

Глава 22. Изменения духа

"Это конец."

Убив последнего, Рон подошел к борту и покачал головой взглянув на пиратов спрыгнувших в море.

Если пираты рассеялись, каждого придется атаковать по отдельности. Для него все еще трудно уничтожить большое количество противников по одному. К сожалению его всемогущий образ обманчив.

Это немного раздражает Рона.

Маг должен скрывать свою слабость!?

Нами спрыгнула вниз и посмотрела на кровавую сцену: "Это жестоко, будет трудно очистить корабль."

Нами было все равно. Вступив в команду Пиратов Арлонга она видела много ужасных сцен, смерть пиратов не вызывает жалости.

В сравнении с Нами, Рон впервые столкнулся с настолько кровавой сценой, но с его характеристикой духа он смог подавить негативные эмоции.

Людам с сильным духом намного проще контролировать эмоции и разные мысли. Не говоря о том что Рон уже видел кровавую сцену, хоть не настолько большую, когда убил Капитана Круза.

"Ничего не поделать."

Рон беспомощно сказал: "Если бы я более активно применял магию огня это могло начать пожар. Магия ветра лучший вариант в этой ситуации."

"Понятно. Тогда оставляю это на тебя, я пойду искать их сокровища."

Нами ухмыльнулась Рону, помахала рукой и резко ускользнула в каюту.

□Ты настолько ленива?□

Рон взглянул на Нами и сел на чистые перила. Он не спешил прибирать палубу, вместо этого вызвал систему достижений.

ОД полученное за убийство Капитана Лозефа удивило его. Он не ожидал что его награда достигла десяти миллионов, но даже без этого достижения он смог бы поднять характеристику духа до 30.

Ведь за получение этого корабля тоже есть достижение.

Как только Рон подумал об этом, системное сообщение наконец то прозвенело в ушах.

□Подсказка: Вы получаете достижение (Капитан II), награда 1 ОД□

Условием этого достижения является получение среднего брига, кроме того есть достижение "Капитан I" условием которого является получение небольшой парусной лодки.

Это достижение не выполнено. Маленькая парусная лодка, сначала Рон думал что подойдет лодка Нами, но скорее всего она оказалась слишком мала. Это даже не маленькая парусная лодка, наверное её можно считать миниатюрной парусной лодкой....

"Средний бриг не удовлетворил более низкое условие. Кажется все еще нужно получить небольшую парусную лодку. Это не будет сложно."

Рон прикоснулся к подбородку и задумался. Включил интерфейс характеристик и все три ОД отправились в дух.

Первоначально у него было около 28 единиц и поле добавления 3 единиц он наконец то переступил порог.

Дзинь!

Это было похоже на звук падения гвоздя на лед, мягко и приятно по душе расходится рябь.

В этот момент Рон почувствовал что мир перед его глазами стал более ясным, скорость мышления снова улучшилась, даже превысила пределы его плоти.

Это как будто мастер сел за устаревшую модель меха. Мысль в голове пролетела а организм не может отреагировать мгновенно.

"Это странно."

Рон взял под контроль ладонь и поднял ее, зжал перед глазами и отпустил.

Этот процесс был коротким. Но для Рона его разум отдал команду и только через несколько

мгновений тело отреагировало. Это похоже на сетевую задержку.

На самом деле это происходит каждый раз когда Рон сосредоточен, скорость мышления превосходит физическую скорость. Просто ранее это было не так очевидно.

"Ощущение будто время замедлено..."

На самом деле в этой ситуации для Рона больше плюсов чем минусов.

Он не полагается на плоть чтобы сражаться. Высвобождение магии не имеет абсолютно никакого отношения к плоти. Таким образом скорость мышления на духовном уровне, на самом деле эквивалентна скорости которую он демонстрирует в битве.

Конечно есть недостатки. Очень странное ощущение. Это похоже на разделение души и тела, сила души слишком сильно превосходит физическую силу.

Нужно ли интенсивно тренировать тело?

Не нужно.

В этом нет необходимости.

Причина этой ситуации должна быть в слабом контроле духовной силы из-за внезапного повышения.

Немного подумав, Рон легко нашел ключ к проблеме.

Если обычный компьютер запускает несколько сотен программ это мгновенный вылет. Если суперкомпьютер пытается вычислить $1+1$ для него это не проблема.

Другими словами. Если обычный смертный пытается дотянуться до бога, это конечно невозможно. Но если бог хочет снизойти до смертных, это конечно легко сделать.

По сравнению с душой и духом, плоть это просто инструмент. Как использовать этот инструмент всецело зависит от духа и души.

Будет ли дух соответствовать плоти? Это выбор Рона.

После осознания этого Рон закрыл глаза. Прошло около десяти минут, он вновь открыл глаза и прошлое чувство дискомфорта полностью исчезло.

"Я прав. Это было легко."

Рон вздохнул и показал понимающий взгляд. Неудивительно что раньше он не ощущал такого дискомфорта, его дух успевал адаптироваться к плоти. Но на этот раз дух перешел на следующую ступень и не смог сразу произвести подгонку.

Физический вопрос был решен и Рон вернулся к вопросу духа.

После пересечения планки в 30 единиц, духовная сила Рона не претерпела взрывной рост. Произошел обычный рост объема соответствующий прибавке в 3 единицы, но его мыслительный процесс улучшился почти в два раза!

Как это можно выразить?

Предыдущий Рон, если он прочитал несколько страниц книги, идеально воспроизвести текст можно было только через очень короткое время. Теперь он может просто подумать и легко вспомнить прочитанное в любой момент.

Память, скорость, все это значительно улучшилось. Рон понял, что барьер характеристики духа в 30 единиц является квалификацией для изучения магии 2-го порядка.

Только с такой памятью и скоростью мышления можно полностью углубиться в это сложное направление. Слияние рун с бесчисленными вариантами и путями соединения.

<http://tl.rulate.ru/book/30957/669079>