После оглашения порядка нам дали еще пять минут на подготовку. После чего, с таким же ярким свечением, нас перенесло на фонтан светлой стороны. Все как и в первой доте, за исключением вида и графики. Вид как в рпг, от первого лица. А графика как в реале. Но все остальное как в доте. Магазины, строения...

И минуты Альт не потратил на объяснение правил.

(Три линии, пройдите по одной и разрушьте главное здание противника. Бой начнется через тридцать секунд.)

Деда мы нашли на вершине главного здания, высоченной башни. Он сидел в своей позе йога и на наши попытки до него докричаться не обращал внимания.

Закупились по минимуму, боты и зелья, после чего вышли на свои линии. Крипов тормозить не стали.

Мы с Леной дошли до своей вышки и стали ждать своих крипов и крипов противника. Встретить врага мы не ожидали, как минимум до третьей волны крипов. Поэтому пока было время решили разобраться с навыками. А разбираться было с чем.

Мне дали четыре навыка и все они завязаны на единственном атакующем навыке. Основной скил у меня третий.

Пассивный скил «Набор ярости». Видя гибель союзного крипа вы получаете 2\3\4\5 единицы ярости, за союзного героя 5\7\10\15.

Первый скил. Пассивный, переключающийся, «Когти ярости». Тратит накопленную ярость на удар. Каждый удар понижает основной стат противника на 2%\3%\4%\5%.

Когти появляются только на одной руке, во второй у меня кинжал как основное оружие.

Второй скил. Активный, «Бросок кинжала». Вы бросаете кинжал в противника. Бросок имеет два результата, зависит от расстояния. Удар рукоятью - ошеломление. Удар лезвием - кровоточащая рана. Затраты ярости 50%\40%\30%\20%, кулдаун (перезарядка) 12\10\8\6 секунд.

Ультимативный (Ульта) скил. «Время ярости». Набрав полную шкалу ярости вы впадаете в особое состояние ярости. В этом состоянии вы бежите к ближайшему вражескому Герою и нападете на него. Ваша скорость бега увеличена на 60%\70%\85%\100%, скорость атаки на 35%\40%\45%\50%, «Когти ярости» всегда активны. Добежав до врага и нанеся ему первый удар, через четыре секунды «Время ярости» закончится. После чего начнется «Время спокойствия». -30% скорости бега и атаки на 4 секунды. При убийстве врага во время действия «Времени ярости» «Время спокойствия» не снижает скорость бега и атаки. При

убийсвтве врага под действием «Времени спокойствия» шкала ярости заполняется полностью. (Улучшение ульты Аганимом увеличивает время обоих состояний до пяти секунд.)

Навыки Лены и куда проще моих.

Первый скил «Рывок». Десять метров, либо до столкновения с врагом.

С повышением уровня снижается откат и затрачиваемая мана.

Второй скил «Удар». На втором уровне «Двойной удар». На третьем «Тройной». На четвертом «Нокаут», проведя полную серию из четырех ударов вы нокаутируете своего противника на пять секунд.

Скил хороший, но имеет минус. Промажь она хоть раз, нокаут не сработает. А до четвертого уровня он просто дамажащий.

Третий скил. Пассивный «Отвлечение». Вы имеете шанс в 20%\25%\30%\35% отвлечь противника. Секундное ошеломление.

Ульт. Пассивный, переключающийся, «Порыв ветра». Пассивно все ваши способности и удары сопровождаются порывом ветра, отталкивающим стоящих сзади от вашей цели. Не потребляет ману.

В активном состоянии порыв ветра наносит урон, но потребляет ману.

С повышением уровня увеличивается урон в активном, и дальность отталкивания в пассивном состоянии.

Навыки Майкла, Хила и Шина я не узнавал. Не было времени. Мы почти сразу рванули по своим линиям. Да и не нужно знание их навыков пока что. В этом бою мы не планируем перебежки по реке и лесу. Тупо идем по своей линии. Даже если Рой попрет всем скопом по одной линии, проблем быть не должно. А такое развитие событий самое очевидное, скорее всего скопом они попрут на мид, где их встретит наш массовик - маг огня Шин.

Все мои опасения развеяло сообщение о первом убийстве, а через пару секунд о двойном убийстве и сразу же тройном... ультра килл был последним. Все на счету у Шина, а ведь даже крипы еще не появились.

У меня аж от сердца отлегло. Больше всего я боялся, что наша культура им знакома. Но они поступили так, как поступили бы те, кто не знаком с людьми и нашими достижениями. А в достижениях почти у всех, кому до 40, хоть пару часов игры в доту есть. А значит и знание того, что переть под вражескую вышку в первую минуту игры толпой не стоит. А раз противники совершили столь ужасную ошибку, одарив Шина по самые не балуй, то бой будет

даже легче, чем я предполагал в начале.

В итоге бой прошел в одни ворота. 134\0. Шин косил вражеских героев налево и направо. С первого ультра кила он закупил на все мана регена и больше на фонтане его не видели. Мы уничтожили первые вражеские вышки, после чего я все же разрешил по одному сходить посмотреть на представителей иной расы. Даже Лена со своей инсектофобией пожелала поглядеть. Да и самому мне было жуть как интересно.

Моя очередь была последней. Мы не стали показывать ход по реке и через лес, просто возвращались к фонтану, и оттуда уже шли на мид. Поэтому, когда я увидел первого разумного жука, Шин уже добивал казармы. Он кидал огненную лужу, в которой жуки жили совсем недолго. Умирали, возрождались и снова гибли. Из-за малого уровня и быстрого респа получился почти конвейер. Альт даже перестал желать удачи. А Шин прям вошел в раж, со стороны даже был похож на маньяка, да и при каждой смерти жука смеялся как маньяк.

Внешний вид жуков меня не впечатлил. Обычные жуки переростки. Чем-то похожи на жуков-навозников. Голову и ноги я не смог рассмотреть из-за пылающей лужи. Один только был, вроде, жуком рогоносцем, хотя я не уверен, но чьи-то рога видел точно.

Когда пали казармы, мы уже всей пятеркой добивали главное здание. Шин держал противников на фонтане, а мы спокойно добили вышки и снесли главное здание (трон).

Бой прошел даже лучше, чем я мог себе представить. Ни одного секрета мы не раскрыли. Успели снести башню до того, как усиленные крипы дошли до их базы. Так что будет сюрприз для наших будущих противников.

Когда башня противников пала Шин даже не заметил этого момента. Нас перенесло в комнату ожидания, а он еще продолжал кастовать лужу по откату и маньячно смеяться.

-Шин, успокойся. Приди уже в себя. Все закончилось, мы победили! - Обхватив его, произнес Хил.

Шин как будто проснулся. Осмотрел непонимающим взглядом всех, и только потом до него дошло, что все кончилось.

-Что-то меня занесло. Простите. - произнес он, после чего Хил его освободил из своей хватки. - Потненько было по началу. Стою себе, изучаю скилы под вышкой. И тут эти как выскочат. Увидели меня и с удвоенной скоростью как попрут на меня. Благо, я лужу сразу взял. С перепугу кинул, думал покоцаю, да отпугну. А им пофиг, как перли так и прут. Уже и вышка начала их дамажить, а они все прут. Я ноги в руки и давай их отводить к нашей базе. Ферст блад! Дабл! Трипл! Лужа откатилась, кидаю под ноги. Сразу Мега килл! За ним Ультра! Я такой думаю, нихрена себе подфартило! Завалить стадо нубов на старте. Дальше стою, бью крипов, смотрю - снова прут всей толпой. Ну я по старой схеме, кидаю лужу. Они на меня, глаза горят! На мобов вообще ноль внимания. Я к вышке, они за мной! И ведь ничему не научились! Один, правда, кинул шипы, меня задело, ну, думаю, все, хана мне! Но фиг там!

Шипы только подкинули и зарутили, я вихрь в них, и башня добивала. Рут прошел, смотрю, маны почти под ноль, я на базу...

-Шин, хорош хвастаться! Я ни одного не убил. Кэп, можно я теперь на миде стану? - начал проситься Хил.

-Нет. Второй бой будет очень важным для нас. Шин, если наши противники видели наш первый бой, то скорее всего к тебе придут трое, как минимум. В этом бою ты показал себя богом огня, и сейчас они постараются тебе доказать обратное. - Начал я настраивать Шина на жаркий бой на миде.

-Пусть приходят! У меня пассива на лечение от своего огня и резист вражеского. Правда навыки ману жрут бочками. Но я уже знаю, что мне покупать. На тайный еще запрет? - спросил Шин.

-Да. Нубим дальше, но уже стараемся не унизить. Дед... Как к вам обращаться, не Дед же? - спросил я, просто из вежливости.

-Дед меня устраивает. Но не Дедушка. А мое настоящее имя только введет вас в большее недоумение. - ответил Дед.

http://tl.rulate.ru/book/29426/651804