

Е Цы быстро осмотрела свои навыки и выбрала те, которые идеально подходили к её ситуации. Очень эффективным способом борьбы с высокоуровневым противником было атаковать его с помощью навыков, которые со временем наносят урон цели. Нанесённый урон может быть низким, но такие навыки обычно не затрагиваются уровнем штрафа. Некоторые из более высоких навыков нанесения урона нанесут меньшее количество урона из-за штрафа за уровень, а некоторые могут даже промахнуться. Е Цы могла бы с лёгкостью убить магматических големов 75 уровня, если бы она смогла ограничить их скорость передвижения.

Она расставила морозные ловушки в тех местах, по которым могли пройти магматические големы. Морозная ловушка могла замедлить движение врага, что считалось одним из немногих навыков управления толпой, которыми обладал класс охотников. Вот почему каждая способность, обладающая эффектом контроля над толпой, становилась ценной для охотника. И идеальное использование таких способностей могло позволить классу охотников легко сбить своего противника с ног.

После использования ловушек, Е Цы наложила на себя Усиленную Защиту Сокола. Такая способность значительно улучшала дальность урона охотника, и считалась одним из самых важных навыков класса охотника. Комбинация с усиленной защитой Сокола и усиленной меткой охотника могла легко нанести огромное количество урона противнику. Затем Е Цы применила наделённый силой охотничий знак на одного из магматических големов. Красная метка способности особенно бросалась в глаза в пещере, которая наполнена только темнотой и сильным запахом серы.

Когда подготовка завершилась, Е Цы запустила предварительно выбранные навыки на магматического голема. Змеиное жало, Кровоточащее жало и Теневая стрела являлись навыками с низким уровнем требований и небольшим временем восстановления. Эти навыки могли наносить непрерывный урон в течение более чем 10 секунд, что делало их идеальными инструментами против высокоуровневых врагов. Затем Е Цы продолжила атаку с помощью Сотрясающей стрелы 5 уровня, которая могла уменьшить скорость движения противника на 50% в течение 8 секунд. Если бы цель, поражённая медлительностью, была атакована, стрела могла бы не сработать. Вот почему Е Цы остановилась и терпеливо ждала, когда магматический голем наступит на морозную ловушку.

Магматический голем неспешно прогуливался по своей территории, не обращая внимания на метку могущественного охотника на голове, пока первая из множества стрел Е Цы не приземлилась прямо на него. Магматический голем едва успел заметить метку, но взбесился из-за внезапного нападения. Он изучил окружение и заметил Е Цы, которая стояла неподалёку. Магматический голем бросился на Е Цы, но его замедлила Сотрясающая стрела.

Индикаторы повреждений, всплывающие над головой магматического голема, который пытался добраться до своего противника, стали трагическим зрелищем.

Игроки должны были действовать хитро в битве против магматических големов. Такие монстры, как они, очень устойчивы к повреждению огнём, делая огненных магов бесполезными в бою с ними. Магматические големы, однако, уязвимы для ледяной, святой или тёмной магии и стали бы лёгкой добычей для магов, специализирующихся на контроле толпы. Персонажам ближнего боя особенно трудно одолеть магматических големов. Им пришлось бы либо осваивать навык "каменная кожа", либо применять большие количества противоожогового зелья. У таких классов персонажей, как охотники и разбойники, магматические големы вызовут опасения, поскольку им не хватает контроля над толпой других

классов, и их стрелы будут легко повреждены или даже уничтожены текущей магмой на големах.

Магматические големы обычно встречаются на картах с отметкой 60 уровня. Конечно, это не означало, что магматические големы являются единственными монстрами, которые быстро возрождались на картах высокого уровня. Это просто означало, что скорость появления монстров с двойными элементами значительно увеличивалась на этих картах.

Магматический голем, оказавшийся противником Е Цы, стал прекрасным примером. Он сделан из камней и магмы, что означало, что игрокам придётся быть крайне осторожными, чтобы не попасть в магму на поверхности голема, иначе их оружие будет повреждено из-за высокой температуры и отремонтировать его будет очень сложно. Атака по магматической части голема также значительно уменьшает урон. Именно поэтому игроки должны внимательно выбирать лучшие места для атак в борьбе с магматическими големами. Попадание в шею, талию или колени нанесло бы огромный урон магматическому голему и даже могло вызвать мгновенную смерть.

Е Цы сосредоточила свои атаки на талии и коленях магматического голема. Она знала, что атака на шею может нанести голему ещё больший урон, но это также очень рискованное место. Магма, вытекающая из головы и плеч голема, может пролиться на его шею и уничтожить стрелу Е Цы, сводя на нет нанесённый ею урон.

Магматический голем замедлился от Сотрясающей стрелы Е Цы, Змеиное жало и Кровоточащее жало уже были подготовлены, когда противник вошёл в зону действия морозной ловушки. Оставалось 2 секунды до окончания эффекта Сотрясающей стрелы, Е Цы не колеблясь, запустила ещё одну волну атаки на магматического голема. Монстр, наконец-то освобождённый от замедления, бросился в направлении Е Цы, но снова наступил на морозную ловушку. Ледяные шипы выбились из тонкого слоя льда, образовавшегося в радиусе 9 ярдов от места расположения ловушки. Это был знак того, что морозная ловушка активирована.

Несмотря на чрезвычайную жару, которая растопила бы лёд, образованный морозной ловушкой, медленное воздействие на голема было тем, чего хотела достичь Е Цы. У него осталось только две трети очков здоровья, и до тех пор, пока её атаки попадают в цель, она сможет победить голема до того, как он окажется в пределах досягаемости.

Конечно, не все ожидания могли стать реальностью.

Даже применяя лучшие навыки, скорость попадания Е Цы оказалась просто слишком низкой. Магматический голем быстро покинул зону действия морозной ловушки и восстановил скорость движения. Он бросился на Е Цы с могучим рёвом, заставив её отступить. Её первоначальный план состоял в том, чтобы медленно убить голема, но ограниченное пространство и два других голема, спящих рядом, ограничивали её возможности.

Е Цы была вынуждена сделать всё возможное, чтобы уклониться от атаки магматического голема и держать его на расстоянии 8 ярдов. Магматический голем – громоздкое существо из-за большого и тяжёлого тела, сделанного из камней. Такой неуклюжей твари было нелегко угнаться за эльфийской охотницей, которая была гораздо проворнее. Голем злился, что его атаки неоднократно летели мимо надоедливой эльфа, который уклоняясь, танцевал и крутился в пещере. Он поднял два гигантских кулака и издал рёв. Магма на теле голема начала закипать. Это был знак того, что магматический голем вот-вот выпустит на волю своё умение, называемое кипящей лавой. Такую атаку магматические големы использовали уже тогда, когда не могли победить в течение 3 минут, и очки здоровья составляли 10%. Эта

способность разливала магму повсюду в любом направлении, нанося высокий урон от ожогов своим врагам.

Кипящая лава являлась навыком, который можно отменить, но у Е Цы не было способности, которая могла бы отменить подготовку такого навыка. Её единственным выбором было уклониться от атаки или погибнуть в попытке.

Е Цы попыталась отпрыгнуть назад, но вскоре поняла, что стоит спиной к стене. Её сердце тут же упало. Мне придётся вынести всю тяжесть этого нападения. Она тут же выпила бутылку зелья. Даже если среднее противоожоговое зелье не слишком эффективно против монстра 75 уровня, у неё всё равно больше ничего подходящего не было.

Как только Е Цы приготовилась принять атаку, треск электричества проник в её уши, и магматический голем, который находился на грани завершения своего заклинания, опустил голову. Она была поражена внезапной переменой событий. В строке состояния голема высветилась надпись "парализован". Она тут же отпрыгнула в сторону, как только выстрелила из своего оружия, установив некоторое расстояние между собой и магматическим големом.

Е Цы не потребовалось много времени, чтобы превратить магматического голема в груды разбитых камней. Она глубоко вздохнула и начала осматривать окрестности, и обнаружила 3 тотема у ног голема. Там лежали молниеносные тотемы, которые могли использоваться шаманом. Тотемы могли нанести молниеносный урон противнику с эффектом "парализации". Молниеносные тотемы считались лучшим орудием шамана в бою.

Но откуда здесь вообще шаман? Может ли здесь находиться другой игрок? Даже сама Е Цы начала сомневаться в своих выводах. Моё прибытие на этот остров – чистая случайность. Как здесь может оказаться ещё один игрок? Даже если кто-то сможет добраться до острова, он или она не смогут найти племя Долуо. Даже если бы они нашли свой путь к племени Долуо, они не обязательно смогли бы найти чёрную пещеру, и по странной случайности, что игрок действительно появляется в этом месте, он или она не обязаны вообще предлагать мне помощь. Если это не игрок, то кто же это?

Е Цы изучила своё окружение, но не смогла найти заклинателя навыка.

В этот момент она услышала громкий хруст скрежещущих камней со стороны входа. Она прищурилась и перевела взгляд на источник звука, чтобы увидеть силуэт, скрывающийся в тени. "Кто там?" тихо спросила Е Цы, но ответа не получила.

Тон Е Цы стал жёстче: "Кто там? Покажись!"

Силуэт немного сомневался, но всё же медленно вышел. Е Цы не смогла сдержать смех. Разве это не Алаунар, которого я оставила у входа? Почему он здесь?

"Это я, эльф" Алаунар нервничал. Было очевидно, что ему не по себе от того, что он не подчинился приказу своего работодателя: "Пожалуйста, не говори Нуобе, что я не подчинился приказу, или он не даст мне зарплату"

"Почему ты здесь? Разве я не просила тебя подождать снаружи?" спросила Е Цы с улыбкой. Она подошла к Алаунару, погладила его по голове и ласково проговорила: "Здесь опасно находиться".

"Я знаю, н-н-но..." Алаунар смотрел на Е Цы с решимостью в глазах, сиявших в темноте, "Но я не думаю, что могу позволить себе бояться. Если я буду бояться, то больше не смогу

сражаться"

Е Цы продолжала молча смотреть на Алаунара.

Алаунар заговорил, заметив молчание Е Цы: "Я просто думаю, что мне следует учиться у тебя. Я должен перестать быть трусом и смело смотреть в лицо своим проблемам. Даже если я стану обузой для тебя, я принял решение помочь" Голос Алаунара задрожал. Было очевидно, что мальчик намеревался присоединиться к Е Цы в битве в чёрной пещере, но принял её молчание за отказ. Он попытался изменить мнение Е Цы, не зная, что её внимание сконцентрировано на другом.

Е Цы, наконец, заговорила, когда отчаяние начало сжимать сердце Алаунара: "Ты шаман?"

Её слова немедленно заставили Алаунара замолчать. Он переложил деревянный посох, зажатый в правой руке, в левую и потёр правой рукой одежду. Он даже отвёл взгляд от Е Цы, не осмеливаясь встретиться с ней взглядом. "Я – воин".

"Если ты не шаман, то кто тот человек, который только что применил тотемы?" этот вопрос больше всего сейчас волновал Е Цы.

"Я – единственный, кто находится здесь..." Алаунар говорил очень мягким голосом, как будто исповедовался в тяжком грехе.

"Воин, способный использовать тотемы?" Голос Е Цы был полон недоверия: "Я не думаю, что у воинов есть такая способность, но почему воин племени Долуо оказывается способным на такой подвиг?"

"Н-нет, всё совсем не так" Алаунар покачал головой, услышав слова Е Цы. Он сильно прикусил губы. Было очевидно, что его что-то тревожит. Е Цы не была слишком любопытной личностью, но у неё вошло в привычку проникать в суть вещей в игре, особенно когда даже самые незначительные намёки могли быть использованы в её интересах.

"Ты можешь мне доверять. Я помогу тебе сохранить твои секреты. Конечно, я не стану думать о тебе иначе, если ты решишь скрыть их от меня" Е Цы погладила Алаунара по голове. Казалось, что она предоставила Алаунару выбор, но в её словах находилась скрытая ловушка, которая могла бы обмануть человека, не очень осторожного в раскрытии своих секретов.

Конечно, такая мера никогда не сработала бы на высокоинтеллектуальном НПС, как Далуфар. Алаунар, с другой стороны, легко поверил словам Е Цы.

Это не означало, что Алаунар лишён интеллекта, но НПС в Судьбе были созданы по подобию людей в реальной жизни. Такой НПС, как Алаунар, обладал бы только умственными способностями ребёнка. Уловки Е Цы очень быстро действовали на мальчика.

Решение Алаунара открыть свою тайну Е Цы после короткого колебания было вполне в пределах ожиданий Е Цы: "Ты сохранишь мой секрет, эльф?"

"Конечно" Е Цы кивнула. Она всегда выполняла обещания, данные НПС. В конце концов, разве это не входит в правила игры?

"Я действительно воин, но я всегда плохо выступал в бою из-за своего телосложения. Я интересуюсь магией и всегда подкрадываюсь к лорду Далуфару, когда он практикуется в магии посреди ночи. Вот почему я только сейчас смог воздвигнуть тотемы" Алаунар очень сильно

покраснел. Было видно, что он смущён своими действиями.

"Это же хорошо! Почему ты должен держать это в секрете?" Е Цы согласилась, что Алаунару не подходит класс воина. Она видела магов с сильным телосложением, но никогда воинов слабых и болезненно худых. Как можно было ожидать, что воин, который выглядел так, словно его вот-вот сдует сильным порывом ветра, удержит строй против свирепых монстров?

Алаунар тут же покачал головой: "Нет, нет, нет, нет..."

"Почему это?"

Мысли Джимми

Хорошо, Минна-Сан! Вот вам и новая глава! Наслаждайтесь!!!

Не забывайте, что на следующей странице есть тизер!

Также... Например, следуйте бла-бла-бла на моей странице Facebook и Twitter XD помогите мне собрать ещё больше подписчиков! (Ссылки сбоку)

<http://tl.rulate.ru/book/2945/678129>