Глава 264. Застрявшие (Часть 1)

Е Цы стояла у подножия лестницы, ведущей в святилище Ша'Гара, и оглянулась на Марка: "Ты уверен, что видел, как эти твари входили сюда?" спросила она тихим голосом.

"Да, мой друг. Я клянусь Богами и всем моим потерянным богатством, что они вошли в это место" ответил Марк, который дрожал от страха, когда ему напомнили об ужасной сцене: "Это так страшно! У них нет головы! У них нет головы!" мужчина вздрогнул.

Е Цы махнула рукой, чтобы успокоить Марка, когда заметила, что и без того бледное лицо Алаунара стало ещё бледнее: "Хорошо, я поняла" Затем она повернулась лицом к возвышающемуся святилищу: "Ты хочешь войти в святилище вместе с нами?" спросила она.

"НЕТ, НЕТ, НЕТ! Я НЕ ХОЧУ ЭТОГО ДЕЛАТЬ! Я подожду вас здесь" Марк яростно замотал головой. Он прочистил горло, когда заметил помрачневшее выражение лица Е Цы: "На самом деле, мой друг... моё тело слишком слабое... я просто стану обузой для тебя. Я не хочу тащить тебя вниз, вот почему я должен остаться здесь"

Е Цы кивнула НПС. Она знала, что отсутствие такого НПС, как Марк, только пойдёт ей на пользу, когда она продолжит поиски. Присутствие Марка только ухудшит её поиски и превратит их в утомительную миссию сопровождения. Поселение Марка за пределами святилища было очень мудрым выбором: "Хорошо, будь осторожен"

"Мой дорогой друг, если тебе будет удобно..." Марк потёр руки, глядя на Е Цы с жадным блеском в глазах: "Если тебе будет удобно, не могла бы ты взять с собой и мой потерянный груз? Я обещаю, что сделаю так, чтобы это стоило твоего времени".

Е Цы фыркнула от просьбы Марка, быстро проигнорировала этого человека и обратилась к бледнолицему Алаунару: "Пойдём"

Алаунар схватил посох, когда взглянул на Марка. Затем он кивнул Е Цы и последовал за ней. Марк вздохнул, когда они вдвоём направились в святилище: "Не вини меня, если умрёшь там. Конечно же, я этого не хочу... я буду счастлив увидеть, как вы вдвоём выйдете из этого места живыми. Мой товар... мои прелести..."

Конечно, Е Цы и Алаунар уже забыли о словах Марка, они поднимались по лестнице в святилище Ша'Гара. Ветер с рёвом пронёсся мимо дуэта, осыпая его золотым песком. Брови Алаунара сильно нахмурились, когда он шёл позади Е Цы: "Эй, что это за безголовые монстры, о которых говорил торговец?"

"Понятия не имею. Мы всё узнаем, когда увидим их" честно ответила Е Цы. В Судьбе есть много типов безголовых монстров, и мне интересно, с кем из них мы столкнёмся.

"Почему-то мне кажется, что мы не должны доверять этому торговцу" Алаунар осторожно заговорил, "Если эти монстры действительно так страшны, как он сказал, если они способны убить всех и каждого из членов его каравана... почему он единственный, кто остался в живых?"

Е Цы поразилась словам мальчика. Она посмотрела на Алаунара. Такой НПС, как он, способен к такому высокому порядку мышления? Похоже, что Алаунар скоро превратится в НПС более высокого уровня. "Ему вообще нельзя доверять" Е Цы подтвердила подозрения Алаунара. Для неё Марк был всего лишь НПС, дающим задания, и ей было всё равно, если он не говорил правду. Работа этого человека заключалась в том, чтобы предоставить ей доступ в храм. В конце концов, Е Цы хотела покинуть это место как можно скорее, и вход в святилище

разблокирует карту. Она не знала, что ждёт её впереди, но это было то, что нужно было сделать. Однако для Алаунара Марк был чужаком, которому нельзя было доверять, так как его предательство будет угрожать его жизни.

Различия во мнениях между Е Цы и Алаунаром относительно Марка были вполне в пределах её ожиданий. Но чтобы помочь мальчику расти, Е Цы поставила себя на место Алаунара и проанализировала ситуацию с его точки зрения: "Он, должно быть, заключил соглашение с монстрами. Вот почему он появился перед нами. Кроме того, он появился так неожиданно, что даже я не заметила его присутствия. Конечно, уже одно это обстоятельство указывало на то, что с торговцем что-то не так".

Алаунар тут же схватил Е Цы за руку: "Тогда как мы можем пойти туда? Поскольку даже ты в чём-то подозреваешь Марка, он, должно быть, плохой человек. Почему мы должны позволить ему вести нас сюда? Почему мы должны войти в святилище?" Мальчик посмотрел на возвышающийся храм и вздрогнул. "Я думаю, нам пора уходить"

"Алаунар, есть вещи, от которых ты не можешь отступить в этом мире. Если ты хочешь стать героем, ты должен иметь мужество бороться с трудностями. Кроме того, мы не можем покинуть это место, не заглянув в святилище. Это то, чего ты хочешь? Как только мы исчерпаем наши запасы пищи и воды, мы либо умрём от голода, либо от обезвоживания. Мы станем двумя трупами в этой бескрайней пустыне, и стервятники будут клевать наши кости. Для меня это не имеет особого значения, но ты никогда больше не сможешь увидеть Йолан и Мару. Это то, чего ты хочешь?" Алаунар был очень полезным НПС, но его недостаток храбрости оказался трудностью, которая помешала бы путешествию Е Цы.

Единственный способ решить эту проблему состоял в том, чтобы встретиться с проблемой лицом к лицу и зажечь пламя мужества в его юном сердце теми вещами, которые были ему дороги.

Как и ожидалось, Е Цы смогла поднять храбрость Алаунара с небольшим отрывом. Мальчик бросил взгляд на кости, наполовину погребённые под золотым песком, и заметно вздрогнул. Он тут же ускорил шаг и последовал за Е Цы: "Неужели Кхутак столкнулся с такими трудностями, когда покинул племя?"

Для такого честолюбивого шамана, как Алаунар, Кхутак казался идолом, который был вне его досягаемости.

"Конечно, он так и сделал. Трудности, с которыми он столкнулся, возможно, были даже тяжелее, чем сейчас" сказала Е Цы, искоса взглянув на Алаунара: "Как ты думаешь, легко ли стать героем? Их борьба была чем-то таким, чего люди вроде нас не знали бы"

Как раз в этот момент Е Цы остановилась как вкопанная и пристально посмотрела на ряды колонн снаружи святилища.

"В чём дело?" Алаунар стоял позади Е Цы. Несмотря на полученную дозу мужества, мальчик всё ещё оставался встревожен внезапным поведением Е Цы.

"Алаунар, приготовься к бою" сказала Е Цы, снимая с плеча лук и выпуская осветительные стрелы в сторону колонн.

Эффективность осветительных стрел сильно страдала, когда они использовались средь бела дня, но они всё ещё служили своей цели – обнаружению большой группы верховых призраков у входа в святилище. Эти монстры были способны к скрытности, что означало бы верную смерть

для дуэта, если бы Е Цы не была настороже.

"Всадники, их очень много", Алаунар заметно сглотнул, когда занял свою позицию: "Я готов"

Е Цы недавно обнаружила очень практичное применение кошачьим когтям, помимо того, чтобы карабкаться по стенам, и это было... она запустила кошачий коготь в одного из всадников и потянула призрака вниз с его лошади к дуэту. Всадник был уничтожен объединённой огневой мощью Е Цы, Алаунара и Старой Четвёрки прежде, чем тот успел среагировать.

Тот же самый метод Е Цы использовала, чтобы устранить остальных всадников, как только она собрала добычу из нескольких золотых монет и оборудования белого качества от своей жертвы.

Поскольку сама карта была задумана как гигантская головоломка, монстры должны были никогда не возрождаться после своей смерти.

Несмотря на их превосходящий уровень, всадники были легко побеждены Е Цы и её отрядом. Они смогли очистить вход от любых врагов за очень короткое время. Е Цы стояла перед дверями святилища, которые медленно распахнулись без всякого предупреждения.

Е Цы очень удивилась, но ей не потребовалось много времени, чтобы прийти в себя. Она подняла Алаунара и перекатилась за одну из колонн. Старая Четвёрка тоже последовал за своей хозяйкой, старательно пряча своё огромное тело за большой колонной.

"Что же это такое..."

Алаунар растерянно смотрел на Е Цы. Он был ошеломлён внезапной переменой событий.

Е Цы ответила, приложив палец к губам, и мальчик немедленно закрыл рот. Пугающий звук ревущего ветра донёсся из храма, когда двери, наконец, полностью открылись.

Она услышала глубокий, мрачный голос, говоривший на языке, который был ей знаком, но который она не могла понять. Это был язык, который широко использовался монстрами в подземельях. Если Е Цы не ошибалась, то голос говорил на языке демонов. Это было доказательством того, что Ша'Цзя являлся подчинённым Тёмного Лорда Нага, и что святилище было заполнено демоническими формами жизни тёмного типа.

Божественные существа – это проклятие демонических существ. Монстры с демоническими чертами будут получать дополнительный урон от атак Божественного типа. С появлением большего количества типов врагов на более поздних этапах Судьбы игроки были вынуждены использовать своих персонажей с навыками различных элементов. Многие игроки-маги на нынешнем этапе специализировались на трёх элементах, но когда появлялось больше монстров с сопротивлением к определённым типам повреждений, они были вынуждены улучшить мастерство своих персонажей.

На более поздних стадиях игры игроки получат доступ к значительно большему разнообразию навыков. Монстры, с которыми игрокам приходилось сталкиваться на поле, также стали бы более жёсткими. Это означало, что игроки должны были использовать более широкий спектр навыков, чтобы победить врага. Серьёзным ограничением для этого были бы очки маны игрока. Немногие из них были оснащены системой сохранения энергии, как у Е Цы, которая гарантировала ей неограниченное количество маны. Количество маны персонажа является прямым эквивалентом способности персонажа наносить урон в бою. Если бы персонаж никогда

не испытывал недостатка в мане, то он мог бы поддерживать использование своих навыков и способностей. С другой стороны, такая ситуация была очень редкой среди игроков, и их ограниченность в плане маны на более поздних стадиях игры в конечном итоге заставила бы игроков лучше использовать свою ману.

Ещё одним барьером, который должны преодолеть игроки, были очень ограниченные очки талантов. Персонаж с высокими очками таланта будет очень легко настраиваться, но игроки могут получить только ограниченное количество очков таланта, повышая уровень. Дополнительные очки талантов будут начисляться только игрокам с особыми достижениями.

Вот почему Первая кровь была очень важна для игроков Судьбы. Количество игроков в игре не было ограничено, но Первая кровь для подземелий и боссов была сильно ограничена. Только партия с более совершенным снаряжением сможет получить Первую кровь за вознаграждение в виде очков таланта, что позволит игрокам ещё больше укрепить своих персонажей. Тогда более сильные персонажи смогут получить больше Первой крови и Первых пятёрок.

Это был бесконечный цикл.

Разница была незначительной на ранних стадиях игры, но когда всё больше и больше очков талантов накапливалось на более поздних стадиях игры, различия были очевидны.

Персонаж с более высокими очками таланта сможет разблокировать больше навыков, получить больше очков жизни и маны, а также больше очков статистики. Эти таланты можно было бы даже использовать для овладения определёнными навыками. Вот почему Е Цы очень хотела получить Первую кровь.

Жадность считалась великодушием для Е Цы, если её правильно использовать. И именно её жадность во многом способствовала её росту в Судьбе.

Конечно, таких игроков, как она, было немного, и они сильно отличались друг от друга. Слабых игроков всегда будет больше, чем сильных, так как в нашем мире ничто не пройдёт впустую.

Е Цы внимательно слушала язык демона. Она не могла разобрать слов, которые были произнесены, но они напомнили ей речь, произнесённую перед отъездом целой армии.

Но где же армия?

Е Цы ненавидела свою удачу в такие моменты. Она часто оказывалась в ситуациях, когда её худшие ожидания превращались в реальность.

Громкие приветственные крики из храма донеслись до ушей Е Цы почти сразу же после того, как эта мысль всплыла в её голове. Звук оказался настолько громким, что даже земля под ногами Е Цы начала дрожать.

"Что происходит?" Алаунар тревожно сглотнул.

Е Цы покачала головой, давая мальчику знак молчать. Она бросила взгляд в сторону входа, и до её ушей донёсся стук копыт. Вскоре в поле зрения появился высокий тёмный конь, на котором верхом сидел всадник в чёрных доспехах

Доспехи рыцаря светились слабым светом, который подчёркивал его демоническую ауру. Длинный меч, висевший на поясе рыцаря, ещё больше усиливал его устрашающую ауру. Конечно, самой привлекательной чертой рыцаря было пустое пространство над его шеей.

А Дуллахан.

Мысли Джимми

Привет, Минна-Сан! Надеюсь, вам, ребята, понравилась эта глава! Скоро выйдут другие.

Качество могло бы улучшиться или не улучшиться на этот раз, но я чувствую, что в целом я сделал лучше. Я надеюсь, что смогу продолжать напрягать эту ментальную мышцу и вернуться к своей пиковой производительности XD

Я каждый день вижу в новостях, что число случаев заболевания COVID-19 растёт в Малайзии, и за рубежом ситуация такая же плохая. Будь осторожен, Минна-Сан! Помните, всегда мойте руки.

Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице.

http://tl.rulate.ru/book/2945/800010