

От раны не осталось и следа. Убрав с руки повязку, я увидел цельную поверхность кожи. Как и предполагалось, сон в начальной комнате обладал исцеляющим эффектом.

Для сравнения стоило проверить состояние Тоши.

Вернувшись к аванпосту, я сразу увидел сидящую у костра Би. Девушка вдумчиво всматривалась в танцующий огонь, а, углядев меня, встала и сдержанно помахала рукой.

В тоже время Тоши намертво дрыхла, прижав одну из подушек гоблинов к груди.

Сколько оставалось ждать ее пробуждения было непонятно. На мой сон ушло около сорока пяти минут, но длительность могла разниться.

Следующие полчаса я провел, беседуя с Би: рассказал ей о своих дарах, поделился некоторыми мыслями и теориями. Диалог шел вязко и тяжело. Оставшись с ней наедине я осознал, насколько немногословный она человек. Та милая перебранка о квестах была скорее исключением.

Я и сам довольно замкнутый. Относительная активность в этом мире – скорее исключение. Общение с другим затворником я всегда находил затруднительным. Эти неловкие ситуации, когда вы оба поделились своим мнением, но ни оспаривать, ни развивать мысли не спешите. Другое дело – штэмпы вроде Тоши. Они насильно втягуют в свои бредни, даже когда на них нет настроения.

Кстати, наша буйная ассасинша все никак не намеревалась просыпаться.

- Разбудим ее? – внес предложение.

- Давай.

Я мог позвать ее по имени, мог нежно потрясти за плечо или вообще оставить все на Би.

- Пора вставать, пора вставать!

Но вместо этого вдавил подошву сапога ей в живот. Недостаточно сильно, чтоб она почувствовала боль, но достаточно, чтоб вызвать дискомфорт.

Тоши мигом открыла глаза, издав хрипящее “Бвуэве”.

- Ты эти звуки наперед придумываешь? Что еще за “бвуэве”?

Хотя она уже и очнулась, я повторно надавил ногой.

- Вставай или опоздаешь к первому уроку.

Что-то ужасающее схватило меня за голень. По ощущениям - одно из чудовищ мира Лавкрафта, на деле - разъяренная девочка пятнадцати лет. Будь мы персонажами аниме, она бы наверняка укусила мою ногу. К счастью, ее зубы недостаточно остры. Интересно, как бы я себя тогда чувствовал? Когда тебя кусает милый котик, это даже очень приятно.

Что-то холодное и острое коснулось моей кожи.

Нож! Эта дуреха обнажила оружие! Еще и лыбится как-то по-садистски. Небось только рада дареному поводу.

- Ты чего? Поднимать руку на своего союзника - не лучшая идея.

- А поднимать ногу, значит, нормально?

Вынужден согласится. Довольно меткое замечание.

Я поставил ногу на землю.

Косясь на меня исподлобья, Тоши уселась на кровать.

- Чего так рано? Я еще не выспалась, - пробубнила она.

Не выспалась? Вот и первые результаты эксперимента.

- Покажи рану, - скомандовала Би.

Убрав с бедра повязку, Тоши обнажила поврежденный участок кожи. Как я и предположил, рубец остался на месте.

- Сколько ты находишься в Олимпе? - спросил я.

- Немногим больше сестренки, а что?

Тоши поджала ноги к телу, а подбородок положила сверху.

- Выходит, ты должна была устать не меньше ее. Как себя чувствуешь?

В ее напористом взгляде не дурно заметить желание убить или хотя бы причинить насилие.

- Не очень, - ответила, скрипя зубами.

- А ты, Би, хватило тебе времени в комнате на отдых?

- Вполне. Такое чувство, будто проспала все десять часов.

Из сказанного вывод был очевиден.

- Усиленная регенерация работает только в той комнате, кроме того, она действует не только на раны, но и на общее состояние организма. Отдохнув в начале уровня, можно сэкономить уйму времени.

Да и спать в местах кишущих мобами - не лучшая идея. Мало ли, вдруг они прозреют и решат напасть.

- А что насчет способностей? - спросила Би.

- Выбрал.

- Прокачала.

Выходит, этот аспект не зависит от места нахождения.

Тоши поставила все на дар, увеличивающий шанс уворота, что мне весьма понравилось. Стоит дорожить своей жизнью и телом, особенно учитывая, что это не видеоигра. По ее словам, альтернативой был урон и "какая-то хрень". Последнее без уточнений. Видимо, что-то на уровне общения с животными.

- Что будем делать дальше?

Почему-то девушки смотрели именно на меня.

- Нам нужно добраться до конца ущелья. Пойдем по низу, так как там меньше гоблинов. Подозреваю, что в конце тупик, но проверить стоит.

- Если не получится, то пойдем по верху? - спросила Би.

- Агась.

На земле находилось всего несколько домиков, половину из которых можно было запросто обойти. Да и гоблинов в масках там тоже не наблюдалось.

Конца ущелья видно не было, так как оно по дуге сворачивало в сторону. Стоило, как минимум, пройтись проверить. Если снизу выход отсутствовала, то пришлось бы передвигаться по мостикам и платформам сверху.

Мы двинули по краю ущелья у скалы, таким образом отделив себя от половины врагов. Следующая битва прилась против 3 гоблинов: 1 мечника, 1 копейщика и лучника.

- Как будем драться, Солт?

- ...

Справились мы гораздо легче и быстрее, чем предыдущий раз. Опыт и уверенность давали свое. Я со второй попытки поставил хедшот своему визави, в то время как мои спутницы сдерживали других. Би сражалась один на один с мечником, а Тоши кайтила копейщика. Первым делом я подсобил черненькой, затем - блондинке. Так уж получилось, что большую часть урона вносил я, но тому были свои технические причины. Девушки больше фокусировались на обороне, в то время как я спокойно стрелял, не заморачиваясь об остальном.

Рассматривая лут, мы поняли, что оружие гоблинов будет лучше нашего. Окошек с характеристиками обнаружено не было, но разница была очевидна и без них. Начальный убогий лук и ржавый меч выглядели гораздо хуже гоблинских аналогов. Мы без раздумий заменили экипировку на новую.

Стрелы с колчаном я тоже забрал с собой. Прямоугольная "коробочка" обнадеживала сильнее тканевой сумки.

Еще я подумывал взять копьё "на потом", но откинул эту идею. Волшебного инвентаря в Олимпе не было, потому пришлось бы таскать оружие за спиной. В бою особо маневрировать не приходилось, но это только пока.

- Какого среди них не было ассасина?

Тоши немного расстроилась отсутствию подходящей добычи. После предыдущей схватки она получила новый нож, но класс Гермеса предполагал наличие второго. Ее урон явно не дотягивал до максимального.

В следующей битве нас встретили гоблин с щитом и топором, гоблин с двуручем и еще один

лучник.

Ход сражения плюс-минус повторился, однако, на этот раз дальник успел сделать один более-менее точный выстрел. Довольно опасный, между прочим. Гоблинская стрела чиркнула по щеке ничего не подозревающей Тоши.

- Чертов карлик!

Относительно спокойная реакция. Если сравнивать с паникой на предыдущем уровне, то Тоши вынесла урок. На самом деле удивительно, что она сумела так быстро приспособиться. Дело ведь не только в здоровом уме, но и эмоциях.

Победа не заставила себя ждать.

Би осмотрела выпавший деревянный щит, но все таки решила сохранить баклер.

- Мне по душе компактное оружие, - так она прокомментировала свое решение.

- В будущем защиты может не хватит, - возразил я. - Подумай, как ты будешь останавливать атаки огромных монстров или защищаться от залпа стрел.

Несколько минут Би молчала, после чего согласилась.

- Тогда позже я выберу щит попрочнее. Этот совсем не вызывает доверия.

Я нехотя согласился.

- Вам видимо вообще наплевать, что меня ранили, - агрессивно заметила Тоши.

Пока мы осматривали добычу, раненная девушка, надувшись, стояла в сторонке.

- Подумаешь, царапина, - сказал я.

- Пара сантиметров и мне бы щеку продырявило бы!

В ее возмущении конечно был смысл, вот только, что нам с этим дело оставалось непонятно.

Би постукала тыльной стороной ладони по моему плечу.

- Солт, дай сумку.

Чего она удумала? Швырнуть монетами Тоши в голову?

Ах точно.

Я снял с пояса барсетку и отдал ее Би. Немного порывшись, она достала один стебель рыжей травы.

- Тоши, подойди, - сказала блондинка.

То подай, то подойди. С такой риторикой могла и не сваливать принятие решений на меня.

- Что ты собралась делать? Мы ведь понятия не имеем, как использовать траву, и зачем она вообще нужна, - сказал я.

- Воспользуемся твоей методикой, Солт. Проведем эксперимент.

Вообще-то это так не работатет.

- Знаешь, эта штука может быть ядовитой.

- В таком случае просто дадим Тоши выпатся на старте, - сказала с невозмутимым лицом.

Идея то рациональная, но вот ее моральная составляющая явно хромала.

- Делай, как знаешь, сестренка.

Видимо, только я так считал. Тоши целиком и полностью доверилась Би. Интересно, какой была бы ее реакция, предложи я подобную затею.

Би оторвала небольшой кусочек травы и протянула ее Тоши.

- А-а-а-а.

- А-а-а-а.

Тоши послушно открыла рот и приняла лекарство. На мгновение ее губы сомкнулись на кончике пальца Би. Хорошенько прожевав, девушка громко и сочно проглотила кашу из

зелени.

- Ах, горьковато, - произнесла она с томной интонацией.

Картина вызвала некие бурные чувства, направленные вовне. Выглядело довольно двусмысленно.

- Ну как, лучше?

- А что сам не видишь? - Тоши указала пальцем на щеку.

Никаких изменений. Было бы странно, если они вообще были. Это ведь не игра. Никакие абстрактные хит-поинты не будут в миг восстановлены. Даже на лечебный сон уходило какое-то время.

- Мне кажется, стоит просто приложить стебель к ране и перевязать, - сказал.

- Как я сразу не догадалась?

Статическое выражение Би не давало понять говорил она серьезно или иронизирует.

С раной на ноге сделали, как я и предложил, а щеку оставили как есть. Перевязывать всю голову - не лучшая идея, а пластырем попросту не было.

Дальше мы вновь вернулись к продвижению по уровню. Какое-то время двигались вдоль стены. Провели еще одну легкую битву и, как я и предполагал, уперлись в тупик. В Конце ущелья нас остановила природная стена высотой в метров 10. Сверху лежал деревянный мостик.

- Надо было сразу идти поверху, - недовольно сказала Тоши.

Вот эти комментарии, следствующие результату, очень раздражали. Всем и без слов понятно, что быстрее было бы идти другим путем.

- Чего ж ты раньше молчала?

- Ты у нас главный, Солт. Как сказал, так и сделали.

- Я просто внес предложение, никто не запрещал вам его оспаривать.

Их ожидания раздражали. Я никогда не позиционировал себя как лидера. Никогда не считал, что у меня есть даже задатки для этого.

И критиковать меня в таком случае не надо.

- Не обращай внимания, - сказала Би. - Она целиком и полностью тебе доверяет, просто не может нормально это выразить. Продолжай вести нас вперед..

Видимо, они всерьез. Я чувствовал, что должен ответить.

- Не знаю, что вы там себе надумали, но вы в корне не правы. Не стоит ожидать от меня ничего сверхъестественного. Би справилась бы с ролью лидера гораздо лучше. Может быть она не из того горячего типажа людей, способных зажечь огонь в метели, но ее рассудительность и хладнокровность - замечательные черты, достойные не то что лидера шайки, а истинного монарха.

Меня слегка пробило на поэтичность - настолько я хотел избавиться от ноши.

- А что взять с меня? Обычный тихий одиночка, не умеющий ладить с другими людьми, хронический неудачник, плывущий по течению.

Совсем не тот герой, которым мечтал стать.

- Чуть ранее угадал с решением, а сейчас завел вас в тупик.

Они смотрел на меня с широко открытыми глазами, как будто не понимали, о чем идет речь.

- У тебя действительно проблемы с самооценкой, - сказала Би.

Вздор.

- Ничего подобного.

Местами я ставлю себя выше других. Другое дело, что я несопоставимо далек от своего идеала.

- Тогда, на первом уровне... - сказала Би. - И тридцати минут не прошло, как ты вывел нас из ситуации, над которой мы бились более двенадцати часов.

Мой ответ прозвучал, как заготовленный:

- Загадка была не такой уж сложной. Если бы не эмоции, вызванные тем магом, вы бы и сами справились. Би, ты ведь сама говорила, что квесты лучше решать на свежую голову. Да и без знания взаимодействия слизней с солью ничего бы не получилось. Эрудиция - точно не лидерское качество.

Один ноль в мою пользу.

- Позже ты спас нас повторно, - игнорируя мою аргументацию, продолжила блондинка. - Когда мы оказались в критической ситуации, ты действовал быстро и решительно: добил 10-ого протогоблина, тем самым отправив нас на следующий уровень.

Похоже, что Би не собиралась отступать, но и тут мне было, как оправдаться.

Я вспоминаю девушку с алыми глазами.

- Именно твоя решительность в бою помогла мне проявить себя, Би. Увидев, как тебя окружили враги, твой гнев и храбрость, я попросту не мог прозябать в стороне. Тут только твоя заслуга.

К тому же я и не думал, что убийство врага переместит нас вперед. Могло оказаться и так, что для окончания уровня потребовалось бы еще и выйти из боя.

- На третьем уровне...

- Даже не смей опошлять стремление помочь сестренке! - закричала Тоши.

Как хорошо, что у гоблинов и со слухом проблемы.

- Твое стремление найти лекарство, спасти своего товарища, что это если не признак лидера?

Очевидно же.

- Это глупость, которая могла привести к еще худшим последствиям.

Герой бы справился куда лучше.

- Дураааак, - протянула Тоши, словно имела ввиду японское "бака". - Именно ты придумывал стратегии для битв, ты разобрался с механикой регенерации и служил отличным примером для подражания.

Последнее вообще звучало весьма расплывчато.

- Обычная смекалка, ничего более.

Би вновь вернулась к разговору:

- В попытках рационализировать, Солт, ты упускаешь из виду свою значимость.

Девушки никак не хотели оставить меня в покое. Своим настырным бредом они заставляли задумываться над тем, о чем думать не хотелось.

Я привык к тому, что другие не оправдывают моих ожиданий, а я в свою очередь плачу им той же монетой.

О каком лидерстве может идти речь? В лучшем случае я гожусь на роль стратега.

Ее алые глаза кромсали мою душу.

- Я ведь так и не сказала тебе, Солт.

Би сжала локоть свободной руки. Холодное выражение лица совсем не изменилось, но тело подавало смущенные сигналы.

- Спасибо.

Стало совсем неловко. Как будто школьница годом младше призналась в любви.

- Спасибо за то, что пытался мне помочь.

Откуда она вообще знает о моем намерении? С ее точки зрения мы с Тоши просто решили зачистить ближайших монстров. Разве нет?

- Хе-хе.

Я заметил расцветшую улыбку ассасинши. Должно быть она наплела всякого, когда я ушел спать. Боюсь представить, насколько сильно она приукрасила факты.

- Кстати, смотрите, моя рана зажила! - Тоши выставила ногу в бок, демонстрируя свежий участок кожи. Ткань все также была порвана, но следа от раны не осталось. - И тут ты оказался прав.

Мне не победить.

- Ладно-ладно...

Глаза Тоши засветились, а Би и вовсе несвойственно себе улыбнулась. Слегка-слегка. Тем не

менее, реакция блондинки возымела на мне ободряющей эффект. Хотелось видеть подобное выражение ее лица чаще. Жаль вот только оно исчезнет после следующих слов.

- Убедили, я действительно неплох в этой игре, но вот лидера из меня не выйдет.

Разочарование не заставило себя ждать.

- Вот же упертый баран! Сестрица, скажи ему!

Би молчала.

- Если хотите я и дальше буду придумывать планы сражений и предлагать варианты наших действий, но рассчитывать на мою правоту или способность вдохновлять не стоит.

В разговоре была поставлена точка.

Предупреждение сделано, так что будущие разочарования не должны стать сильным ударом.

- Хватит болтать. Давайте покончим с этим ущельем, - сказал я, окончательно закрыв тему.

Понятия не имею от чего, но я удачно сбежал.

Мы вернулись к началу уровня и продолжили прохождение другим путем. Деревянная наклонная поверхность, ведущая наверх, скрипела и прогибалась под человеческим весом. Какое-то время казалось, что вот-вот и нога провалится вниз, но этого так и не случилось. В итоге оно и вовсе вылетело из головы.

- Старайтесь при возможности скидывать мобов вниз, - озвучил проверенную стратегию. - Кроме того, обратите внимание на гоблинов в масках. Есть подозрение, что они шаманы или что-то в этом духе. Могут запульнуть фаерболом или подлечить союзников. Тоши, не спеши вступать в бой. Как только узнаем их способности, нападешь на масочников. Би, тебе придется держать остальных гоблинов на себе.

Девушки смотрели на меня победным взглядом. "А мы ведь говорили".

Черт с вами, просто давайте двигаться дальше.

Последующие бои проходили еще проще предыдущих. Возможность скинуть врага вниз заметно ускоряла процесс.

Масочники действительно оказались магами. В качестве оружия они использовали зеленые

электрические шарики. Снаряды летели довольно медленно, так что уворачиваться от них не составляло труда. Пару раз маги задевали своих, после чего пораженных начинало трясти. Эффект продолжался не более секунды.

Один раз шарик врезался в баклер Би, но был благополучно развеян. Возможно, броня бы подействовала аналогичным способом, но проверять никто не стал.

Би умело отражала удары врага, порой контратаковала, Тоши аккуратно подкраладалась к бойцам задних рядов и разила их ножом или скидывала вниз, а я спокойно выпускал стрелу за стрелой, иногда корректируя действия своих соратниц.

До понимания с полуслова было довольно далеко, но наша группа начала действовать слажено.

Двигались быстро, но и не без казусов.

После одного из боев Тоши подошла к трупку гоблина, упирающегося о стену домика. Глаза бедолаги закатились, а язык торчал из открытого рта. Не долго думая наша ассасинша устроилась рядом и повторила выражение его лица.

- Дурेशи, ты что творишь?

- Делаю селфи с братишкой-гоблином.

- ...

Выглядело весьма пошло и раздражительно, настолько, что хотелось врезать. Слишком быстро она адаптировалась к этому миру. Я б даже сказал феноменально быстро.

Имели место и другие выходки, но перечислять их все здравого смысла не хватит.

По мере прохождения уровня мы сумели собрать еще несколько мешочков с монетами (пересчет содержимого оставили на потом), 8 стеблей красной травы, второй нож для Тоши, стрелы для меня, пару небольших сумок и подозрительный фунфырик с зеленой жидкостью.

В момент выхода из деревни мой с Тоши показатель уровня остановился на 67 процентах, у Би - на 61. Отличие - следствие нашей попытки добыть для нее лекарство.

В конечном итоге мы добрались до конца без осложнений.

[

Уровень 3: ???

]

Задание не исчезло и не обновилось. Видимо, система ожидала от нас определенного действия, и местность как бы намекала. Впереди виднелся вход в скалу, такой же как и в начале.

Не тратя время, мы направились внутрь. Коридор аналогичный предыдущим. Несколько поворот и мы на месте.

Перед глазами открылась пещера, походящая на второй уровень, но с некоторыми отличиями: по ту сторону виднелись 3 деревянных дома, а возле них - несколько мобов. Один из них заметно выделялся размерами и носил маску, более пеструю, чем у обычных шаманов.

[

Уровень 3: победить Вождя Гоблинов.

]

Задание по убийству босса. Рано и неожиданно. Но и этот сюрприз оказался не последним.

- Долговато вы.

Из неосвещенной части пещеры показались два силуэта.

<http://tl.rulate.ru/book/31083/671212>