

- Аааааа. Как же я проголодалась.

Я валялся на вытоптанной земле посреди хвойного леса. Голубое небо и шум листвы моментально взбудрили привыкший к серости разум.

Преодолевая непривычную тяжесть, я поднялся на ноги. Би и Тоши стояли в паре метров.

- О, наконец ты очнулся, Солт, - первой ко мне подскочила Тоши. - Это было круто, чувак. Как же ты впечатал копьём этого ублюдка, а потом еще сестренка такая: "Божественный упрек" или как оно там!

- Божий упрек, - покраснев поправила Би. - Не подумай лишнего Солт, произношение названия дара - обязательное условие для его применения.

Подобная пафосная несуразица вгоняла девушку в краску. А я еще гадал, почему она не использовала свою способность ранее.

- Во всяком случае, я рад, что с вами... кх-кх. Кстати, где мы?

- В лесу! - заявила Тоши.

Ага, спасибо за объяснение.

- Несколько минут назад очнулись, сами еще не успели разобраться, - дополнила Би.

Что бросалось в глаза - это даже не смена декораций, а обширность окружающего пространства. Если предыдущие уровни представляли собой небольшую закрытую область, то тут нас встретил полноценный лес.

На мгновение я даже усомнился в том, что мы до сих пор в игре, однако грязное снаряжение тут же вернуло ход мыслей в привычное русло. Кроме того, почти сразу я заметил пару объектов явно выделяющихся на фоне остального пейзажа: огромную скалу-стену позади нас и громадную гору спереди.

Первая напоминала ту самую стену из Атаки Титанов, отделявшую человечество от остального мира. Такая же громадная, она уходила в обе стороны горизонта, образуя дугу. Концов видно не было, однако, несложно было предположить, что где-то там стена замыкалась в кольцо. Что насчет горы: конусоподобное тело бесконечно тянулось ввысь, скрываясь за облаками. Такая себе Вавилонская башня природного происхождения.

- Олимп, - пробубнил себе под нос вспоминая древнегреческую мифологию.

Нежданно-негаданно голову пронзило паучье чутье. Опять это острое неприятное чувство.

Я незамедлительно открыл профиль.

[

Солт. 4-ый уровень (12/100).

Местоположение: Кратер Олимпа.

Пантеон: Артемида (3/121).

Время в игре: 6 часов 13 минут.

Группа: Би (Арес. Уровень 4), Тоши (Гермес. Уровень 4).

Уровень 4: следовать по тропинке (15:00).

]

Шесть часов, серьезно? Как же долго мы валялись без сознания? Выходит, что не меньше четырех.

Не только локация, но и переход в нее несколько отличался от предыдущих. Кроме того, еще одна важная деталь – цифры возле текста задания.

14:59

14:58

14:57

Таймер.

Кажется, были еще какие-то изменения, но ввиду ограничения по времени, я решил оставить их на потом.

– Би, Тоши, – я обратился к своим соратницам в надежде, что те внесут предложение.

Как же достало.

Но они лишь молча ожидали того же.

- Что будем делать, Солт? - поинтересовалась блондинка.

Так как игра поставила нам условия, требовалось действовать быстро. Я тут же начал перебирать варианты действий в голове.

Плясать под чью-то дудку вовсе не хотелось. Мой мозг рождал разнообразные идеи, каждая из которых сводилась к обману системы. Например, попробовать взобраться на верх стены или тупо усесться на месте в ожидании реакции создателей.

Ходов было бесчисленное множество, вот только...

14:12

14:11

...тик-тикающий таймер сводил бунтарский дух на нет.

Сойти с рельс получится и позже, а вот выполнить задание - только сейчас.

Мой внутренний рационалист был не в силах одобрить иное решение.

- Идем по тропинке.

Дорога начиналась в месте нашего появления и уходила в сторону горы. Проблемы выбора направления не стояло.

- Эй, Солт, - обратилась ко мне Тоши.

- Можно без "эй".

- Я хочу кушать, - ее неуместную реплику сопровождало жалобное урчание.

- Ты что ребенок, потерпеть не можешь?

- Дело не в этом.

Спонтанное откровение сломало кусочек картины здешнего мира.

- Ранее в Олимпе голод и жажда отсутствовали, не так ли? – переспросил.

- Ага.

Би ведь ранее упоминала, что чувство голода и жажды здесь отсутствовали. Теперь же потребность в них вернулась в норму.

Если подумать, то питаться на 1-ом и 2-ом уровнях банально нечем.

Кроме монстров...

- Первые уровни можно считать чем-то вроде туториала, – предположила Би.

Что-то босс оказался слишком силен как для мирного обучения.

Шли мы быстро, а когда таймер достиг 10 минут и вовсе побежали трусцой. Проверять, что произойдет в случае провала не хотелось.

Этот гребаный контроль знатно раздражал, но что поделать. Я не из тех, кто будет вставать в оппозицию любой системе из принципа. Для начала следовало хотя бы разобраться, что да как.

8:32

Паучье чутье вновь ударило в голову, но проверять обновления я даже не стал.

- Да вы что!

Тропинка вела к деревни, окруженной деревянным частоколом. Ворота были открыты, а один из парочки стоящих охранников махал нам рукой.

- Лол. Смотрите, смурфики! – сказала Тоши, имея ввиду стражей.

С героями одноименного мультфильма местных связывал только цвет кожи. Да и оттенок был более тусклым, реалистичным. Всем остальным они не сильно отличались от людей.

Броня с кольчугой заявляли, что уровень развития смурфов превышал гоблинский, а заплетенные в дреды волосы и вовсе намекали на наличие определенной культуры.

– Уважаемые адепты, приветствую! – сказал один из стражников, после чего пригласил нас войти.

Деревня оказалось не шибко большой. К ее центру вела вся та же вытоптанная тропинка, а по бокам стояли деревянные коробочки с крышами из цельных бревен.

На центральной площади, если так можно выразится, нас уже ждала большая группа людей. Чуть больше десятка человек, на вид таких же попаданцев как и мы. Все они собрались вокруг деревянной сцены. На вершине стоял местный старик. Его седая вьющаяся борода была завязана в пучок.

– Еще трое прибыли! Наберитесь терпения, адепты, скоро начнем, – произнес он громко и четко.

Пришедшие ранее одарили нас всевозможными взглядами: от безразличных до удивленных.

Толпа выглядела как кучка новичков в онлайн игре. Низкокачественное оружие и броня. Преимущественно молодежь от пятнадцати до двадцати, но были и те, что выглядели постарше. Одному волосатому буйволу с трезубцем можно было дать весь тридцатник. Такой себе Джейсон Момоа с голым торсом.

Я уж подумал, что тут идет бурное обсуждение или вроде того, но народ воды в рот понабирал. Впрочем, ничего удивительного. В реальности все они – заядлые задроты без личной жизни. Импульсивную Тоши можно назвать исключением из правил, но даже она, поддавшись общему настроению, сидела тихо.

Я проверил таймер.

3:42

Время шло мучительно долго.

Пусть это и насилие над самим собой, но я все таки решил завести с кем-нибудь беседу. Мало ли, узнаю чего полезного.

– Привет, – обратился я к близстоящему пареньку.

Тот лишь на секунду бросил на меня недоумевающий взгляд, после чего отошел в сторону.

Да уж. Какнибудь в другой раз.

0:00

Ожидание подошло к концу.

- Приступим! - торжественно заявил старик.

И без того тихая толпа и вовсе перестала издавать какие либо звуки.

- Мое имя - Георгий, я являюсь старейшиной этой деревни. Милостью богов я был избран, дабы нести до вас их слово, адепты. Вы были избраны и призваны из своих миром, дабы поучаствовать в цикличном ритуале Вознесения.

Разве это не то, чем стоит делиться в самом начале?

- Именно вас, уважаемых адептов, боги признали достойными кандидатами для сего действия.

Достойными - слишком пафосно звучит. Просто для проведения игры требовалось определенное количество задротов. Не уверен, что присутствующих здесь можно как-то выделить из их социальной группы.

Хотя, тот здоровенный мужик, похожий на аквамена, очень даже выделялся.

А старик все продолжал красочно описывать важность Вознесения, не вдаваясь в конкретику. Он всячески жестикулировал, словно не фэнтезийный деревенщина, а обычный политик из телевизора.

- Можно уже к сути? - прозвучал голос из толпы.

- Ах да, коне...конечно, - недоумевающе ответил Георгий. Отсутствие интереса в наших глазах его расстроило.

Впрочем, я бы послушал еще, но что поделать раз толпа против.

- Боги кличут этот лес 4-ым уровнем. Именно тут, дорогие адепты, вам придется провести следующие недели вашей жизни.

- Целый лес?

Масштабность этого уровня сильно разилась с предыдущими. С натяжкой уже можно было использовать термин "открытый мир", хотя, скорее "открытая локация". Интересно, как обстояли дела дальше.

- Предыдущие уровни были чем-то вроде обучения, позволяющим новобранцем набить руку и подготовиться к настоящей игре, - продолжал старик.

Мне показалось, что он начал говорить как-то по геймерски, но я решил не заострять на этом внимания. Все таки, по его словам, ритуал цикличен, значит, местным уже доводилось иметь с этим дело.

- Обучение? Последний босс оказался довольно сложным. Неужели никто не проиграл? - громко спросила Би.

Толпа дружно обернулась на звук и уставились в нашу сторону.

Почему смотрят на Би, а смущаюсь я?

Особенно раздражали пубертатные рожи, которые просто не могли упустить возможность полюбоваться моей соратницей.

В итоге я и сам взглянул на Би. Живописная невозмутимость на ее лице поражала даже сейчас.

- Все 18 претендентов удачно завершили начальное испытание. Правда, трое из них до сих пор не явились. Кажется, Гестия, Асклепий и Зевс.

Эти двое... По крайней мере, они справились с боссом.

Кроме того, Зевс? Выходит, классов больше пяти. Глядя на толпу, начинает казаться, что для каждого из них подготовлен свой уникальный набор способностей. Уже подмеченный мной молот и трезубец откровенно отличались от того, что было в моей группе.

- Что ожидает проигравших? - уточнила Би.

На прямую не сказала, но я уверен, что имела ввиду погибших.

- Смерть, - внятно ответил старик.

Никто из так званых адептов особо даже не отреагировал.

- С вашего позволения я продолжу, дорогие адепты. На этом уровне вас ожидает соревнование.

Вот теперь толпа оживилась. Одни начали перешептываться, другие нервно перебирать ногами. Гребанные задроты воспринимали Олимп, как обычную игру. Вопрос челленджа

оказался важнее вопроса жизни.

- Победителями станут команды, к концу недели собравшие необходимые предметы: печать солнца и печать луны. Всего в наличие их три пары, так что отнеситесь к поиску со всей серьезностью. Максимальный состав группы – 5 человек, однако, дальше можно пройти хоть в одиночку.

Если подумать, то для 18 человек понадобится как минимум 4 пары артефактов, так что кто-то обязательно останется в полете.

- Группы владеющие печатью солнца и печатью луны, в конце недели получают доступ к следующему уровню. Кроме того, важно понимать, что даже если вы сегодня же выполните требуемые условия, вам все равно придется выждать семидневный срок. Не стоит волноваться, если не справитесь с первого раза, соревнование будет повторяться еженедельно до тех пор, пока все команды не продвинутся дальше.

- То есть, эти штуки у нас еще могут отобрать? – прошептала мне Тоши.

- Сегодня ты на удивление сообразительна, – сказал я и получил заслуженный толчок локтем.

- Как-то так, – подытожил старик. – Вдруг появится желание, можете занять себя помощью нашей деревни. Я уверен, что у многих жителей будут просьбы, с которыми им без посторонней помощи никак не справиться. Разумеется, мы в долгу не останемся.

Вот теперь все стало напоминать настоящую рпг с основным сюжетным квестом и побочными заданиями.

- Можно пару вопросов? – я вытянул вверх руку.

И чего вообще спрашиваю разрешения?

- Да, конечно, молодой человек.

Игровой процесс – это конечно здорово...

Думал что кто-то задаст этот вопрос до меня, но так и не дождался. Когда же в монологе старика образовалась пауза, решил спросить лично.

- Во-первых, возможно ли вернуться в наш родной мир? Если да, то как? И второй вопрос: зачем нам вообще участвовать в “ритуале”, – во время произнесения последнего слова в качестве кавычек я использовал пальцы.

Старик задумчиво почесал бороду, как тот волшебник из сказок, после чего ответил:

– Никто вам и слова не скажет, если вы откажетесь от Вознесения, но отправить домой вас могут только боги, обитающие на вершине Олимпа. Обычно они склонны выполнять просьбы одной-двух команд. Думайте сами.

Призрачная зацепка. В итоге оказалось, что путь к спасению и победе – одна и та же дорога. Вернее они хотят, чтоб игроки так думали. А, возможно, так и есть. Не сильно обнадеживающая картина.

– То есть нам нужно всего лишь пройти эту долбаную игру. Хэ, сущий пустяк, – сказал длинноволосый парень. – Эй, старик, скажи где нам искать эти печати. Хочу побыстрее с этим покончить и немного отдохнуть.

Звучал он крайне надменно и самоуверенно. Парень возрастом немного старше меня с раздражающей козлиной бородкой. Внешне – типичный казанова. Я сразу понял, что не полажу с ним. И если в случае с Годом имело место быть неприязнь на почве взглядов, то здесь присутствовала ничем не подкрепленная интуитивная враждебность. Само мое естество кричало о враждебности к этому типу.

– С местонахождением печатей вы должны разобраться сами. Их поиск – неотъемлемая часть ритуала.

– К чему весь этот официоз. Ритуал-шмятуал... Это ведь обычный квест в обычной игре. Реалистичность тут на уровне, но ничего более. Избавь нас от лишнего пафоса.

Улыбаясь, как типичный козел, он развел руками.

Его поверхностное отношение возбуждало зуд в костях. Стоять на месте было сложнее, нежели двигаться.

– Эй, ты!

Хотел уже ввязаться в разговор (довольно агрессивно), но меня опередили.

– Не смей относиться к Олимпу легкомысленно, бородатый! – вывалила Би. Сказанные ею слова звучали, как приказ.

Если бородатый смотрел на остальных с высоты холма, то сейчас Би вовсе воцарилась на вершине горы. Такой величественной и высокомерной казалась эта девушка.

– Хе-хе. Дамочка, а гонору тебе не занимать, – сказанные слова лишь развлекли бородатого. –

Возможно, на первый взгляд я кажусь ненадежным, но, поверь, на деле я очень хорош.

Он улыбнулся так мерзко, что хотелось схватить его за патлы и приложить к асфальту.

- Фр, - в ответ Би фыркнула максимально презрительно.

Эта девушка - мечта любого каблука.

- На этом все, больше не буду вас задерживать. Если у кого еще остались вопросы, вы всегда можете найти меня в деревне.

Сказав последние слова, старик спустился с пьедестала. Несколько человек сразу кинулось к в его сторону. Небось хотели узнать, как лучше качаться или чего подобное.

Наша группа отошла в сторонку.

- Не нравятся мне эти ребята, - откровенно признался я. - У них в голове одна игра.

- Ты слишком резко судишь людей, Солт, - ответила Би. - Мы и сами пальцем об палец не ударили, чтоб выбраться отсюда.

- Вообще-то...

Я хотел ей возразить, но понял, что Би права.

Все что мы за это время сделали - выяснили, что наши воспоминания прервались в неопределенный момент, и что некие божки возможно могут отправить нас домой.

Все это время мы послушно выполняли указания сверху, пусть и без особой радости. Вспоминая, как мы торопливо чапали в сторону деревни, я чувствовал злость.

Даже тот кучерявый маг пошел своим путем, как только появилась возможность.

- Чем займемся? - спросил я.

- Хочу есть! - повторила Тоши уже в третий раз.

Сейчас это уже звучало не столь по-детски.

- Ладно-ладно, - сказал и приблизился к близстоящему пню.

Девушки последовали за мной, после чего я достал звонкий мешок.

- Посмотрим, сколько у нас получилось.

Я высыпал монеты на дерево, а затем начал пересчитывать их количество. Выглядели они тускло, вроде как из меди. На одной стороне нацарапана гора, с другой - незнакомая руна. Так как цифры на поверхности монет отсутствовали, я решил, что разницы в их ценности нет.

- Три, шесть, девять...

Довольно быстро я подсчитал их общее количество, после чего разделил горку на три части. Вышло по 28 монет на человека. Также я выделил девушкам по дополнительной сумке, но вот красную траву и фунфырик оставил себе.

- Не думаешь, что лучше держать их вместе? - спросила Би.

- Нет, - недовольно ответил я.

Ведь таким образом вся ответственность ляжет на одного человека, а я даже не сомневался за кого проголосует большинство.

- А мне вот кажется, что Солт прав, - к моему удивлению сказала Тоши. - Будет гораздо лучше, если каждый будет самолично удовлетворять свои нужды и следить за экипировкой. Ну а если у кого-то возникнут дополнительные расходы, не вижу ничего плохого в том, чтоб поделиться. Что думаешь, Солт?

Щенячьи глаза Тоши ожидали одобрения. Ну и что она возомнила о наших отношениях?

- Согласен, - пробормотал я максимально нейтрально.

- Юху! Вернемся к еде! - Тоши выкинула кулак к небу.

Если честно, я не сильно разделял стремления Тоши к еде. Подкрепится было бы не лишним, но хотелось заняться другими вещами. Мы все таки попали в иной мир, черт побери.

- Идите без меня, я...хочу кое-что проверить...

Тоши взглянула на меня с подозрением, однако, Би все сразу поняла.

- Не волнуйся, Солт. Я ее накормлю и выгуляю.

- Эй, не говори так, будто я животное.

- Ты наше любимый милый песик, - Би ущипнула подругу за щечку.

Тоши по-доброму засмеялась, но осознав ситуацию, снова начала играть глубоко задетую персону.

- Ладно. Встретимся на этом месте через 30 минут.

Мы разошлись. Вернее Би и Тоши пошли искать где поесть, а я остался торчать на месте. Всматриваясь в проходящих мимо попаданцев, я думал о том, способен ли кто-то из них стать нашим союзником.

Не факт, что каждая группа добралась до сюда в составе пяти человек. В этом я успел убедиться на собственном опыте. Кроме того, общее количество участников не было кратно пяти.

За время вводной лекции у меня сложилось негативное представление о братьях по несчастью, однако среди них могли быть и исключения. Вот только внешне это никак не определить.

- Ты... тот самый парень из толпы.

Повернув голову на голос, я даже немного перепугался.

Плечом к плечу со мной стоял парень. Низкий и худощавый, он появился из ниоткуда, не издав единого звука.

На вид ему не больше 16-17 лет. Длинные, черные как бездна, волосы смотрелись неестественно, будто подкрашенные. Личико, вероятно, из того типажа, что так нравится девушкам. Ладно, что уж там, даже будучи парнем, я мог назвать его симпатичным.

Что по одежде. Короткий черный хитон поверх черных просторных штанов относился к древней Греции лишь с натяжкой. Ближайшее сравнение - одеяние Аида из мультика о Геракле.

Кроме того, что-то еще смущало в его внешнем виде.

- Ты выбрал Аполлона? - спросил он тихим медитативным голосом.

Я понятия не имел насколько ценна эта информация, потому немного помялся. Кто его знает: друг этот парень или враг. С другой стороны, а какая разница? Лук и так сильно сужал множество вариантов.

- Нет, Артемиду. А ты видимо... Аид?

- Ага

Обычно знакомство начинают с имен или хотя бы с никнеймов, но никак не с классов. Станный он.

Мы немного помолчали, после чего парень продолжил:

- Знаешь, лук - основное оружие не только Артемиды, но и Аполлона.

- И правда. Я разглядывал толпу, но никого с луком не заметил.

Хотя рассмотреть всех было еще той задачей.

- Кроме того, имени Аполлона не было и среди отсутствующих. Довольно известное божество, чтоб не вносить его в игру. Не находишь?

- Действительно.

Восемнадцать богов. Не уверен, что и сам смогу вспомнить столько имен. Разве что, если вместе с титанами.

- Возможно, он умышленно спрятал оружие или притаился где-то в стороне?

- Я бы заметил, - резко ответил Аид.

Еще один надменный тип. Или же его уверенность не беспочвена?

- Слушай, а где твоя группа? - спросил парня.

- Вообще-то я один.

Заявление не сильно удивило. Технически в этом ничего особенного не было, вот только возник один нюанс.

- Как ты сумел пройти начальные уровни?

- Эм. А что в них собственно было такого сложного, чтоб не пройти? – сказал как ни в чем не бывало.

Да уж. Пусть и не нарочно, но звучало немного по издевательски.

- Слизь, протогоблины и деревня. Ты ведь тоже прошел через них?

- Ага. В конце босс-шаман с охраной.

Его чернящие глаза пусть и отдавали некой таинственностью, но в них не было и намека на иронию.

Неужели он настолько силен как игрок? Или же у него попросту имбовый класс?

Аид. Бог подземного царства мертвых. Вместе с Посейдоном и Зевсом он представлял трио главных олимпийских богов. Неудивительно, если именно его последователь удостоился дополнительных преференций в игре.

- Что ты собрался делать? – спросил парень.

Довольно расплывчатый вопрос, но я понял, что тот имел ввиду.

- Буду искать выход, параллельно проходя игру. Как-то так. Бросаться в крайности – не в моем стиле.

- Здоровое решение.

В нашем диалоге то и дело возникали паузы, но назвать их неловкими язык не поворачивался. Я будто знал этого человека вечно, а с кем-то хорошо знакомым и помолчать не дурно.

- Ты должно быть тоже заметил, но остальные адепты глуповаты. Они только и радуются выпавшей возможности пощеголять в альтернативном мире, – сказал парень.

- Хе-хе, вроде того. С какой-то стороны их можно понять, но не оставаться же здесь навсегда.

Происходящее доставляло удовольствие и мне, но слегка под иным углом. Для меня попадание в Олимп – путешествие, возможность изменится в качественно лучшую сторону. Для них – способ сбежать из реальности.

Так мне казалось, хотя я толком никого и не знал.

- Что насчет тебя? - спросил я парня.

- Я думаю действовать также, как и ты, Артем.

Единомышленник, значит, да еще и без группы. Неплохо было бы с ним объединиться. У нас как раз есть пара свободных мест.

- Слушай, не хочешь..., - хотел сказать, но говорить было некому.

Внутри все перекутило. Мокрый пот облепил кожу.

Покрутившись на месте, я увидел только подозрительно косящихся на меня людей.

Этот Аид как появился, так и исчез. Словно демон, вышедший из тени.

Но что более важно: откуда он мог знать мое настоящее имя?

<http://tl.rulate.ru/book/31083/671407>