Темнота пропала, свет вырвался отовсюду, переливающийся всеми цветами, движущимися хаотично, но словно упорядоченно, воспринимаемая картина кажется прекрасной, идеальной, донеслись звуки, мелодии, переливающиеся воедино, становясь музыкой, от которой хотелось присесть на гладкий пол и наслаждаться уединением. Но ни пола, ни скамейки не было, словно я вишу посреди пустоты, да и тела у меня нет, как бы я не вращал головой по сторонам, ни рук, ни груди, ни ног не увидел. Я бестелесен, словно дух. И тут раздался голос, звучащий отовсюду и ниоткуда одновременно.

Приветствуем Вас в Междумирье - это великое Ничто, откуда приходит все, и куда все возвращается. Здесь зарождается само Бытие, здесь вы начнете творить свою судьбу.

Миров бесчисленное множество, но выбрать нужно лишь один из: Магия, Будущее, Выживание...

- Магия, - вырвалось у меня, интуитивно предположив, что если магия ключевое, то мир будет фантазийным со всеми вытекающими, во втором будут роботы и лазеры, а в третьем зомби и все такое, нет, хочу большой меч и еще больший топор.

В Мире Магии, называемом Идеас, когда-то царила гармония, Боги правили миром, населенным множеством различных существ, сосуществовавших вместе, но однажды в этот мир ворвались разумные, приведшие своих Богов, и началась Бесконечная Война...

"Бла-бла-бла, понятно, не все так идеально на самом деле, как преподносят, так что повоюем, иначе что там делать-то? Самое интересное, что повоевать придется и с Богами, что уже занятно, надеюсь, не заставят играть только за белых и пушистых".

Вам доступны расы разумных, пришедших в этот мир, можете выбрать любую по желанию. Случай предлагает избрать расу "Светлые Эльфы", преимуществом расы является бессмертие, дарующие ускоренное возрождение после гибели, кроме того повышенная меткость при использовании эльфийского оружия и скрытое перемещение по любому живому лесу...

- Нет, эльфов не надо ни в каких проявлениях. Орки есть?

Раса Орков относится к Зеленокожим, обладающим повышенным иммунитетом к ядам, крайней кровожадностью в бою, что делает из них всех практически берсеркеров, теряющих контроль во время сражения, увеличивая при этом возможности. Слабый врожденный интеллект не позволяет оркам стать хорошими крафтерами и магами, ограничиваясь лишь базовыми знаниями.

"Если не хочешь крафтить, хочешь быть большим и страшным, очень даже, но мне не для веселья, а для жизни нужно".

- Гномы?

Великий горный народ некогда был полноправным хозяином подземелий, гномы добывали руду, из которой ковали оружие и доспехи, не сравнимое ни с чем, сотворенным не Богами. Все

гномы умелые мастера и ремесленники, рудокопы и горняки, по силе не уступят многим двуногим, по мудрости переплюнут почти всех."Хм, интересно"

- Двуручное оружие используют?

В силу анатомических особенностей гномы используют либо парное оружие, либо оружие и щит, на чем и строится тактика боя гномов.

"Не подходит, я обожал всегда пушки да побольше".

- Человек описание.

Людская раса самая многочисленная и разнообразная, не смотря на то, что для остальных рас люди на одно лицо, они разделяются на Восходных, Закатных, Полуденных и Полуночных. В каждом при этом существует несколько народностей...

- Понятно, интересуют народности с предпочтением силы.

Наиболее сильными народностями среди людей являются жители Высокого леса, Холодных земель, Скалистых холмов и Золотистых равнин. Каждая народность сильна духом, верой, физически, разумом в разной степени.

- Так, отметаем религиозность и ментальность.

Калгориане, жители Скалистых холмов, славятся своей выносливостью, их воины ловки и хитры, они умело управляются как со стрелковым, так и с холодным оружием в полной мере, отличные наездники. Северосы, жители Холодных земель, легендарные воители, чье мастерство закалялось в боях, они свободны в своем пути, но познают свои способности лишь практикой, поэтому их воины не сравнятся ни с одним, с первого взгляда кажущимся равными. Эти воины столетиями выступали наемниками во всех войнах, не имея собственных амбиций, но ценя свои способности, они уничтожали своих врагов подобно мору - быстро и беспощадно.

- Так. Калгориане и Северосы основные различия.

Калгориане легко обучаются верховой езде, Северосы не боятся холода.

Калгориане имеют среди своих воинов шаманов, лекарей, базовых магов, лучников. Северосы развиваются разносторонне, случалось, были воины, способные испепелить врага огненными взрывами. Подробнее в Легендах.

Калгориане ориентируются на использование парного и колющего оружия, из двуручного предпочитают копья. Северосы не имеют ограничений, способны во время боя использовать до трех наборов оружия, чередуя.

- Вот так сразу бы и сказали. Раса Северосы, выбираю.

Поздравляем (все вокруг в миг посеребрило, словно покрылось инеем), сын Древних Богов, выбор сделан и неотвратим. Отступают лишь слабые духом. Твой выбор говорит о том, что ты не из тех, кто боится трудностей, впереди у тебя нелегкий путь, но пройдя его, ты станешь великим воином, и Короли будут выстраиваться к тебе в очередь, лишь бы ты встал под их стяг. А теперь в путь, следуй ему так, как считаешь нужным, никто, даже Боги не в праве тебя свернуть с него, помни об этом...

Все истаяло, и я оказался по колено в снегу на горной тропе, задувал холодный ветер, на мне одежда из шкур каких-то животных, из оружия поясной нож, заплечный мешок, руки мои такие, как в жизни, даже шрамы на своих местах, словно кто-то просто переодел меня и выкинул в горах. В миг холод пробивается, заставляя сжаться, кто-то вроде бы говорил про то, что холода не боимся.

- Вот это я попал, - пробурчал я, пытаясь не стучать зубами, делать нечего, удалять сразу персонажа что-то останавливает, может - это вызов именно самому себе, мол нефиг быть диванным воином, пора побыть настоящим.

Я зашагал вперед, пытаясь пробраться сквозь снег вверху по тропинке, надо бы оглядеться с вершины, в какую задницу я угодил.

Как же все тут реалистично, кажется, что вокруг реальный мир, или это мой мозг так воспринимает окружение? Кожа посинела, пальцы почти не слушаются, чувствую, что жутко холодно, лицо онемело, но держусь. Не важно, сейчас гораздо важнее не сорваться вниз в пропасть, да и завывания, что доносятся с порывами ветра, не особо радуют, надо бы поскорее найти какое-нибудь убежище. Не зря же меня сюда именно закинули, должно же что-то быть впереди, ибо позади лишь спуск к подножию скалы.

Через десять минут прогулки изрядно вымотался, ноги уже гудели, дыхание сбивалось, словно у девяностолетнего старика. Мда, воин я великий точно, мне бы шаманом быть или монахом, а я в герои поперся. Ну и персонаж у меня, хоть сейчас на рейд.

"Кстати, персонаж же, а не я, вот блин, надо же характеристики посмотреть"

Северос

Имя: _____

Специальность: неактивно

Уровень: 1

Сила: 5

Ловкость: 5

Выносливость: 5

Разум: 2

Мудрость: 2

Свободных параметров: 10

ХП: 100/100

Урон: 10

Уклонение: 20

Блокирование: 10

Грузоподъемность: 50

Понятно, что непонятно. Вроде бы и знакомые слова, да вот что да как, я не в курсе же, придется разбираться при случае, но не здесь, хотя, надо попробовать и так прикинуть методом "научного тыка". Кидаем 1 параметр на выносливость, вроде бы ничего, второй, тоже. Ладно, на ловкость один, хм, тоже, фигня какая-то, надо идти тогда, а то околею. Хотя, ну ка, пару шагов еще, оп, вроде бы шагать стало чуть легче, ну ка еще пару на ловкость, ага, точно, уже не так тяжело пробираться сквозь снег, и вроде бы меньше усталости. Заряжаю на ловкость и выносливость пополам, двинулся вперед. Действительно стало легче, не все так плохо, как хотелось бы, топаем дальше.

Шаг за шагом все выше и выше, кажется, эта тропа никогда не закончится, но идти все легче и легче, как будто бы тело привыкает само по себе, в снег проваливаюсь меньше, ступня сама выискивает положение так, чтобы не пропасть в белом одеяле тропы, ветер беспокоит все меньше, а чувство боязни высоты постепенно истаивает. Глядишь, скоро пойду прогулочным шагом.

А это что тут у нас? Я как-то и забыл уже, дрожа от холода, что в игре-то сижу, не обратил внимания на окна, почти не заметные, пока не навожу взгляд на нужное, тогда то сразу проявляется, сигнализируя, что я в игре, а не в настоящем мире. Чат девственно чист, если не считать системного приветствия, странно, он тут что ли локационный без глобального? Значок компаса работает, когда поворачиваюсь, честно указывает, где север. Карты нет, может, я что-то не так делаю, в мешке, оказавшимся инвентарем, пусто. Дебафы мигали стройным рядом, как будто бы я и так не заметил, что замерзаю и шевелиться все труднее и труднее, а зубами набиваю ритмы просто от нечего делать.

Рычание заставило остановиться, я машинально выхватил нож, впереди на тропе стоял белый

волк размерами с теленка, его налитые кровью глаза чуть-чуть намекали, что волчонок крайне рад меня видеть, причем хочет пригласить на трапезу. Пальцы сжали рукоять ножа, волк шагнул навстречу, не переставая скалиться. Я всмотрелся в него:

Имя: Белая Смерть.

Уровень: неизвестно

Урон: неизвестно

ХП: неизвестно

Агрессивность: явная

Нифига себе, как это понимать, мол как хочешь, но узнавай все сам? И что за понятие "явная", что ли есть еще "ну может быть" и "навряд ли"? Разрабы шутнички.

Волк рванул с места, подскакивая, чтобы вцепиться в горло, я пытаясь машинально отстраниться правой рукой, выставил ту вместе с ножом навстречу, волчара издал хрип, навалилось на меня и завалило на тропу, чуть не сбросив нас обоих вниз.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 2! Доступно 5 очков параметров.

Вы изучили "Удар в горло", при текущем ударе вероятность критического поражения увеличивается на 150%.

Жар пламени ударил изнутри на мгновение обогревая все мое тело и восполняя силы, я лишь через минуту понял, что произошло, и попытался встать, но тяжелая туша огромного волка не позволяла подняться, что ж, сколько, говорите, дали параметров? Все в силу, готово, еще раз поднимаю, вроде бы пошло, словно штангу отжимаю от груди в спортзале, только так чего-то не хочет отжиматься.

Получено достижение "Поднять неподъемное". Ваша сила возрастает на 5 очков. Становитесь сильнее и сдвигайте горы, только не надорвитесь, калеки никому не нужны.

Плюшки - это я люблю, эй, что еще поднять, чтобы мне еще разков десять также приплющило? Кажется, или мои руки стали крепче, мышцы чуть затвердели? Ладно, когда кажется.... Такс, волчонок, что же с тобой делать-то? Пропадать не пропадаешь, лут с тебя не выпал, фигня какая-то или это особенность игры? Вот шерстка у тебя знатная, мне бы из такой одежку. Может, попробовать тебя на воротник, а там посмотрим?

Крехтя, поднимаю тушу и наваливаю ее себе на плечи, заметно проседая в снегу, пытаюсь шагнуть, отлично, как мои первые шаги в этой игре, но идти можно, да и задувает в спину не так уж холодно, шкурка защищает. Шаг за шагом поднимаюсь вверх и где-то через минут пятнадцать оказываюсь на пологой вершине, впереди в снежной пурге чернеют стены,

направляюсь туда, не бросая ношу, хотя и тяжело идти. На вершине вьюга словно разгулялась, почувствовав свободное пространство и раз за разом стараясь свалить с ног, я стискиваю зубы, но держусь на ногах и иду к проступающим в ночном мраке воротам.

Несколько десятков шагов, и я возле каменных стен в три мои роста, ворота заперты, но никаких признаков того, что меня заметили. Стук кулаком по створке ворот провалился в порывах ветра, вторая попытка также не увенчалась успехом. Тогда я развернулся, и что оставалось сил ударил ногой, ворота покачнулись, звук продержался чуть дольше, но тоже утонул в завываниях ветра. Но меня услышали, в воротах появилась узкая щель, откуда донесся голос: - Кто таков?

- Человек.

- Живой?

- Пока живой.

- Сюда посмотри.

Я взглянул в щель но не слишком быстро, чтобы не было возможности неожиданно проткнуть мне глаза лезвием, из щели высвободился тусклый свет факела.

- А чего в крови?

- С охоты.

Раздался скрип отходящего засова, створка отошла, я вошел внутрь, и створка тут же закрылась. Ветер остался снаружи, Сделав пять шагов, я свалил с себя ношу, облегченно вздохнув.

Получено достижение "Ломовая лошадь". Ваша выносливость возрастает на 10 очков. Только безумцы способны на невозможное, вы пронесли на себе вес, превышающий собственный в три раза, в следующий раз попытайтесь рассчитать свои силы.

Я чуть ли не хрипел, а воин в доспехах, смахивающий на викинга, пристально смотрел на меня и на лежащую рядом тушу. Я взглянул на него.

Стражник

Северос

Имя: неизвестно

Уровень: неизвестно

Атака: неизвестно

Защита: неизвестно

Отношение: осторожное

- Ты его?

- Я.

- Как?

- Ножом.

- Хм, - стражник взглянул на мое оружие, торчащее из-за пояса и все испачканное в крови, как и я сам: - Такой молодой, а убил Белую Смерть. Удар чистый, кто тебя ему научил?

- Сам.

- Сам? Откуда ты?

- Странный вопрос.

- Вижу, что ты не из нашей деревни, вот и спрашиваю.

- Я не знаю.

- Как это?

- Я появился тут на горной тропе.

- Не помнишь ничего что ли? И как появился на тропе?

- Я помню себя с момента, как появился на тропе, - не стал я врать, вдруг местные неписи чувствуют ложь, а что передо мной непись, я понял сразу по манере разговора, и что не мог его просматривать.

Послышались шаги, шло трое: два воина средних лет и один седовласый. Я вгляделся, но их

параметры также были закрыты, странно вообще, хотя, может это с чем-то все-таки связано. Они подошли, посмотрели на меня, на волка, опять на меня, на стражника, тот кивнул.

- Откуда ты, юноша? - произнес старик, и я почему-то зациклился на слове "юноша", хотел было сказать, какой я вам юноша, но тут посмотрел на свои руки и замер: они были гораздо моложе тех, что были полчаса назад моими, шрамы исчезли, кожа разгладилась, я осмотрел все тело, пощупал свое лицо, я помолодел.

Что произошло? Это как-то связано с игровой механикой? Может быть, разбираться сейчас в этом я не могу, ибо вообще не представляю, куда попал, и что происходит. Придя в себя я взглянул на замерших неписей, ожидающих моего ответа и готовых так стоять вечно, пока я не скажу или не сделаю что-то, на что те среагируют, повернулся к стражнику, у того в параметрах отношение изменилось на дружелюбие, странно, я же ничего не сделал, обернулся к трем пришедшим и сказал: - Я не могу сказать.

- Он помнит себя с момента, как очутился на горной тропе, - вставил свое слово стражник.

- Хм, лишенный памяти, давно таких не было в наших землях, - произнес старик: - Белую Смерть ты убил?

- Я, ножом своим, ударом в горло, случайно, - постарался я упредить вопросы.

- Случайно можно умереть, но не убить, юноша, даже если ты не помнишь себя, твое тело помнит все, чему оно училось. Я вижу, в тебе есть сила, ты, не успев оказаться у нас, прошел Инициацию Крови, ты стал воином, при чем тебя не пришлось учить, как остальных.

Поздравляем! Вы прошли задание "Инициация Крови", получено 250 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 100. Дополнительный бонус за заочное прохождение уникального задания 10 дополнительных параметров. Репутация среди своего народа увеличена на 100.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 3! Доступно 15 очков параметров.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 4! Доступно 20 очков параметров.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 5! Доступно 25 очков параметров.

Получено достижение "Три за раз". Стремитесь все выше и выше, но не пытайтесь схватить звезды с небес, падение опасно для вашего здоровья.

Я взглянул на неписей, их отношение изменилось на приятие, но параметры так и оставались скрытыми.

- Вот и доказательство твоей силы, - вновь произнес седовласый: - Что ж, пойдем со мной, братья уберут волка и освежуют его, ты достоин его шкуры, завтра же ты получишь одежду из нее.

- А удар-то отменный, шкуру не попортил совсем, надо же с одного удара и такого волка: - произнес один из воинов, берясь за передние лапы.

- Смышленый парнишка, глядишь, доживет до лета, - пробурчал второй.

Мы зашли в небольшой каменный домик, оказавшийся пристройкой к горе и скрывающий пещеру. Камень и шкуры, минимум дерева, пламя костра посреди.

- Присаживайся, не знаю твоего имени.

Точно, я же не назвал персонажа, попробовал тут же ввести Барб, отказано, Русбарб, тоже, Барбар, Варвар, Северос, потом подумал и попробовал Сервлад, система приняла.

- Сервлад, - произнес я, и на лице седовласого появилось искреннее удивление.

- Ты не боишься Смерти?

- А стоило бы?

- Сказать свое имя вслух - открыться для нее, скажи его шепотом, и она тебя найдет, прокричи его, и она не заставит себя ждать. Таково поверие нашего народа.

Внимание! Доступна способность "Безликий", ваши параметры и имя никто не сможет прочитать, если вы это не позволите. Принять?

Я тут же нажимаю "Да", ведь это офигигительная фишка, про которую в начале вообще не говорили. Теперь для всех я полностью "Темная лошадка", пусть ломают голову, с кем имеют дело!

- Ладно, я вижу, что ты устал, ложись здесь поспи, а завтра поговорим, спи воин.

Я прилег, закрыл глаза и тут же провалился во мрак.

http://tl.rulate.ru/book/28868/608353