

Глава 35 – Бой с Гоблинами: Взрыв

“Хаа!”

“Гукья!”

[Огненное Копье!]

Я разбрасывался заклинаниями, убивая врагов в огромных количествах. Фран добивает тех, кто все же избежал моего шквального огня. Мы просто отменно взаимодействуем.

Мы даже не стали помещать в наши инвентари все трупы. Если бы мы не оставили ничего союзником, началась бы никому не нужная вражда. Хотя предел объема, который мы можем поместить в Пространственное Хранилище еще не достигнут. Было бы неприятно, если бы мы не смогли ничего больше поместить туда. В любом случае, все трупы, из которых и поглотил Магические камни, были в инвентаре.

Во время схватки я постоянно пользовался Описанием, чтобы проверять статусы на наличие полезных Умений. Если я находил что-нибудь интересное, камень поглощался, а тело помещалось в инвентарь. Никаких улик. Только цикл завершался, я снова возвращался к Описанию.

Повторяя подобную процедуру раз за разом, я стал знатоком Разделения Мыслей. Теперь произнесение двух длинных заклинаний в одно время кажется возможным. Так как произнесение заклинания требует тщательной концентрации, я думал, что даже с Разделением Мыслей я не смогу произнести 2 схожих заклинания, и все же...

Как и ожидалось, сложные навыки требуют много практики, или же они не будут работать на полную мощность.

[Хаха, Огненное Копье x2!]

Около двух десятков огненных копий осыпали толпу Хобгоблинов.

“Учитель - восхитителен”.

[Не пройдет много времени, и ты тоже будешь способна на такое!]

“Голова заболела. Ах-х...”

[Что ж, это чувство мне не знакомо.]

Благодаря тому, что у меня нет мозга, меня никогда не мучают головные боли. Вероятно, это из-за того, что у меня высокая совместимость в Разделением Мыслей. А еще может быть, что произносить заклинания мне проще из-за встроенного Умения Маг.

“Во время боя буду использовать более слабые заклинания с быстрым произнесением”.

[Моя следующая задача – произнести два различных заклинания одновременно.]

“Постарайся”.

[Ой, оставь это мне.]

К счастью, здесь у нас точно не было недостатка в партнерах для спарринга.

Таким образом с Фран, которая несокрушимо стояла против Хобгоблинов, мы продвигались все глубже в Склеп.

Я использовал Эхолокацию, чтобы хотя бы примерно представить карту пещеры, но на 1 уровне было сложно получить детальную информацию. Ощущение Присутствия, Вибрации и Тепла сказали, что дальше было еще очень много Хобгоблинов.

“Учитель, нашла лестницу”.

[Получается, есть второй этаж...]

Второй этаж был похож на первый. Может его построили просто потому, что плотность населения стала зашкаливающей?

В любом случае, для меня это только хорошо. Я смогу собрать еще больше Умений.

“Учитель, вон там”.

[О, это... Сундук с сокровищами!]

В тупике одиноко стоял прикрепленный к полу сундук. Он был сделан из застаревшего дерева, а по размерам был с микроволновку. Металлические элементы были покрыты ржавчиной, придавая ему особого шарма.

[Гм, гм! Это главная прелесть подземелий! Точно!]

“Учитель иногда становится таким”.

[Хахах! Ну так что? Откроем? Как будем замок отпирать?]

“Может, это ловушка”.

[Гм. Может.]

Ладно, для меня это не проблема. Если я использую Телекинез, его можно будет открыть с расстояния.

[Фран, отойди немного.]

“Угу”.

[А теперь пора его открыть!]

ГиГиИ...

Хьюн!

Изнутри сундучка вылетела всего одна стрела. Если бы кто-то открывал его руками, стрела пролетела бы четко по центру головы.

[Таким образом, это ловушка-стрела.]

“Клише”.

[А сейчас посмотрим что там?]

“Волнуюсь”.

Внутри сундука с сокровищами был... Маленький черный камушек.

Описание сказало, что это [Карманный Камень Обогрева]. Это Магическое приспособление, используемое для обогрева. Он, похоже, источает тепло, когда его хорошенько зарядишь энергией.

В городе он зайдет не более, чем за 1.000 горудо. Может, в новоиспеченных Склепах можно найти только подобные вещи?

“Скучновато”.

Кошачьи уши на голове Фран повисли. Одно разочарование.

[Для золотых и серебряных сокровищ или сильных магических предметов, похоже, придется подождать более опасного Склепа.]

“Угу. Как минимум, заработали опыта”.

[Вот это дух! Пойдем дальше!]

После этого Фран все же показала насколько была разочарована, став непреодолимой стеной на пути Гоблинов. Прежде чем я сам это заметил, страх перед Фран среди Хобгоблинов достиг того уровня, при котором они начинали удирать при одном виде миниатюрной девичьей фигурки. Может, информация как-то распространяется? Даже так Фран преследовала бегущих противников и валила каждого с одного удара в спину.

Король и Королева тоже были повержены с легкостью. Даже при том, что они должны быть сильны, они всего лишь Хобгоблины. Поставленная задача выполнена? Хотя пещера еще не закончилась...

[Разве конец пещеры не должен быть где-то здесь?]

“Еще впереди”.

[Может Хозяин Склепа впереди...?]

“Идем, пока это возможно”.

[Ладно, продолжаем идти.]

Как и раньше, мы продвигались по второму этажу, пока не нашли ворота.

“Большая дверь”.

[Все же это босс? На всякий случай, подготовим Перо Перемещения.]

“Угу”.

Гигигигииии...

Я использовал Телекинез, чтобы толкнуть ворота, они со скрипом открылись. За воротами была широкая комната, а внутри... Ничего? Нет, тут, конечно, были мелкие представители демонических зверей. Может типа насекомых?

[Не теряем бдительности, поняла?]

“Конечно”.

Батан!

Ух! Внезапно ворота захлопнулись. Может, это одна из ловушек типа ‘дверь не откроется, пока ты не победишь всех врагов’.

[Разве нам не говорили, что тут нет никаких ловушек?]

“Тюрьма?”

[Фран, успокойся.]

“Все нормально. Просто надо победить всех. Ничего не изменилось. Так что без проблем”.

Да уж, у Фран стальные нервы.

БуБуБуБуБууу

“?”

[Похоже, они приближаются.]

В залу хлынули демоны-насекомые с зелеными панцирями. С отросшими рогами, они были похожи на божьих коровок, размером с мяч для софтбола (грейпфрут). Однако с другой стороны появилось существо, смахивающее на Гигантского Изопода. Просто отвратительно.

Раса: Лидер Армейских Жуков: Насекомое Несчастья: Демонический Зверь: 5 уровень

Очки жизни: 8; Магическая энергия: 20; Сила: 4; Выносливость: 3; Ловкость: 22; Интеллект: 5; Магия: 12; Проворность: 11.

Умения: Магия Ветра: 1ур, Призыв: 5ур, Лидерство: 1ур, Взаимодействие: 1ур, Ядовитый Клык.

Раса: Армейский Жук: Насекомое Несчастья: Демонический Зверь: 2 уровень

Очки жизни: 6; Магическая энергия: 10; Сила: 3; Выносливость: 3; Ловкость: 20; Интеллект: 2; Магия: 4; Проворность: 10.

Умения: Упрочнение: 1ур, Ядовитый Клык.

Раса: Армейский Жук Медик: Насекомое Несчастья: Демонический Зверь: 4 уровень

Очки жизни: 10; Магическая энергия: 15; Сила: 1; Выносливость: 7; Ловкость: 20; Интеллект: 4; Магия: 8; Проворность: 10.

Умения: Магия Восстановления: 2ур, Ядовитый Клык.

Раса: Армейский Жук Стрелок: Насекомое Несчастья: Демонический Зверь: 4 уровень

Очки жизни: 2; Магическая энергия: 18; Сила: 2; Выносливость: 2; Ловкость: 20; Интеллект: 3; Магия: 10; Проворность: 10.

Умения: Магия Ветра: Зур, Ядовитый Клык.

Это же мелюзга, но их количество просто удручает: их гораздо больше сотни. Но это не единственная проблема, у лидера есть Умение Призыва. Так что, если его не обезвредить сразу, количество врагов будет увеличиваться как снежный ком.

“Интересно”.

Походило на то, что Фран становится боевой наркоманкой. Войдя в толпу отвратительных насекомых, она с удовольствием начала сражение. Что до меня, я использовал Телекинез, чтобы ограничивать движения жуков.

Если враги настолько малы, то Телекинез даже минимальной мощности мог их полностью обездвижить. Когда оппонент больше, эффективнее будет использовать другие заклинания, однако...

“Шш! Хаа!”

Фран пронзала Магические камни обездвиженных врагов. Мы оставляли примерно половину материалов, остальное собирали сами.

Самыми проблематичными были Стрелки с их Магией Ветра, однако их сила была недостаточной. Вдобавок к этому, их Магическая энергия была крайне низкой, поэтому она подходила к концу после пары выстрелов. Если честно, они все равно не могли навредить, только отвлекали.

Лидер продолжал призыв помощников, но это была скорее награда, чем наказание. Магические камни накапливались и накапливались.

Полчаса спустя по другую сторону ворот появились несколько человек.

“Дерьмо! Они не откроются!”

Похоже, что пришли Донна и остальные.

[Делать нечего. Покончим с этим.]

“Бонусный уровень...”

[Сейчас, сейчас. Я тоже это чувствую, но...]

“Угу...”

Это обозначило начало истребления. Магия огня и дальнобойные приемы Игры Мечом использовались один за другим. Все закончилось, только начавшись. Не прошло и пяти минут, около двух сотен жуков были истерты в порошок.

Никто и не заметил, как моя Магия Ветра поднялась до 7 уровня. Это показывало, насколько много было врагов.

Бабах!

[А? Та сторона открылась?]

Ворота, которые были атакованы Донной и компанией были по-прежнему закрыты. Вместо этого открылись потайные ворота напротив.

“Невероятная Магическая мощь”.

[Такая Магическая энергия может принадлежать демону ранга С, нет, даже выше.]

Среди всех, с кем мне приходилось сталкиваться до этого самым сильным был Повелитель Слизней. Магическая мощь, исходящая из-за двери, превосходила его.

[Выхода нет... Для недавно созданного Склепа иметь существо с такой мощью...]

“Жажду боя”.

[Стой, в этот раз противник по-настоящему опасный.]

Противосмерть, улучшение всех характеристик, регенерация, аннулирование всех негативных эффектов в установленные интервалы времени и все в том же духе. Наложив на себя все доступные положительные эффекты, мы вошли в комнату.

<http://tl.rulate.ru/book/292/12211>