

По дороге в лазарет я встретил Антона и Сергея, идущих в сторону казармы.

-О, добыча? Смотрю, ты решил с головой уйти в местный антураж. Куда ее тащишь, в свою берлогу или пещеру? - спросил Антон.

-В лазарет. Вы, кстати, оба теперь в моем отряде. - ответил я.

-Так все-таки это ты новый капитан? До последнего не верил. Господи, никогда не думал, что буду тебя об этом просить, но, умоляю, нашли мне целый ящик спама. - упав на колени и сложив руки в молитвенный жест, начал молить Антон.

-Помочь? - спросил Сергей, указав на тело девушки на моем плече.

-Нет, спасибо. Что у вас по классам? - спросил я, теперь уже идущих за мной обратно в лазарет, Антона и Сергея.

-Ничего. Я хотел уже брать рогу, но Сергей меня уговорил этого не делать. - ответил Антон.

-Сергей? Уговорил? - удивился я.

-Мало классов. Все как один. Скучно. - проговорил Сергей.

-Во-во. Я тоже думаю, что не нужно спешить. Альт - игра, формировавшаяся не один век. Поэтому в ней не может быть только пять классов. Рога, воин, рыцарь, маг и хилер. Очень мало классов для такой классной игры. - более подробно объяснил мысль Сергея Антон.

-Это просто превосходно. А что у вас по статам и показателям?..

Пока мы шли к лазарету, они перечислили мне свои статы и показатели. Ничего необычного. По статам середнячок. Благодаря тренировкам они догнали силовые до 25 в среднем. У Антона ловкость вышла за 33. А у Сергея живучесть дошла до 41. Я им озвучил пару вопросов, ответив на которые они смогут получить пару халявных статов. И дал им два дня на поиск ответов, в противном случае получают меньше статов за то, что узнают секреты Альта от меня, а не сами их раскроют.

По магическим статам у них все печально. Особенно у Антона. У Сергея инт 17 мудр 19. У Антона же инт 11 мудр 13. А печально все потому, что оба хотят милишные магические классы. И с такими показателями магических статов им только мечтать о магатанке и магароге. Хотя, мудрость прокачивать просто, но что делать с интеллектом?

Мудрость прокачивается обычной тратой маны. Передача маны в помощь. А вот интеллект, хм. Что я знаю об интеллекте? В первую очередь он отвечает за нанесение магического урона. Во-

вторых - количество маны. По идее, для прокачки интеллекта нужно наносить магический урон. В моем же случае, интеллект прокачивается от осознания полученной информации.

Вообще, вопрос прокачки интеллекта стоит очень остро для моего отряда. Мага-танк, мага-рога, их желание использовать ману я прекрасно понимаю и одобряю. Пускай такие классы мага-милишников сложно прокачивать и они слабы на начальных уровнях, но на высоких уровнях они в разы превзойдут обычные классы.

Далее у нас Катя с редким классом хила. Элементальный хил. Из записей допроса я уже получил представление, что это за класс. И интеллект там основа, как и мудрость, как у любого типичного хилера.

Последний у нас - парень, получивший любопытство. Класа нет, но любопытство получил в интеллект. Скорее всего, маг. Для силовика он слишком дохлый.

В итоге мы имеем четверых из шести с основным статом интеллект. Кроме Сергея, у него основной живучесть, но второй главный стат - интеллект. Да и это всего лишь мое предположение. Как им получить нужные классы, я уже примерно знаю, тут ничего сложного нет. Нужно дать им проявить себя и лишь немного направить.

Осталось решить проблему тренировки интеллекта. Книги читать и много думать - не вариант. Нужно что-то другое и что-то другое обязано быть. Альт не мог оставить один стат очень сложным в прокачке. Прокачка всех остальных статов, это просто перегруз организма. Сила - от напряжения мышц. Ловкость - от движения. Живучесть - от регенерации хп. Мудрость - от регенерации маны. А интеллект? Интеллект... Что-то не то.

Чувствую, что что-то я почти подцепил, но не могу сформулировать зацепку.

Еще раз. Интеллект - маг урон и количество маны. Прокачивается при нанесении маг урона. На живой цели прокачивается быстро, на неживом - медленно, можно даже сказать, что почти не качается. Поэтому этот вариант не катит, должен быть другой способ, куда быстрее, чем чтение научных трудов и каждодневное избивание куклы. Значит, решение не в маг уроне. Количество маны? Опускать ману до нуля? Нет, это прокачивает мудрость. Не то.

Давай по другому. Перегрузка прокачивала мои статы. Это подарок от моего предка. Но что вызывало перегрузку? Загрузка информации? Нет, это бы прокачивало мой интеллект, так как напрягало бы мозг. Почему не качался интеллект при загрузке? Почему мой предок дал нагрузку для его прокачки после загрузки? Почему? Чувствую, что в этом разгадка. Но не могу ее понять.

-Сергей, возьми Катю. Отнесите ее в лазарет, Марине скажешь, что я после подойду и объясню, что произошло. Антон, ты дуй на склад и возьми там стройматериалы. После, отнесешь их в штаб. -раздал я распоряжения.

-А почему мне стройматериалы, а Сергею девушку? -возмутился Антон.

-Потому что ты ее всю облапаешь по дороге. Так, Антон, не сбивай с мысли. Все, идите, а мне нужно подумать.

Антон еще немного бурчал, но про себя. Сергей аккуратно взял на руки Катю и двинулся в сторону лазарета. Оставшись один, я продолжил думать и для удобства закрыл глаза и сел на землю скрестив ноги.

Начнем сначала. Жму получить вложение. Начинает болеть голова. Тело получило нагрузку...

Почему? Как загрузка информации может напрячь тело? Никак. Мозг напрягает тело. Мозг дает команду и тело двигается. Значит, пошла загрузка и мозг получил команду напрячь тело. Но почему тогда не напрячь и мозг. Секундочку. Голова болела, а значит мозг был нагружен, но интеллект не прокачивался. Почему?

Пошла загрузка, мозг получил команду напрячь тело. Тело напряглось, пошли расти стати. Но мозг-то напрягся раньше! Так почему не рос стат интеллект? В чем разница между нагрузкой на мозг и нагрузкой на тело? Нагрузка на мозг была естественной, нагрузка на тело, по команде. Значит второй этап, осознание загруженного, был командой напрячь мозг. Но почему их разделили? Почему не дать команду напрячь и тело и мозг?... Идей нет.

Продолжим. Тело напряглось, ушла мана...Нет, выносливость. Потом мана, потом хп. А куда они ушли? На что они были потрачены? Выносливость ушла на движение, сжатие мышц. А куда ушла мана? И почему начало уходить хп?

Выносливость. Мана. Хп...

Я крутил эти три слова в голове и так и эдак. Пока не нашлось слово, расставившее все на свои места. Пазл сложился. РЕСУРСЫ! Это, сука, ресурсы!

Боже, какие же мы идиоты! Вошли в новый мир. Увидели стати, монстров, опыт и давай убивать монстров, получать опыт и качать стати. Дауны, дебилы, придурки...Какие же мы идиоты.

Неудивительно, что нашей расе выносливость причислена к силе. Такая вот разгадка загадки, почему выносливость в силе. Это наша расовая особенность. Действовать, потом думать. Не говорю за всех, но за большинство. А ведь надо было остановиться, осмотреться, изучить, подуумать!

Почему в деревне новичков без проблем тебя учат передаче маны? Когда я вошел, этого не было. Но тех, кто вошел первыми этому научили чуть ли не силой. Местные не хотели ни о чем говорить, пока не научили их передаче маны. И никто не стал думать почему? Решили, что это

дар от местных, проявление благих намерений, показатель того, что они нам не враги. А на самом деле это основа основ. И забив на это, мы показали местным что мы нубы. Вот почему местные к нам так пассивны. Ну ходят нубы под ногами, ну и хрен с ними. А мы? Мы пуп земли, вот вам наши технологии, хватит жить как аборигены. Вот и разгадка, почему на многие поселения напали. Это местные же и напали. Кому понравится, что нубяра учит вас жить? Никому.

Какое блаженство я испытал. Ааах.

А ответ-то прост. Это культивирование. Передача маны нам дана, чтобы мы могли понять что это такое, прочувствовать ее и принять. А я тоже хорош. В последней загрузке я заблокировал своим разумом команду вложенную в загрузку. Сам взялся за направление, качать это, потом это и это. Ха, ха, ха... Паял ломом плату. В первую загрузку я не думал ни о чем кроме боли, потому то загрузка прошла почти как надо. То, что меня держали действительно не дало прокачать ловкость, так как для прокачки нужно двигаться. Но чтобы закрепить все это, нужно еще и направлять ману. Недостаточно просто тягать гантель, нужно еще и ману направлять. Так что не получится засесть на год в пещере и выйти оттуда с тысячей силы, да и всех остальных статов. Хотя, надо бы проверить.

<http://tl.rulate.ru/book/29426/635637>