

"Мой мозг, должно быть, не работает" подумала Е Цы, "Иначе я бы знала, где нахожусь и что делаю, и узнала бы человека, стоящего передо мной на коленях"

"Ты очнулась?" спросил встревоженный голос. По его тону Е Цы заметила, что человек значительно успокоился. Он даже протянул ей руку, чтобы помочь подняться с земли.

Е Цы потребовалось довольно много времени, чтобы прийти в себя, но её разум всё ещё казался пустым. Она долго сидела на земле с закрытыми глазами и, наконец, смогла собраться с мыслями. Такие ситуации происходили крайне редко за долгую игровую карьеру Е Цы.

Первое, что увидела Е Цы, когда снова открыла глаза, было море жёлтого песка. Она прищурила глаза и даже смогла увидеть порывистый ветер, который вздымал желтоватый песок. Очень странное зрелище. Насколько хватало зрения Е Цы, там не попадалось ни единого зелёного пятна. Те немногие растения, на которые она обратила внимание, были почти мертвы. Здесь не было никаких признаков жизни, как и выхода.

Этот пейзаж был прямой противоположностью тёмной пещере и прекрасному озеру, окружавшему её всего несколько мгновений назад. Она была поражена тем, как всё могло измениться в мгновение ока.

"Как давно мы здесь, Алаунар?" Вопрос был первой реакцией Е Цы. Она не могла понять, сколько времени прошло, пока лежала на земле в оцепенении. Мальчик, возможно, даже не терял сознание.

"Недолго. Прошло совсем немного времени" стало очевидно, что Алаунара совсем не затронул яркий свет, поскольку он был способен здраво мыслить.

Е Цы посмотрела на Алаунара и попыталась вызвать карту, но ответом стал только звон системного уведомления: "Вам не разрешается просматривать карту". "Я не могу посмотреть карту?" Е Цы подняла брови. Происходит что-то интересное. Неспособность игрока просматривать карту может означать лишь несколько вещей. Сама карта может быть скрытой картой, которая ещё не доступна для игроков, и потребует тщательного изучения, прежде чем станет возможно получить копию карты и, наконец, просмотреть саму карту. Существовала также вероятность того, что карта контролировалась противоборствующей фракцией, а это означало, что игроки, исследующие карту, должны будут победить последнего босса на карте, прежде чем смогут получить доступ к просмотру карты. Конечно, существовала также вероятность того, что карта была отнесена к категории карт высшего приоритета, которая включает в себя карты Великого святилища Богов или демонического царства. Игроки не смогут иметь копию карты таких локаций без разрешения конкретных НПС.

Ну и в какой же ситуации я нахожусь? Третья возможность определённо менее вероятна, чем первые две.

"Где именно мы находимся?" спросил Алаунар, когда Е Цы глубоко задумалась. Мальчик не смог узнать это место, но чувствовал опасность, таившуюся в море песка.

"Мы находимся в храме Ша'Цзя" Е Цы встала. Она понимала, что оставаться в своём нынешнем положении дальше бесполезно, и пришла к выводу, что лучший способ собрать разведанные без помощи карты – это исследовать местность.

"В храме Ша'Цзя?" Алаунар смутился, но тоже встал и последовал за Е Цы. "Кто такой Ша'Цзя? Он что, Бог?"

Ша'Цзя не был Богом, только всего лишь скромной пешкой Тёмного Лорда Нага. Хаос обрушился на континент Мацзя после Великой войны, и многие расы забыли о своих богах. Это породило множество злых существ, которые претендовали на то, чтобы стать богами. Они начали вербовать своих апостолов и строили свои собственные святилища в попытке извлечь выгоду из хаоса. Ша'Цзя был одним из них. Он был никем по сравнению с Тёмным Лордом, но для Е Цы в её нынешнем состоянии Ша'Цзя всё ещё был тем, кого она не могла превзойти.

До своего перевоплощения Ша'Цзя была всего лишь боссом подземелья, который должен быть убит, прежде чем игроки смогут бросить вызов Тёмному Лорду Наге. Однако в этом месте Ша'Цзя считался богоподобным существом.

Ни один игрок не обнаружил святилище Ша'Цзя в прошлой жизни Е Цы, а это означало, что у неё не было даже единой информации о карте. Всё, на что Е Цы могла положиться, чтобы оценить тип монстров и сложность карты, было её знание о Ша'Цзя.

Сам Ша'Цзя был песчаным демоном, а Е Цы находилась в пустыне. Это означает, что она столкнётся с песчаными монстрами. Но с этой, казалось бы, бескрайней картой она не имела ни малейшего представления о том, где находится святилище.

Предположение Е Цы оказалось верным. Самым распространённым врагом, с которым она столкнулась в святилище Ша'Цзя, был песчаный зверь. Монстры прячутся под желтоватым песком и появляются, когда чувствуют опасность поблизости. Иметь дело с монстрами 80 уровня оказалось трудной задачей для Е Цы, но с помощью Алаунара и Старой Четвёрки, она могла легко справиться с песчаным зверем. Монстры бродили поодиночке и редко собирались в стаи, что значительно уменьшало нагрузку на Е Цы.

Е Цы не знала, сколько очков опыта она набрала за это время, но Алаунар уже стал НПС 82 уровня и вместе с двойным количеством здоровья и маны Е Цы, он брал на себя инициативу, связанную с уроном команды. Алаунар был довольно умным НПС, но ему не хватало мудрости, когда дело доходило до настоящего боя. Он часто требовал указаний от Е Цы, когда они вступали в бой с монстрами. Сама Е Цы была в состоянии медленно отойти от должности главного бойца отряда и проводила большую часть своего времени, направляя Алаунара и Старую Четвёрку в бой, время от времени предпринимая атаки на врагов. Набранные ею очки опыта резко уменьшились, но вместе с ними уменьшилось и напряжение борьбы с высокоуровневыми противниками. Это давало ей больше времени для изучения окружающей обстановки.

Песчаный зверь предлагал много очков опыта и имел очень высокие показатели группового падения. Несмотря на низкую вероятность выпадения оборудования, Е Цы смогла получить большое количество книг по навыкам. Однако большая часть этих книг по навыкам принадлежала классам магов. Единственными книгами навыков физического урона, которые Е Цы удалось получить от песчаных зверей, были "Двойное потрошение" для разбойника и "Безжалостное нападение" для воина.

После очередного раунда боя Е Цы смогла получить ещё одно заклинание АОЕ класса Шаманов, и без колебаний передала его Алаунару. Заклинание очень эффективно работало на большое количество врагов, и Е Цы смогла значительно выиграть от улучшения своих боевых возможностей. А её план взять с собой Алаунара, когда она, в конце концов, покинет племя Долую, означал, что для неё вполне естественно вырастить из мальчика более способного

бойца.

Неисчислимо количество времени спустя Е Цы наконец-то добралась до самого сердца пустыни.

Пейзаж больше не был заполнен ничем, кроме желтоватого песка. Крошащиеся заборы и сломанные стены медленно появлялись в поле зрения Е Цы. Было очевидно, что она прибыла сюда раньше, чем здесь появился шумный город.

Е Цы прошла мимо разрушенного двора и оказалась перед руинами здания. Судя по предметам в окружении, Е Цы сделала вывод, что когда-то это был роскошный особняк. Ветер дул в разбитые окна здания, издавая звуки волчьего воя. Е Цы медленно осмотрела двор и заметила золотой блеск за одной из сломанных стен. Она тут же ускорила шаг, и вот что она обнаружила...

Там стоял золотой сундук, который всё ещё сохранял ослепительное сияние, даже несмотря на то, что тонкая резьба на его поверхности была давно стёрта песком. Вполне очевидно, что сундук не окажется обычным. Запертый сундук в такой густонаселённой карте 80 уровня определённо даст хорошую добычу, подумала Е Цы.

Е Цы обычно избегала таких вещей из-за своей неспособности отпереть сундук, но у неё появился мастер-ключ и теперь уже всё совсем по-другому.

Но разве можно оставить такой сундук без охраны? Нет.

Согласно знаниям Е Цы об игре, сундук выше 4 уровня, определённо будет охраняться по крайней мере элитным монстром. Такой первоклассный сундук никогда не останется без охраны. Так, где же его хранитель?

Е Цы оглядела своё окружение и не обнаружила ничего необычного.

"Ух ты! Какие большие птицы!" крикнул Алаунар как раз в тот момент, когда Е Цы собиралась открыть сундук.

Она подняла голову и увидела двух гигантских стервятников с размахом крыльев не менее 8 ярдов, кружащих в воздухе. Следы крови на их клювах выглядели особенно угрожающими, когда они смотрели на Е Цы. Она не сомневалась, что стервятники набросятся на неё и разорвут на куски, как только она приблизится к сундуку.

Е Цы бросила на стервятников заклинание Обнаружения, и они оказались элитными монстрами 85 уровня. Если оба стервятника нападут на Е Цы, она, без сомнения, будет убита мгновенно. Несмотря на свою свирепость, монстры имели слабость. Они будут только кружить в воздухе вокруг сундука, и никогда не покинут его окрестности. До тех пор, пока игрок не приблизится к сундуку, агрессия монстров не будет активирована, даже если игрок находится рядом с ними.

Неужели я уйду?

Нет никакого выхода! Отпускать кусок вкусного мяса, который лежал прямо перед ней, было не в стиле Е Цы. Кроме того, чем сложнее задача, тем приятнее добыча.

Судя по расстоянию между двумя стервятниками, Е Цы могла сказать, что как только один из них будет атакован, другой также немедленно отреагирует. Она не сможет справиться со

стервятниками на своём нынешнем этапе, но с помощью Алаунара это будет легко сделать. Е Цы позвала Алаунара и начала объяснять ему свою стратегию.

Алаунар кивнул, показывая, что он полностью понял боевой план Е Цы. Нынешний Алаунар стал совершенно другим человеком по сравнению с тем Алаунаром, которого Е Цы встретила впервые. Его уровень значительно увеличился, а его боевые возможности и интеллект значительно улучшились. Мальчик легко понимал свою роль в плане Е Цы.

"С тобой всё будет в порядке? Ты будешь сражаться против стервятника вместе со Старой Четвёркой" Е Цы всё ещё беспокоилась, даже после того, как она дала инструкции, как полностью справиться со стервятником. В конце концов, Алаунар был НПС. Возможно, он не способен реагировать на внезапные перемены, как игроки.

"Не волнуйся, я научился восстанавливаться. Я могу исцелить себя сам" Алаунар улыбнулся Е Цы. Класс Шаманов – такой опытный! Прямо как святой рыцарь! Шаман может действовать как танк, может исцелять и даже может взять на себя роль ДПС, как маг! Такой универсальный класс! Но, хотя Шаман умел всё, он не был мастером ни в одной из сфер, и именно поэтому Е Цы беспокоилась об Алаунаре. Если мальчик умрёт, её планы рухнут.

Е Цы даже поручила Старой Четвёрке помогать Алаунару в бою, опасаясь, что мальчик может погибнуть. Со Старой Четвёркой в качестве защиты Алаунар не будет так напряжён. Сама Е Цы могла бы легко задеть стервятника, несмотря на разницу в их уровне.

Е Цы и Алаунар смогли привлечь внимание каждого стервятника, когда началась битва. Как и ожидала Е Цы, Алаунар оказался не очень гибок в бою из-за статуса обычного НПС. Всё будет совсем по-другому, как только он станет элитным или даже легендарным НПС. Старая Четвёрка сумела быстро привлечь стервятника своими атаками. Даже будучи питомцем 60 уровня, Старая Четвёрка считалась монстром эпического уровня. Она была способна выдержать атаки стервятника, благодаря своей грозной защите и исцелению от Алаунара. Мальчик, с другой стороны, уже стал НПС 85 уровня. У него не возникало никаких трудностей в обращении со стервятником.

Алаунар смог уничтожить своего противника в течение 6 минут с помощью баффов и тотемов. Издав предсмертный вопль, стервятник рухнул на землю. Е Цы немедленно повела другого стервятника к Алаунару, переложив ответственность за расправу с чудовищем на мальчика. Она смогла нанести значительный урон оставшемуся стервятнику в ходе битвы, и Алаунар смог быстро прикончить монстра.

Е Цы осмотрела трупы и не нашла ничего, кроме нескольких золотых монет и нескольких перьев. Она не была уверена в предназначении перьев, но они светились серебристой аурой, что было признаком того, что они точно не совсем обычные. Перья сброшены элитными монстрами 85 уровня. Даже если их редкость не была высокой, они всё равно считались редкими. Вот почему Е Цы сразу же поместила их в свой инвентарь.

Спрос на редкие материалы всегда высок, и единственным способом для игроков сохранить предложение, было собирать каждый редкий материал, который они могли получить. Как говорится, "Если не сейчас, то когда?"

Затем Е Цы подошла к золотому сундуку и ещё раз оглядела окрестности. Убедившись, что вокруг больше нет никаких монстров, она вставила мастер-ключ в замочную скважину.

Её предсказание оказалось верным. Сундук оказался сундуком 9 уровня. Металлические части сундука сделаны из золота. Несмотря на эрозию песка, золото всё ещё ярко сияло.

Деревянными частями сундука, однако, не так повезло.

Мысли Джимми

Сюрприз! НОВАЯ ГЛАВА! Ха-ха! БЬЮСЬ ОБ ЗАКЛАД, НИКТО ЭТОГО НЕ ОЖИДАЛ!

\*вставьте сюда мем "никто не ожидал испанской инквизиции"\*

До встречи! Не забывайте, что у нас есть тизер на следующей странице!

<http://tl.rulate.ru/book/2945/800008>