

Южная часть Континента Сименси, приграничная территория Поместья Стейнбека, Река Лоуренс.

В военном лагере Королевства Крафт Принц Груз, или, точнее говоря, солдаты под его командованием отремонтировали плавучий мост и начали сворачивать свой лагерь, чтобы подготовиться к продвижению к Городу Стенли, центру Поместья Стейнбека. Они планировали воспользоваться своим шансом, в то время как другие империи еще не предприняли попытку захватить ведьму Исту, взяв инициативу на себя.

«Натали, наконец, ушла! На этот раз весь вклад будет записан на мой счет. Ну что ж, вперед! Мы должны схватить ее, прежде чем другие империи сделают шаг».

"Ваше Высочество Груз, здесь что-то не так! Кровавый туман!"

«Какой кровавый туман? Среда бела дня? Как это возможно...»

Не отвлекаясь, Принц Груз небрежно давал указания солдатам под своим командованием. Однако, взглянув туда, куда указывал его офицер, он испугался так, что побледнел, а его душа чуть не покинула тело. К счастью, императорская гвардия вокруг принца вовремя поддержала его, и неловкая сцена, когда он в страхе упал бы на землю, не стала реальностью.

Недалеко от военного лагеря Королевства Крафт быстро проплыло огромное скопление кроваво-красного тумана. Посреди этого кровавого тумана Принц Груз заметил каркающих кровавых летучих мышей, заполняющих небо, и большую группу демонических волков с кроваво-красными глазами, устремляющихся вперед по земле. Обычно фамильяры Рода Кровавых боялись солнечного света и не проявляли активности в дневное время, но эти, призванные Люцифер, могли полностью игнорировать эффекты солнечного света, потому что их защищал кровавый туман, позволяя им свободно перемещаться в дневное время.

Солдаты, стоявшие впереди, стали первой группой пострадавших. У них было слишком мало времени, чтобы развернуться и отступить, и им оставалось лишь с ужасом наблюдать, как их товарищи падают вокруг них. Кровавые волки систематически сбивали их с ног и впивались в горло, мгновенно убивая. В сочетании с визжащими кровавыми летучими мышами, которые нападали на солдат сверху и цеплялись за их шеи, совместные атаки этих двух видов быстро подавили армию Королевства Крафт. Вдобавок фамильяры в кровавом тумане были практически бессмертными существами. Без рассеивания тумана физических атак было недостаточно, чтобы убить их.

Даже если меч разрезал их пополам, эти летучие мыши и волки автоматически исцелялись, как будто ничего не произошло. Таким образом, солдатам, столкнувшимся с их атаками, не повезло; из-за бесполезности их контратак они не могли продержаться долго и быстро погибали в бою. Столкнувшись с атаками более десяти тысяч фамильяров и не имея магов, чтобы противостоять им, экспедиционная армия Королевства Крафт рухнула при первом же

натиске. Фамильяры окружили их и начали отчаянную резню.

Даже элитные войска Королевства Крафт, берсерки, не имели большого преимущества перед этими фамильярами. Они полагались на то, что пополняли все свое тело сильной Ци, чтобы с большим трудом блокировать атаки летучих мышей и волков. Тем не менее, перед бессмертными противниками эти меры были бесполезны. В конце концов, их Ци иссякала, и они тоже падали один за другим. Что еще хуже, у этих фамильяров, казалось, был высокоуровневый командир, который управлял ими из-за кулис, потому что фамильяры стратегически разделились на две группы. Одна группа задержала берсерков, а другая группа яростно атаковала обычных солдат, уменьшив их количество. Если так будет продолжаться, останутся только элитные войска берсерков Королевства Крафт.

«Быстро уходим! К границе».

«Но Принцесса Натали ...»

«Что бы ни случилось с этой дурой, она не наследница престола! Уходим, все!»

Принц Груз был так напуган, что ни за что не вступил бы сейчас в бой. Он немедленно приказал своей армии отступить на противоположный берег реки, планируя оставить Принцессу Натали и несколько сотен ее солдат. После возвращения в Королевство Крафт он мог бы придумать новый план. Когда король допросит его, он мог избежать обвинений, заявив, что Принцесса Натали погибла в битве.

Однако эти фамильяры, призванные Люцифер, были под контролем существа высокого уровня. Скрываясь в кровавом тумане под покровом летучих мышей и волков, это существо внимательно наблюдало, чтобы отыскать возможности для дальнейшего хаоса. Эти берсерки могли бы сбежать, если бы отступили сообща, но Принц Груз не был берсерком. Он не мог сбежать. Воспользовавшись моментом, когда Принц Груз был взволнован, тень вылетела из кровавого тумана и набросилась на него. Удивленно хрюкнув, элитные берсерки вокруг Принца Груза замешкались. Прежде чем они смогли добраться до него, принц уже был унесен этой тенью.

В руинах Равнины Нидхэм Клайд усердно следовал за Принцессой Натали в поисках денег и товаров. Сундуки с золотыми монетами в брошенных магазинах были старыми, и замки почти на всех были уже разрушены, поэтому их было очень легко открыть. Немного осмотревшись, Клайд обнаружил много золотых монет. В среднем в магазине находились десятки золотых монет, поэтому, обыскивая весь город, Клайд насобиравал довольно много.

«Возьмем еще немного. Так у нас будет больше средств. Клайд, я одолжу тебе это кольцо для хранения. После завершения этой миссии ты можешь оставить его себе. Считай это подарком».

«Принцесса Натали, это неправильно. Я обычный солдат; этот дар слишком драгоценен».

«Ты недоволен? Хотя это кольцо не очень высокого качества, оно может сохранить много вещей».

Принцесса Натали подарила Клайду кольцо для хранения денег и товаров. Теперь, когда их было только двое, Клайд не скрывал своего внешнего вида и показал свое лицо Принцессе Натали. Она смутилась, но вопросов не задавала. По сути, нрав Клайда не походил на солдатский, и на его руках не было мозолей. По ее оценкам, у него, вероятно, никогда не было оружия в руках. Что касается его происхождения, Принцесса Натали не могла даже представить.

Клайду еще предстояло узнать, что военный лагерь Королевства Крафт уже был почти полностью уничтожен фамильярами, вызванными его младшей сестрой Люцифер; лишь их элитные берсерки отступили и то с большим трудом. Однако Равнина Нидхэм была очень спокойной, как всегда. Тут было так спокойно, что даже становилось страшно. Единственное, что нарушало тишину над этими руинами, - это случайные звуки движения других отрядов.

Принцесса Натали постепенно увела Клайда вглубь руин города. Ее целью была заброшенная резиденция Кастелянов. Вообще, резиденция Кастелянов была самым богатым местом в городе. Банковским делом каждой нации людей на Континенте Сименси управляли изнутри, поэтому у всех городских властителей была второстепенная роль по предоставлению банковских услуг. Торговцы города обычно хранили свои богатства в подземной сокровищнице резиденции сюзеренов.

Целью Натали была подземная сокровищница резиденции Кастелянов. В этом месте должно храниться богатство всего города. Если бы она смогла добраться до этого хранилища, они управились бы быстрее, чем, если бы грабили маленькие магазинчики. Загадочным образом у Принцессы Натали оказалась полная карта Равнины Нидхэм, которую она использовала, чтобы направляться к входу в резиденцию Кастелянов.

Когда они приблизились ко входу в подземелье, Клайд сразу же обнаружил множество людей, прячущихся внутри, потому что они разделяли его атрибут Злого Бога. Однако Принцесса Натали ничего не заметила. Она уверенно подошла к открывшимся воротам в подземелье. В окружающей крошечной тьме можно было разглядеть нечеткие золотые вспышки, когда горы золотых монет отражала тусклый свет свечей.

Когда Принцесса Натали уже собралась войти внутрь, Клайд внезапно схватил эту рыжеволосую красавицу за плечо. Хотя Принцесса Натали была берсерком-мечницей, она не была достаточно сильной, чтобы вырваться из его рук.

Заметив этот факт, она с удивлением спросила: «Клайд, что такое?»

«Принцесса, вам не нужно спускаться туда. Я справлюсь один; вы можете просто подождать золотые монеты здесь».

<http://tl.rulate.ru/book/29888/1125661>