

Майкл добавил двух девушек и Мэверика, прежде чем расстаться, но перед этим, Майкл дал Дилану предметы, которые он собрал до сих пор.

Девочки и остальные хотели, чтобы Майкл просто остался с ними, но Майкл отказался, так как он все еще предпочитал идти один, и Дилан, зная, каким упрямым может быть Майкл, не пытался убедить его во второй раз.

Затем Майкл пошел в ближайшую конюшню в деревне и купил лошадь, а затем выехал из деревни неуклюже, как будто он мог упасть с лошади в любой момент.

- "Черт, я не знал, что так тяжело ездить на лошади, "

выругался Майкл, когда его тело продолжало скользить с лошади.

Майкл, возможно, был лучшим убийцей там, но это не значит, что он знает, как ездить на лошади. В конце концов, кто будет в здравом уме ездить на лошади посреди дороги, если вы можете просто ездить на велосипеде, не так ли?

В конце концов, езда на лошади может даже выдать вас вашим врагам.

[Динь!]

Вы успешно научились [верховой езде]! Теперь ты [ученик всадник]!

К счастью, окно сообщения, которое он ждал довольно долго, наконец появилось, как только он достиг главной дороги.

Майкл немедленно проверил навык из своего окна навыков.

[Верховая Езда-Ученик Всадник]

Навык, который позволяет игрокам управлять маунтами со всего мира! (Маунт - животное, может быть лошадь верблюд или любое мифическое создание)

Вы получите дополнительную скорость движения 60% будучи учеником всадника!

- "Хорошо"

сказал Майкл, когда его тело наконец перестало соскальзывать со спины лошади и вместо этого выглядело так, как будто он был приклеен к спине своего коня, как опытный всадник.

- "Это весело, хэ!"

Сказал Майкл и вдруг почувствовал, что его тело движется само по себе, так как лошадь внезапно прибавила в скорости и понеслась галопом в направлении города, о котором старик говорил ему раньше, когда они ехали в деревню Тимор.

Скорость лошади стала такой же, как у велосипеда, несущегося со скоростью 50 километров в час.

И в мгновение ока он начал видеть некоторых игроков и NPC, идущих по дороге, когда он проскакал мимо них.

Игроки были поражены скачущей лошадью, поскольку все они отошли в сторону, и даже у

экипажей NPC не было выбора, кроме как уступить дорогу Майклу.

Игроки ничего не сказали, потому что все, что они видели о человеке, - это все вопросительные знаки, плавающие над Майклом, поэтому они не осмелились сделать комментарий, поскольку они боятся, что человек внезапно повернется и убьет их, но NPC не похожи на них, поскольку они сразу же бросили проклятия в сторону Майкла.

- "Эй ты! Как ты можешь быть таким безрассудным, а??"

- "Ублюдок, ты хоть знаешь, кто мы такие!? А вдруг с нашей госпожой что-нибудь случится из-за того, какой ты безрассудный!?"

"Хай~ люди в эти дни! Они даже не проявляют уважения к нам, старшим!"

- "Какие яйца! Вернись сюда!"

Но Майклу было все равно, поскольку он просто продолжал скакать впереди них, пока не исчез из их поля зрения, некоторые из NPC даже преследовали его в гневе, но в конце концов они все остались позади.

- "Ух ты, какая быстрая лошадь"

сказал Майкл, оглядываясь назад.

Затем Майкл краем глаза увидел, что осталось полчаса до того, как система принудительно выведет его из игры.

- "Но я, вероятно, доберусь до города, о котором говорил мне старик Хэнкс, прежде чем закончится мое время, "

сказал Майкл.

И почти через полчаса после этого Майкл просто достиг вершины холма и посмотрел на город в пределах его видимости оставалось полминуты его времени, и еще по крайней мере триста метров расстояния между ним и городом.

Город не был таким уж большим, но он был по крайней мере в три раза больше, чем деревня Тимор, он окружен высокой круглой стеной, сделанной из какого-то серого каменного штабеля и скрепленной вместе, и Майкл мог также видеть патрулирующих охранников у стены, где он стоял, и он также видел соседние ворота, там было много людей, которые входят и выходят, либо верхом на лошадях, либо в экипажах, запряженных несколькими лошадьми, и он даже заметил некоторых солдат в полном боевом снаряжении верхом на различных больших монстрах, таких как медведи и волки,двигающиеся группами вокруг стен.

[Динь!]

Рядом с его ушами прозвучал предупреждающий звонок, когда система начала обратный отсчет.

- "Ну, Жаль, что у меня осталось так мало времени"

Вздохнул Майкл, подзывая свою лошадь, когда в его инвентаре появился логотип лошади.

[1!]

Когда таймер, наконец, достиг нуля, он сразу же превратился в вспышку света, и исчез со своего места.

Вернемся в реальный мир.

Майкл тут же снял шлем и положил его на кровать, как только слез с нее.

Майкл посмотрел в окно и увидел, что уже наступила ночь, затем он посмотрел на свои настенные часы, где увидел, что уже больше семи вечера.

Затем Майкл быстро принял душ и отправился в квартиру своих родителей.

Майкл успел как раз вовремя, когда Элис закончила готовиться к ужину, хотя из-за Майкла уже считалось, что он немного опоздал.

- "Ну и как ты проводишь время в игре в последнее время?"

Спросила Элис Майкла, делая глоток воды.

- "Хорошо, я только что познакомился с Диланом в игре"

ответил Майкл, набирая полный рот еды.

Мать и сын начали говорить друг с другом о том, что они делали сегодня, и вскоре Том тоже присоединился к ним, как только вернулся домой с короткой прогулки.

<http://tl.rulate.ru/book/28570/672839>