

□ Судьба заносит на континент Гордисия самых разных людей.

□ Командированные сюда по службе солдаты; осуждённые за тяжкие преступления рабы, идущие здесь в качестве пушечного мяса; авантюристы, ищущие здесь место для тренировок и выполнения дорогих поручений; беглые преступники.

□ На Гордисии всегда требуются новые воины, и всем подобным персонажам обеспечен радушный приём. Впрочем, разыскиваемым преступникам, конечно, не позволят просто так разгуливать в порту, если это конечно не фигура вроде Арсларса. Тем не менее, достаточно тебе сменить имя и взяться за работу со всей серьёзностью – и никто не станет ворошить твоё прошлое.

□ Именно поэтому это место является таким популярным пристанищем для преступников. На каждом из континентов присутствуют брокеры, без устали организующие тайные вояжи на Гордисию для любых противников действующих властей.

□ Однако, если совершить преступление и здесь, то арест не заставит себя долго ждать. В конце концов, лояльных сил в лице солдат и рыцарей на государственном жаловании тут хватает. Так что, в каком-то смысле, каждый из портов Гордисии представляет собой место с самым низким уровнем преступности в мире.

– Однако это всё справедливо только для пространства за пределами барьера. Внутри уже неприменимы никакие из действующих законов – вы оказываетесь в желудке демонического зверя.

– ...Значит, преступники здесь гуляют сами по себе?

– Не во всех регионах. Но есть такие персоны, кто, попав за барьер, предпочитает остаться жить внутри.

– Кто-то живёт внутри барьера?

– Ну, не то, чтобы это было невозможно.

□ Пространство внутри барьера полностью заполнено Пожирателем бездны. Однако он, будучи полу-материальным, полу-эфирным созданием, невидим для невооружённого глаза, и помех для передвижения не создаёт.

□ Из-за барьера внутрь подтягивается воздух, так что обычные люди всё ещё способны вести там деятельность. Мало того, там ещё и достаточно плодородной почвы, дающей жизнь растениям, а они, в свою очередь – животным. Там есть и реки, и озёра.

– Разве этот Пожиратель бездны не должен что-то... пожирать? Как там остались животные и

растения?

– Это верно, но пусть он и способен есть что угодно, он всё ещё исходит из принципа коэффициента полезного действия.

□ Несмотря на то, что Пожирателя бездны кличут "Пожирающим всё", способ питания он избрал нетривиальный. Заботу о снабжении энергией он поручил демоническим зверям, прозванным "Иммунными демонами", которых он порождает внутри собственного тела.

□ Как раз эти самые иммунные демоны едят что угодно, начиная от земли и животных, и заканчивая маной со скверной. Тем не менее, у них есть определённый приоритет в питании.

□ В первую очередь их тянет именно на ману. Ничто не является более вкусной кормёжкой для иммунных демонов, чем существа, хранящие в себе большой запас маны.

□ Именно поэтому, вскоре после рождения Пожирателя бездны, с континента полностью исчезли все демонические звери. Даже такие высокоранговые демонические звери, как драконы, обитающие здесь, не смогли в конечном итоге ничего противопоставить бесконечно нападающей на них орде иммунных демонов.

□ Покончив с демоническими зверями, иммунные демоны переключились на содержащие ману породы деревьев и растений. Только после этого они перешли на разумные расы.

– Если бы разумные расы полностью отсюда исчезли, то эти твари, наверное, принялись за обычных животных, растений и саму землю. Однако, пока мы продолжаем сражаться, иммунным демонам ничего не остаётся, как искать людей внутри барьера. Ни на что другое они глаз не положат.

□ Значит, пока разумные расы посылают на континент войска, иммунные демоны будут оставаться здесь. Гордисийские обязательства, по сути, призваны защитить весь мир от аппетита этих эндемичных хищников.

– Итак, теперь можно и сказать пару слов о деревне. Для начала надо заметить, что Иммунные звери материализуются внутри Пожирателя бездны, и постоянно возникают в разных точках континента.

– Материализуются?..

□ Совсем недавно он уже это упоминал. Если подумать, то мы и понятия не имеем о том, как именно рождаются иммунные демоны.

– Верно, с нашей точки зрения это выглядит так, будто они самозарождаются из самого воздуха. Однако этот феномен не равномерен на протяжении всего континента.

□ Судя по всему, чем ближе к центру континента, тем чаще появляются иммунные демоны, и тем они сильнее.

- Однако это ещё не всё. Частота появления демонов ещё и варьируется от места к месту. Есть даже такие места, где, по неясным причинам, они не появляются вовсе. Именно там мы основываем города.

□ Ясно. Там, где не появляются иммунные демоны, можно вести земледелие, а значит становится возможным постоянное проживание. Ну, при условии, что у поселения есть военные силы для противостояния демонам, появляющимся за его стенами.

- Однако есть поселения, к основанию которых комитет не прикладывал руку. Они основываются силами преступников и дезертиров в местах, где иммунные демоны появляются реже, чем обычно.

- Пусть реже, но всё равно появляются?

- Верно. Жители таких поселений могут рассчитывать только на свои силы, если иммунные демоны появляются внутри городских стен. Такое поселение может появиться и быть уничтожено ещё до того, как мы о нём узнаем. Вести их учёт не представляется возможным.

□ Таковы реалии так называемых нелегальных городов и деревень, основанных преступниками.

- Я полагаю, что Кастель как раз одна из таких нелегальных деревень.

- Вот оно что... Значит, все кто туда идут - преступники?

- Нет, не обязательно. Можно сказать, что такие поселения существуют на правах нашего молчаливого согласия. В определённой степени они необходимы для деятельности авантюристов на территории континента. К тому же, жители таких поселений охотятся на иммунных демонов. Так что они для нас необходимое зло, и никто их без надобности не тревожит.

□ В общем, не то, чтобы к таким поселениям не было никаких вопросов, но от них достаточно пользы, чтобы глядеть на их существование сквозь пальцы. Кроме того, они неплохо годятся в качестве перевалочных пунктов для авантюристов, ведущих деятельность на Гордисии.

- Значит, авантюристам можно посещать нелегальные деревни?

- Их жители неплохо снабжают информацией, и ведут бартерную торговлю. Они знают, что если от них будет больше вреда - к ним отправятся в карательный поход. В некоторых деревнях ещё и имеются гостиницы.

□ Судя по всему, правильнее эти деревни воспринимать не как опасные гнездилища преступников, а как скрытые оплоты отвергнутых миром людей.

□Значит, родители Фран жили в подобном месте? Но я не слышал о том, чтобы они совершали какие-то преступления...

- Послушайте, а продают ли с этого континента кого-то в нелегальное рабство на другие континенты?

- ...С чего внезапно такой вопрос?

□Уильям с подозрительностью уставился на Фран. Наверное, это первый раз со времени приезда сюда, когда Фран действительно заставила кого-то напрячься. Однако она сразу же уточнила причину вопроса.

- Я была одной из них. Я росла в этой деревне, но после убийства моих мамы и папы меня захватили в рабство и перевезли в королевство Кранзер.

□Пусть это не то, что следовало разглашать лишний раз, но по крайней мере это сняло с Фран лишние подозрения. Всегда мерзко вспоминать о рабстве, но тот факт, что Фран являлась бывшей рабыней никак не принижало её текущие достоинства.

□Она и сама, похоже, считала так же, так что рассказала об этих страницах своей жизни без особого стеснения.

- Так... Вот оно что, так вот зачем вам в Кастель.

- Навестить могилу родителей.

- Хорошо. В этом я помогу вам насколько хватит моих полномочий. Для начала, напишу рекомендательное письмо для гильдии авантюристов. С этим у вас будет доступ к самым свежим картам. А что касается работорговцев...

□Уильям слегка запнулся, но быстро набрался смелости и продолжил:

- Известно, что крупная организация, занимающаяся работорговлей, проникла на территорию континента и обосновалась здесь. Вероятно, они воспользовались связями в нескольких странах, чтобы вывести с континента нелегальных рабов.

- Вы не досматриваете корабли?

- На это у нас полномочий нет. В принципе, здесь нет практически ничего, что стоило бы риска вывозить по беспокойным водам.

□На этой земле иммунные демоны пожрали все магические металлы, свели на нет популяцию демонических зверей, и не оставили ни одной волшебной травинки. Покинуть барьер демоны не в состоянии.

□Таким образом, раз с Гордиси невозможно вывести никакой дорогостоящей контрабанды, то и законодательства, разрешающего досмотр товаров, тоже не было.

□Опять же, пусть и присутствует молчаливое согласие на незаконное проживание людей внутри барьера, они всё ещё проживают там нелегально. Нет страны, что могла бы заступиться за них, а для комитета заведующих важнее не допустить конфликтов между государствами, чем защищать местных жителей.

□Всё это создаёт благоприятные условия для контрабандной торговли людьми.

- Будьте осторожны с синими котами.

- ...Так это они берут нелегалов в рабство?

- Информация не проверена, так что больше сказать не могу. Наверное, местные авантюристы смогут рассказать вам об этом больше.

- Хорошо.

□Я почувствовал, как Во Фран разгорелся огонь энтузиазма.

(Фран, тебе об этом уже говорили, но запомни – безопасность превыше всего, хорошо?)

{Хорошо}

□Что-то мне подсказывает, что обычным посещением могилки это не будет.

Перевод – VsAl1en (Miraihi)

<http://tl.rulate.ru/book/292/977126>