

Глава 850 - Дракониды

□В наших руках оказалась пара стрел, принадлежащих "Лающей" Миранрель, драконидке-лучнице. Однако оставалась высокой вероятность, что здесь замешан некий заговор.

(Звук собачьего лая, говорите?..)

{Вы его слышали?}

(Я не слышал. А ты, Фран?)

{И я не слышала.}

□Вероятно, услышать этот "лай" нам не удалось в силу расстояния, но...

- Где именно скрывалась эта лающая?

- Примерно в ста метрах от перекрёстка переулков, где столкнулись бандиты.

□На удивление близко. В таком случае, я думаю, бы должны были бы услышать этот звук. Конечно, существовала вероятность, что звук был подавлен магией ветра.

□Однако Фредерик, услышав от Фран мою догадку, покачал головой в ответ.

- Лающая любит сражаться эффектно, и не прибегает к скрытности. Она бы никогда не стала глушить звук своих стрел.

□В таком случае это наверняка кто-то другой. А учитывая, что ни я, ни Фран не смогли засечь присутствие стрелка на расстоянии 100 метров, это обязан быть хороший специалист по скрытности.

- Звука тоже никакого не было.

- Столь скрытный, что даже Принцесса Чёрной Молнии не смогла его почувствовать, значит?.. А ведь Миранрель - драконид огня, совсем не из скрытных. Она пользуется лишь заклинаниями ветки огня. Едва ли у неё в арсенале найдётся заклинание для блокировки звука.

- А что, дракониды огня в принципе ограничены магией огня?

- Точно, Фран ведь не так хорошо в этом разбирается. Ты ведь знаешь про наделённость элементами среди драконидов?

- Угу.

□Далее Белмерия с Фредериком в подробностях расписали нам различные факты о драконидах.

□ В детском возрасте, пока у драконидов не проявилась склонность к одному из элементов, они способны использовать все школы магии. Однако при взрослении дракониды эволюционируют в одну из элементарных веток, получая чёткую специализацию. В таком состоянии они теряют доступ к прочим школам магии.

□ Для полудраконидов эта привязка не столь крепка, но они при этом оказываются лишены особо мощных заклинаний, которыми обладают лишь чистокровные дракониды с элементарной специализацией.

- Эволюция зависит от элементов, которыми драконид пользовался больше всего, климата места обитания, а также на неё может повлиять поглощённая магическая энергия врагов.

□ Говоря проще, если драконид много использует магию воды, живёт рядом с водой, и побеждает много врагов водяного элемента — то он неизбежно станет драконидом воды.

- А каких драконидов больше всего?

- Хотя каждый драконид и отталкивается от личных предпочтений, нет одного подвида, что бы выделялся в численности на фоне других.

□ Огненные обладают высокой разрушительной силой. Земляные выделяются хорошей защитой и способностью сооружать укрепления. Стезя ветряных - разведка и транспортная поддержка. Водяные обладают незаменимой способностью создавать ценную в этих недружелюбных местах воду. Драконид каждого элемента ценен, и ни один из подвидов не выбивается в первенство.

□ Сами дракониды так же солидарны в этой философии, и по возможности стараются не создавать дисбаланса. Среди эволюционировавших элементарных драконидов есть те, кто в ходе тренировок обретают навык "Воплощение дракона", который даёт им мандат на получение командирской должности.

□ Хотя, скажем, среди воинов Челси все овладели навыком "Воплощения дракона", но это скорее исключение, чем правило — они элитные бойцы.

□ В общем, драконид ветра, к примеру, не обязательно обладает навыком "Воплощения дракона ветра".

- А другие элементы? Фредерик ведь драконид скверны.

- Что касается драконидов скверны и прочих элементов, то обстоятельства их эволюции точно не известны. Насколько я знаю, существуют и дракониды, носящие аспекты молнии и льда, но считается, что подобные эволюции носят случайный характер.

□ Если проводить аналогии с условиями овладения соответствующей магией, то, вероятно, для

этого необходимо овладеть двумя элементами на довольно высоком уровне, и в очень равной пропорции.

– А что про драконилов скверны известно?

– А ими стать уже не так уж сложно.

□Для эволюции драконидам требуется поглотить определённое количество определённого элемента. К примеру, для драконилов огня — это огонь. В таком случае, драконид скверны должен поглотить, соответственно, достаточно скверны.

□Так как царствующие на этом континенте иммунные демоны пышат скверной, эволюционировать в драконидов скверны не должно быть так сложно, однако, судя по всему, желающих обрести такую эволюцию нет.

□Дракониды скверны отличаются крайне неотёсанным характером, и среди них немало тех, кто в принципе трогается умом. Так что во время взросления дракониды уделяют пристальное внимание тому, чтобы контакт со скверной был минимален. Молодых особей наставляют ограничивать время, проводимое внутри континентального барьера, и не относиться к сражениям с фанатизмом.

□Тем не менее, дракониды скверны то и дело появляются. По большому счёту, случается это в двух случаях. Первый — если особь с особо горячей кровью не прислушивается к советам старейшин, и устремляется внутрь барьера с желанием как можно быстрее вырасти в навыках. Второй — это может произойти после сезона массового наступления, когда к защите поселений вынуждены призывать в том числе молодняк.

□По большому счёту, эволюционировавшие в драконилов скверны встречают смерть в руках собственных сородичей. Мотивируется это необходимостью устранить опасного члена общества, пока он не потерял контроль над собой и не причинил вреда другим.

□Однако, так как Фредерик лишь наполовину драконид, его подобная участь миновала. Характерные способности драконилов у полукровок меньше выражены, так что скверна не отравляет их разум до потери самоконтроля.

– Более того, мне не было позволено остаться на Гордисии, и меня выслали, дабы я служил стражем молодой госпожи.

– ...А сейчас никто не против?

– Ну, пока меня не заметили — не против.

□Я полагаю, это значит, что Фредерику тут всё ещё не рады. Что ж, это ещё одна причина им действовать скрытно.

- А что же это за "Бог-дракон"?

□"Воплощением бога-дракона" был навык, дарованный Белмерии через Фанатикса. Мощь его была настолько велика, что позволила Белмерии сражаться на равных с Арсларсом с высвобождённым божественным мечом. Разумеется, происхождение такого навыка немало меня беспокоило.

- А этот навык стоит несколько особняком. По крайней мере самостоятельно никто его ещё не обретал.

- ? В таком случае, как ему обучиться?

- Прародителями драконидов, по легендам, являются шесть богов-драконов. Данный навык передаётся из поколения в поколения в родословных драконьих жриц. Со временем две родословные были прерваны, и в данный момент во всём мире наследников осталось четверо.

□Судя по всему, навык "Воплощения бога-дракона" передаётся во время ритуала, когда обязанности предыдущей жрицы передаются новой. Однако нет гарантий, что жрица в принципе когда-нибудь воспользуется этим навыком.

- Если говорить конкретно, то большинство просто не в состоянии использовать его. Навыки, носящие имя бога, и уникальные способности профессии требуют многолетней практики.

□Даже формально обретя этот навык, жрицы, похоже, не в силах его задействовать. Нам самим была знакома эта ситуация.

□Так как этот навык схож с "Воплощением бога мечей", я понимал весь спектр сложности его использования. Или же, к примеру "Глаза бога" Галлуса.

□Этим навыком старик видел меня насквозь, но я сам до сих пор так и не достиг подобного уровня. Вероятно, я всё ещё не овладел им в полной мере.

□Быть может, и Аманда сталкивалась с тем же, изучая навык "Бог-бичеватель". Мало кто способен полноценно использовать такие навыки сразу после смены профессии. Будь у Аманды время отточить этот навык — мы бы проиграли ей ещё быстрее.

- Однако зачем передавать навык по наследству, если его нельзя использовать?

- По древнему преданию, когда появится способный овладеть этой силой, жрица должна вручить тому бойцу этот навык.

□Значит, эта сила предназначается королю, наследнику бога-дракона. Традиция остаётся традицией.

Перевод - VsAl1en (Miraihi)

<http://tl.rulate.ru/book/292/1334494>