

В глубины

На третьем уровне — снова сражение с зомби и скелетами. Ловушки всё такие же жёсткие, но благодаря Серкану для нас это не проблема.

Хороший темп, и расходов тоже почти нет.

Осталось только найти Пожирателя Духов, которого ищет Жан, и будет просто идеально. Хотя нет, лучше всего будет, если мы захватим Подземелье.

« - Скажи, а этот Пожиратель Духов, что это за Демонический зверь? Как выглядит?»

- Ха-ха-ха! Не знаю!

« - Хаа? Но ты ведь его поймать собираешься!»

- Говорят, раньше он выглядел как обычный Зомби. Но, пожирая других Духов, он эволюционирует и может принимать уже различный облик. В прошлый раз, когда я случайно встретился с ним, Пожиратель Духов выглядел как Гигант. Не представляю, каким он будет сейчас.

«- А в прошлый раз где ты его встретил?»

- В надземной части Подземелья. Наверняка Властелин Подземелья призвал его для погони за мной.

- И что, даже ты не одолел его?

- Да. Я ведь тоже частица Тёмной Магии, некромант. Представляя, что когда-нибудь я с ним встречусь, я разрабатывал разные планы. Но даже так, с разработанными специальными планами для Пожирателя Духов, в конце концов я чуть ли не был им поглощён. О чём и сожалею.

- Ого, какой жёсткий.

- Ну, даже если я его не заполучу, плевать. Я даже не знаю, где он. Потому как изначально моя цель — захватить Подземелье. Ведь если в этот раз, вместе с вами, мы захватим Подземелье, Пожиратель Духов будет уже и не нужен.

« - То есть, можно его не искать?»

- Да.

Так мы и продолжали идти, без остановок, всё дальше и дальше продвигаясь вглубь Подземелья.

Прошло два дня с момента погружения в Подземелье. Мы успели легко пройти 3 и 4 уровни, затем пересекли 5 и 6, и вот уже захватили два следующих. На 9 уровне нас встретили монстры с Уровнем угрозы 9. Были там скелеты и Адских гончих, и змееподобных Наг, и даже Тёмного Паладина.

Время от времени Жан совершал Очищение, и можно сказать, что в Подземелье Бессмертных

он имел явное превосходство, словно был нашим Джокером.

К тому же, предметы, которые у него были, очень помогали в тех или иных местах Подземелья.

Например, лампа в форме Черепа своим светом создавала зону, безопасную от Бессмертных. Благодаря этому, ночью мы спокойно отдыхали. Ну, сразу за Безопасной зоной непрерывно стонущие зомби сновали туда-сюда, а это было немного противно. Я почувствовал настоящее уважение к Фран и Жану, безмятежно спящим при всём этом.

Хотя всё же Фран не сравниться с Жаном. Когда, во время ужина, Зомби приблизился вплотную к Безопасной зоне, даже Фран немного скривилась, и не поворачивалась к нему, делая вид, что его не существует. Но на Жана это не произвело никакого впечатления, он продолжил ужин абсолютно как ни в чём не бывало.

Но ведь это зомби, разве нет? Двигающийся труп, ведь так? Они воняют, и от них постоянно отваливаются куски тела... Наверное, это потому, что он некромант, но всё равно это достойно уважения.

Ещё, я наконец-то поэкспериментировал с навыком Изменения Формы.

Получается, что я могу превращаться и в алебарду, и в короткий меч, но честно говоря, сейчас это нам не нужно. Во-первых, потребляется куча сил. Другую форму нужно постоянно подпитывать магическими силами. К тому же, все наши боевые навыки рассчитаны на меч. А поскольку моя масса не изменяется, то стать каким-то громадным оружием я тоже не могу.

Я всё же думаю, что можно как-то по-другому использовать этот навык, но, снова же, всё это нужно исследовать.

« - Это что, Зал с Боссом 9-го уровня? »

Внутренняя часть этого Подземелья похожа на лабиринт, но в конце каждого уровня неизменно есть большой Зал.

Вот уже сколько раз мы видели такой вход. Несомненно, за ним нас ожидает Зал с Боссом. С каждым уровнем и монстры, и Боссы становились сильнее. После Зомби Огра мы встретили Скелет Тигра, Зомби Мечника-Рептилоида, Скелет Наги, Зомби Прыгучего Паука, Зомби Химеры, Зомби-Старейшину и Зомби-Копейщика. Особенно на 8 уровне, Зомби-Старейшина и Зомби-Копейщик не только имели магическое оружие, но и использовали навыки Священных Искусств, это были очень сильные противники.

Впервые в этом Подземелье НР у Фран упало больше, чем на половину. Но благодаря этим Боссам мы заполучили навыки Искусства Священного Копья и Мастерства Священного Копья. Возможно, у навыка Изменения Формы появилась надежда в виде копья?

- Ну что, я открываю?

- Да.

Из того, что есть внутри, я чувствую только одного скелета. Ну-ка, какой же это противник?

« - Взрыв Пламени! »

- Многогранный Торнадо!

- Дыхание Ада!

- Гррррррр!

Это были наши базовые Искусства, одно за другим создающее концентрированную магическую атаку. Выпущенная нами четырьмя магия одновременно атаковала Скелета.

- Хо, он до сих пор двигается!

Да мы ему, похоже, вообще урона не нанесли!

Семейство: Легендарный Скелет-Боец. Дух, Демонический зверь Ур.24

Настоящий статус: Страж

НР: 1568/1663, МР: 988, Сила: 637, Выносливость: 713, Проворность: 436, Интеллект: 289, Магия: 521, Ловкость: 550

Навыки:

Чувство Помех: Ур.6, Мастерство Меча: Макс.Ур., Мастерство Священного Меча: Ур.1, Искусство Меча: Макс.Ур., Искусство Священного Меча: Ур.1, Восстановление: Ур.8, Пассивный Магический Урон: Ур.6, Сопротивление Обстоятельствам: Ур.9, Управление Духом: Ур.4, Магия Духов: Ур.8, Ментальное Сопротивление: Ур.6, Сопротивление Магии: Ур.9, Тёмные Искусства: Ур.4, Управление Волей

Дополнительные навыки:

Раскрытие Потенциала

Титул:

Страж Подземелья

Экипировка:

Магический Меч Смертельного Взора, Орихалковый доспех, Плащ Короля Тьмы

Багряный скелет, облачённый в золотой доспех, начал медленно выходить. От него исходила невероятная сила угрозы. И эта магическая мощь... Нет сомнений, Уровень Угрозы — В.

Давно мы уже не сражались с монстром такого уровня. По характеристиках мы однозначно превосходим его, но защита у него значительно лучше.

Восстановление: Ур.8, Сопротивление Обстоятельствам: Ур.9, Ментальное Сопротивление: Ур.6, Сопротивление Магии: Ур.9... Да ещё и Орихалковый доспех, усиливающий сопротивление магии. Получается, что магические атаки бессмысленны.

« - Жан, отходи назад.»

- Даа, с этим я не слишком совместим. Буду вас восстанавливать.

« - Уруши, охраняй Жана, наверняка будут и другие Бессмертные.»

- Оуу!

И так, противники Скелета...

- Наставник.

« - Верно!»

Фран убрала Иллюзорный Меч в инвентарь. Такого противника можно уничтожить, только серьёзно настроившись, и Фран это прекрасно понимала.

Крепко ухватившись за рукоять, она активировала меня. Да, всё таки, это лучшая комбинация.

- Да. Всё таки, с Наставником — лучшая комбинация.

« - Ха-ха-ха-ха!»

- ?

« - Да нет, ничего. А ведь, когда наши силы объединяются, мы не можем проиграть?»

- Разумеется.

« - Отлично! Мы уже давно не сражались с таким сильным противником. Соберёмся с духом!»

- Да!

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/49470>