

Оружие для Вампира

Спустя два дня, за которые Хелен смогла подняться уже до двадцать третьего уровня, во время очередной медитации под могучим дубом в парке, система разразилась длинным сообщением:

"Внимание! Собрана Первая Сотня Магов. Но что за маги без своего магического артефакта? Вам доступно задание: Артефакт для Первого Мага. Описание задания: Вам нужно найти/создать/купить себе свой магический артефакт. Награда: Выбранное вами оружие или предмет экипировки значительно улучшат свои и ваши характеристики. Ограничение по времени на выполнение задания: 30 дней. Выберите желаемый тип предмета: "...". Сам мир помогает Вечноживущим и укажет путь к ближайшему артефакту такого типа. (Заполнять не обязательно.)"

И вот тут Хелен задумалась. Идею с экипировкой она сразу отмела, а вот над оружием решила поразмыслить. Какой тип оружия должен быть у вампира-некроманта? Посох? Клинок? Кинжал? Глефа? Когти? Но всё же её выбор совершенно точно остановился на боевой косе. Ведь можно устроить косплей на смерть с косой! Поэтому вампирша тут же ввела в строку желаемое оружие.

"Ваш выбор будет учтён" – Вот что ответила ей система. И больше не было ни слова. Девушка нахмурилась, но решила подождать, вдруг система обрабатывает её запрос? Однако через десять минут так ничего и не произошло. Расстроившись и разочаровавшись в системе, девушка направилась к аукциону, который уже сейчас прекрасно работал. Однако запрос искомого оружия ничего не дал. Его просто не было в продаже. Вообще!

Размышляя о том где же можно получить боевую косу, Хелен направилась к дубу, который почти стал её любимым местом в городе. Крафтеры ещё недостаточно раскачены и довольно редки, для создания предметов достаточного уровня. Насколько ей было известно, самый лучший из них пока что только принялся за доспехи и оружие для первых уровней. А где же тогда искать такое желанное оружие? Ответ пришёл оттуда, откуда уже почти не ждали.

"Внимание! Желаемый предмет найден. Добавлена новая отметка на карте. Внимание! Предмет находится в подземелье! Это может быть очень опасно..."

"Отлично!" - подумала девушка. Быстро проверив миникарту, она отправилась по магазинам, чтобы купить расходники, которые могут понадобиться в подземелье. Прибыв на место, она сразу же нырнула в подземелье. Чуть ли не сразу девушка подумала, что подземелье создано недавно и специально для неё. С чего так думать? Монстры тридцатого уровня, с уязвимостями именно к её типам атак. Кроме того, где-то тут должен быть и искомый артефакт. Однако прокачки много не бывает.

Впрочем, радость девушки несколько ослабла, когда она проходила пятый этаж, а затем она вообще начала хмуриться, ведь только что она прошла десятый этаж подземелья, а оно не спешит заканчиваться. Но бросать дело на половине – плохо. В результате таких рассуждений девушка направилась дальше. И её терпение было вознаграждено! На двадцатом этаже она

схлестнулась с финальным босом, который однако оказался гораздо сильнее чем все ранее встреченные mobs. Впрочем даже этого вампира девушка с трудом, но одолела, и нашла в комнате боса искомый артефакт.

"Боевая Коса Некроманта. Ранг 4 (редкий). Требования: 30 уровень. Характеристики: Атака 50, Ловкость +10, Интеллект +20. Умение: Поднятие Нежити I. При убийстве существа на 20 уровней ниже обладателя данного артефакта, он поднимется как зомби."

"Доступна привязка к Первому Магу. Выполнить?"

"Да/Нет"

- Ну конечно же да!

"Характеристики предмета корректируются. Подождите."

"Боевая Коса Вампира-Некроманта. Ранг 5 (уникальный), Масштабирующийся. Требование: 30 уровень, Титул "Первый Маг". Характеристики: Атака 75+Ловкость, Ловкость +1*уровень персонажа, Интеллект +2*уровень персонажа. Умение: Поднятие Нежити I. При убийстве существа на 10 уровней ниже обладателя данного артефакта, он поднимется как зомби."

- Вот теперь можно и приступить к косплею смерти... Хе-хе-хе!

<http://tl.rulate.ru/book/29265/857693>