренностью.

“Буду искать выход, параллельно проходя игру”. Кажется, так я тогда выразился. Если подумать, то это ответ человека, решившего плыть по течению, ответ избегающего острых углов.

- Разве я обязан заниматься чем-то определенным? - задумался я. - Так ли необходимо ставить перед собой конкретную цель, вроде дойти из пункта А в пункт Б? Что если я нахожу более важным не “что делать”, а “как делать”?

Герой. Я захотел им стать не потому, что стремился достичь какой-то точной цели.

- Рваться первым на вершину Олимпа - зачем? Ради титула и удовлетворения чувства собственного величия? Или для призрачного шанса вернуться в свой мир, где ждет точно такой же Олимп, только завуалированный? Ни в том, ни в этом смысла нет. Чем же тогда руководствоваться в принятии решений?

- Почему бы просто не делать, чего желаешь и считаешь правильным?

Черета моих риторических вопросов разбилась об одну реплику Аида.

Мое желание. Чего я хочу на самом деле?

Хотелки человека – это ведь не то, что он лично выбирает. Они возникают сами собой и зависят от характера и условий жизни. Выбор сводится к их исполнению или игнорированию. Ясное дело, если захочется заняться дуростью с негативными последствиями, делать я этого не стану.

– Слушай, как тебя зовут?

В ответ лишь шелест листвы.

Я обернулся но, как при первой нашей встрече, никого не увидел. Аид повторил свой трюк с внезапным исчезновением на самом интересном месте.

Небо окончательно окрасилось в темно-синий.

Посидел еще минут десять, а потом решил вернуться в деревню. Ни Тоши, ни Би на месте встречи разумеется уже не было. Какая-то частичка души надеялась, что они будут верно ждать моего возвращения, но сам понимал насколько это глупо. Скорее всего направились в трактир, чтоб арендовать комнату на ночь.

И я решил поступить также. В здании горел свет, а изнутри доносился шум. В такое время неловких встреч уже точно не избежать.

– Эй, Солт, – меня с привычной силой потянули за рукав.

– Тоши? Ты чего здесь дела...то есть, прости, что опоздал.

Выглядела девушка расстроено, даже подавлено. Стояла прямо передо мной, опустив лицо вниз. Волосы ее были изрядно потрепаны, да и сама она смотрелась уставшей.

– Дурак... – произнесла она хлипким голоском.

Неужели сейчас будет знаменитое клише из аниме? Стиская дрожащие кулачки, она продолжить называть меня бакой, после чего расплачется и кинется нежно колотить ручками по груди. Неужели она переживала? Я догадывался, что в глубине души Тоши очень ранимая личность.

– ДУРАК!!! – завопила она с искрящейся яростью.



Так вот, как она видит ситуацию. Думает, что я поступлю практично, в интересах группы, хотя самой идея объединения не нравится. Удивительно. Позиция противоположная позиции Би. Я почему-то решил, что в этом вопросе они заодно.

- Я на твоей стороне, - добавила она.

От сказанных Тоши слов в голове прояснилось. Звуки обрели новых оттенков, и дышать стало значительно легче. Раньше я будто под толщей воды находился, а сейчас вынырнул на воздух.

Будь я посентиментальней - наверняка бы глаза намокли.

- Спасибо, Тоши, - сказал я чисто и открыто.

- Странный ты, Солт. Только что тебе врезала, а ты в ответ благодаришь. Из этих что-ли? Которые женщин госпожами кличут?

- Беру свои слова назад.

- Это так не работает!

Не смотря на все остальное, я счастлив, что встретился с этой дурехой. Пусть порой она раздражает и несет околесицу, ее все равно можно назвать другом. Мы провели вместе меньше суток, но я успел к ней привязаться. Говорят, что командная игра в онлайн играх сближает, выходит и здесь тоже. Хочу играть с этой девахой-баламутом и дальше.

Тоже самое касается и Би, но вот разделяет ли она мое рвение - вопрос другой.

- Где Би, кстати? - спросил у Тоши.

- Понятия не имею! Видимо, также как и ты решила, что Тоши и одной нормально.

Переводя на человеческий, Би на месте встречи не явилась. Хотя, мы с ней и не договаривались, если подумать.

Я проверил профиль - никаких изменений в пункте с членами группы.

Мы решили спросить у Георгия, тот ответил, что совсем недавно встретил Би у центра.

- Не хочет нас видеть? По-детски как-то, - сказал я не без самоиронии. - Главное, что все с ней порядке. Физически...

- Ага.

Мы направились в таверну, где нам бесплатно выделили два номера. Поднялись на второй этаж, пожелали друг другу приятных снов (не без подколок) и разошлись по комнатам.

Внутри оказалось как-то совсем тесно, не более 6 квадратных метров. Кровать, стол с подсвечником и стул со спинкой, как в школе. Скуповато, но практично. Больше по сути и не надо.

Закинув экипировку на стол, я устало рухнул на кровать. Матрас оказался не сильно мягче земли, но что поделать. Безумно хотелось отлежаться. Усталость накопленная за череду боев взяла свое. Я даже отказал Тоши сходить вниз поужинать.

Стоило хорошенько выспаться перед завтрашним днем. Не сказать, что предстоящий разговор с Иви и бородатым был архиважным, но хотелось быть к нему бодрячком.

Я еще раз прокрутил последние слова Аида.

Чего я хочу на самом деле?

Призадумался, а через минуту честно расхохотался.

Это ведь было ясно с самого начала. Выбор очевиден.

Через какое-то время перед глазами появилось древо даров. Я дважды кликнул по окошку со способностью.

[

Ритм охоты 2/3

Стрельба в движении □□□

]

Вдруг еще с кем драться 1 на 1 придется.

<http://tl.rulate.ru/book/31083/673283>