После этого мы покинули «Ассоциацию волшебных фехтовальщиков» и взглянули на три задания.

— Гоблин, огр и химера… Я знаю минимум информации из слухов и картин, но никогда не видел их вживую…

Риа и Роуз удивлённо посмотрели друг на друга.

— Правда? Я слышала, что в последнее время количество монстров увеличилось… так что, вероятно, мы будем часто их видеть…

— А-а, я тоже слышала об этом… в последнее время…

Не знаю, считать ли мне это удачей или нет, потому что я никогда их раньше не видел.

Роуз наклонила голову и спросила:

— А ты случайно не в благородной семье родился, Аллен?

Возможно, она так подумала, потому что я сказал, что никогда раньше не видел чудовищ.

К сожалению, это не так.

— Нет, нет, я из деревни Гоза – это сельская местность.

— Деревня Гоза?.. Извини, я не знаю, где это.

— Ха-ха, держу пари, что мало кто знает об этой деревне.

Я усмехнулся.

Гоза - очень маленькая деревня с населением менее ста человек.

Только сельские жители или торговцы, которые торгуют с сельскими жителями, или местные чиновники знают о ней.

Это деревня с небольшим количеством людей и экономическим масштабом.

Неудивительно, что Роуз не знает о ней.

Я прочистил горло и вернулся к основной теме, которая начала понемногу сходить в сторону.

— Итак, что же нам делать? Из этих трёх... начнём с гоблинов?

Убийство пяти гоблинов.

Количество убийств самое высокое среди трёх заданий, но сила каждого гоблина не очень высока.

Это, пожалуй, самое простое задание из всех трёх.

— Да... Во-первых, разминка со слабыми гоблинами, а затем переход к ограм - это будет более безопасно.

— Я думаю, что это хороший план. Мы можем оставить химеру напоследок.

Мы были одного мнения.

— Все три задания в лесу Зол... Это слишком хорошо, чтобы быть просто совпадением.

— Конечно... Бонс-сан очень добрый человек.

— Ун, его круглые милые глаза - тому подтверждение.

— Хотя, он и страшно выглядит, он - хороший человек. Кроме того, он, кажется, давно знаком с Леей-сенсэем.

В любом случае, хорошо, что все три задания были в одном и том же месте.

Это избавляет нас от хлопот, связанных с постоянными переходами от одного места к другому.

— Ну, пойдёмте.

— Да!

Мы отправились к лесу Зол, немного в стороне от Ореста.

■

Чтобы добраться туда пешком, потребовалось около часа.

Добравшись до леса Зол, мы стали искать первую цель - гоблинов.

Естественно, в лесу жили и другие опасные монстры, кроме гоблинов.

Поэтому мы действовали тихо, чтобы не производить ненужных звуков.

И затем...

— Смотри сюда, Аллен!... - прошептала Риа, указывая на отпечатки копыт на земле.

— Это... следы гоблинов?

— Да, я в этом уверена.

— Свежие... Гоблины близко.

— Йош, давайте будем осторожнее.

Риа и Роуз кивнули, мы стёрли своё присутствие и стали искать гоблинов.

Две минуты спустя...

— ...Вот они.

Мы обнаружили перед собой семерых гоблинов.

Зелёное тело.

Рост около ста сантиметров и ходят на двух ногах.

Мускулистое тело.

И деревянная дубинка, болтающаяся на поясе.

Я вижу их впервые... но они выглядят именно так, как я слышал.

К счастью, гоблины не заметили нас.

Они собрались в одном месте и жадно поглощали орехи.

— Я бы хотел убить всех семерых вместе, но... это, конечно, слишком, да?

— Да, наша цель на этот раз - тренироваться.

— Давайте встретимся с ними лицом к лицу.

На этот раз наша цель - не просто охота на гоблинов.

Сражение с гоблинами – обучение, направленное на получение опыта в реальном бою.

Начать внезапную атаку и убить всех семерых одним махом, и есть цель обучения.

— Риа, Роуз, вы готовы?

— Да.

— Конечно.

После их кивков, я намеренно потряс ближайшие кусты своим мечом.

Гоблины разом повернулись на шорох.

— Гуга!

— Гугагуа!

— Гугагуагагу!

Некоторые из них что-то прокричали своим хриплым голосом, и в следующее мгновение все семеро гоблинов бросились одновременно вперёд.

Риа и Роуз твёрдо заняли свои соответствующие позиции, и я ударил мечом с большого расстояния.

— [Первая тень меча]!

Это первый раз, когда я использовал её в настоящем бою…

— Ха?!

Мощность и скорость увеличились втрое, чем обычно.

— Бухи-и?

— Буха?!

— Буга?!

В результате все семь гоблинов были уничтожены в одно мгновение.

— Э-эхе…

Честно говоря, это не тренировка.

Когда я повернулся к девушкам…

— А-аллен?..

— Что?..

Они были сбиты с толку, и их рты были широко открыты.

— Э-э-э… извините, я слишком рано всё закончил…

С горькой улыбкой на лице я слегка извинился.

— Нет, нет, нет, нет… Что это было? Это была не обычная [Первая тень меча]?!

— Это что, новая техника?..

Они с любопытством подошли ко мне.

— Нет, нет, это обычная техника…

Однако, в любом случае, нынешняя [Первая тень меча] была "втрое" сильнее обычной.

Скорость, мощность, дальность - всё было гораздо мощнее, чем обычно.

Ч-что происходит?..

Я в изумлении опустил взгляд на свою правую руку.

И потом...

— В любом случае, давай сначала покинем это место.

Риа увидела трупы семерых гоблинов и предложила перебраться на другое место.

— Д-да, давай пока пойдём отсюда.

Рано или поздно звери и монстры, более сильные, чем гоблины, будут привлечены сюда запахом крови.

Мы должны покинуть это место как можно скорее, чтобы не столкнуться ни с кем из них.

И когда мы собирались уже уйти...

— Ох... подождите минутку.

Роуз быстро собрала рога семи гоблинов в привычной манере.

— Э?..

— Это доказательство убийства гоблинов. Без них задание не было бы выполнено.

— Хэ-э, неужели это правда?

Как и следовало ожидать от Роуз, опытного волшебного фехтовальщика.

— Ну что ж, пошли.

— Да.

— Ун.

Затем мы быстро покинули это место и начали обсуждать нашу следующую цель.

— Следующие - огры…

Убийство трёх огров.

Хотя их число меньше, чем у гоблинов, сложность их убийства - выше.

Огры похожи на гоблинов, только крупнее.

Интеллект у них намного ниже, чем у гоблинов, но их размеры представляют угрозу.

Существуют индивидуальные различия, но даже самые мелкие из них так же огромны, как Паула-сан.

Другими словами, огры огромны.

Ходят слухи, что некоторые огры-мутанты достигают более десяти метров в высоту.

— Если нам нужны огры… они должны быть рядом с источником воды.

— Именно.

Я кивнул, соглашаясь с мнением Рии.

Как она и сказала, место обитания огров почти всегда находится рядом с водой.

Так как их интеллект слишком низок, они не могут запомнить местность.

Другими словами, если они хотя бы раз покинут участок с водой, то не будут знать, как туда вернуться. Если это произойдёт, то огры, которые не смогут найти следующий водоём, погибнут из-за обезвоживания.

Они инстинктивно неотделимы от воды, как только они её обнаруживают – они не могут уйти.

— Водный участок в лесу Зол… Небольшая река на западе, да?

Если я правильно помню, там была небольшая речка, бегущая с севера на юг.

— Да, я тоже это помню.

— Ох, а я не знала, - сказала Роуз.

— Йош, давайте сначала найдём реку, а потом поищем огров.

— Ун!

— Хорошо.

http://tl.rulate.ru/book/30615/1070354