

Присев рядом, я стал тоже смотреть на радар и размышлять о своих планах на далекое будущее.

Чем я займусь, когда мне уже не надо будет беспокоиться о защите Земли? Здесь я точно не останусь. Какой в этом смысл, если у меня есть свой космический корабль? Конечно я его модернизирую, время на это будет. Как-никак, защиту земля получит не завтра и не через месяц.

Сердце у моего корабля среднее. Сейчас это кристалл маны на 500кк. Он типа бака в машине. И с таким количеством бак лучше, чем генератор маны. Минус только в том, что бак надо заправлять. Ну и еще минус бака в том, что от него можно запитать только неживое. Попытавшись восполнить свои запасы маны из бака ты попросту сгоришь. Выходная мощность для живых слишком велика, более тысячи в секунду. Такого не выдержит ни один организм.

В этом плане генераторы лучше. Но их лучше ставить на все по отдельности и средней мощности. На жизнеобеспечение свой, на двигатели свой, оружие, щит, сканер, подавители инерции.

Что-то меня не туда понесло. Рано об этом думать, денег все равно нет на все, да и ресурсов тоже. Хотя, я же лечу в Меж-банк. Можно уже посмотреть, сколько там мне предок оставил.

Нет, думать о будущем, находясь на корабле, довольно сложно, все мысли о нем плавно переходят на корабль.

-Слушай, а как вообще коротают время, находясь в длительных перелетах? - Спросил я у рулевого.

Как то же они проводят время если перелет занимает больше полу года. Например Механойды нас замораживали, а сами спали в спячку. Но тут я не заметил крио камер, или чего-то похожего.

-Если полеты короткие тренируемся, если длительные то в рандомные данжи ходим. И качаемся и пополняем запасы провизии. А порой можно даже наткнуться на хорошие астероидные данжи. Пол цикла назад, к примеру, одна группа попала в астероидный данж с целым городом древней цивилизации. - Ответил он.

-И как, хорошо нажились там? - Поинтересовался я.

-Очень, смогли корабль класса Пони сменить на тяжелую Виверну. - С нотками зависти ответил рулевой.

Другими словами, группа сменила шлюпку на военный крейсер. Класс корабля говорит о качествах корабля.

Класс Пони - маленький, небыстроходный, можно совершить недлительный перелет со всеми неудобствами.

Класс Виверна - маневренный, выносливый, смертоносный - почти дракон, жрет ману тоже почти как дракон.

Класс моего корабля - Слон (Модифицирован) - большой, неповоротливый. Прекрасный выбор для грузоперевозок.

Ранее он использовался для перевозки руд. Имеет мощные двигатели, помогающие ему перевозить очень тяжелые грузы и увеличенный бак. Был модифицирован. В основном изменен трюм, снабдили щитом, жизнеобеспечением и подавителем инерции. Ранее руда не требовала подобного. Вместо обширного трюма были добавлены казармы, столовая, загон. Засчет мощных движков имеет большую скорость. Что так же позволяет увеличить броню на нем вдвое, с потерей скорости до средних показателей. Размер корабля: 60 метров в длину, 11 в высоту. Трехподъездный трех этажный дом. Плюс минус пару метров, зависит от обвеса. Первые два этажа технические. Третий этаж - жилые помещения.

Это классификация для стандартных кораблей, с которыми могут управиться от одного до тридцати разумных. Что-то вроде фрегата или корвета. Корабли, что просто не могут вмещать более одной группы, шесть разумных, это просто истребители. Те же, что способны вместить более тридцати разумных, называют Линкорами. Такие могут вместить от 30 до 100 разумных. Еще больше - уже Дредноуты, от 100 до 500 разумных. Совсем огромные - Плавающие базы.

На последние два нельзя установить прыжковый двигатель. Из-за размеров их просто разорвет на части. Да и не все линкоры выдержат прыжковый двигатель. До которых ближайшие расы еще не додумались, а купить денег нет, а если и купят, там такие потребления по мане - год целой планетой скидываться маной на один прыжок.

Собственно еще и дредноута нет ни у кого, по крайней мере построенного. Но два строятся. Один у Роя, второй у Драконов. Эльфы с Гномами больше стараются мешать постройке чем построить свои. Орки же ждут, кто построит первым, у того и стырят.

Орки единственные, кто не строят свои корабли, а тырят их. Весь их флот состоит из украденных, или как они гордо говорят - захваченных кораблей. И захватывают они их довольно хитро.

Их шаманы могут отключить место респа на уже захваченном корабле. Оркский десант самоубивается, и воскресает на чужом корабле. Но минус в том, что не захватив корабль с четвёртого раза он умрет окончательно.

Напади на меня орки, я бы потерял свой корабль, потому-то я и перенес точку респа в загон. Появись там Орки, они сразу лишатся маны, а в усиленную перегородку пусть долбятся сколько хотят. Она рассчитана на 500 лвл. Но даже 500-му придется бить ее два дня чтобы пробить дырку для глаза. Ну и на крайний случай есть еще две перегородки в проходе, там, где

стоят усиленные камеры.

Теперь же про случайные данжи. Собственно, это просто ближайший данж. Не все они на планетах. Многие просто болтаются в космосе и ждут своего часа. И тут уже полный рандом. Можешь получить просто пустую природную штольню, где только и можно, что копать руду, если повезет, или прогуляться, если нет. Или, как говорил рулевой, натолкнуться на следы былой цивилизации, если повезет совсем крупно. Если нет - астероидную жизнь, зарождающуюся или уже готовую пожирать все и вся.

-Всем приготовиться, мы отправляемся в случайный данж. Идем рейдом. - Объявил я по громкой.

Групповой данж это на два-три дня. Рейдовый - на неделю, минимум. Самое то, чтобы скоротать время.

(1 мой слон (Первый). 2 виверна. 3 Линкор. 4 Дредноут.)

<http://tl.rulate.ru/book/29426/919178>